

Experiencia

Backend software engineer	NalCOM	Octubre 2022
Ingeniero de software y arquitecto backend. Desarrollo de aplicaciones basadas en ASP.Net MVC, Blazor y WPF.		
<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de aplicaciones web en ASP.Net MVC y aplicaciones PWA con Blazor. Integración con sistemas externos como XSense o Meteoblue. Liderazgo de la adopción de Blazor WebAssembly, mejorando la experiencia de usuario. Responsable principal del despliegue y mantenimiento de las aplicaciones en entornos de producción. Definición e implementación de principios y patrones arquitectónicos comunes que mejoraron la coherencia, la mantenibilidad y la velocidad de desarrollo de los proyectos. Como por ejemplo Clean Architecture o Vertical Slices. Análisis y sustitución de IronPDF por una solución propia basada en Puppeteer + Chrome Headless, optimizando el rendimiento y la independencia tecnológica. 		

Prácticas	Fintonic	Febrero 2017 – Junio 2017
Prácticas como desarrollador web FullStack en NodeJS y ReactJS.		
<ul style="list-style-type: none"> Ayudar en la implementación de microservicios en NodeJS para la comunicación entre los servicios de Java y los FrontEnds (mobile y web) 		

Educación

Madrid	Universidad Politécnica de Madrid	Septiembre 2017 – Julio 2024
<ul style="list-style-type: none"> Graduado en Ingeniería del Software 		
Madrid	IES Nuestra Señora del Pilar	Septiembre 2015 – Julio 2017
<ul style="list-style-type: none"> Formación profesional de grado superior en Desarrollo de Aplicaciones Web 		
Online	EscuelaIT	
<ul style="list-style-type: none"> Curso sobre Análisis y Diseño Orientado a Objetos. 		
Online	TOEIC	
<ul style="list-style-type: none"> Certificación de nivel de inglés B2. 		

Proyectos

<ul style="list-style-type: none"> LittleCash Sistema de economía doméstica con clasificación automática de movimientos, informes y predicciones. Go, Owl, Go-Jet, Elm, Python, Vertical Slices. TeMSYS Sistema de adquisición de datos de sensores y visualización en tiempo real. Go, Gin, C++, VueJS, TypeScript, Python. Quartz Lenguaje de programación compilado a máquina virtual con tipado estático y orientación a objetos. C.

Lecturas técnicas

<ul style="list-style-type: none"> Ingeniería del software: <i>Clean Code, Clean Architecture, Refactoring (Martin Fowler)</i>. Compiladores: <i>Crafting Interpreters, Engineering a Compiler</i>. Electrónica: <i>The Art of Electronics, Making Embedded Systems</i>.
