

Experiencia

Backend software engineer	NalCOM	Octubre 2022
Ingeniero de software y arquitecto backend.		
<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de aplicaciones web en ASP.Net MVC y aplicaciones PWA con Blazor. Integración con sistemas externos como XSense o Meteoblue. Liderazgo de la adopción de Blazor WebAssembly, mejorando la experiencia de usuario. Responsable principal del despliegue y mantenimiento de las aplicaciones en entornos de producción. Definición e implementación de principios y patrones arquitectónicos comunes que mejoraron la coherencia, la mantenibilidad y la velocidad de desarrollo de los proyectos. Como por ejemplo Clean Architecture o Vertical Slices. Análisis y sustitución de IronPDF por una solución propia basada en Puppeteer + Chrome Headless, optimizando el rendimiento y la independencia tecnológica. Soporte a distintos clientes en entorno GNU/Linux 		

Prácticas	Fintonic	Febrero 2017 – Junio 2017
Prácticas como desarrollador web FullStack en NodeJS y ReactJS.		
<ul style="list-style-type: none"> Ayudar en la implementación de microservicios en NodeJS para la comunicación entre los servicios de Java y los FrontEnds (mobile y web) 		

Educación

Madrid	Universidad Politécnica de Madrid	Septiembre 2017 – Julio 2024
<ul style="list-style-type: none"> Graduado en Ingeniería del Software 		
Madrid	IES Nuestra Señora del Pilar	Septiembre 2015 – Julio 2017

Online

- Curso sobre Análisis y Diseño Orientado a Objetos (EscuelaIT).
- Certificación de nivel de inglés B2 (TOEIC).

Proyectos

- LittleCash** Sistema de economía doméstica con clasificación automática de movimientos, informes y predicciones. **Go, Owl, Go-Jet, Elm, Python, Vertical Slices**.
- Plantio** Juego web en tiempo real para cultivar plantas. **Java, Spring Boot, Clean Architecture, Docker**.
- TeMSYS** Sistema de adquisición de datos de sensores y visualización en tiempo real. **Go, Gin, C++, VueJS, TypeScript, Python, Docker, Github Actions**.
- Quartz** Lenguaje compilado a máquina virtual con tipado estático y orientación a objetos. **C**.

Tecnologías

- Java 17+, Spring Boot, Spring Security, JUnit, JOOQ, Hibernate, Liquibase, Flyway, MapStruct.
- C#, ASP.Net MVC, Blazor, XUnit WPF.
- Go, Gin, Go-Jet, GORM, C, C++
- GNU/Linux, Proxmox, Docker.

Lecturas técnicas y formación continua

- Ingeniería del software: *Clean Code, Clean Architecture, Refactoring (Martin Fowler)*.
- Compiladores: *Crafting Interpreters, Engineering a Compiler*.
- Electrónica: *The Art of Electronics, Making Embedded Systems*.