

Ingeniero de software con 3 años de experiencia profesional y trayectoria sólida construyendo sistemas completos por cuenta propia. Fuerte en C#, Go y Java. Experiencia en arquitectura limpia, diseño de runtimes, compiladores y frameworks web minimalistas. Busco un entorno donde pueda aportar solidez técnica y seguir creciendo en profundidad.

Experiencia

Backend software engineer	NalCOM	Octubre 2022
<ul style="list-style-type: none">Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones escalables en ASP.NET MVC, Blazor WebAssembly y WPF.Diseño y publicación de APIs REST haciendo uso de tokens JWT para el consumo y subida de información al sistema.Integración con servicios externos (XSense, Meteoblue, Verifactu), diseñando adaptadores robustos y mantenibles.Lideré la adopción de Blazor WebAssembly, mejorando la experiencia de usuario.Definición de principios arquitectónicos comunes basados en Clean Architecture y vertical slicing, reduciendo la complejidad y mejorando la mantenibilidad entre proyectos.Propuse y desarrollé la sustitución de IronPDF por una solución basada en Puppeteer + Chrome Headless, eliminando dependencias pesadas, mejorando el rendimiento y ahorrando 8.000 €/año en licencias.Responsable principal del despliegue y mantenimiento de las aplicaciones en entornos de producción.		
Prácticas	Fintonic	Febrero 2017 – Junio 2017
<p>Prácticas como desarrollador web FullStack en NodeJS y ReactJS.</p> <ul style="list-style-type: none">Ayudar en la implementación de microservicios en NodeJS para la comunicación entre los servicios de Java y los frontends (mobile y web)		

Educación

Madrid	Universidad Politécnica de Madrid	Septiembre 2017 – Julio 2024
<ul style="list-style-type: none">Graduado en Ingeniería del SoftwareMatrícula de honor en estructuras de datos y programación.		
Madrid	IES Nuestra Señora del Pilar	Septiembre 2015 – Julio 2017
<ul style="list-style-type: none">Formación profesional de grado superior en Desarrollo de Aplicaciones Web		
Online <ul style="list-style-type: none">Curso sobre Análisis y Diseño Orientado a Objetos (EscuelaIT).Certificación de nivel de inglés B2 (TOEIC).		

Proyectos

- LittleCash** Sistema de gestión de economía doméstica con importación automática de movimientos, clasificación, informes y proyecciones. Arquitectura limpia basada en vertical slices y SSR + WASM con **Go, Owl, WebAssembly y PostgreSQL**.
- TeMSYS** Sistema de adquisición de datos de sensores y visualización en tiempo real. **Go (backend), C++ (firmware), VueJS/TS, Python, Docker, Github Actions**.
- Quartz** Lenguaje propio compilado a máquina virtual con tipado estático y orientación a objetos. **C**.
- Plantio** Juego online y en tiempo real sobre cultivar plantas escrito en **Java, Spring Boot, JOOQ, VueJS, TypeScript**.

Tecnologías

- Lenguajes:** C#, Go, Java, C, C++.
- Backend:** ASP.NET MVC, WebAPI, MediatR, EF Core, Dapper, Spring Boot, Hibernate.
- Frontend:** Blazor WebAssembly, Vue.js, TypeScript, WPF.
- Testing:** xUnit, JUnit.
- Arquitectura:** Clean Architecture, Vertical Slices.
- DevOps / Infra:** GNU/Linux, Docker, Proxmox.
- Bases de datos:** PostgreSQL, SQL Server, MySQL.

Lecturas técnicas y formación continua

- Ingeniería del software: *Clean Code, Clean Architecture, Refactoring (Martin Fowler)*.
- Compiladores: *Crafting Interpreters, Engineering a Compiler*.
- Electrónica: *The Art of Electronics, Making Embedded Systems*.