

**Experiencia**

---

**Backend software engineer** **NalCOM** **Octubre 2022**

Ingeniero de software y arquitecto backend.

- **Desarrollo de aplicaciones web en ASP.Net MVC y aplicaciones PWA con Blazor.**
- **Integración con sistemas externos** como XSense o Meteoblue.
- **Liderazgo de la adopción de Blazor WebAssembly**, mejorando la experiencia de usuario.
- **Responsable principal del despliegue** y mantenimiento de las aplicaciones en entornos de producción.
- Definición e implementación de **principios y patrones arquitectónicos** comunes que mejoraron la coherencia, la mantenibilidad y la velocidad de desarrollo de los proyectos. Como por ejemplo **Clean Architecture** o **Vertical Slices**.
- Análisis y sustitución de IronPDF por una solución propia basada en Puppeteer + Chrome Headless, **optimizando el rendimiento y la independencia tecnológica**.
- Soporte a distintos clientes en entorno **GNU/Linux**

---

**Prácticas** **Fintonic** **Febrero 2017 – Junio 2017**

Prácticas como desarrollador web FullStack en NodeJS y ReactJS.

- Ayudar en la implementación de microservicios en NodeJS para la comunicación entre los servicios de Java y los FrontEnds (mobile y web)

---

**Educación**

---

**Madrid** **Universidad Politécnica de Madrid** **Septiembre 2017 – Julio 2024**

- Graduado en Ingeniería del Software

---

**Madrid** **IES Nuestra Señora del Pilar** **Septiembre 2015 – Julio 2017**

- Formación profesional de grado superior en Desarrollo de Aplicaciones Web

---

**Online**

- Curso sobre Análisis y Diseño Orientado a Objetos (EscuelaIT).
- Certificación de nivel de inglés B2 (TOEIC).

---

**Proyectos**

- **LittleCash** Sistema de economía doméstica con clasificación automática de movimientos, informes y predicciones. **Go, Owl, Go-Jet, Elm, Python, Vertical Slices**.
- **Plantio** Juego web en tiempo real para cultivar plantas. **Java, Spring Boot, Clean Architecture, Docker**.
- **TeMSYS** Sistema de adquisición de datos de sensores y visualización en tiempo real. **Go, Gin, C++, VueJS, TypeScript, Python, Docker, Github Actions**.
- **Quartz** Lenguaje compilado a máquina virtual con tipado estático y orientación a objetos. **C**.

---

**Tecnologías**

- Java 17+, Spring Boot, Spring Security, JUnit, JOOQ, Hibernate, Liquibase, Flyway, MapStruct.
- C#, ASP.Net MVC, Blazor, XUnit WPF.
- Go, Gin, Go-Jet, GORM, C, C++
- GNU/Linux, Proxmox, Docker.

---

**Lecturas técnicas y formación continua**

- Ingeniería del software: *Clean Code, Clean Architecture, Refactoring (Martin Fowler)*.
- Compiladores: *Crafting Interpreters, Engineering a Compiler*.
- Electrónica: *The Art of Electronics, Making Embedded Systems*.