

Ejercicios básicos de Bootstrap

[H.01] Iniciar Bootstrap

Crear un archivo HTML y vincular bootstrap via CDN o Descarga de archivo.

La página debe contener un bloque DIV de clase contenedor y dentro:

- ❖ Un título dentro (por ejemplo, "Bienvenidos a Bootstrap").
- ❖ Un párrafo con texto ficticio.
- ❖ Un botón con clase **btn** debajo del párrafo.

A cada etiqueta dentro del bloque aplicar estilos de formateo de textos.

[H.02] Sistema de grillas

Crear 2 filas con 3 columnas cada una.

A cada columna ponerle un color de fondo distinto utilizando los colores que provee bootstrap.

Las columnas deben estar alineadas de forma horizontal en pantallas grandes y en **una sola columna en pantallas pequeñas**.

[H.03] Productos de tienda

Utilizando alguno de los métodos vistos en clases anteriores, realizar una solicitud de tipo GET a

<https://fakestoreapi.com/products> y con la información recibida, crear dinámicamente tarjetas usando el componente card en donde se vea título, precio, imagen del producto y un boton que diga "ver detalles".

[H.04] Formulario

Crear un formulario de contacto usando el componente form de Bootstrap que contenga:

- ❖ Campos: nombre, email, mensaje.
- ❖ Todos con clases de Bootstrap (**form-control**).
- ❖ Un botón con clase btn para enviar y otro para borrar lo que se escribió.
- ❖ El formulario debe ocupar la mitad del ancho de la pantalla en pantallas grande y todo el ancho en móviles.

[H.05] Landing Page

Diseña una landing page simple que contenga:

- ❖ Una barra de navegación fija arriba con links a "Inicio", "Servicios", "Contacto".
- ❖ Una sección de **3 cards** (como si fueran servicios).
- ❖ Una sección de **testimonios** con 2 columnas y clases de alineación.
- ❖ Un footer con fondo oscuro y texto ficticio.