

JSON

[E.01] Listado de jotasones

Crear un documento HTML (***mostrar_jotasones.html***) y vincular el siguiente archivo: [jotasones.js](#).

Guardar el contenido del anterior archivo en el **localStorage** (jotasones).

Mostrar por **console** y por **alert** si se guardó o se recuperó del **localStorage**.

Agregar un botón (`<input type="button">`), que al pulsarlo, genere dinámicamente un listado de los **jotasones** recuperados del localStorage (armar una tabla html) y se muestre en un elemento de tipo `<div>`.

Nota: Asociar los manejadores de eventos de forma semántica.

[E.02] Mostrando remeras

Examinar cuidadosamente el archivo [remeras.js](#), luego realizar una aplicación web similar a la del ejercicio anterior (***remeras.html***), vinculando el archivo y guardarlo en el **localStorage** (siempre y cuando no se haya guardado previamente).

Al finalizar la carga de la página se debe poder armar un listado (tabla html) con el contenido completo de las remeras.

Nota: Se deben poder visualizar las imágenes de los logos (``).

[E.03] Agregando remeras

Tomando como punto de partida el ejercicio anterior se pide dividir en dos secciones la página ***remeras.html***.

La parte superior tendrá tantos elementos de tipo `<input type="text">` cómo para poder **agregar** un nuevo JSON al **localStorage**. Agregar un elemento de tipo `<input type="button">` para realizar la acción requerida. La parte inferior mostrará el listado dinámico de las remeras. Todos los manejadores de eventos deben ser semánticos.

Nota: Para simplificar el ejercicio, 'hardcodear' el valor del campo logo con el siguiente valor:

`"https://robohash.org/authicperferendis.bmp?size=50x50&set=set1"`.

[E.04] Quitando remeras

Al listado de la aplicación anterior se le deberá agregar una columna extra (ACCIÓN) que posea por cada fila, un elemento de tipo `<a>` (cuyo texto sea **Eliminar**) y que permita quitar la remera seleccionada del **localStorage**, previa confirmación por parte del usuario.

Luego se debe de "actualizar" el listado y comprobar que el JSON ha sido eliminado.

Nota: Todos los manejadores de eventos deben ser semánticos.

[E.05] Modificando remeras

A la aplicación del punto anterior, agregarle un elemento de tipo `<a>` (cuyo texto sea **Modificar**) a la columna ACCIÓN para permitir modificar el elemento seleccionado del **localStorage**.

Al pulsar sobre el link *Modificar*, se deberán mostrar, en los correspondientes `<input type="text">` (de la parte superior de la página), los valores del elemento seleccionado (el atributo **id** no debe poder ser modificado).

Al mismo tiempo, deberá ‘aparecer’ (atributo `display = block`) un elemento de tipo `<input type="button">` que, al pulsarlo y con la previa confirmación del usuario, modifique el contenido del **localStorage**.

Actualizar el listado para verificar la correcta modificación del elemento.

Nota: Para simplificar el ejercicio, no se debe permitir la modificación de la imagen del logo.