

PROYECTO .NET

Pablo De Luis Duarte & Eva Fernández Pérez



2016 - 2017

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA
2º CURSO



INDICE

ANTES DE COMENZAR:.....	2
CONTENIDO DE LAS APLICACIONES:.....	2
BASE DE DATOS Y SUS TABLAS:	2
DISEÑO DE LAS APLICACIONES:	3
EASIEST.....	3
VENTANA PRINCIPAL.....	3
VENTANA INICIAR SESION	4
VENTANA GESTION DE USUARIOS	5
VENTANA GESTION DE EMPLEADOS	5
VENTANA GESTION DE LA CARTA.....	6
HERRAMIENTAS – EXPORTAR LOGS.....	7
VENTANAS	8
CONSULTAS	8
EASIEST CAMAREROS	10
VENTANA PRINCIPAL.....	10
VENTANA LOGIN	11
VENTANA MESAS.....	12
VENTANA PEDIDOS.....	13
DESARROLLO DE LAS APLICACIONES:	14



ANTES DE COMENZAR:

‘Easiest’ un conjunto de programas; uno usado por el propietario del restaurante y otro usado por los camareros, que funcionan de manera local. Es posible incorporar una base de datos remota a través de un servidor, pero esto supondría cambiar varias líneas de código.

En el caso de que use una base de datos local, la aplicación está programada para que use una base de datos MySQL, para hacer las pruebas se ha instalado un servidor gratuito llamado WAMP

CONTENIDO DE LAS APLICACIONES:

‘Easiest’ es la aplicación usada por el propietario del restaurante o a quien este elija, ‘EasiestCamareros’ es la usada por los empleados del restaurante.

El contenido posee las dos aplicaciones, separadas una de la otra, la base de datos MySQL actualizada y un fichero en formato xls con todos los ingredientes. Aparte ‘EasiestCamareros’ contiene una carpeta donde están guardados todos los logos e imágenes de las dos aplicaciones.

BASE DE DATOS Y SUS TABLAS:



Tabla	Acción	Filas	Tipo	Cotejamiento	Tamaño	Residuo a depurar
<input type="checkbox"/> <u>despermisos</u>		6	InnoDB	latin1_swedish_ci	1.6 KB	-
<input type="checkbox"/> <u>empleados</u>		1	InnoDB	utf8_spanish2_ci	1.6 KB	-
<input type="checkbox"/> <u>ingredientes</u>		181	InnoDB	utf8_general_ci	112 KB	-
<input type="checkbox"/> <u>ingredientes_categorias</u>		7	InnoDB	utf8_general_ci	1.6 KB	-
<input type="checkbox"/> <u>ingredientes_tipos</u>		30	InnoDB	utf8_general_ci	1.6 KB	-
<input type="checkbox"/> <u>lineas_pedido</u>		2	InnoDB	latin1_swedish_ci	1.6 KB	-
<input type="checkbox"/> <u>logs</u>		92	InnoDB	latin1_swedish_ci	1.6 KB	-
<input type="checkbox"/> <u>pedidos</u>		1	InnoDB	latin1_swedish_ci	1.6 KB	-
<input type="checkbox"/> <u>permisos</u>		9	InnoDB	latin1_swedish_ci	1.6 KB	-
<input type="checkbox"/> <u>platos</u>		2	InnoDB	latin1_swedish_ci	1.6 KB	-
<input type="checkbox"/> <u>platos_ingredientes</u>		4	InnoDB	latin1_swedish_ci	1.6 KB	-
<input type="checkbox"/> <u>usuarios</u>		4	InnoDB	latin1_swedish_ci	1.6 KB	-
12 tablas	Número de filas	339	InnoDB	latin1_swedish_ci	288 KB	0 B

Aquellas tablas con un guion bajo representan tablas relacionales entre otras, para la posterior codificación y desarrollo de la aplicación.

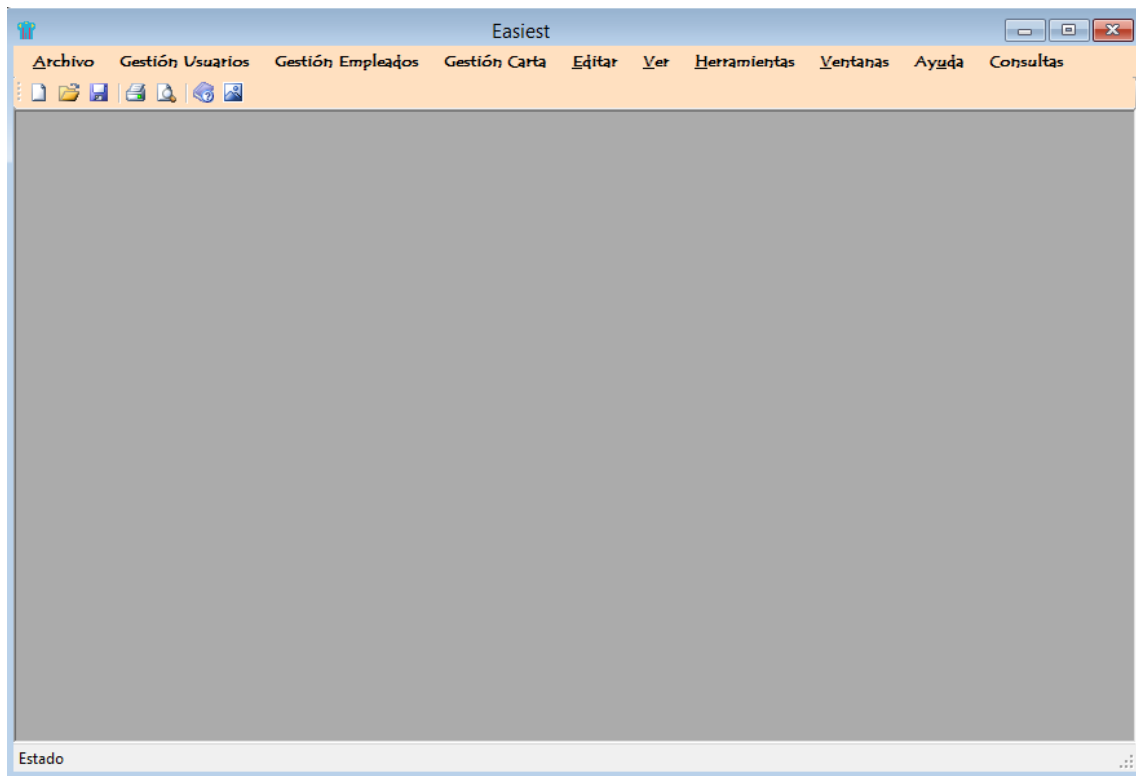


DISEÑO DE LAS APLICACIONES: EASIEST.

Aplicación principal. Está orientada a que el propietario del restaurante o a quien este considere, pueda mantener un cierto control sobre los usuarios, empleados, ingredientes y platos.

VENTANA PRINCIPAL.

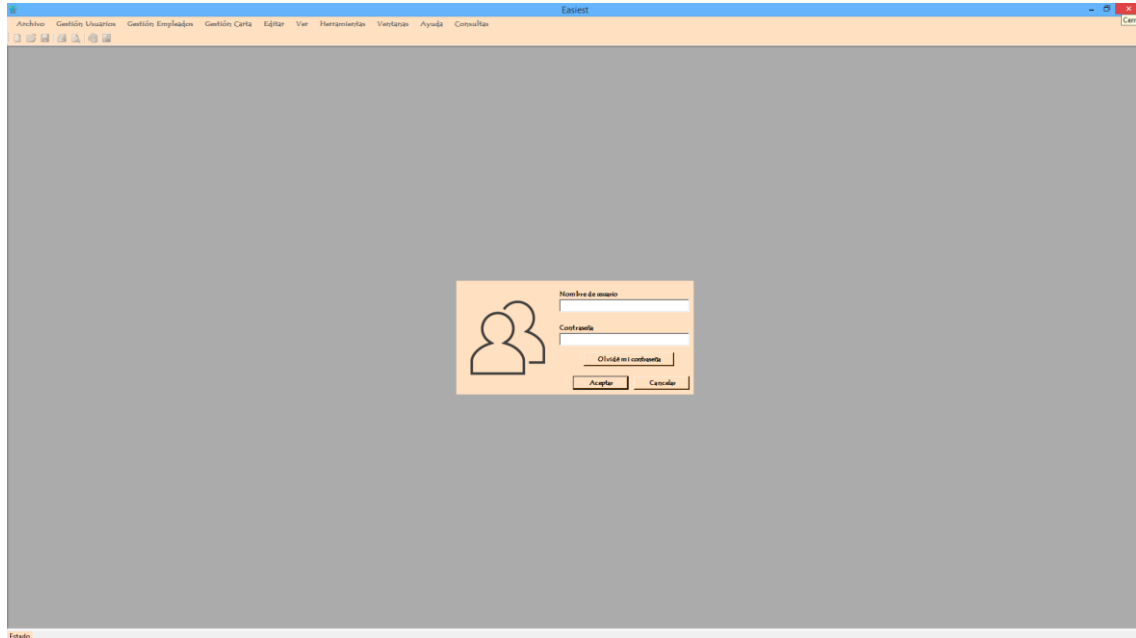
Programada para que por defecto esté maximizada y las opciones deshabilitadas. Impedimos que cualquier usuario pueda realizar cualquier acción hasta que no haya iniciado sesión.





VENTANA INICIAR SESION

La ventana de iniciar sesión aparece delante de la ventana principal dejando al usuario únicamente la posibilidad de continuar o cerrar la aplicación.



Por defecto, todas las ventanas aparecen en el medio de la pantalla y con el botón de maximizar bloqueado, por cuestión de estética.

Cuando el usuario haya introducido su nombre y clave correcta, la ventana del inicio de sesión desaparecerá, y todo el menú que antes estaba deshabilitado, se habilitará.

-Importante: Dependiendo del tipo de usuario que inicie sesión, éste tendrá más o menos privilegios a la hora de poder realizar diferentes procesos.-



VENTANA GESTION DE USUARIOS

Esta ventana es donde aquel usuario que tenga los permisos necesarios puede realizar las opciones de crear usuarios, modificarlos e incluso eliminarlos.

También, el usuario activo, puede cambiar la propia clave con la que ha iniciado sesión con anterioridad.

Estado

VENTANA GESTION DE EMPLEADOS

Al igual que con la ventana anterior, aquellos usuarios con los permisos necesarios, pueden crear empleados, modificar sus datos y eliminarlos.

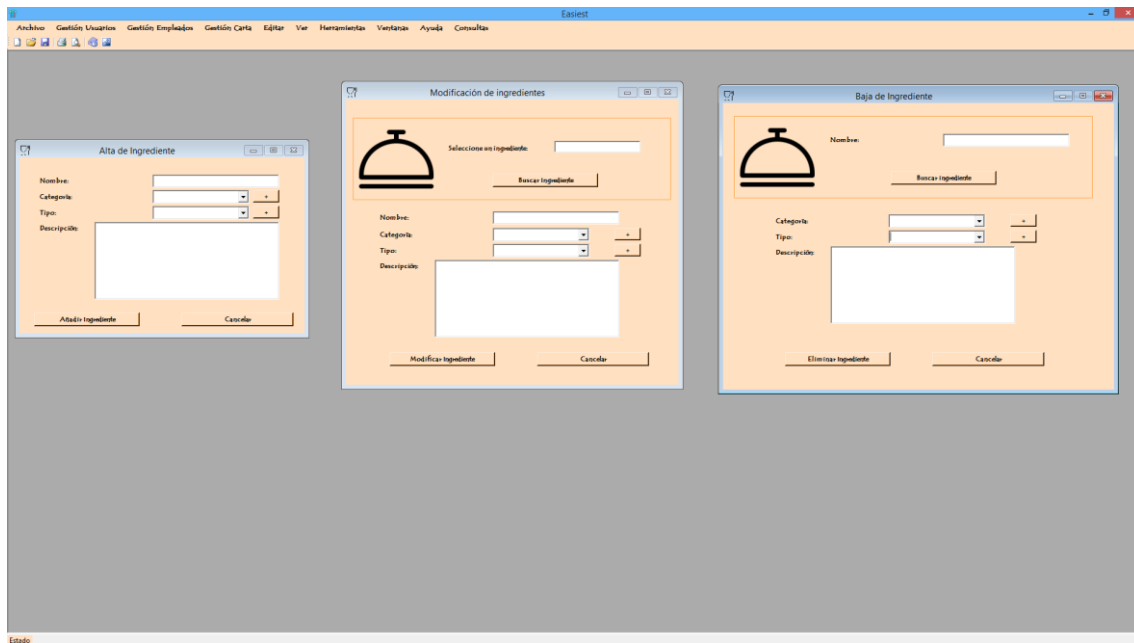
Estado



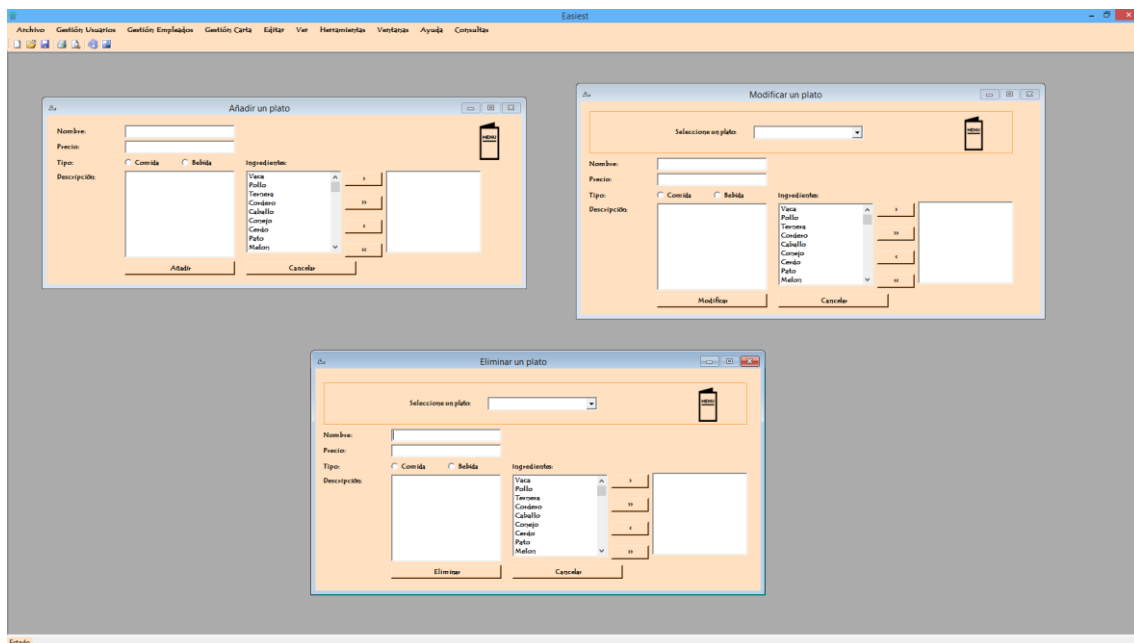
VENTANA GESTION DE LA CARTA

La cual tiene dos pestañas a elegir: la de ingredientes y la de platos. Ambas contienen las mismas opciones, tanto como crear, modificar y eliminar.

En esta ventana se muestran las opciones de los ingredientes.



En esta otra se muestran las opciones de los platos.

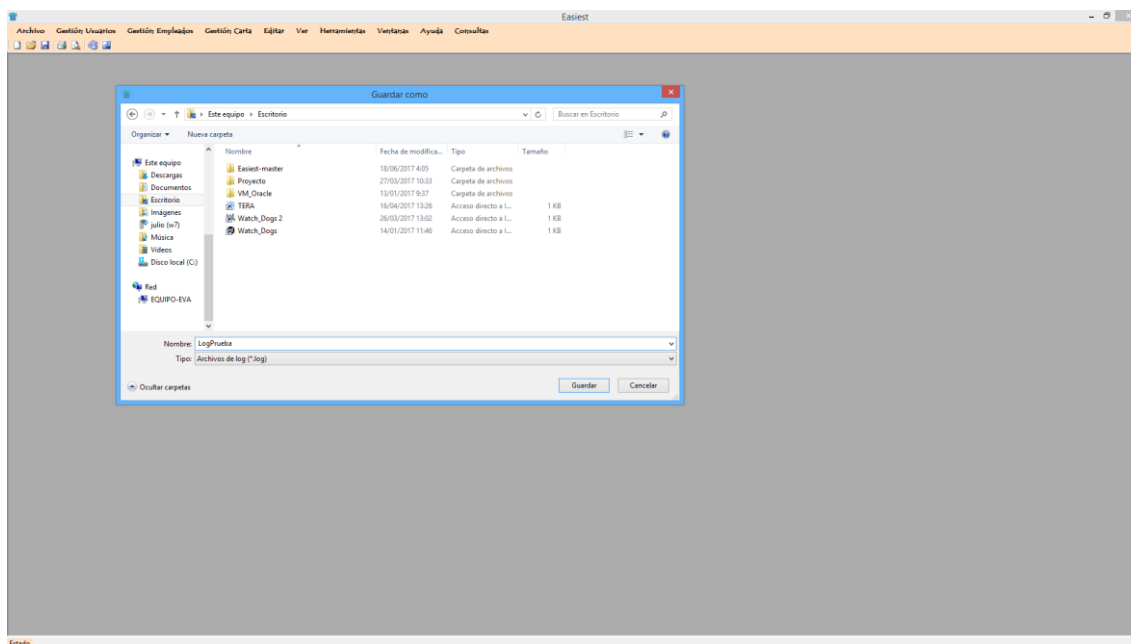




HERRAMIENTAS – EXPORTAR LOGS

Al pulsar esta opción tenemos la posibilidad de guardar todos los logs de nuestros usuarios en formato log, el cual se puede abrir con cualquier editor de texto.

Solo debemos elegir la ruta donde queremos guardarlo y elegir un nombre para nuestro fichero.

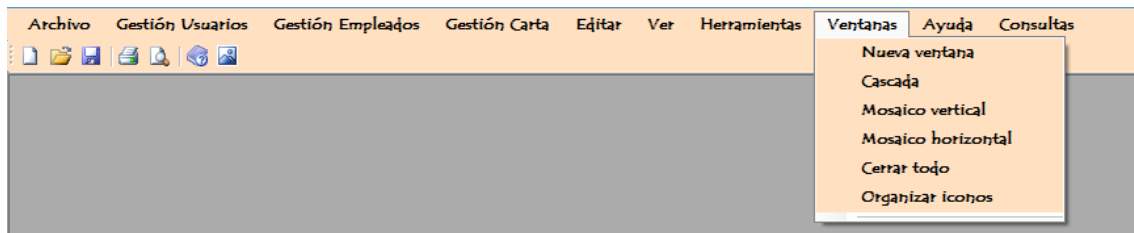


IdLog	IdUsuario	FechaInicio	FechaFin
46	8	01/02/2017 17:17:47	02/02/2017 17:17:48
54	5	10/03/2017 17:28:32	10/03/2017 17:29:11
55	5	10/03/2017 17:30:00	10/03/2017 17:30:15
56	5	10/03/2017 18:02:37	10/03/2017 18:02:46
57	5	10/03/2017 18:04:08	10/03/2017 18:04:19
58	5	10/03/2017 18:05:09	10/03/2017 18:05:58
59	5	10/03/2017 18:06:47	10/03/2017 18:07:08
60	5	10/03/2017 18:09:24	10/03/2017 18:09:35
61	5	10/03/2017 18:09:42	10/03/2017 18:10:01
62	5	25/03/2017 11:00:47	25/03/2017 11:01:23
63	8	01/02/2017 17:17:47	25/03/2017 11:21:35
64	5	25/03/2017 11:25:28	25/03/2017 11:25:51
65	5	25/03/2017 11:27:09	25/03/2017 11:27:37
66	5	25/03/2017 11:28:01	25/03/2017 11:28:24
67	5	25/03/2017 11:29:50	25/03/2017 11:30:06
68	5	25/03/2017 11:31:07	25/03/2017 11:31:40
69	9	25/03/2017 11:32:40	25/03/2017 11:32:56
70	8	01/02/2017 17:17:47	25/03/2017 11:36:45
71	5	25/03/2017 11:39:19	25/03/2017 11:39:27
72	5	25/03/2017 11:42:31	25/03/2017 11:42:45
73	5	25/03/2017 11:45:16	25/03/2017 11:45:35
74	5	25/03/2017 11:57:45	25/03/2017 11:58:04
75	5	25/03/2017 11:58:32	25/03/2017 11:58:56
76	5	25/03/2017 11:59:20	25/03/2017 11:59:37
77	9	25/03/2017 12:00:15	25/03/2017 12:00:23
78	8	01/02/2017 17:17:47	25/03/2017 12:04:51
79	9	25/03/2017 12:05:56	25/03/2017 12:06:04
80	9	25/03/2017 12:06:53	25/03/2017 12:06:56
81	5	25/03/2017 12:09:48	25/03/2017 12:09:54
82	9	25/03/2017 12:11:29	25/03/2017 12:11:47
83	5	25/03/2017 12:20:32	25/03/2017 12:20:44
84	9	25/03/2017 12:40:48	25/03/2017 12:40:51
85	9	25/03/2017 12:58:19	25/03/2017 12:58:36
86	5	26/03/2017 21:55:21	26/03/2017 21:55:31
87	8	01/02/2017 17:17:47	26/03/2017 21:57:39
88	9	26/03/2017 21:59:57	26/03/2017 22:00:05



VENTANAS

Es esta pestaña se nos muestran las opciones de rediseño y colocación de las ventanas, así como la elección de la cual dar prioridad.



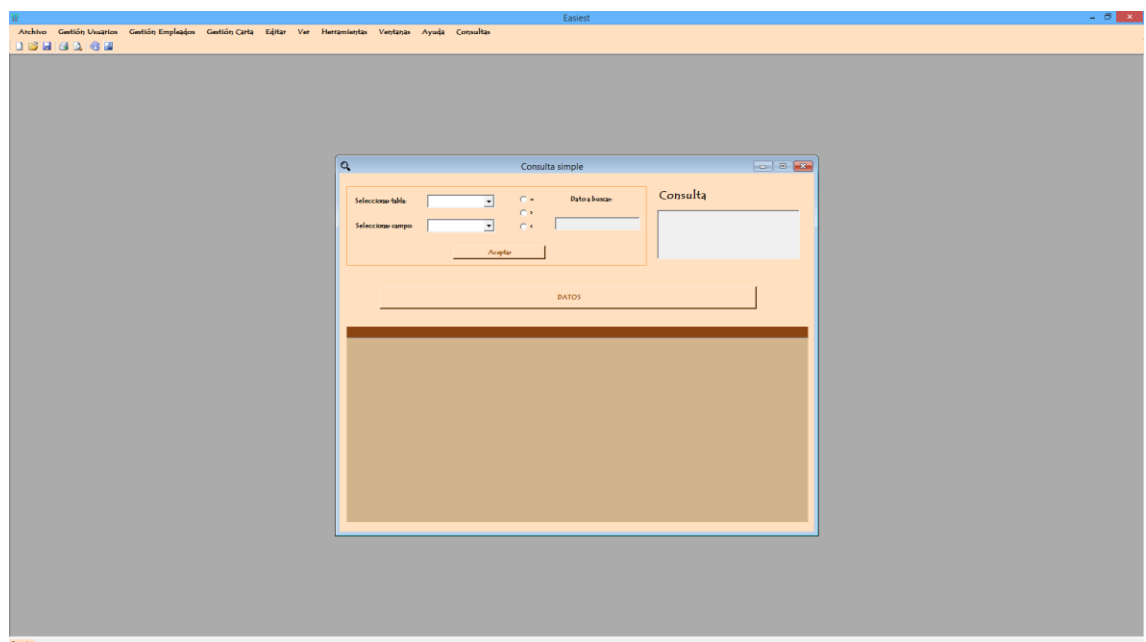
CONSULTAS

Existen dos tipos de consulta; la básica y la compleja. Las diferencias entre ellas son las prioridades del usuario que las vaya a usar.

Aquel usuario que necesite realizar una consulta mucho más exhaustiva, es recomendable usar la Consulta Compleja, ya que tiene la posibilidad de escribir el tipo de consulta que desee realizar.

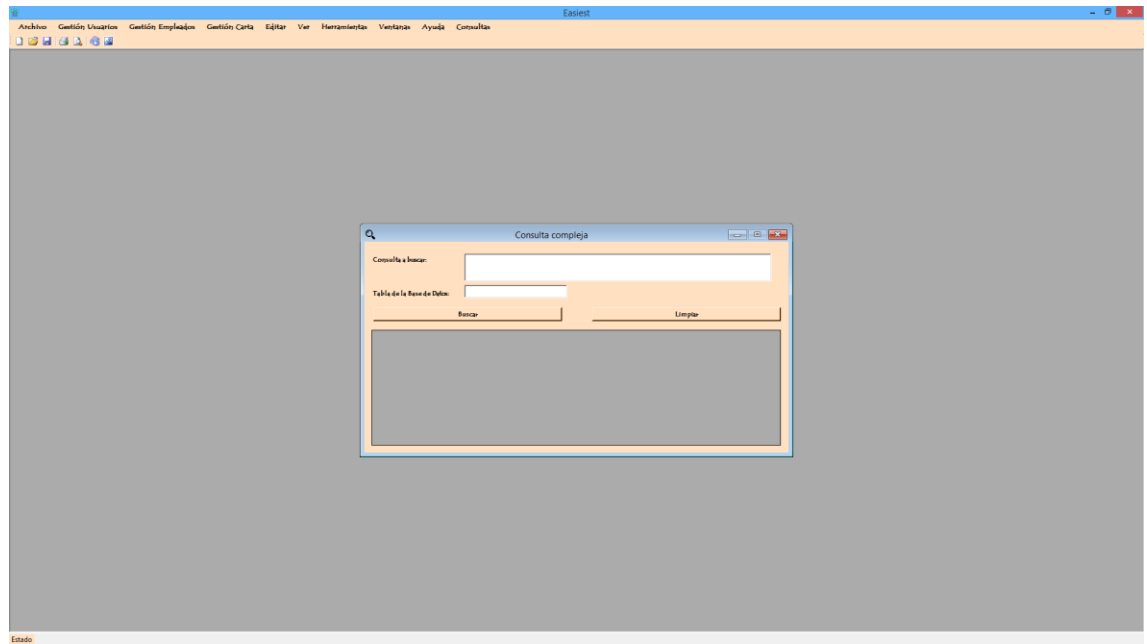
En cambio, para aquel usuario que necesite realizar consultas más sencillas, podrá usar la Consulta Simple, la cual se le permite elegir las tablas y los campos que desee buscar.

Para una consulta simple, se presenta de la siguiente apariencia:





Para una consulta compleja, la apariencia es menos elaborada ya que el usuario tendrá la posibilidad de escribir su consulta:





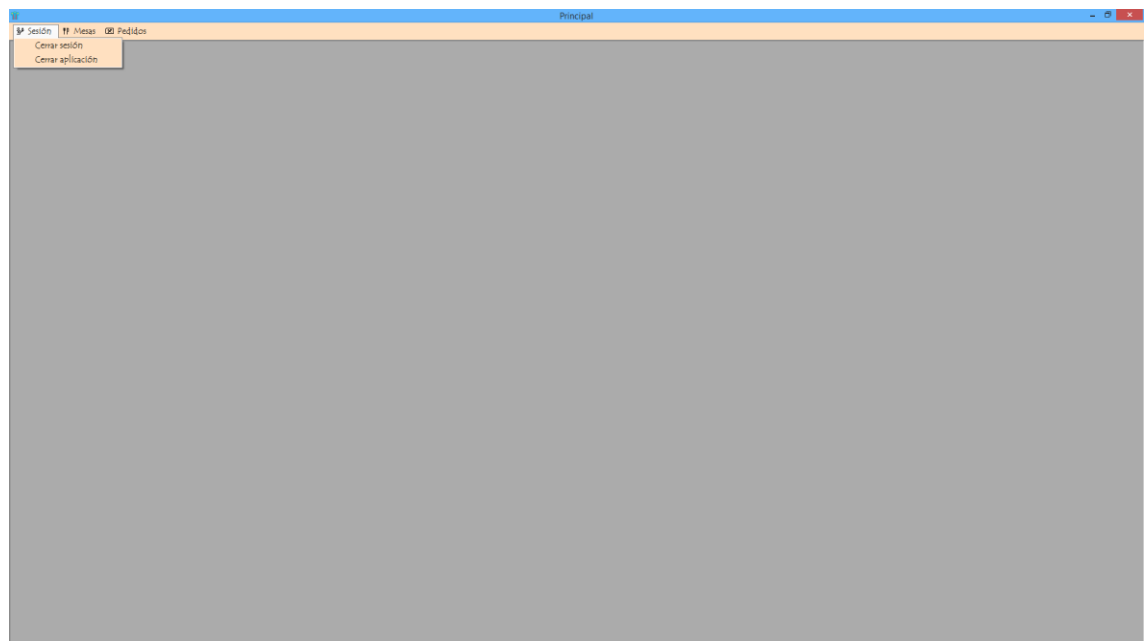
EASIEST CAMAREROS

Esta aplicación es la que será usada por los camareros, los cuales podrán iniciar sesión o cerrarla, en el caso de que haya que cambiar de usuario. También realizarán pedidos y podrán ver las mesas a las cuales han atendido.

VENTANA PRINCIPAL

Al igual que con la aplicación para los usuarios, la de camareros también se inicia a pantalla completa, bloqueando todas las opciones hasta que no se haya introducido el login correcto.

Dentro de esta, después de haber iniciado la sesión correctamente, hay una pestaña de sesión, la cual se pueden realizar dos opciones; una es cerrar la sesión, de esta manera el empleado cierra la sesión de su cuenta pero la aplicación sigue abierta, para que cualquier otro empleado pueda introducir sus credenciales y realizar su trabajo, y cerrar la aplicación la cual la cierra por completo, incluyendo la sesión.

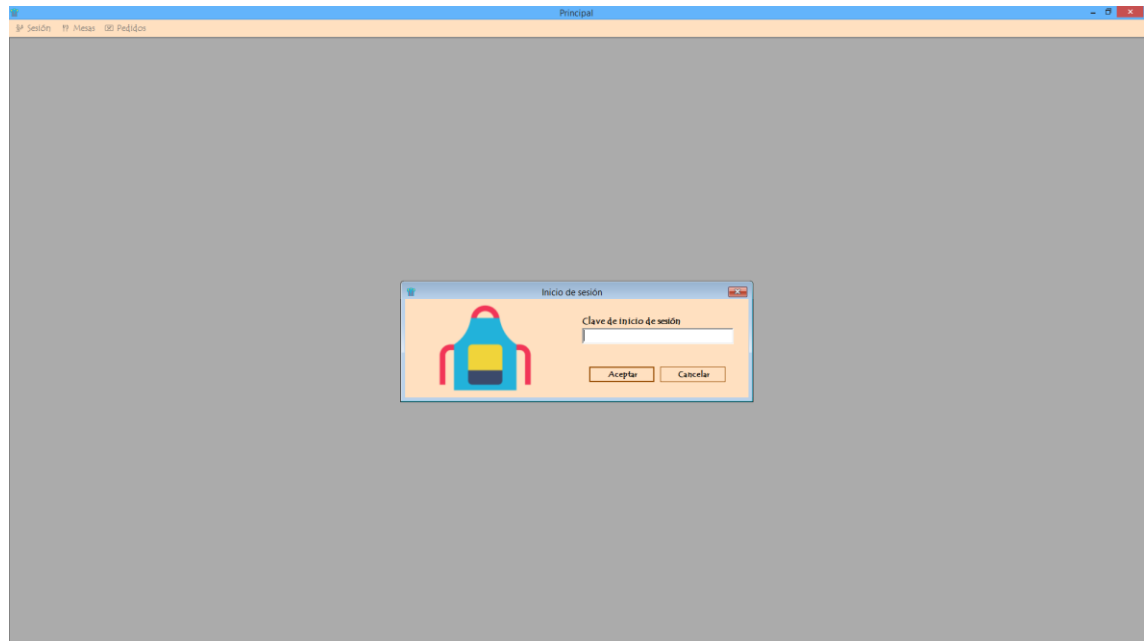




VENTANA LOGIN

Se muestra por delante de la ventana principal, aquí el empleado solo tendrá que introducir su DNI para poder acceder a la aplicación.

Después del inicio de sesión correcto, las opciones estará habilitadas. En este caso también, las ventanas por defecto no se pueden maximizar ni cambiar el tamaño. Y siempre que se abra una ventana nueva, esta aparecerá en el medio de la pantalla.

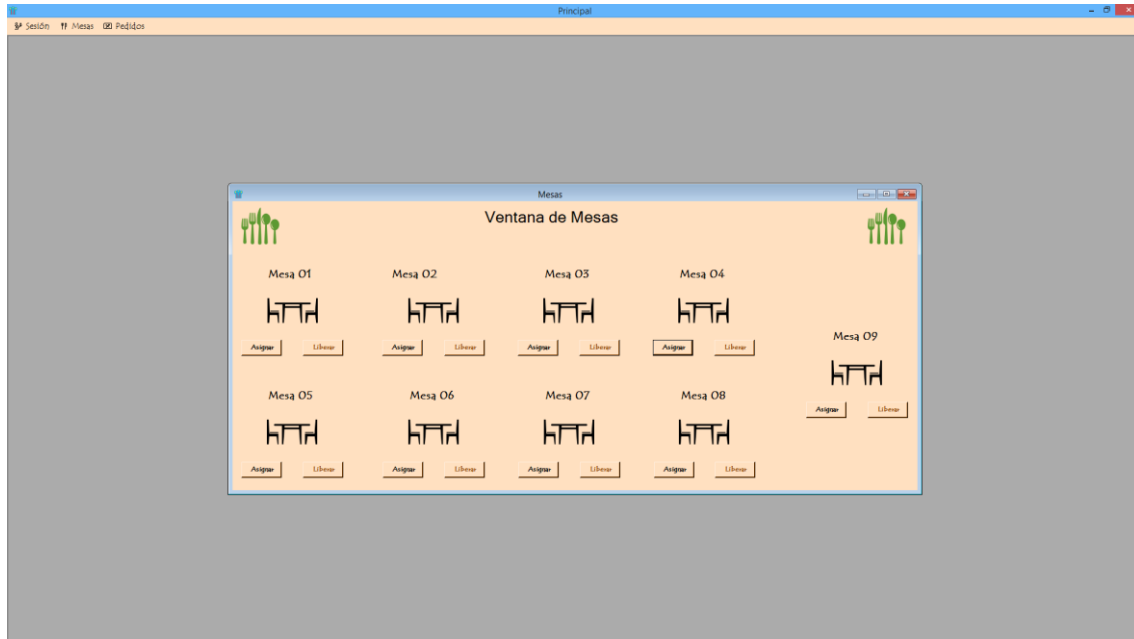




VENTANA MESAS

Se muestra el número de mesas que tiene tu restaurante. El empleado podrá asignar un pedido a una mesa, la cual de esta manera, automáticamente se abrirá la ventana de pedidos.

También podrá liberar una mesa, esta acción se debe realizar en el momento que esa mesa está libre y puede ser usada por otros clientes.





VENTANA PEDIDOS

Esta ventana lo que realiza es mostrar un pedido en blanco. El empleado, pulsando un botón podrá asociar a que mesa quiere hacer el pedido. Sin necesidad de abrir la ventana de las mesas.

Podrá apuntar todos aquellos platos que el cliente quiera, mostrando una vista previa de un ticket con el precio subtotal y total de ese pedido.



DESARROLLO DE LAS APLICACIONES:

Cada aplicación ha ido en dos soluciones distintas, las cuales son muy parecidas entre ellas.

Cada tabla de la base de datos tenía su propia clase personalizada con todos sus datos y a su vez con otra clase la cual guardaba todas las funciones que esa tabla iba a necesitar en la aplicación.

Las dos aplicaciones cuentan con su módulo Main y su clase DBManager.

Main, siendo el modulo principal, almacena públicamente todas las clases existentes de la aplicación. De esta manera, todas las propiedades de cada una de ellas están conectadas al Main para que sea más sencillo de buscar y de programar.

El DBManager controla todas las conexiones con las tablas de la base de datos. Posee todas las funciones que lleven a cabo un cambio en la base de datos que se esté usando.