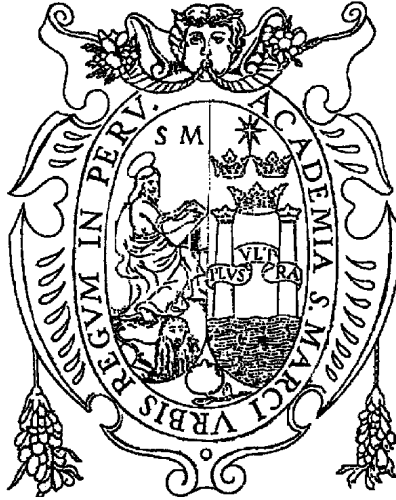


**Universidad Nacional Mayor de San Marcos**  
**Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática**  
**E.P. de Ingeniería de Software**



**PEP-DM**

**Integrantes**

Calle Huamantínco, Luis Eduardo	22200255
Calongos Jara, Leonid	22200272
Flores Cóngora, Paolo Luis	22200232
Matthew Alexandre, Pariona Molina	22200235
Calderón Matias, Diego Alonso	22200074
Luján Vila, Frank José	12200058

**Curso:** Gestión de la Configuración del Software.

**Docente:** Wong Portillo, Lenis Rossi

## Tabla de contenidos

Introducción.....	4
Propósito del documento.....	4
Objetivos de Diseño.....	4
Diseño de la interfaz de usuario (UI).....	4
Patrón de diseño.....	4
Paleta de colores.....	4
Tipografía.....	6
Componentes de Interfaz.....	6
Imágenes.....	6
Espaciado y alineación.....	7
Diseño de menús.....	7
Diseño de botones.....	7
Mockups de la interfaz de usuario.....	8
Mockup Logueo.....	8
Mockup Autetificación.....	8
Mockup Restablecer_Contraseña.....	8
Mockup Registro_Usuario.....	9
Mockup Terminos_De_Uso.....	9
Mockup Politica_de_privacidad.....	9
Mockup Busqueda.....	10
Mockup Detalles_Docente.....	11
Mockup Ajustes.....	11

**Historial de revisiones**

<b>Versión</b>	<b>Autores</b>	<b>Descripción de la versión</b>	<b>Fecha</b>
v1.1	L.V.F.J	Diseño del mockup de Profesoft	22/09/2024

## Introducción

El presente documento define el alcance visual y funcional del mockup de Profesoft, a través de este diseño, se busca establecer una interfaz coherente y fácil de usar que permita a los usuarios realizar las siguientes tareas que requieren, y servirá como guía para el desarrollo de la plataforma, asegurando que el producto final cumpla con los requisitos establecidos.

## Propósito del documento

Este documento tiene como objetivo proporcionar ruta visual y detallada que guía al equipo de desarrollo en la construcción precisa y consistente de la interfaz de la plataforma Profesoft, y asegurar la coherencia del diseño y funcionalidad.

## Objetivos de Diseño

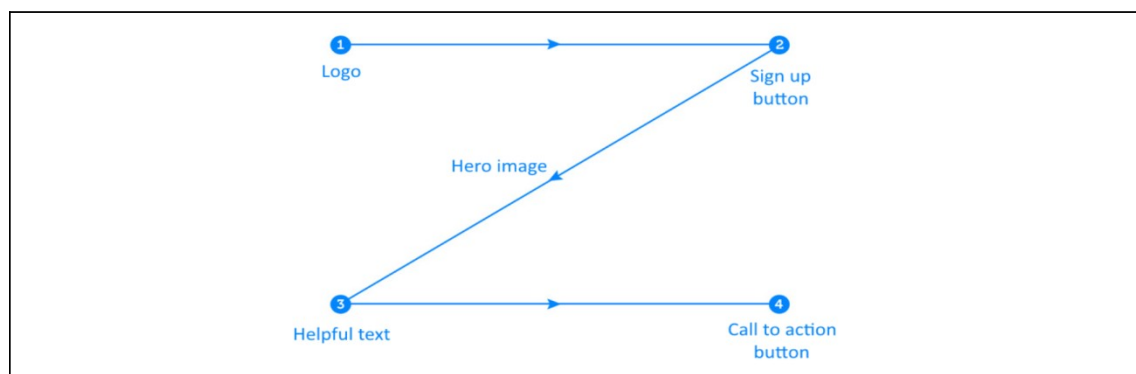
- Claridad y Concisión: Presentar la información de manera clara y concisa, minimizando la distracción y facilitando la interacción del usuario.
- Coherencia: Mantener un estilo visual consistente en toda la plataforma para reforzar la identidad de marca y facilitar la navegación.
- Usabilidad: Diseñar una interfaz intuitiva que permita a los usuarios completar las tareas de manera eficiente y efectiva.
- Accesibilidad: Asegurar que la interfaz sea accesible a todos los usuarios, incluyendo aquellos con discapacidades.

## Diseño de la interfaz de usuario (UI)

### Patrón de diseño

Se ha utilizado un patrón de diseño en forma de Z, que es la forma en que la mayoría de los usuarios escanean las pantallas de un producto digital:

- Recorren la parte superior de izquierda a derecha
- Escanean en diagonal la parte central (aquí se pueden parar a observar si algo les llama la atención)
- Recorren la parte inferior de izquierda a derecha



*Patrón de diseño en forma de Z. Imagen de Nick Babich*

### Paleta de colores

Elección de colores que reflejen la identidad de la institución y la facilidad de uso.

0166A0 (Color Hex): Utilizado para los fondos, botones, texto y elementos gráficos.

#0166A0 (1, 102, 160)			
RGB	1	102	160
HSL	0.56	0.99	0.32
HSV	202°	99°	63°
CMYK	0.99	0.36	0.00 0.37
XYZ	11.1091	12.0473	34.9975
Yxy	12.0473	0.1910	0.2072
Hunter Lab	34.7092	-3.6101	-35.4860
CIE-Lab	41.2912	-2.4797	-38.2226

F0A328 (Color Hex): Utilizado para los fondos y elementos gráficos.

#F0A328 (240, 163, 40)			
RGB	240	163	40
HSL	0.10	0.87	0.55
HSV	37°	83°	94°
CMYK	0.00	0.32	0.83 0.06
XYZ	49.4154	44.8729	8.0643
Yxy	44.8729	0.4828	0.4384
Hunter Lab	66.9872	14.4489	39.7534
CIE-Lab	72.8081	19.2544	69.1266

000000 (Color Hex): Utilizado para texto y elementos gráficos.

#000000 (0, 0, 0)			
RGB	0	0	0
HSL	0.00	0.00	0.00
HSV	0°	0°	0°
CMYK	0.00	0.00	0.00 1.00
XYZ	0.0000	0.0000	0.0000
Yxy	0.0000	0.0000	0.0000
Hunter Lab	0.0000	0.0000	0.0000
CIE-Lab	0.0000	0.0000	0.0000

898989 (Color Hex): Utilizado para texto.

#898989 (137, 137, 137)			
RGB	137	137	137
HSL	0.00	0.00	0.54
HSV	0°	0°	54°
CMYK	0.00	0.00	0.00 0.46
XYZ	23.7775	25.0158	27.2422
Yxy	25.0158	0.3127	0.3290
Hunter Lab	50.0158	-2.6688	2.7175
CIE-Lab	57.0908	0.0032	-0.0065

C1C7CD (Color Hex): Utilizado para elementos gráficos.

#C1C7CD (193, 199, 205)			
RGB	193	199	205
HSL	0.58	0.11	0.78
HSV	210°	6°	80°
CMYK	0.06	0.03	0.00 0.20
XYZ	53.4352	56.5921	65.8646
Yxy	56.5921	0.3038	0.3217
Hunter Lab	75.2277	-4.8577	0.7489
CIE-Lab	79.9496	-0.9090	-3.7152

## Tipografía

la fuente elegida es Open Sans, ya que fue diseñado con una tensión vertical, formas abiertas y una apariencia neutral pero amigable, para este trabajo se han utilizado: Open Sans Regular, Open Sans Semi-Bold y Open Sans Bold.

## Componentes de Interfaz

### Imágenes

Se utilizo una fotografía tomada del frontis e la facultad de ingeniería de sistemas e informática, logotipos de Profesoftware y UNAYOE.

Imágenes y gráficos	Características	Modificado en la UI
---------------------	-----------------	---------------------

	Tipo: JPG Anchura: 2835 Pixeles Altura: 2835 Pixeles	Anchura:1442 Pixeles Altura: 889 Pixeles Modo de fusión: Luminosidad Opacidad: 15%
	Tipo: PNG Anchura: 1417 Pixeles Altura: 408 Pixeles	Anchura:262 Pixeles Altura: 76 Pixeles Opacidad: 100%
	Tipo: PNG Anchura: 1417 Pixeles Altura: 408 Pixeles	Anchura:230 Pixeles Altura: 66 Pixeles Opacidad: 100%
	Tipo: JPG Anchura: 703 Pixeles Altura: 703 Pixeles	Anchura:100 Pixeles Altura: 97 Pixeles Opacidad: 100%
	Tipo: JPG Anchura: 703 Pixeles Altura: 703 Pixeles	Anchura:92 Pixeles Altura: 83 Pixeles Opacidad: 100%
	Tipo: PNG Anchura: 1181 Pixeles Altura: 555 Pixeles	Anchura: 221 Pixeles Altura: 103 Pixeles Opacidad: 100%

### **Espaciado y alineación**

La alineación de los bloques de texto es a la izquierda,

### **Diseño de menús**

El menú consta del logotipo de ProfeSoft a la izquierda y dos opciones de navegación a la derecha: "Ajustes" y "Cerrar sesión", el color utilizado es un fondo azul oscuro (0166A0), con el texto en blanco, lo cual proporciona un buen contraste y legibilidad.

En cuanto a los elementos:

"Ajustes" y "Cerrar sesión" están alineados a la derecha, y cada uno proporciona un enlace a las ventanas de ajustes e inicio de sesión respectivamente.

El logo de Profesoft alineado a la izquierda lleva a la ventana de búsqueda de la plataforma.



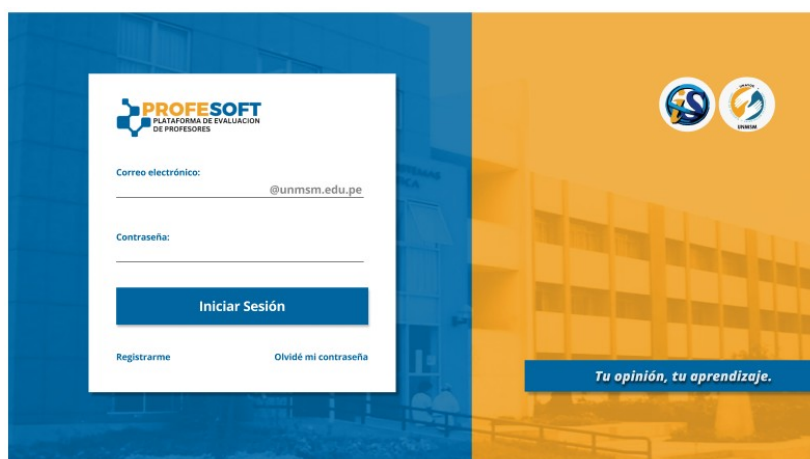
### Diseño de botones

Los botones utilizados son de color azul oscuro (0166A0) y las letras en su interior es Open Sans de tamaño 24.

Botón	Especificaciones
	Anchura:448 Pixeles Altura: 66 Pixeles
	Anchura:396 Pixeles Altura: 66 Pixeles
	Anchura:448 Pixeles Altura: 66 Pixeles
	Anchura:198 Pixeles Altura: 40 Pixeles
	Anchura:442 Pixeles Altura: 51 Pixeles
	Anchura:197 Pixeles Altura: 53 Pixeles Radio de esquina: 12

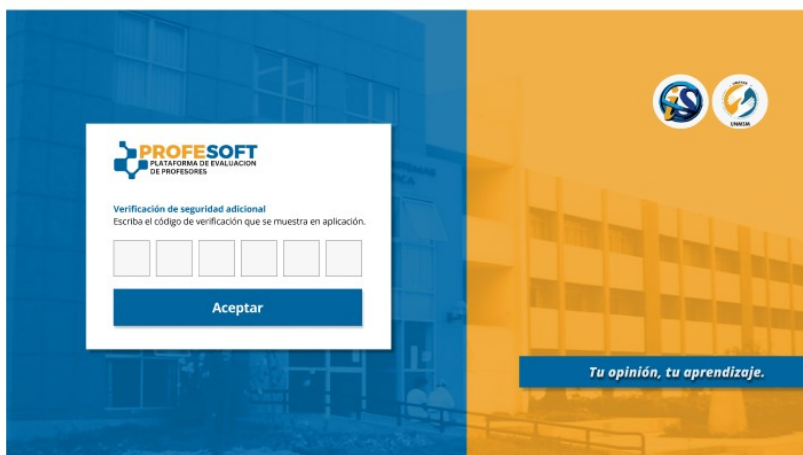
### Mockups de la interfaz de usuario

#### Mockup Logueo

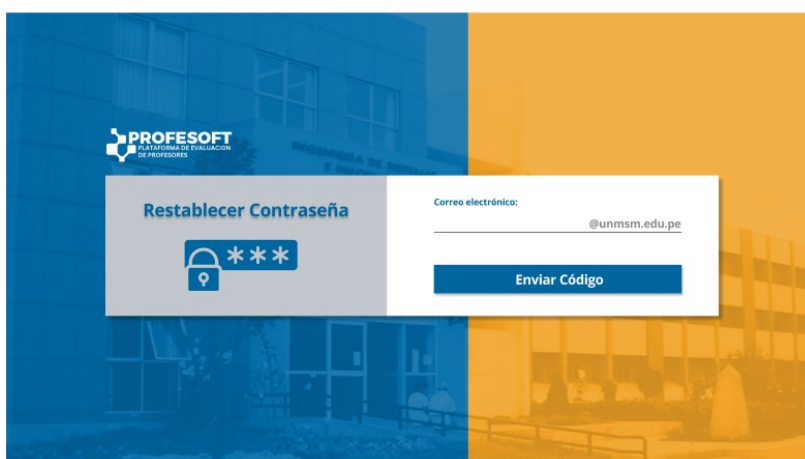


#### Mockup Autenticación

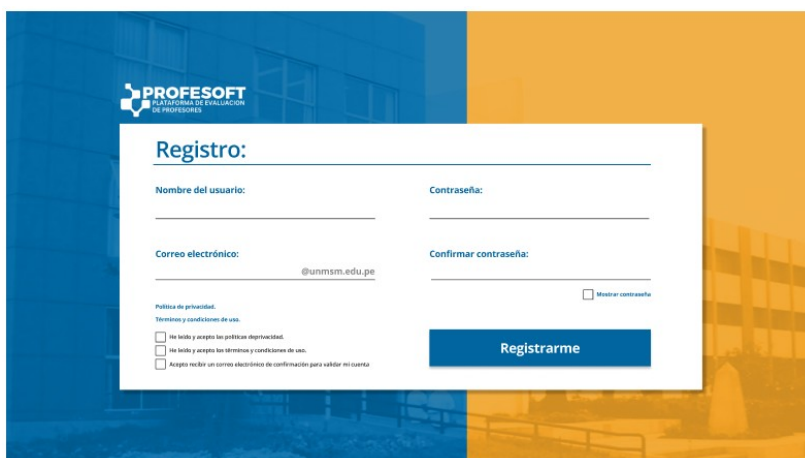




### Mockup Restablecer\_Contraseña



### Mockup Registro\_Usuario




## Mockup Terminos\_De\_Uso



## Mockup Politica\_de\_privacidad



## Mockup Busqueda


Ajustes Cerrar sesión

Filtros

Buscar

**Coincidencias encontradas:**

Juan Carlos González Pérez

Evaluaciones: 4.9  
Cursos disponibles: Desarrollo de Aplicaciones Web, Introducción a la Programación, Diseño de Software, Arquitectura de Software.

Miguel Ángel López Fernández

Evaluaciones: 2.9  
Cursos disponibles: Introducción a la Inteligencia Artificial, Aprendizaje Automático del Lenguaje Natural, Visión Artificial con OpenCV.


Ana Isabel Martín Sánchez

Evaluaciones: 3.9  
Cursos disponibles: Introducción a la Seguridad Informática, Seguridad de Redes y Sistemas, Criptografía y Seguridad de Datos

Irene Claudia Alonso Pérez

Evaluaciones: 4.1  
Cursos disponibles: Diseño de Interfaz de Usuario para Dispositivos Móviles, Desarrollo de Aplicaciones Android

## Mockup Detalles\_Docente


Ajustes Cerrar sesión

Juan Carlos González Pérez

Calificación actual: 4.9

**Cursos disponibles:**

Desarrollo de Aplicaciones Web, Introducción a la Programación, Diseño de Software, Arquitectura de Software.

**Comentarios:**

Lucas Fernández

★★★★★

Me gustó mucho su enfoque práctico y la forma en la que explicaba los conceptos complejos de manera clara y sencilla. Recomiendo este curso a todos los que quieran aprender a desarrollar aplicaciones web

Sofía Martínez

★★★★★


Estoy totalmente de acuerdo contigo, Lucas. El Dr. Fernández García es un profesor excepcional. Sus clases son muy dinámicas y se nota que realmente le apasiona la enseñanza. Además, el curso me ha servido para desarrollar mis habilidades en Spring Boot y poder empezar a trabajar en proyectos reales.

CodeBlue21

★★★★☆

El Dr. Fernández García es un maestro en el desarrollo de software. Su curso de "Diseño y Arquitectura de Software" fue realmente inspirador. Me enseñó a pensar en la arquitectura de software de forma estratégica y a desarrollar aplicaciones escalables y mantenibles. Recomiendo este curso a cualquier desarrollador que quiera llevar sus habilidades al siguiente nivel.

## Mockup Ajustes


Ajustes Cerrar sesión

**Ajustes**

**Enviar notificaciones a mi correo cuando:**

Se te informa sobre cambios o actualizaciones recientes en tu perfil de Profesoft.

☐

Te informamos que se ha cambiado la contraseña de tu cuenta de Profesoft.

☐

Intento de acceso no autorizado a tu cuenta

☐

Se ha registrado un intento de inicio de sesión en tu cuenta de Profesoft

☐

Hay una nueva actualización del servicio o una nueva función disponible.

☐

Un usuario ha dejado un comentario en una de tus publicaciones.

☐

Hay un nuevo comentario en un docente que podría ser de tu interés.

☐

**Nuevo nombre de usuario:**

**Nueva contraseña:**

**Confirmar nueva contraseña:**

☐ Mostrar contraseña

Guardar