LAPORAN

TUGAS BESAR KOMPUTER GRAFIK SEMESTER GENAP 2022 – 2023



Disusun Oleh:

The Themit of Kliwon - 2B - 2021

Sendi Setiawan 211524062 Mochamad Ferdy Fauzan 211524049 Reza Ananta Permadi Supriyo 211524059

LIST ASSETS

Tabel Assets

Kode Asset	Nama Asset	Penjelasan Asset
AS001	Rumah	Aset rumah ini mengambil dari aset rumah yang sudah ada di SketchUp. Aset ini diimport ke Unreal Engine menggunakan plugin Datasmith. Rumah inilah yang menjadi area utama dari game.
AS002	Setan Pocong	Aset pocong ini dibuat menggunakan Blender 3D. Aset ini terinspirasi dari salah satu video YouTube yang membuat trashbag simulation. Setan Pocong ini digunakan sebagai setan yang akan memberi jumpscare pada game.
AS003	Setan Monyet	Aset Setan Monyet ini dibuat menggunakan Blender 3D. Aset ini terinspirasi dari salah satu video YouTube yang membuat simulasi hantu kain halloween. Setan monyet ini sebagai setan yang akan mengejar pemain.
AS004	Buhul	Aset Buhul ini dibuat menggunakan Blender 3D. Pembuatan aset ini sama seperti Setan Pocong, hanya saja pada Buhul ditambahkan objek tali dan tekstur yang berbeda. Buhul ini sebai objektif utama yang harus ditemukan untuk menyelesaikan game ini.
AS005	Tasbih	Aset tasbih ini dibuat menggunakan geometry nodes pada Blender 3D. Pembuatan tasbih ini terinspirasi dari salah satu video YouTube yang membuat kalung rantai. Tasbih ini

		sebagai senjata yang digunakan untuk menyerang setan.
AS006	Keris	Aset Keris ini dibuat menggunakan scripting python pada Blender 3D. Keris ini sebagai salah satu syarat objek yang harus dikumpulkan untuk menemukan buhul.
AS007	Figura	Aset Figura ini dibuat menggunakan geometry nodes pada Blender 3D. Figura ini sebagai salah satu syarat objek yang harus dikumpulkan untuk menemukan buhul.
AS008	Meja	Aset Meja ini dibuat menggunakan scripting python pada Blender 3D. Meja ini dibuat untuk menjadi salah satu furnitur dari rumah.
AS009	Otopet	Aset Otopet ini dibuat menggunakan scripting python pada Blender 3D. Otopet ini dibuat untuk menjadi salah satu furnitur dari rumah.
AS010	Lampu	Aset Lampu ini dibuat menggunakan scripting python pada Blender 3D. Lampu ini dibuat untuk menjadi salah satu furnitur dari rumah.
AS011	Banaspati	Aset Banaspati ini dibuat menggunakan geomerty nodes pada Blender 3D. Banaspati ini merupakan salah satu objek yang harus dikumpulkan untuk menemukan buhul.
AS012	Boneka	Aset Boneka ini diambil dari (sumber). Boneka ini merupakan salah satu objek yang harus dikumpulkan untuk menemukan buhul.

Tabel Sumber

No.	Nama Asset	Sumber	Tampilan
1	Rumah	Mengambil aset Link sumber: https://3dwarehouse.sketchu p.com/collection/0fee9835-c d78-4447-916c-8c60280357 4e/Great-Architecture	
2	Setan Pocong	Membuat sendiri Link Inspirasi: https://youtu.be/C7KCzrHMsNU	
3	Setan Monyet	Membuat sendiri Link Inspirasi: https://youtu.be/VsK_8JeW Ryw	

4	Buhul	Membuat sendiri Link Inspirasi: https://youtu.be/C7KCzrHMsNU https://youtu.be/MvzER7hgbn0	
5	Tasbih	Membuat sendiri dengan geometry nodes Link inspirasi: https://youtu.be/RDRuwhfV Itw	Constant of the second of the
6	Keris	Membuat sendiri dengan scripting	

7	Figura	Membuat sendiri dengan geometry nodes	
8	Meja	Membuat sendiri dengan scripting	
9	Otopet	Membuat sendiri dengan scripting	
10	Lampu	Membuat sendiri dengan scripting	
11	Banaspati	Membuat sendiri dari video tutorial Link sumber: https://youtu.be/t61gMdBXjQw	

12	Boneka	Mengambil dari CGTrader	d Waller
		Link sumber: https://sketchfab.com/3d-mo dels/horror-doll-5c9c129479 6144249021535eea25aef2#d ownload	