

desain / implementasi yang berhubungan dengan variabel tunggal, de

Date

Nama: Kadek Delya Sintya Dewi

Nim: 2301010448

Kelas: JI - 1002 -

Penjelasan UML

1) Access Modifier

Semua atribut di class Tanaman dan Tanaman Manager

bersifat private

Method diakses dengan public agar dipanggil dari luar class

2) Constructor

Class Tanaman punya constructor untuk mengatur / membuat objek tanaman baru.

Class Tanaman Manager punya constructor untuk mengatur

ukuran array tanaman.

3) Overriding

Method toString() di Tanaman di override untuk menampilkan info tanaman dengan rapi.

4) Array

Menggunakan array Tanaman untuk menyimpan data Tanaman

5) Loop dan Decision

Menu memakai loop do while dan switch case

Validasi pakai if-else untuk cek apakah 10 tanaman di temukan / tidak.

Date

Tanaman

- id = int
- Nama : String
- jenis = String
- deskripsi = String

- + Constructor
- + Tanaman (id : int, nama : String)
- Jenis : String, deskripsi
- + Set id () : int
- + Set id (id : int) : void
- + Set Nama () = String
- + Set Nama (nama : String) : void
- + Set jenis (jenis) : String
- + Set Deskripsi : String
- + Set Deskripsi () : String

UTS OOP 2301010448

+ main (args : String) :

UTS OOP 2301010448

+ main (args : String) :

Tanaman Manager

- Tanaman : Tanaman
- Count : int

+ Tanaman Manager

(size : int)

+ tambah Tanaman

(tanaman : Tanaman) : void

+ tampilkan Tanamans () : void

+ Ubah Tanaman (id : int :

nama

Baru : String, jenis Baru :

String deskripsi Baru :

String) :

+ Hapus Tanaman

(id : int), void