DPPL-02

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

SIaPA

Sistem Informasi Penitipan Anak

untuk:

Yayasan Penitipan Anak Dr. Soetomo

Dipersiapkan oleh:

Ivaldy Putra Lifiari 5114100105

Rahmatin Nadia 5114100130

Destiana Nurliasari 5114100148

Jurusan Teknik Informatika Institut Teknologi Sepuluh Nopember Kampus ITS Keputih Sukolilo Surabaya

	luruoon	Nomor Dokumen		Halaman
Teknik Informatika	Teknik Informatika	D	PPL-02	<1>/<66>
		Revisi	-	Tgl:19 Desember 2016

DAFTAR PERUBAHAN

Rev	/isi	Deskripsi						
Δ	\							
Е	3							
C	;							
С)							
E								
F								
G	;							
INDEX	-	А	В	С	D	E	F	G
TGL		, ,					'	
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 2/ dari 69 halaman

D:				
Disetujui oleh				
01011				

DPPL-02

Halaman 3/ dari 69 halaman

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 4/ dari 69 halaman

Daftar Isi

- 1. Pendahuluan
- 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen
- 1.2 Lingkup Masalah
- 1.3 Definisi dan Istilah
- 1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran
- 1.5 Referensi
- 1.6 Ikhtisar Dokumen
- 2. Deskripsi Perancangan Global
- 2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi
- 2.2 Deskripsi Arsitektural
- 2.3 Deskripsi Komponen
- 3. Perancangan Rinci
- 3.1 Realisasi Use Case
- 3.1.1 Use Case < nama use case 1>
- 3.1.1.1 Identifikasi Kelas
- 3.1.1.2 Sequence Diagram
- 3.1.1.3 Diagram Kelas
- 3.1.2 Use Case Melihat Laporan Keuangan
- 3.1.2.1 Identifikasi Kelas
- 3.1.2.2 Sequence Diagram
- 3.1.2.3 Diagram Kelas
- 3.1.3 Use Case Melihat Laporan Nilai
- 3.1.3.1 Identifikasi Kelas
- 3.1.3.2 Sequence Diagram
- 3.1.3.3 Diagram Kelas
- 3.1.4 Use Case Melihat Laporan Perkembangan Anak
- 3.1.4.1 Identifikasi Kelas
- 3.1.4.2 Sequence Diagram
- 3.1.4.3 Diagram Kelas
- 3.1.5 Use Case Memasukkan Nilai
- 3.1.5.1 Identifikasi Kelas
- 3.1.5.2 Sequence Diagram
- 3.1.5.3 Diagram Kelas
- 3.1.6 Use Case Memasukkan Data Perkembangan
- 3.1.6.1 Identifikasi Kelas
- 3.1.6.2 Sequence Diagram
- 3.1.6.3 Diagram Kelas
- 3.1.7 Use Case Manajemen Laporan
- 3.1.7.1 Identifikasi Kelas
- 3.1.7.2 Sequence Diagram
- 3.1.7.3 Diagram Kelas
- 3.1.8 Use Case Membuat Akun Orang Tua
- 3.1.8.1 Identifikasi Kelas
- 3.1.8.2 Sequence Diagram
- 3.1.8.3 Diagram Kelas
- 3.1.9 Use Case Mengelola Data Anak
- 3.1.9.1 Identifikasi Kelas
- 3.1.9.2 Sequence Diagram

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 5/ dari 69 halaman

- 3.1.9.3 Diagram Kelas
- 3.2 Perancangan Detil Kelas
 - 3.2.1 Kelas <nama kelas>
 - 3.2.2 Kelas <nama kelas>
- 3.3 Diagram Kelas Keseluruhan
- 3.4 Algoritma/Query
- 3.5 Diagram Statechart
- 3.6 Perancangan Antarmuka
- 3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas
- 4 Matriks Kerunutan

Setelah Daftar Isi Boleh ada Daftar Tabel dan Daftar Gambar

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 6/ dari 69 halaman

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi penjelasan Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) atau *Software Design Description* (SDD) dengan pendekatan terstruktur. Dokumen ini selanjutnya akan menggunakan istilah DPPL. Ada pun pengguna dari dokumen ini adalah orang tua, ketua yayasan dan pegawai yang terdiri dari pengawas dan guru, dalam hal ini Tempat Penitipan Anak.

Uraian yang dituangkan di dalam dokumen ini digunakan sebagai acuan dalam menulis DPPL. Dokumen ini dibuat untuk membantu membuat pengembangan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan dengan rancangan terstruktur.

Pada prinsipnya, hasil analisis sistem perangkat lunak dengan rancangan ini diuraikan sebagai sekumpulan proses yang terorganisasi secara hirarkis. Proses-proses tersebut saling berkomunikasi melalui suatu jalur aliran data. Dokumen DPPL dimaksudkan untuk membantu mengelola maupun melihat laporan yang berhubungan dengan tempat penitipan anak baik bagi orang tua, ketua yayasan, ataupun pegawai.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat lunak yang dibangun adalah Sistem Informasi Penitipan Anak, yaitu merupakan perangkat lunak berupa sebuah sistem informasi yang mempermudah orang tua untuk melihat perkembangan dan nilai anaknya tiap semester dan mempermudah pegawai membuat laporan tiap semester nya. Sistem yang dibangun tersebut dapat melakukan hal-hal sebagai berikut:

- 1. Menampung informasi seluruh pegawai, orang tua, dan anak pada tempat penitipan anak.
- 2. Membantu proses pendaftaran orang tua dan anak baru.
- 3. Memberi laporan perkembangan dan nilai anaknya tiap semester.
- 4. Membuat laporan kegiatan dan keuangan penitipan anak tiap semester agar dapat dilihat oleh orang tua

Dengan adanya sistem informasi penitipan anak ini diharapkan agar orang tua dapat lebih mudah mengetahui laporan nilai dan perkembangan anaknya setiap semester. Diharapkan juga pegawai yang ada pada penitipan anak (pengawas, guru, kepala pengawas) dapat lebih mudah mengelola laporan-laporan dan data-data milik orang tua, anak, dan para pegawai penitipan anak

1.3 Definisi dan Istilah

Dalam dokumen DPPL_02 ini akan digunakan beberapa definisi, singkatan dan akronim. Antara lain adalah sebagai berikut:

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 7/ dari 69 halaman

Tabel 1. Daftar definisi dan Akronim

Kata Kunci atau frase	Definisi dan atau akronim			
SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak			
	Dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi			
	kebutuhan <i>user</i>			
SIaPA	Sistem Informasi Penitipan Anak			
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak			

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

Penulisan dokumen DPPL ini menggunakan berbagai macam aturan penamaan dan penomoran yang berbeda-beda untuk beberapa bagian tertentu. Aturan penamaan dan penomoran yang digunakan berdasarkan hal/bagian tersebut adalah seperti yang tercantum pada tabel berikut ini.

Tabel 2. Daftar definisi dan Akronim

Hal/bagian	Aturan penomoran / penamaan

1.5 Referensi

- 1. IEEE std 830-1993, IEEE Recommended Practice for Software Requirements
 Specification
- Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) SIFASOR, Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya
- 3. Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) SIFASOR, Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya
- 4. Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak Terstruktur (DPPL) SIaPA, Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya

1.6 Ikhtisar Dokumen

Sistematika dari penulisan dokumen ini adalah sebagai berikut:

1. Bab 1 Pendahuluan

Bab ini merupakan pengantar dokumen DPPL, berisi tujuan penulisan dokumen serta lingkup masalah pengembangan perangkat lunak. Selain kedua hal tersebut, bab ini juga memuat definisi, istilah, dan akronim yang digunakan dalam dokumen DPPL ini. Pada akhir bab juga dituliskan deskripsi umum mengenai dokumen yang sekaligus merupakan ikhtisar dokumen DPPL.

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 8/ dari 69 halaman

2. Bab 2 Deskripsi Perancangan

Bab ini merupakan bab kedua dalam dokumen DPPL yang hanya berisi 3 hal utama yaitu rancangan lingkungan implementasi, deskripsi arsitektural, dan deskripsi komponen. Deskripsi komponen berisi tabel yang diisikan dengan daftar komponen / modul

3. Bab 3 Perancangan Rinci

Bab ini akan menjelaskan dan mendeskripsikan tentang realisasi use case (berisi sequence diagram dan class diagram), perancangan detail kelas, diagram kelas keseluruhan, algoritma query, diagram statechart, perancangan antarmuka, dan perancangan representasi persistensi kelas

4. Bab 4 Matriks Kerunutan

Bab terakhir ini berisi mapping use case dengan kelas-kelasnya yang terkair

2. Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Sistem Operasi:

SIaPA dapat dijalankan pada berbagai sistem operasi dengan syarat mampu mengolah grafis serta mampu menjalankan peramban dengan kompabilitas Php.

Bahasa Pemrograman:

Menggunakan bahasa pemrograman Php, HTML, MySQL dan Javascript.

Perangkat Lunak:

Peramban dengan kompabilitas Php (Mozilla Firefox, Google Chrome/Chromium, Safari)

Perangkat Keras:

Segala macam perangkat keras dengan sistem operasi yang mampu menjalankan peramban dengan kompabilitas Php.

Framework:

Framework yang digunakan adalah Laravel, Bootstrap, dann jQuery.

DBMS:

DBMS yang digunakan adalah MySQL.

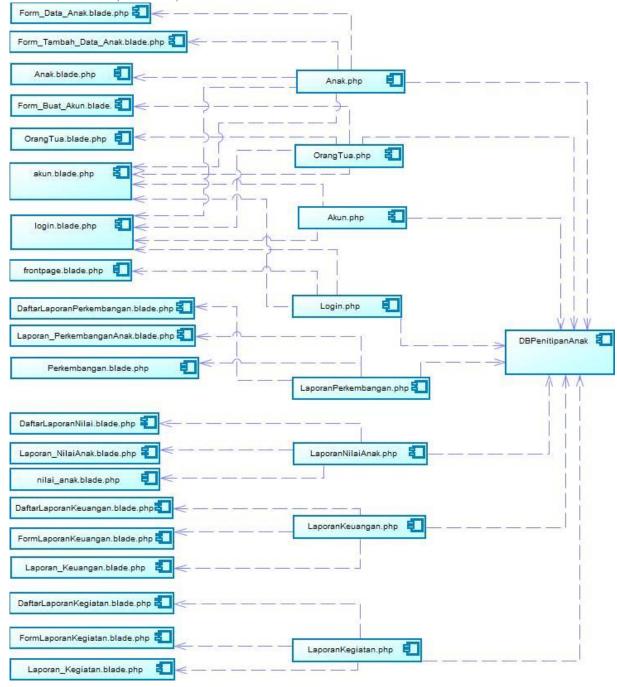
Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 9/ dari 69 halaman

2.2 Deskripsi Arsitektural

Berikut adalah Component Diagram yang dari Sistem Informasi Penitipan Anak yang kami buat. Diagram dibawah berisi view, controller, dan database dari sistem informasi kami



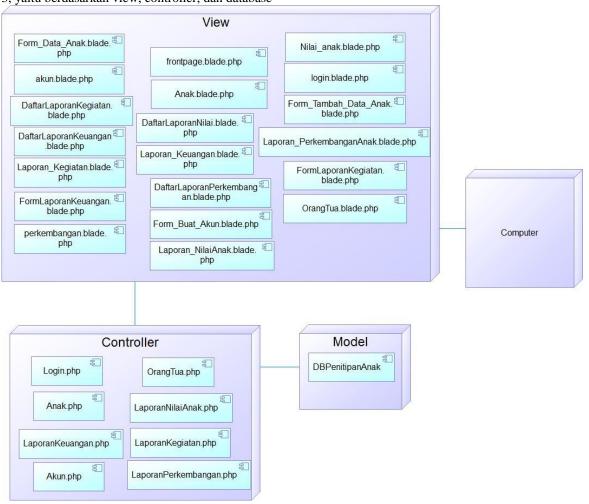
Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 10/ dari 69 halaman

Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-STEI-ITB dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika STEI ITB.

Berikut nya adalah Deployment Diagram dari sistem informasi kami. Deployment diagram kami terbagi menjadi 3, yaitu berdasarkan view, controller, dan database



2.3 Deskripsi Komponen

No	Nama Komponen	Keterangan
1	Form_Data_Anak.blade.php	Menampilkan form untuk mengubah data anak
2	Form_Tambah_Data_Anak.blade.php	Menampilkan form untuk menambah data anak
3	Anak.blade.php	Tampilan berisi data tentang anak
4	Form_Buat_akun.blade.php	Menampilkan form untuk menambah data orang tua
5	OrangTua.blade.php	Tampilan berisi data tentang orang tua
6	Akun.blade.php	Menampilkan data akun user yang sedang masuk
7	Login.blade.php	Menampilkan halaman login
8	Frontpage.blade.php	Tampilan awal dari Sistem Informasi Penitipan Anak
9	DaftarLaporanPerkembangan.blade.php	Menampilkan seluruh laporan perkembangan anak
		yang ada
10	Laporan_PerkembanganAnak.blade.php	Menampilkan sebuah laporan perkembangan anak

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 11/ dari 69 halaman

11	Perkembangan.blade.php	Menampilkan form untuk menambah dan mengubah
		laporan perkembangan anak
12	DaftarLaporanNilai.blade.php	Menampilkan seluruh laporan nilai anak yang ada
13	Laporan_NilaiAnak.blade.php	Menampilkan sebuah laporan nilai anak
14	Nilai_anak.blade.php	Menampilkan form untuk menambah dan mengubah
		laporan nilai anak
15	DaftarLaporanKeuangan.blade.php	Menampilkan seluruh laporan keuangan yang ada
16	Laporan_Keuangan.blade.php	Menampilkan sebuah laporan keuangan
17	FormLaporanKeuangan.blade.php	Menampilkan form untuk menambah dan mengubah
		laporan keuangan
18	DaftarLaporanKegiatan.blade.php	Menampilkan seluruh laporan kegiatan yang ada
19	Laporan_Kegiatan.blade.php	Menampilkan sebuah laporan kegiatan
20	FormLaporanKegiatan.blade.php	Menampilkan form untuk menambah dan mengubah
		laporan kegiatan
21	Anak.php	Controller untuk data anak
22	OrangTua.php	Controller untuk data orang tua
23	Akun.php	Controller untuk akun use
24	Login.php	Controller untuk ketika login
25	LaporanPerkembangan.php	Controller untuk laporan perkembangan anak
26	LaporanNilaiAnak.php	Controller untuk laporan nilai anak
27	LaporanKeuangan.php	Controller untuk laporan keuangan
28	LaporanKegiatan.php	Controller untuk laporan kegiatan
29	DBPenitipanAnak	Database dari Sistem Informasi Penitipan Anak

DPPL-02

Halaman 12/ dari 69 halaman

3 Perancangan Rinci

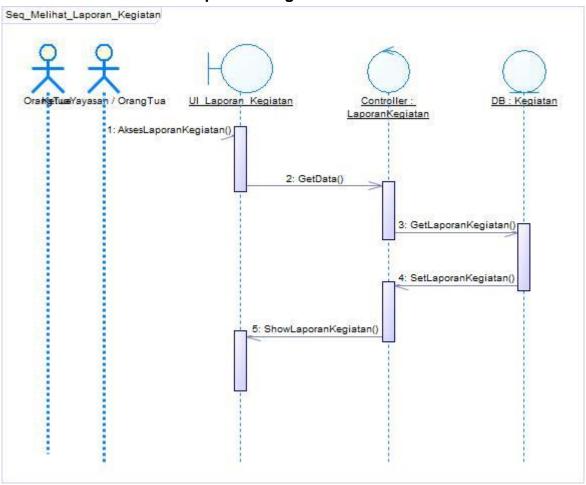
3.1 Realisasi Use Case

3.1.1 Use Case Melihat Laporan Kegiatan

3.1.1.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	UI Laporan Kegiatan	UI : LaporanKegiatan
2.	Controller Laporan Kegiatan	Controller : LaporanKegiatan
3.	DB Laporan Kegiatan	Kegiatan

3.1.1.2 Sequence Diagram

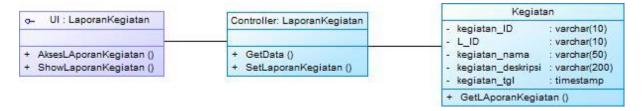


Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 13/ dari 69 halaman

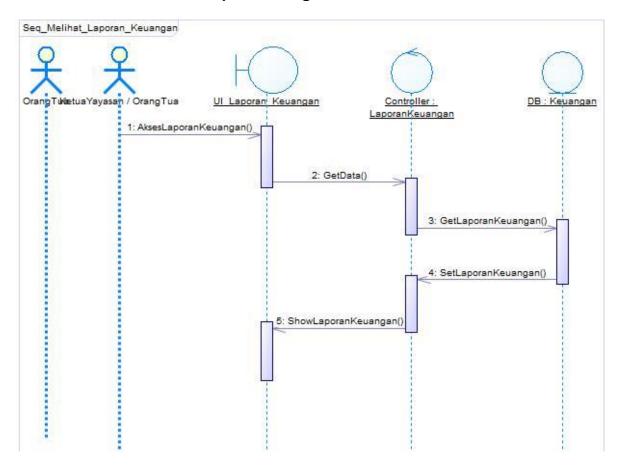
3.1.1.3 Diagram Kelas



3.1.2 Use Case Melihat Laporan Keuangan 3.1.2.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	UI Laporan Keuangan	UI : Laporan Keuangan
2.	Controller Laporan Keuangan	Controller : Laporan Keuangan
3.	DB Laporan Keuangan	Keuangan

3.1.2.2 Sequence Diagram



Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 14/ dari 69 halaman

Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-STEI-ITB dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika STEI ITB.

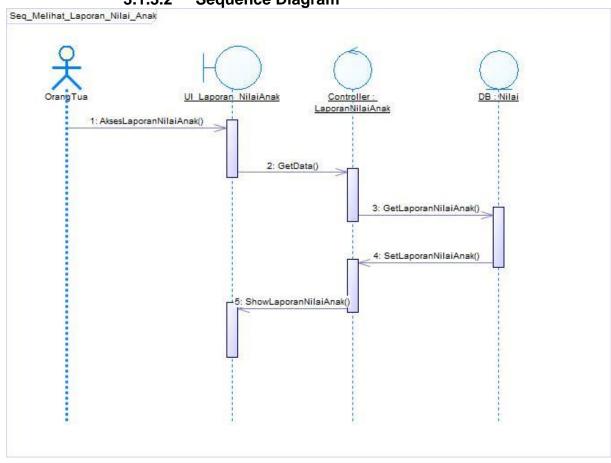
3.1.2.3 Diagram Kelas



3.1.3 Use Case Melihat Laporan Nilai 3.1.3.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	UI Laporan Nilai Anak	UI : Laporan_ Nilai Anak
2.	Controller Laporan Nilai Anak	Controller : LaporanNilaiAnak
3.	DB Nilai Anak	Nilai

3.1.3.2 Sequence Diagram



Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 15/ dari 69 halaman

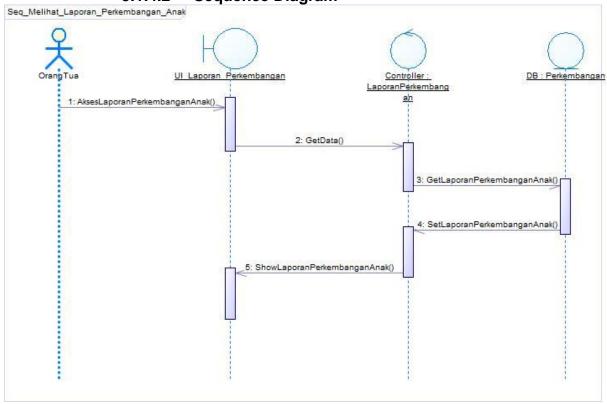
3.1.3.3 Diagram Kelas



3.1.4 Use Case Melihat Laporan Perkembangan Anak 3.1.4.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	UI Laporan Perkembangan	UI : Laporan Perkembangan
2.	Controller LaporanPerkembangan	Controller : LaporanPerkembangan
3.	DB Perkembangan	Perkembangan

3.1.4.2 Sequence Diagram

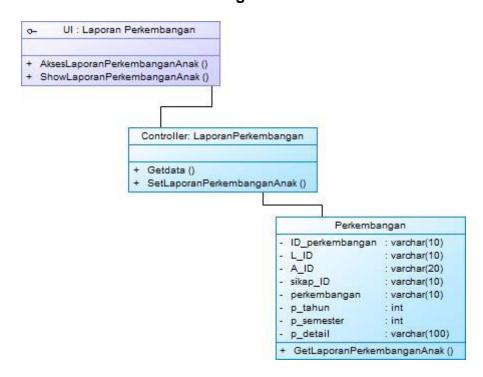


Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 16/ dari 69 halaman

3.1.4.3 Diagram Kelas



3.1.5 Use Case Memasukkan Nilai 3.1.5.1 Identifikasi Kelas

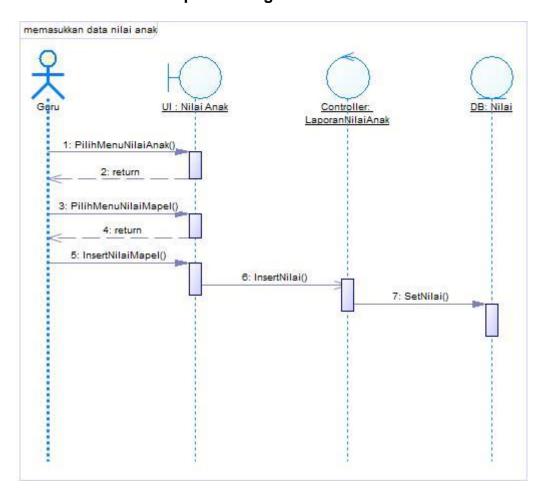
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	UI Nilai Anak	UI : Nilai Anak
2.	Controller Laporan Nilai Anak	Controller : LaporanNilaiAnak
3.	Db Nilai Akademik	Nilai

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 17/ dari 69 halaman

Sequence Diagram 3.1.5.2





Program Studi Teknik Informatika

0-

DPPL-02

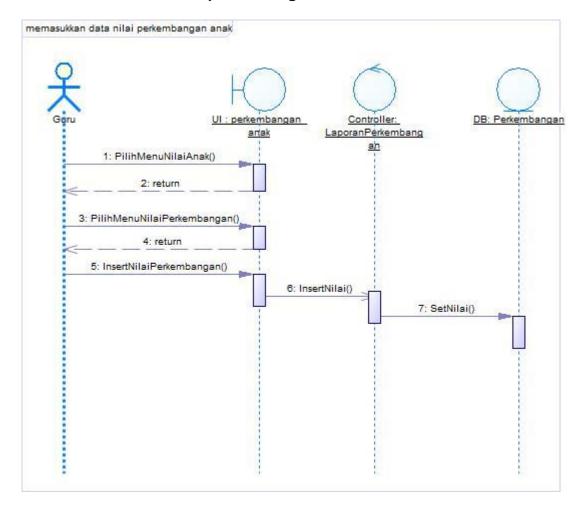
Halaman 18/ dari 69 halaman

+ SetNilai ()

3.1.6 Use Case Memasukkan Data Perkembangan 3.1.6.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	UI Nilai Anak	UI : NilaiAnak
2.	Controller Laporan Perkembangan	Controller: LaporanPerkembangan
3.	Db Nilai Perkembangan	Perkembangan

3.1.6.2 Sequence Diagram

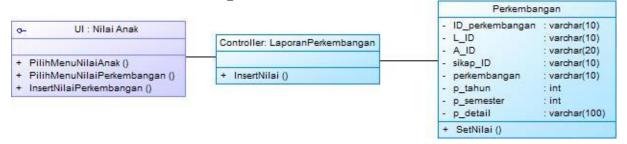


Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 19/ dari 69 halaman

3.1.6.3 Diagram Kelas



3.1.7 Use Case Manajemen Laporan 3.1.7.1 Identifikasi Kelas

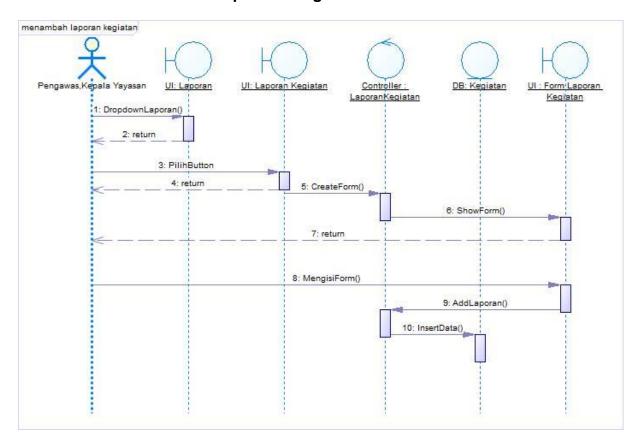
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	UI Laporan Kegiatan	UI : LaporanKegiatan
2.	Controller Laporan Kegiatan	Controller : LaporanKegiatan
3.	DB Laporan Kegiatan	Kegiatan
4.	UI Laporan Keuangan	UI : LaporanKeuangan
5.	Controller Laporan Keuangan	Controller : LaporanKeuangan
6.	DB Laporan Keuangan	Keuangan
7.	UI Laporan	UI : Laporan
8.	UI FormLaporanKegiatan	UI : FormLaporanKegiatan
9.	UI FormLaporanKeuangan	UI : FormLaporanKeuangan

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 20/ dari 69 halaman

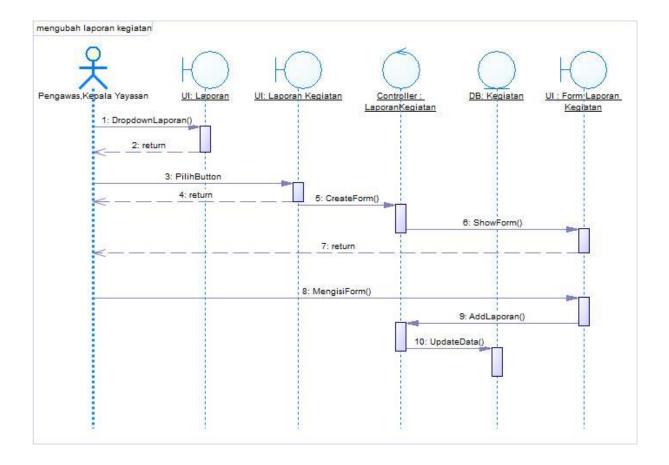
3.1.7.2 Sequence Diagram



Program Studi Teknik Informatika

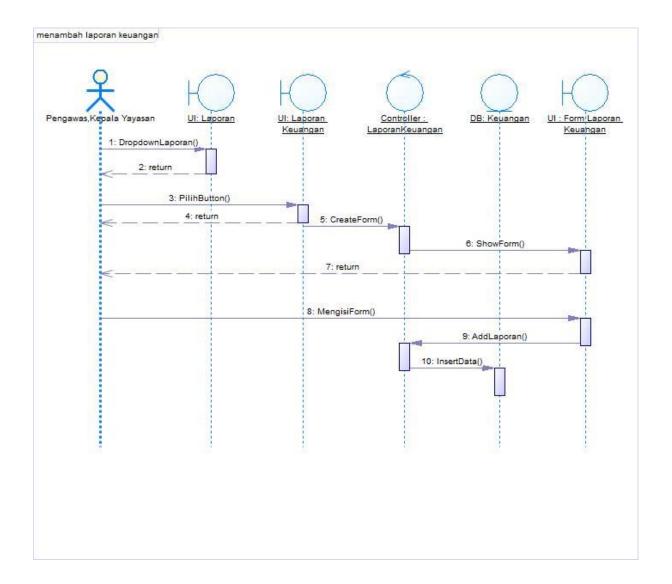
DPPL-02

Halaman 21/ dari 69 halaman



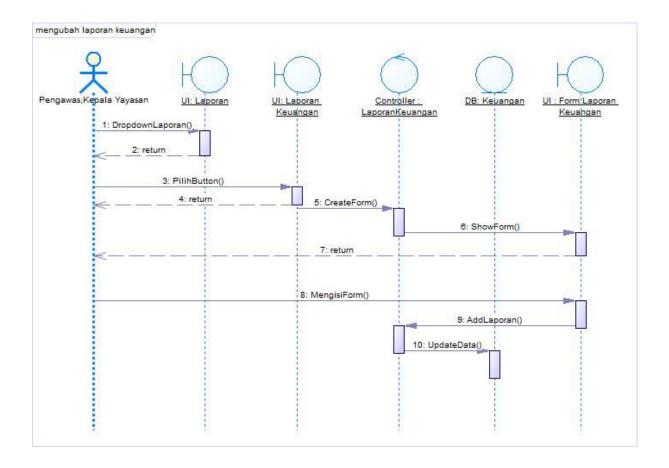
DPPL-02

Halaman 22/ dari 69 halaman



DPPL-02

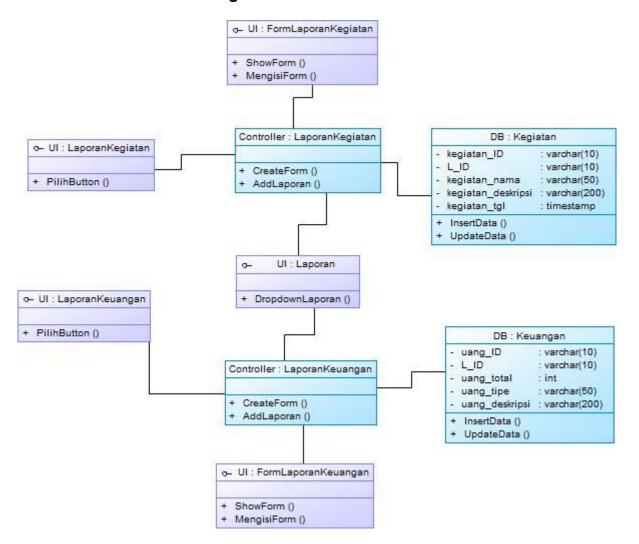
Halaman 23/ dari 69 halaman



DPPL-02

Halaman 24/ dari 69 halaman

3.1.7.3 Diagram Kelas



3.1.8 Use Case Membuat Akun Orang Tua 3.1.8.1 Identifikasi Kelas

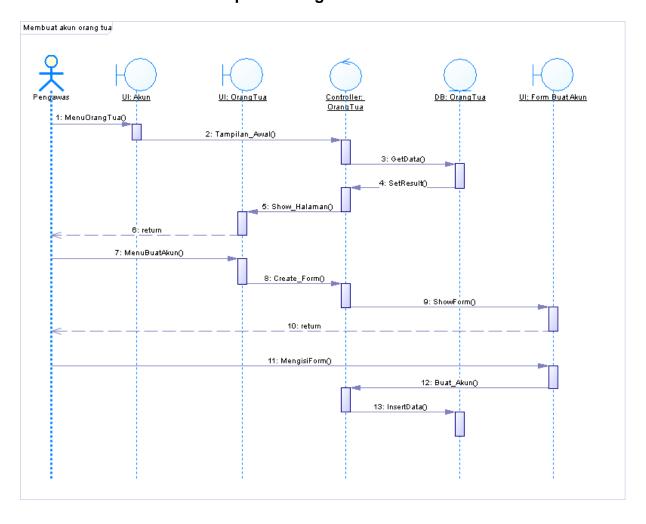
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	UI Akun	UI : Akun
2.	UI Orang Tua	UI : OrangTua
3.	UI Form_Buat_Akun	UI : Form_Buat_Akun
4.	Controller Orang Tua	Controller : OrangTua
5.	DB Orang Tua	OrangTua

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 25/ dari 69 halaman

3.1.8.2 Sequence Diagram

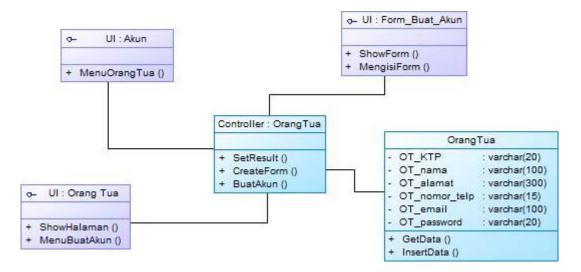


Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 26/ dari 69 halaman

3.1.8.3 Diagram Kelas



3.1.9 Use Case Mengelola Data Anak 3.1.9.1 Identifikasi Kelas

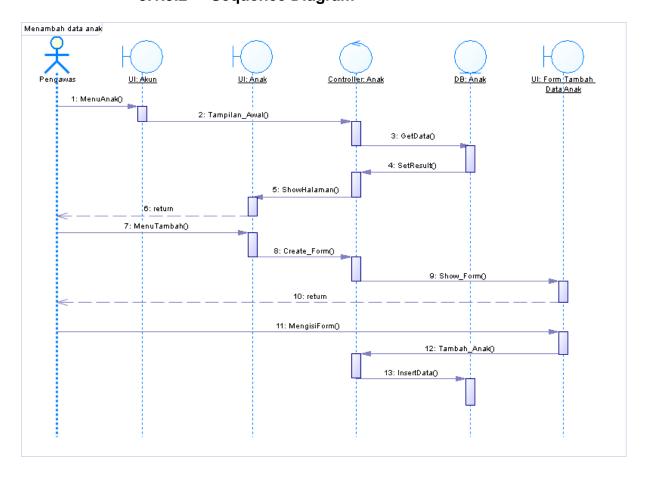
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	UI Akun	UI : Akun
2.	UI Anak	UI : Anak
3.	UI Form_Data_Anak	UI : Form_Buat_Akun
4.	UI Form_Tambah_Data_Anak	UI : Form_Tambah_Data_Anak
5.	Controller Anak	Controller : Anak
6.	DB Anak	Anak

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 27/ dari 69 halaman

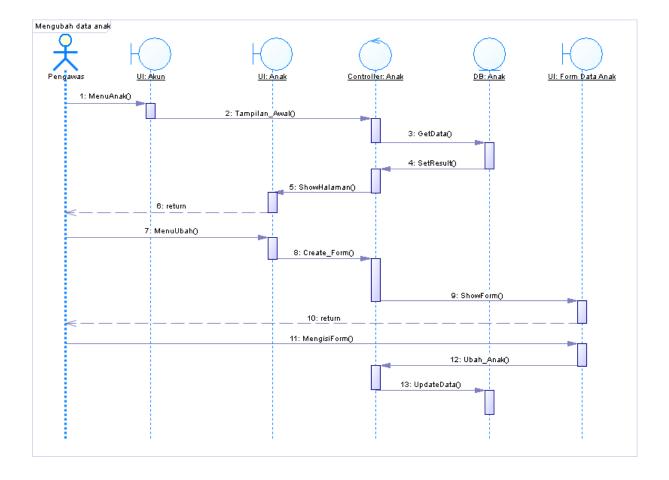
3.1.9.2 Sequence Diagram



Program Studi Teknik Informatika

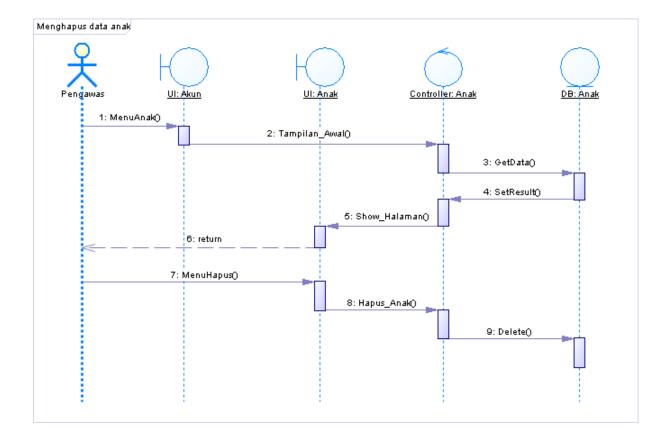
DPPL-02

Halaman 28/ dari 69 halaman



DPPL-02

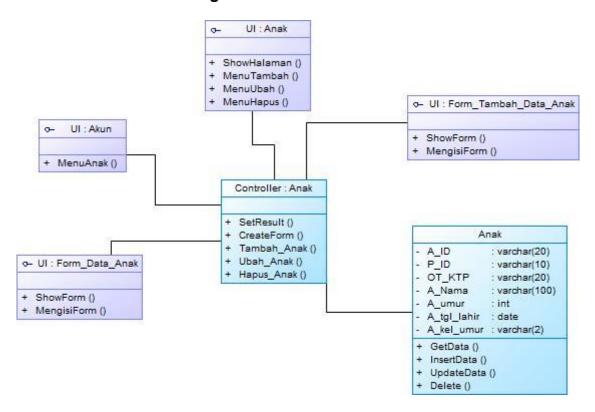
Halaman 29/ dari 69 halaman



DPPL-02

Halaman 30/ dari 69 halaman

3.1.9.3 Diagram Kelas



3.2 Perancangan Detil Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	UI Laporan Kegiatan	UI : LaporanKegiatan
2.	Controller Laporan Kegiatan	Controller : LaporanKegiatan
3.	DB Laporan Kegiatan	Kegiatan
4.	UI Laporan Keuangan	UI : LaporanKeuangan
5.	Controller Laporan Keuangan	Controller : LaporanKeuangan
6.	DB Laporan Keuangan	Keuangan
7.	UI Nilai Anak	UI : NilaiAnak
8.	Controller Laporan Nilai Anak	Controller : LaporanNilaiAnak
9.	DB Nilai Akademik	Nilai
10.	UI Laporan Perkembangan	UI : LaporanPerkembangan
11.	Controller	Controller:
	LaporanPerkembangan	LaporanPerkembangan
12.	DB Perkembangan	Perkembangan
13.	UI Laporan	UI : Laporan
14.	UI Akun	UI : Akun

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02 Halaman 31/ dari 69 halaman

15.	UI Orang Tua	UI : OrangTua
16.	UI Form_Buat_Akun	UI : Form_Buat_Akun
17.	Controller Orang Tua	Controller : OrangTua
18.	DB Orang Tua	OrangTua
19.	UI Anak	UI : Anak
20.	UI Form_Data_Anak	UI : Form_Data_Anak
21.	UI Form_Tambah_Data_Anak	UI : Form_Tambah_Data_Anak
22.	Controller Anak	Controller : Anak
23.	DB Anak	Anak
24.	UI FormLaporanKegiatan	UI : FormLaporanKegiatan
25.	UI FormLaporanKeuangan	UI : FormLaporanKeuangan

3.2.1 Kelas <UI: LaporanKegiatan>

Nama Kelas : <UI: LaporanKegiatan>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
AksesLaporanKegiatan()	Public	Memilih untuk menampilkan menu
		laporan kegiatan
ShowLaporanKegiatan()	Public	Menampilkan tabel laporan
		kegiatan
PilihButton()	Public	Memilih unutk menampilkan jenis
		laporan

3.2.2 Kelas < Controller : Laporan Kegiatan >

Nama Kelas : <Controller : LaporanKegiatan>

Nama Operasi	Visibility	Keterangan
	(private, public)	
GetData()	Public	Memilih untuk menampilkan menu
		laporan kegiatan
SetLaporanKegiatan()	Private	Mengambil data dari database ke
		view laporan kegiatan
CreateForm()	Public	Mengirimkan form laporan
		kegiatan ke User Interface
AddLaporan()	Public	Menambahkan data ke database

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 32/ dari 69 halaman

3.2.3 Kelas < Kegiatan>

Nama Kelas : < Kegiatan>

Nama Operasi	Visibility	Keterangan
	(private, public)	
GetLaporanKegiatan()	Public	Menampilkan tabel laporan
		kegiatan
InsertData()	Public	Menambahkan data ke database
		Kegiatan
UpdateData()	Public	Mengubah data pada database
		Kegiatan
Nama Atribut	Visibility	Tipe
	(private, public)	
Kegiatan_ID	Private	Varchar(10)
L_ID	Private	Varchar(10)
kegiatan_nama	Private	Varchar(50)
kegiatan_deskripsi	Private	Varchar(200)
kegiatan_tgl	Private	Timestamp

3.2.4 Kelas < UI : LaporanKeuangan>

Nama Kelas : < UI : LaporanKeuangan >

Nama Operasi	Visibility	Keterangan
	(private, public)	
AksesLaporanKeuangan()	Public	Memilih untuk menampilkan menu
		laporan keuangan
ShowLaporanKeuangan ()	Public	Menampilkan tabel laporan
		keuangan
PilihButton()	Public	Memilih unutk menampilkan jenis
		laporan

3.2.5 Kelas < Controller : LaporanKeuangan>

 ${\it Nama\ Kelas} \qquad : < Controller: Laporan Keuangan>$

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
GetData()	Public	Memilih untuk menampilkan menu laporan keuangan
SetLaporanKeuangan()	Private	Mengambil data dari database ke view laporan keuangan
CreateForm()	Public	Mengirimkan form laporan keuangan ke User Interface
AddLaporan()	Public	Menambahkan data ke database

Program Studi Teknik Informatika DPPL-02 Halaman 33/ dari 69 halaman

3.2.6 Kelas < Keuangan>

Nama Kelas : <Keuangan>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
GetLaporanKeuangan()	Public	Menampilkan tabel laporan keuangan
InsertData()	Public	Menambahkan data ke database Keuangan
UpdateData()	Public	Mengubah data pada database Keuangan
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
uang_ID	Private	Varchar(10)
L_ID	Private	Varchar(10)
uang_total	Private	Int
uang_tipe	Private	Varchar(50)
uang_deskripsi	Private	Varchar(200)

3.2.7 Kelas < UI: NilaiAnak>

Nama Kelas : < UI : NilaiAnak >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
AksesLaporanNilaiAnak()	Public	Memilih untuk menampilkan menu laporan Nilai Anak
ShowLaporanNilaiAnak()	Public	Menampilkan Laporan Nilai Anak
PilihMenuNilaiAnak()	Public	Memilih Menu Nilai Anak
InsertNilaiMapel()	Public	Menampilkan form menambahkan nilai anak

3.2.8 Kelas < Controller : LaporanNilaiAnak>

Nama Kelas : < Controller : LaporanNilaiAnak >

Nama Operasi	Visibility	Keterangan
	(private, public)	
GetData()	Public	Memilih untuk menampilkan menu
		laporan nilai anak
SetLaporanNilaiAnak()	Private	Mengambil data dari database ke
		view laporan nilai anak
InsertNilai()	Public	Mengambil data dari view untuk
		dimasukkan ke database

Program Studi Teknik Informatika DPPL-02 Halaman 34/ dari 69 halaman

3.2.9 Kelas <Nilai>

Nama Kelas : <Nilai>

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
GetLaporanNilaiAnak()	Public	Menampilkan tabel laporan nilai
SetNilai()	Private	Mengambil data dari daatabase utk ditampilkan di UI
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
ID_nilai	Private	Varchar(10)
mapel_ID	Private	Varchar(10)
L_ID	Private	Varchar(10)
A_ID	Private	Varchar(20)
nilai	Private	Int
n_tahun	Private	Int
n_semester	Private	Varchar(10)
n_detail	Private	Varchar(100)

3.2.10 Kelas < UI : LaporanPerkembangan>

Nama Kelas : < UI : LaporanPerkembangan >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Akses Laporan Perkembangan Anak ()	Public	Memilih untuk menampilkan menu laporan Perkembangan Anak
ShowLaporanPerkembanganAnak()	Public	Menampilkan Laporan Perkembangan Anak
PilihMenuPerkembanganAnak()	Public	Memilih Menu Perkembangan Anak
InsertNilaiPerkembangan()	Public	Menampilkan form menambahkan nilai Perkembangan

3.2.11 Kelas < Controller : LaporanPerkembangan>

Nama Kelas : < Controller : LaporanPerkembangan >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
GetData()	Public	Memilih untuk menampilkan menu laporan nilai perkembangan
SetLaporanPerkembanganAnak()	Private	Mengambil data dari database ke view laporan perkembangan anak
InsertNilai()	Public	Mengambil data dari view untuk dimasukkan ke database

Program Studi Teknik Informatika DPPL-02 Halaman 35/ dari 69 halaman

3.2.12 Kelas < Perkembangan>

Nama Kelas : < Perkembangan >

Nama Operasi	Visibility	Keterangan
	(private, public)	
GetLaporanPerkembanganAnak()	Public	Menampilkan tabel laporan
		perkembangan
SetNilai()	Private	Mengambil data dari daatabase
		utk ditampilkan di UI
Nama Atribut	Visibility	Tipe
	(private, public)	
ID_perkembangan	Private	Varchar(10)
L_ID	Private	Varchar(10)
A_ID	Private	Varchar(20)
sikap_ID	Private	Varchar(10)
perkembangan	Private	Varchar(10)
p_tahun	Private	Int
p_semester	Private	int
p_detail	Private	Varchar(100)

3.2.13 Kelas < UI: Laporan>

Nama Kelas : < UI : Laporan >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
DropdownLaporan()	Public Public	Memilih jenis laporan yang akan ditampilkan

3.2.14 Kelas < UI : Akun>

Nama Kelas : < UI : Akun >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
MenuOrangTua()	Public	Menampilkan akun orang tua
MenuAnak()	Public	Menampilkan data anak

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 36/ dari 69 halaman

3.2.15 Kelas < UI: OrangTua>

Nama Kelas : < UI : OrangTua >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
ShowHalaman()	Public	Menampilkan halaman orang tua
MenuBuatAkun()	Public	Menampilkan halaman untuk
		membuat akun

3.2.16 Kelas < UI : Form_Buat_Akun>

Nama Kelas : < UI: Form_Buat_Akun >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
ShowForm()	Public	Menampilkan form utnuk membuat akun orang tua
MengisiForm()	Public	Mengisi form untuk membaut akun orang tua

3.2.17 Kelas < Controller : OrangTua>

Nama Kelas : < Controller : OrangTua >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
SetResult()	Private	Mengambil data dari database untuk ditampilkan di UI
CreateForm()	Public	Mengambil data dari database untuk mengisi form orang tua
BuatAkun()	Public	Mengirimkan data dari view ke database untuk membuat akun orang tua

3.2.18 Kelas < OrangTua>

 $Nama\ Kelas \qquad : < Orang Tua >$

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
GetData()	Public	Menampilkan tabel orang tua
InsertData()	Public	Menambahkan data ke database
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
OT_KTP	Private	Varchar(20)

Program Studi Teknik Informatika DPPL-02

Halaman 37/ dari 69 halaman

OT_nama	Private	Varchar(100)
OT_alamat	Private	Varchar(300)
OT_nomor_telp	Private	Varchar(15)
OT_email	Private	Varchar(100)
OT_password	Private	Varchar(20)

3.2.19 Kelas < UI : Anak>

Nama Kelas : < UI : Anak >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
ShowHalaman()	Public	Memilih untuk menampilkan
		halaman anak
MenuTambah()	Public	Menampilkan menu untuk
		menambahkan data anak
MenuUbah()	Public	Menampilkan menu untuk
		mengubah data anak
MenuHapus()	Public	Menampilkan menu untuk
		menghapus data anak

3.2.20 Kelas < UI : Form_Data_Anak>

Nama Kelas : < UI : Form_Data_Anak >

Nama Operasi	Visibility	Keterangan
	(private, public)	
ShowForm()	Public	Menampilkan form utnuk
		mengelola data anak
MengisiForm()	Public	Mengisi form untuk data anak

3.2.21 Kelas < UI : Form_Tambah_Data_Anak>

Nama Kelas : < UI : Form_Tambah_Data_Anak >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
ShowForm()	Public	Menampilkan form utnuk
		menambahkan data anak
MengisiForm()	Public	Mengisi form untuk menambah
		data anak

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 38/ dari 69 halaman

3.2.22 Kelas < Controller : Anak>

Nama Kelas : < Controller : Anak >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
SetResult()	Private	Mengambil data dari database untuk ditampilkan di view
CreateForm()	Public	Mengambil data dari database untuk mengisi form anak
Tambah_Anak()	Public	Menyampaikan pesan untuk menambahkan data ke database anak
Ubah_Anak()	Public	Menyampaikan pesan untuk mengubah data ke database anak
Hapus_Anak()	Public	Menyampaikan pesan untuk menghapus data ke database anak

3.2.23 Kelas < Anak >

Nama Kelas : < Anak >

Nama Operasi	Visibility	Keterangan
	(private, public)	
GetData()	Public	Mengambil data dari database
InsertData()	Public	Menambahkan data ke database
		anak
UpdateData()	Public	Mengubah data di database anak
Delete()	Public	Menghapus data dari database
		anak
Nama Atribut	Visibility	Tipe
	(private, public)	
A_ID	Private	Varchar(20)
P_ID	Private	Varchar(10)
OT_KTP	Private	Varchar(20)
A_Nama	Private	Varchar(100)
A_umur	Private	Int
A_tgl_lahir	Private	Date
A_kel_umur	Private	Varchar(2)

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 39/ dari 69 halaman

3.2.24 Kelas < UI: FormLaporanKegiatan>

Nama Kelas : < UI : FormLaporanKegiatan >

Nama Operasi	Visibility	Keterangan
	(private, public)	
ShowForm()	Public	Menampilkan form utnuk
		mengelola laoran kegiatan
MengisiForm()	Public	Mengisi form untuk laporan
		kegiatan

3.2.25 Kelas < UI : FormLaporanKeuangan>

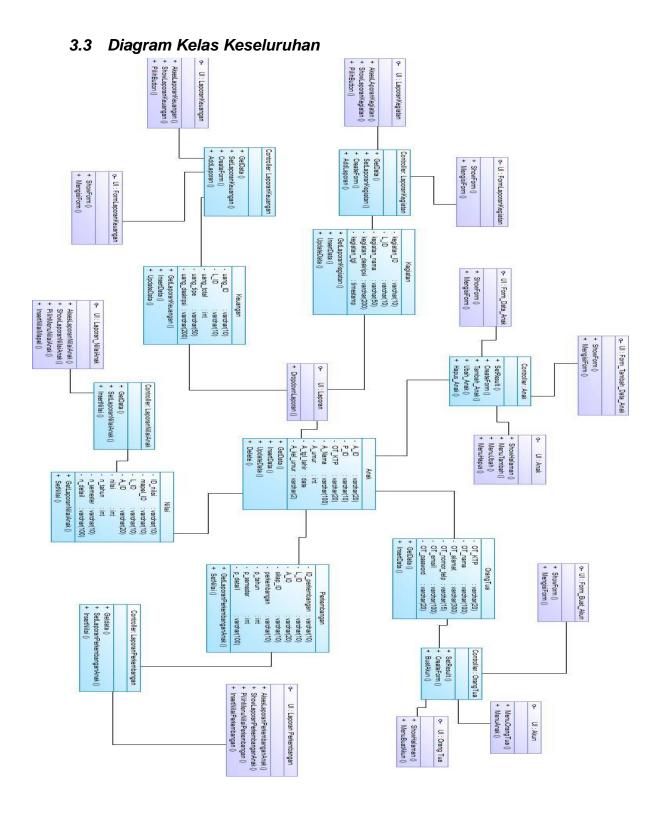
Nama Kelas : < UI : FormLaporanKeuangan >

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
ShowForm()	Public	Menampilkan form utnuk mengelola laoran keuangan
MengisiForm()	Public	Mengisi form untuk laporan keuangan

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 40/ dari 69 halaman



Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 41/ dari 69 halaman

3.4 Algoritma/Query

Nama Kelas : Anak

Nama Operasi : Tambah_Anak

Algoritma : (Algo-001)

```
Input(Anak)
If !Validate (Input(Anak))
Return Error

Else

DataAnak = Input(Anak)
Result = Insert(DataAnak)
If Result == True
Return ('Data Anak berhasil ditambahkan')

Else

Return ('Data Anak gagal ditambahkan')
```

Nama Kelas : LaporanKeuangan

Nama Operasi : show

Algoritma : (Algo-002)

Query

<u></u>	•	
No Query	Query	Keterangan
Q-001	SELECT *FROM orangtua WHERE OT_KTP =	Mengecheck apakah yang akan
	ID_number	mengakses adalah user Orang Tua
Q-002	SELECT * FROM pegawai WHERE P_ID =	Mengecheck apakah yang akan
	ID_number	mengakses adalah userPegawai

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 42/ dari 69 halaman

Nama Kelas : LaporanKegiatan Nama Operasi : AddLaporan

Algoritma : (Algo-003)

Return UI:Laporan_Kegiatan ('Laporan berhasil dibuat')

Else

UpdateData(Input('all'), id now)

Return UI:Laporan Kegiatan ('Laporan berhasil diubah')

Query

No Query	Query	Keterangan
Q-001	SELECT L_ID FROM laporan WHERE L_ID =	Mengecheck apakah laporan telah
	Id_now	tersedia pada database

Nama Kelas : LaporanPerkembangan

Nama Operasi : SetResult

Algoritma : (Algo-004)

If status != 'orangtua'

lperkembangan = Q-001

Else

lperkembangan = Q-002

Tahun = array('Semua')

Foreach lperkembangan as Iterator

array_push(Tahun, Iterator->L_tanggal.format('Y'))

endforeach

Return Antarmuka:daftar laporan perkembangan(lperkembangan, Tahun)

Query

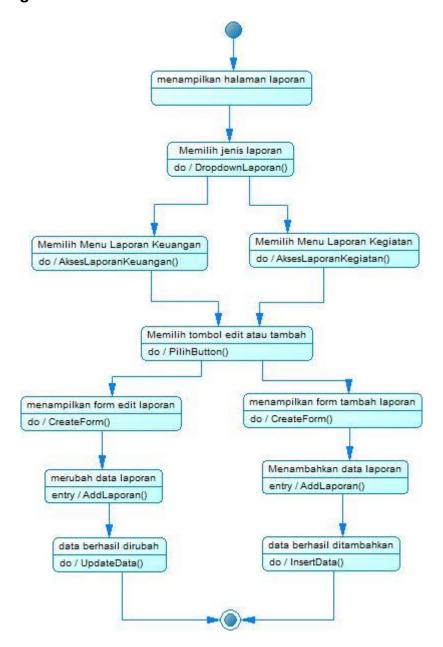
Query	•	
No Query	Query	Keterangan
Q-001	SELECT laporan.L_ID AS L_ID, L_tanggal, L_nama,	Menndapatkan data untuk
	anak.A_ID AS A_ID, A_nama , p_tahun, p_semester	ditampilkan pada antarmuka
	FROM perkembangan LEFT JOIN anak ON	Daftar Laporan Perkembangan
	$perkembangan.A_ID = anak.A_ID\ LEFT\ JOIN$	untuk user selain orangtua
	laporan ON perkembangan.L_ID = laporan.L_ID	
	GROUP BY laporan.L_ID, L_tanggal, L_nama,	
	anak.A_ID, A_nama , p_tahun, p_semester;	
Q-002	SELECT OT_KTP, laporan.L_ID AS L_ID, L_tanggal,	Menndapatkan data untuk
	L_nama, anak.A_ID AS A_ID, A_nama, p_tahun,	ditampilkan pada antarmuka
	p_semester FROM perkembangan LEFT JOIN anak	Daftar Laporan Perkembangan
	ON perkembangan.A_ID = anak.A_ID LEFT JOIN	untuk user orangtua
	$laporan\ ON\ perkembangan.L_ID = laporan.L_ID$	
	$WHERE\ OT_KTP = id_num\ GROUP\ BY$	
	laporan.L_ID, L_tanggal, L_nama, anak.A_ID,	

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 43/ dari 69 halaman

3.5 Diagram Statechart



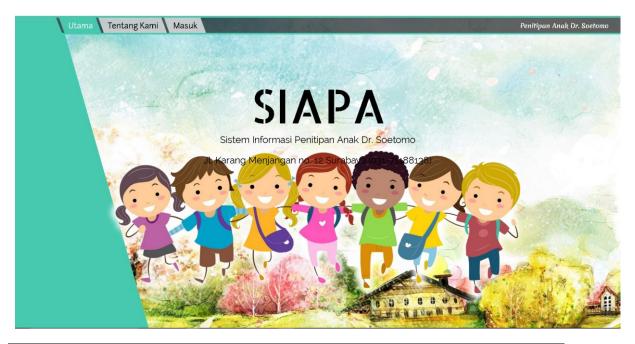
Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 44/ dari 69 halaman

3.6 Perancangan Antarmuka

Antarmuka : Halaman Awal

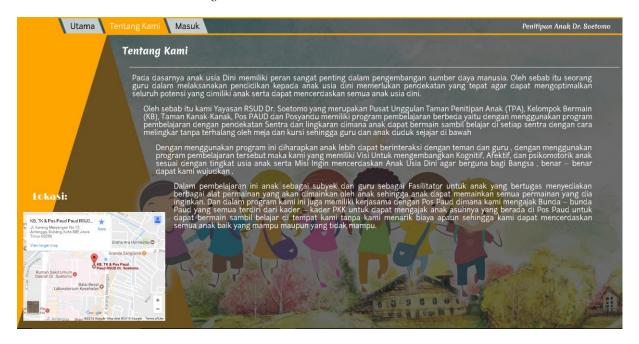


Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Button1	Button	Utama	Membuka halaman Awal.
Button2	Button	Tentang Kami	Membuka halaman Tengtang Kami
Button3	Button	Masuk	Membuka halaman Masuk

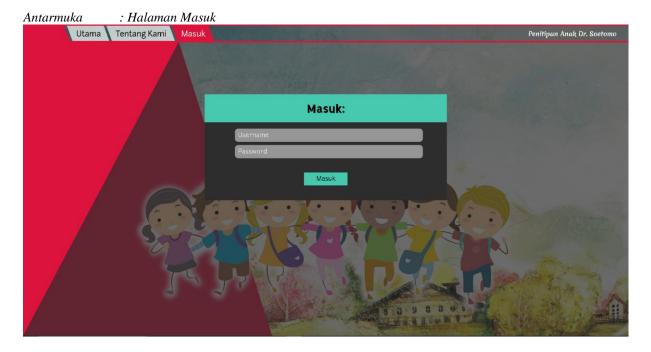
Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 45/ dari 69 halaman



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Button1	Button	Utama	Membuka halaman Awal.
Button2	Button	Tentang Kami	Membuka halaman Tengtang Kami
Button3	Button	Masuk	Membuka halaman Masuk



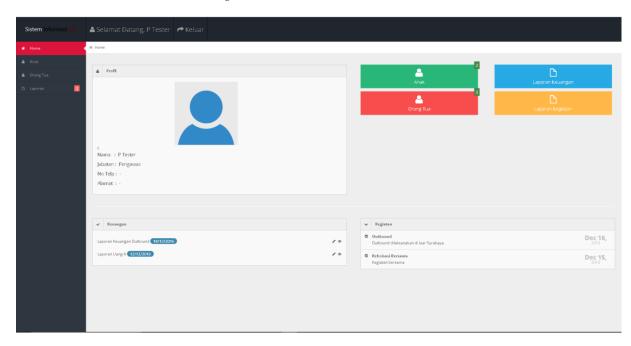
Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 46/ dari 69 halaman

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Button1	Button	Utama	Membuka halaman Awal.
Button2	Button	Tentang Kami	Membuka halaman Tengtang Kami
Button3	Button	Masuk	Membuka halaman Masuk
Buttin4	Button	Masuk	Jika diklik dan inputan benar maka akan membuka halama Akun
Text_Masuk 1	Text	Username	Menerima input berupa USERNAME/USER ID
Text_Masuk 2	Text	Password	Menerima input berupa PASSWORD

Antarmuka : Halaman Akun Pengawas



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			PEGAWAI
Akun_P_Tex	TextArea		Menampilkan data tentang user PEGAWAI
t1			
Akun_Text1	TextArea		Menampilkan maksimal 3 ringkasan data laporan
			keuangan
Akun_Text2	TextArea		Menampilkan maksimal 3 ringkasan data laporan
			kegiatan
Akun_Button	Button	Anak	Membuka halaman Anak
1			
Akun_Button	Button	OrangTua	Membuka halaman Orang Tua
2			, and the second
Akun_Button	Button	Laporan	Membuka halaman Daftar Laporan Keuangan

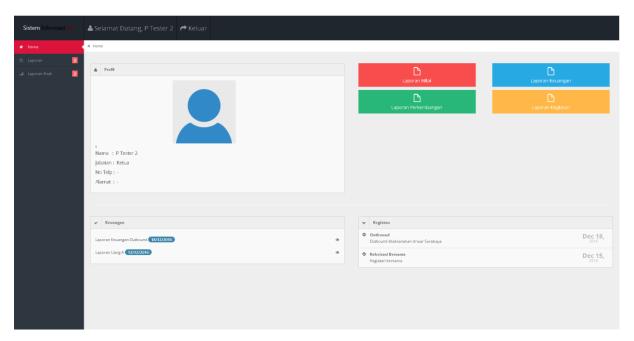
Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 47/ dari 69 halaman

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
3		Keuangan	
Akun_Button 4	Button	Laporan Kegiatan	Membuka halaman Daftar Laporan Kegiatan
Akun_Button 9	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan kembali ke halama Masuk
Akun_Label	Label	Selamat Datang, [NAMA USER]	Menampilkan nama dari pemilik akun yang diakses.
Akun_Image 1	Image		Menampilkan foto profil dari akun

Antarmuka : Halaman Akun Ketua Yayasan



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			KETUA
Akun_P_Tex	TextArea		Menampilkan data tentang user KETUA
t1			
Akun_Text1	TextArea		Menampilkan maksimal 3 ringkasan data laporan
			keuangan
Akun_Text2	TextArea		Menampilkan maksimal 3 ringkasan data laporan
			kegiatan
Akun_Button	Button	Laporan	Membuka halaman Daftar Laporan Keuangan
3		Keuangan	
Akun_Button	Button	Laporan Kegiatan	Membuka halaman Daftar Laporan Kegiatan
4			
Akun_Button	Button	Laporan Nilai	Membuka halaman Daftar Laporan Nilai
5			

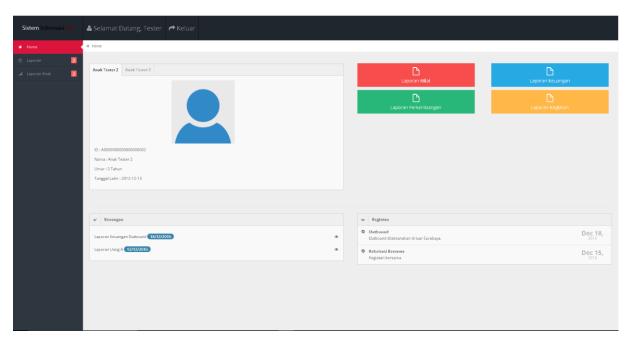
Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 48/ dari 69 halaman

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Akun_Button	Button	Laporan	Membuka halaman Daftar Laporan
6		Perkembangan	Perkembangan
Akun_Button	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
9			kembali ke halama Masuk
Akun_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.
Akun_Image	Image		Menampilkan foto profil dari akun
1			

Antarmuka : Halaman Akun Orang Tua



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			ORANGTUA
Akun_O_Tex	TextArea		Menampilkan data tentang anak yang terdaftar
t1			dari user ORANGTUA
Akun_Text1	TextArea		Menampilkan maksimal 3 ringkasan data laporan
			keuangan
Akun_Text2	TextArea		Menampilkan maksimal 3 ringkasan data laporan
			kegiatan
Akun_Button	Button	Laporan	Membuka halaman Daftar Laporan Keuangan
3		Keuangan	
Akun_Button	Button	Laporan Kegiatan	Membuka halaman Daftar Laporan Kegiatan
4			
Akun_Button	Button	Laporan Nilai	Membuka halaman Daftar Laporan Nilai
5			
Akun_Button	Button	Laporan	Membuka halaman Daftar Laporan

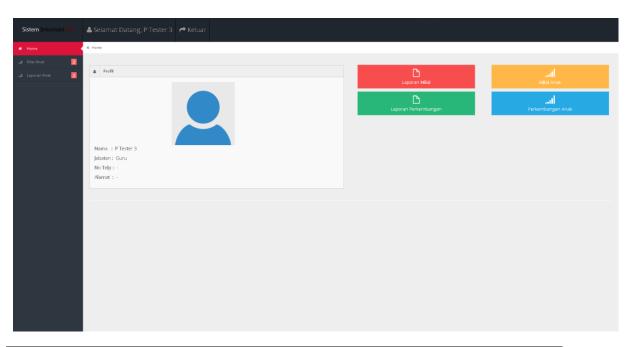
Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 49/ dari 69 halaman

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
6		Perkembangan	Perkembangan
Akun_Button	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
9			kembali ke halama Masuk
Akun_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.
Akun_Image	Image		Menampilkan foto dari anak
1	_		

Antarmuka : Halaman Akun Guru



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			ORANGTUA
Akun_P_Tex	TextArea		Menampilkan data tentang user Guru
t1			
Akun_Button	Button	Laporan Nilai	Membuka halaman Daftar Laporan Nilai
5			
Akun_Button	Button	Laporan	Membuka halaman Daftar Laporan
6		Perkembangan	Perkembangan
Akun_Button	Button	Nilai Anak	Membuka halaman Nlai Anak
7			
Akun_Button	Button	Perkembangan	Membuka halaman Perkembangan Anak
8		Anak	
Akun_Button	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
9			kembali ke halama Masuk
Akun_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.

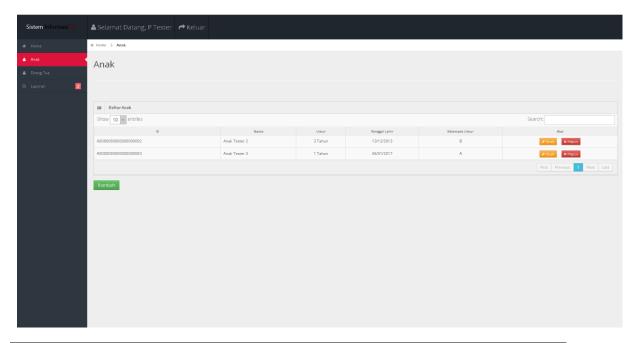
Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 50/ dari 69 halaman

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Akun_Image	Image		Menampilkan foto dari akun
1			

Antarmuka : Halaman Anak



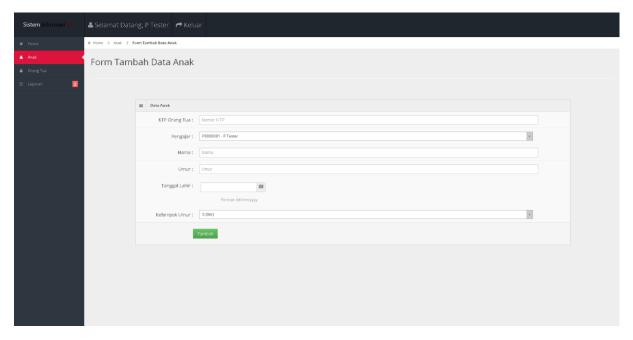
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
A_Button1	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
			kembali ke halama Masuk
A_Button2	Button	Tambah	Membuka halaman Tambah Data Anak
A_Button3	Button	Ubah	Membuka halaman Ubah Data Anak untuk data
			anak yang dipilih
A_Button4	Button	Hapus	Jika diklik akan menampilkan pop up berupa
			modal konfirmasi penghapusan data
A_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.
A_Text	TextArea		Menampilkan daftar dataAnak

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 51/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Form Tambah Data Anak



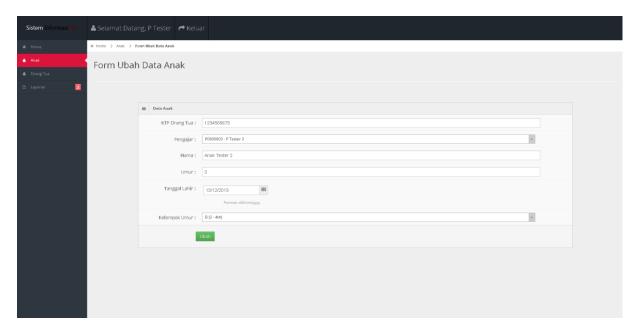
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
TDA_Button	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
1			kembali ke halama Masuk
TDA_Button	Button	Tambah	Jika di klik data yang dimasukkan akan dikirm ke
2			Controller Anak untuk diproses
TDA_Text1	Text	KTP Orang Tua	Menerima masukan nomor KTP Orang Tua
TDA_DD1	Dropdown	Pengajar	Memilih inputan pengajar untuk anak
TDA_Text2	Text	Nama	Menerima masukan berupa nama anak
TDA_Num1	Number	Umur	Menerima masukan beruapa angka umur anak
TDA_Date1	Date	Tanggal Lahir	Menerima masukan berupa tanggal lahir anak
TDA_DD2	Dropdown	Kelompok Umur	Memilih kelompok umur dari anak
TDA_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
İ		[NAMA USER]	diakses.

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 52/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Form Ubah Data Anak



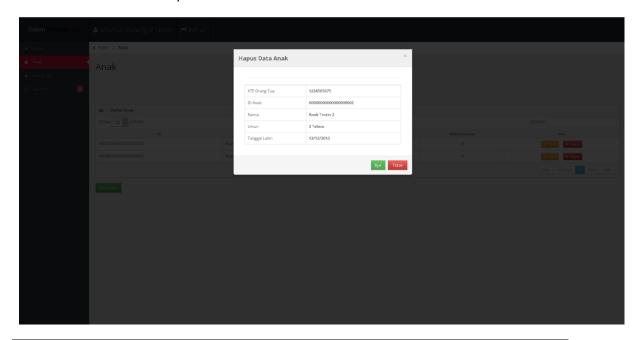
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
UDA_Button	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
1			kembali ke halama Masuk
UDA_Button	Button	Tambah	Jika di klik data yang dimasukkan akan dikirm ke
2			Controller Anak untuk diproses
UDA_Text1	Text	KTP Orang Tua	Menerima masukan nomor KTP Orang Tua
UDA_DD1	Dropdown	Pengajar	Memilih inputan pengajar untuk anak
UDA_Text2	Text	Nama	Menerima masukan berupa nama anak
UDA_Num1	Number	Umur	Menerima masukan beruapa angka umur anak
UDA_Date1	Date	Tanggal Lahir	Menerima masukan berupa tanggal lahir anak
UDA_DD2	Dropdown	Kelompok Umur	Memilih kelompok umur dari anak
UDA_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 53/ dari 69 halaman

Antarmuka : Modal Hapus Data Anak



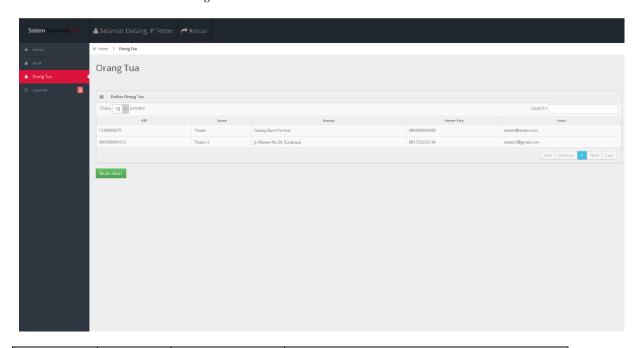
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
HDA_Button	Button	Iya	Jika di klik, maka data anak akan dikirm ke
1			Controller Anak untuk dihapus
HDA_Button	Button	Tidak	Jika di klik, Modal akan menutup dan menghapus
2			data anak batal
HDA_Text1	TextArea		Menampilkan informasi data anak yang akan
			dihapus

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 54/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman OrangTua



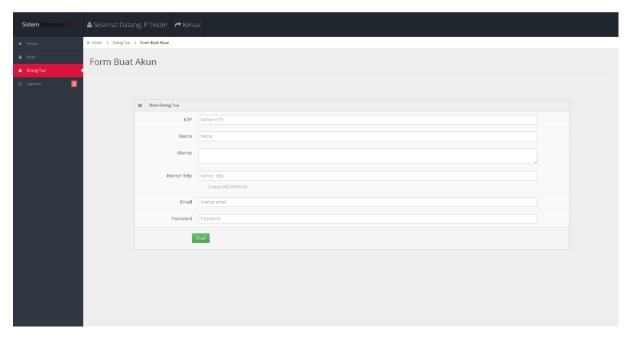
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
OT_Button1	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
			kembali ke halama Masuk
OT_Button2	Button	Buat Akun	Membuka halaman Form Buat Akun
OT_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.
OT_Text	TextArea		Menampilkan data daftar akun orang tua

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 55/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Form Buat Akun



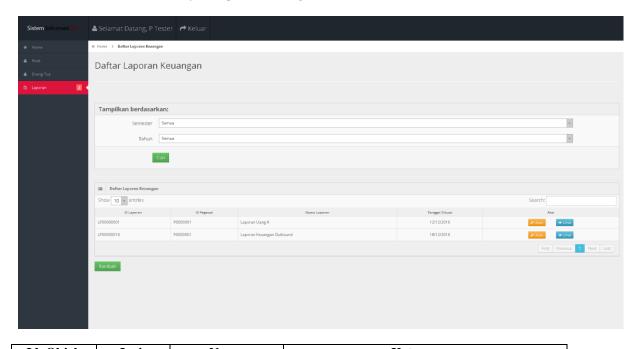
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
BA_Button1	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
			kembali ke halama Masuk
BA_Button2	Button	Buat	Jika di klik data yang dimasukkan akan dikirm ke
			Controller OrangTua untuk diproses
BA_Text1	Text	KTP	Menerima input nomor KTP Orang Tua
BA_Text2	Text	Nama	Menerima input nama orang tua
BA_Text3	Text	Alamat	Menerima input alamat rumah orang tua
BA_Num1	Number	Nomor Telp	Menerima input nomor telp
BA_Text4	Text	Email	Menerima input alamat email
BA_Text5	Text	Password	Menerima input password
BA_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 56/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Daftar Laporan Keuangan



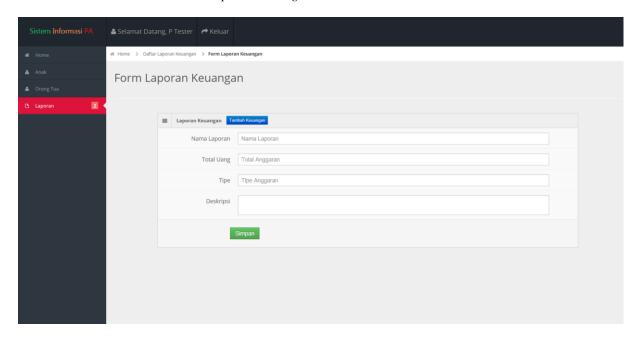
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
DLKU_Butt	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
on1			kembali ke halama Masuk
DLKU_Butt	Button	Tambah	Membuka halaman Form Laporan Keuangan
on2			
DLKU_Butt	Button	Ubah	Membuka halaman Form Laporan Keuangan
on3			bersama data yang akan diubah
DLKU_Butt	Button	Lihat	Membuka halaman Laporan Keuangan dengan
on4			data yang dipilih
DLKU_Butt	Button	Cari	Menampilkan ulang Halaman Daftar Laporan
on5			Keuangan dengan memfilter data sesuai dengan
			inputan.
DLKU_DD1	Dropdown	Semester	Memilih semester ajar
$DLKU_DD2$	Dropdown	Tahun	Memilih tahun ajar
DLKU_Labe	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
l		[NAMA USER]	diakses.
DLKU_Text	TextArea		Menampilkan daftar laporan keuangan
1			

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 57/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Form Laporan Keuangan



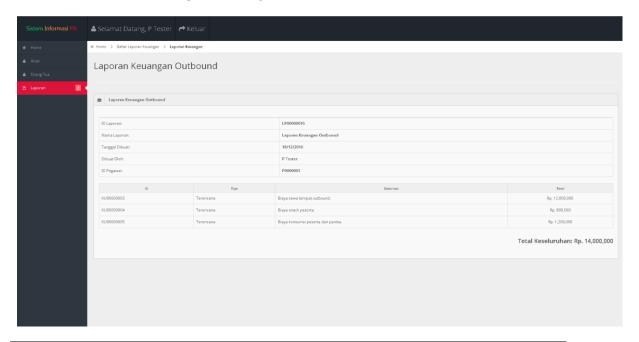
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
FLKU_Butto	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
n1			kembali ke halama Masuk
FLKU_Butto	Button	Tambah	Jika di klik akan menambah baris untuk inputan
<i>n</i> 2		Keuangan	Total Uang, Tipe, Deskripsi
FLKU_Butto	Button	Simpan	Jika di klik, inputan yang dimasukkan akan
n3			dikirm ke Controller LaporanKeuangan untuk
			diproses
FLKU_Text1	Text	Nama Laporan	Menerima inputan nama laporan
FLKU_Num	Number	Total Uang	Menerima inputan nominal jumlah uang dari
1			anggaran
FLKU_Text2	Text	Tipe	Menerima inputan tipe dari anggaran
FLKU_Text3	Text	Deskripsi	Menerima inputan berupa deskripsi dari
			anggaran
FLKU_Labe	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
l		[NAMA USER]	diakses.

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 58/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Laporan Keuangan



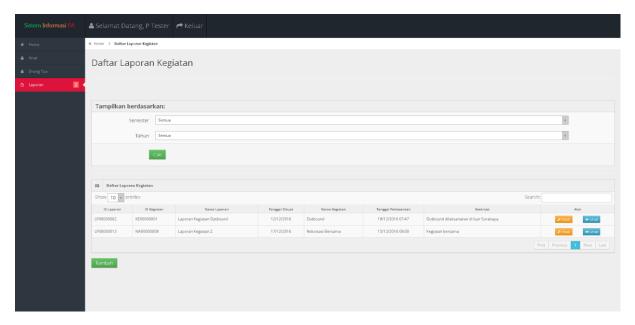
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
LKU_Label1	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.
LKU_Label2	Label	[NAMA	Menampilkan nama dari laporan keuangan yang
		LAPORAN	ditampilkan
		<i>KEUANGAN]</i>	
LKU_Text1	TextArea		Menampilkan data laporan keuangan

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 59/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Daftar Laporan Kegiatan



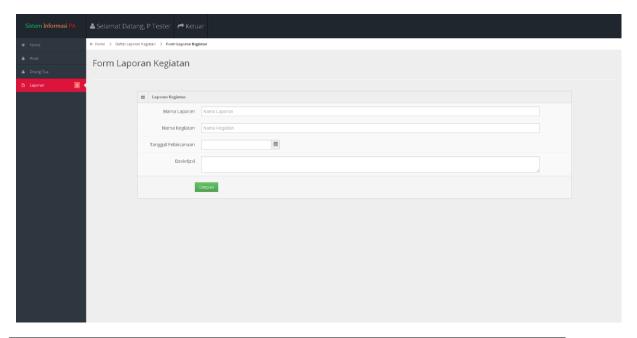
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
DLKE_Butto	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
n1			kembali ke halama Masuk
DLKE_Butto	Button	Tambah	Membuka halaman Form Laporan Kegiatan
n2			
DLKE_Butto	Button	Ubah	Membuka halaman Form Laporan Kegiatan
n3			bersama data yang akan diubah
DLKE_Butto	Button	Lihat	Membuka halaman Laporan Kegiatan dengan
n4			data yang dipilih
DLKE_Butto	Button	Cari	Menampilkan ulang Halaman Daftar Laporan
n5			Kegiatan dengan memfilter data sesuai dengan
			inputan.
DLKE_DD1	Dropdown	Semester	Memilih semester ajar
DLKE_DD2	Dropdown	Tahun	Memilih tahun ajar
DLKE_Labe	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
l		[NAMA USER]	diakses.
DLKE_Text1	TextArea		Menampilkan daftar laporan kegiatan

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 60/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Form Laporan Kegiatan



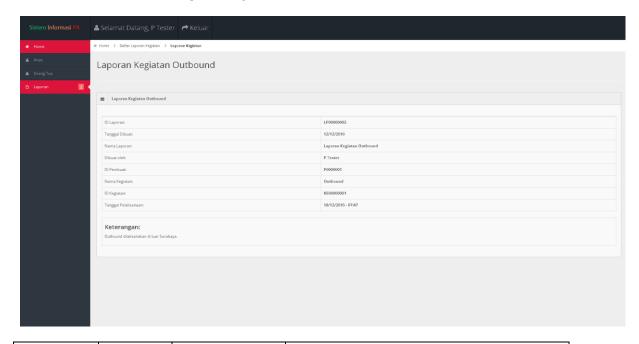
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
FLKE_Butto	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
n1			kembali ke halama Masuk
FLKE_Butto	Button	Simpan	Jika di klik, inputan yang dimasukkan akan
<i>n</i> 2			dikirm ke Controller LaporanKegiatan untuk
			diproses
FLKE_Text1	Text	Nama Laporan	Menerima inputan nama laporan
FLKE_Text2	Text	Nama Kegiatan	Menerima inputan nominal jumlah uang dari
			anggaran
FLKE_TS1	Timestamp	Tanggal	Menerima inputan berupa waktu dan tanggal
		Pelaksanaan	pelaksanaan kegiatan
FLKE_Text3	Text	Deskripsi	Menerima inputan berupa deskripsi dari kegiatan
FLKE_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 61/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Laporan Kegiatan

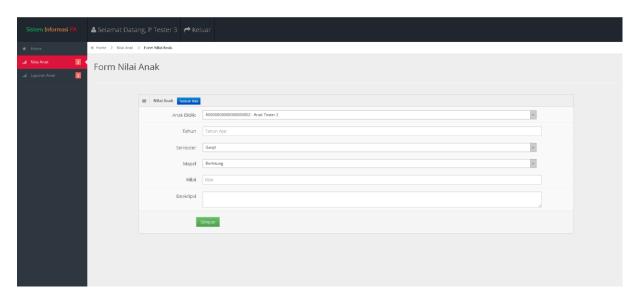


Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
LKE_Label1	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.
LKE_Label2	Label	[NAMA	Menampilkan nama dari laporan kegiatan yang
		LAPORAN	ditampilkan
		KEGIATAN]	
LKE_Text1	TextArea		Menampilkan data laporan kegiatan

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 62/ dari 69 halaman



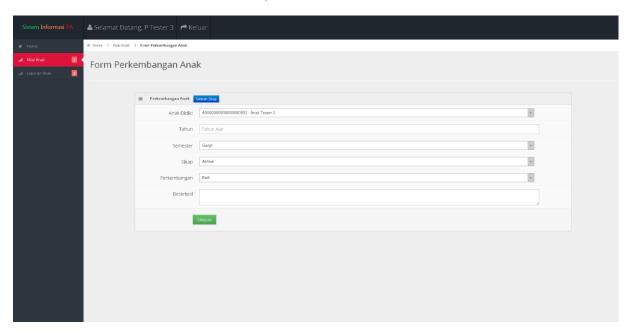
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
FNA_Button	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
1			kembali ke halama Masuk
FNA_Button	Button	Tambah Nilai	Jika di klik akan menambah baris untuk inputan
2			Mapel, Nilai, Deskripsi
FNA_Button	Button	Simpan	Jika di klik, inputan yang dimasukkan akan
3			dikirm ke Controller NilaiAnak untuk diproses
FNA_DD1	Dropdown	Anak Didik	Memilih anak didik yang akan dimasukkan
			nilainya
FNA_Text1	Text	Tahun	Menerima input tahun ajar
FNA_DD2	Dropdown	Semester	Memilih semester ajar
FNA_DD3	Dropdown	Mapel	Memilih mata pelajaran yang akan dimasukkan
			nilainya
FNA_Num2	Number	Nilai	Menerima inputan nilai dari mapel
FNA_Text2	Text	Deskripsi	Menerima inputan berupa deskripsi atau
			komentar dari pengajar
FNA_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 63/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Form Perkembangan Anak



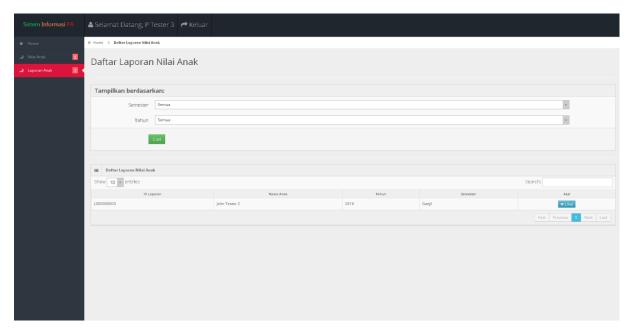
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
FPA_Button	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
1			kembali ke halama Masuk
FPA_Button	Button	Tambah Sikap	Jika di klik akan menambah baris untuk inputan
2			Sikap,Perkembangan, Deskripsi
FPA_Button	Button	Simpan	Jika di klik, inputan yang dimasukkan akan
3			dikirm ke Controller Perkembangan untuk
			diproses
FPA_DD1	Dropdown	Anak Didik	Memilih anak didik yang akan dimasukkan
			perkembanganya
FPA_Text1	Text	Tahun	Menerima input tahun ajar
FPA_DD2	Dropdown	Semester	Memilih semester ajar
FPA_DD3	Dropdown	Sikap	Memilih sikap yang akan dimasukkan
			perkembangannya
FPA_DD4	Number	Perkembangan	Memilih perkembangan dari sikap
FPA_Text2	Text	Deskripsi	Menerima inputan berupa deskripsi atau
			komentar dari pengajar
FPA_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 64/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Daftar Laporan Nilai Anak



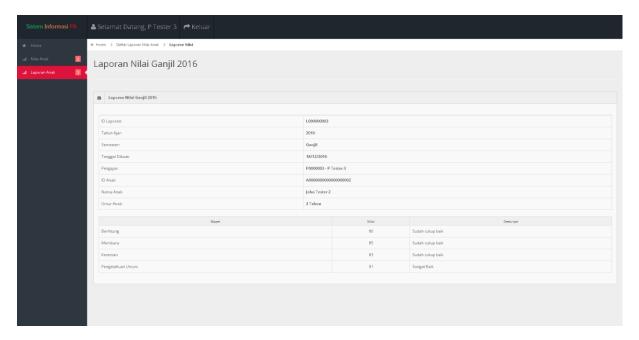
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
DLNA_Butto	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
n1			kembali ke halama Masuk
DLNA_Butto	Button	Lihat	Membuka halaman Laporan Nilai dengan data
<i>n</i> 2			yang dipilih
DLNA_Butto	Button	Cari	Menampilkan ulang Halaman Daftar Laporan
n3			Nilai Anak dengan memfilter data sesuai dengan
			inputan.
DLNA_DD1	Dropdown	Semester	Memilih semester ajar
DLNA_DD2	Dropdown	Tahun	Memilih tahun ajar
DLNA_Labe	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
l		[NAMA USER]	diakses.
DLNA Text1	TextArea		Menampilkan daftar laporan kegiatan

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 65/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Laporan Nilai



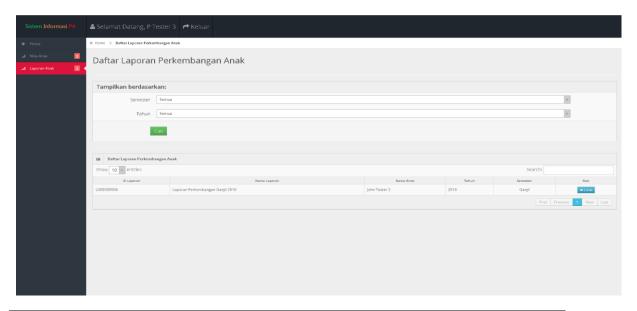
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
LN_Label1	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.
LN_Label2	Label	[NAMA	Menampilkan nama dari laporan perkembangan
		LAPORAN NILAI	yang ditampilkan
		ANAK]	
LN_Text1	TextArea		Menampilkan data laporan keuangan

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 66/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Daftar Laporan Perkembangan Anak



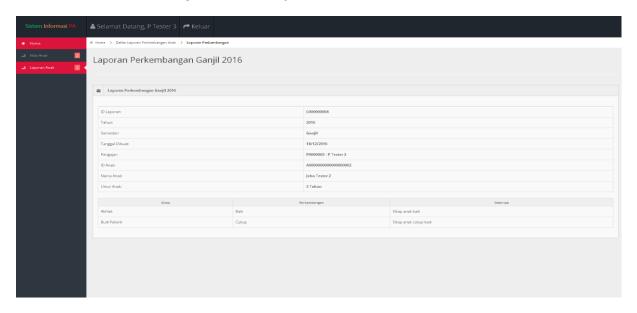
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
DLPA_Butto	Button	Keluar	Keluar dari Akun pada system informasi dan
n1			kembali ke halama Masuk
DLPA_Butto	Button	Lihat	Membuka halaman Laporan Perkembangan
<i>n</i> 2			dengan data yang dipilih
DLPA_Butto	Button	Cari	Menampilkan ulang Halaman Daftar Laporan
n3			Perkembangan Anak dengan memfilter data
			sesuai dengan inputan.
DLPA_DD1	Dropdown	Semester	Memilih semester ajar
DLPA_DD2	Dropdown	Tahun	Memilih tahun ajar
DLPA_Label	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.
DLPA_Text1	TextArea		Menampilkan daftar laporan kegiatan

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 67/ dari 69 halaman

Antarmuka : Halaman Laporan Perkembangan



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Menu_Sampi	Menu		Menampilkan daftar menu samping untuk user
ng			
LP_Label1	Label	Selamat Datang,	Menampilkan nama dari pemilik akun yang
		[NAMA USER]	diakses.
LP_Label2	Label	[NAMA	Menampilkan nama dari laporan perkembangan
		LAPORAN	yang ditampilkan
		PERKEMBANGA	
		N]	
LP_Text1	TextArea		Menampilkan data laporan keuangan

3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas

Bagian ini diisi dengan rancangan skema basisdata dan traceability-nya terhadap kelas entity.

Entity Class	Database
Pengawas	Pegawai
Kepala Yayasan	Pegawai
Guru	Pegawai
Anak	Anak
Orang Tua	OrangTua
Laporan Keuangan	Keuangan
Laporan Kegiatan	Kegiatan
Nilai Anak	Nilai
Nilai Perkembangan	Perkembangan
Daftar Sikap	DaftarSikap
Mata Pelajaran	MataPelajaran
Laporan	Laporan

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 68/ dari 69 halaman

4 Matriks Kerunutan

Kelas	Use Case Terkait
UI : FormLaporanKegiatan	Manamejem Laporan Kegiatan
UI : Laporan Kegiatan	Melihat Laporan Kegiatan
Controller : Laporan Kegiatan	Manajemen Laporan Kegiatan,
	Melihat Laporan Kegiatan
Kegiatan	Manajemen Laporan Kegiatan,
	Melihat Laporan Kegiatan
UI : FormLaporanKeuangan	Manajemen Laporan Keuangan
UI : LaporanKeuangan	Melihat Laporan Keuangan
Controller : LaporanKeuangan	Manajemen Laporan Keuangan,
	Melihat Laporan Keuangan
Keuangan	Manajemen Laporan Keuangan,
	Melihat Laporan Keuangan
UI : Laporan_NilaiAnak	Melihat Laporan Nilai Anak
Controller : LaporanNilaiAnak	Memasukkan Nilai Anak,
	Melihat Nilai Anak
Nilai	Memasukkan Nilai Anak,
	Melihat Nilai Anak
UI : Laporan Perkembangan	Melihat Laporan Perkembangan Anak
Controller : LaporanPerkembangan	Memasukkan Data Perkembangan Anak,
	Melihat Laporan Perkembangan Anak
Perkembangan	Memasukkan Data Perkembangan Anak,
	Melihat Laporan Perkembangan Anak
UI : Laporan	Melihat Laporan Kegiatan,
	Melihat Laporan Keuangan,
	Melihat Laporan Nilai Anak,
	Melihat Laporan Perkembangan Anak
UI : Form_Tambah_Data_Anak	Menambah Data Anak,
	Mengubah Data Anak,
	Menghapus Data Anak
Controller : Anak	Menambah Data Anak,
	Mengubah Data Anak,
	Menghapus Data Anak
Anak	Menambah Data Anak,
	Mengubah Data Anak,
	Menghapus Data Anak
UI : Form_Buat_Akun	Menambah Data Anak,
	Mengubah Data Anak,
	Menghapus Data Anak
Controller : OrangTua	Menambah Data Orang Tua,
	Mengubah Data Orang Tua,
	Menghapus Data Orang Tua

Program Studi Teknik Informatika

DPPL-02

Halaman 69/ dari 69 halaman