

- Resumen
- Introducción [Se mencionará la motivación, el problema a resolver sin ser formal, los resultados obtenidos, hablar de la complejidad del espacio de búsqueda, mencionar el enfoque computacional, estructura del documento]
- Antecedentes
 - Gráfica
 - Número cromático de una gráfica. [resultados del número cromático]
 - Número de cruce de una gráfica. [resultados del número de cruce]
 - Gráfica geométrica
 - Thrackles [resultados de thrackles, Erdős, Connway]
 - Anti-thickness y anti-thickness geométrico. [definir el problema formalmente]
 - Tipo de orden.
- Estado del arte
 - El número cromático de la gráfica de disyunción.
 - Número cromático de gráficas geométricas.
 - Anti-thickness geométrico del caso convexo.
 - Anti-thickness de otros conjuntos de puntos.
- Resultados
 - Búsqueda de thrackles de tamaño k en conjuntos en posición general.
 - Intersección de dos thrackles máximos en posición general.
 - Conjuntos en posición general sin thrackles máximos.
 - Número de cruce de thrackles de algunas descomposiciones.
 - Algoritmo exhaustivo para encontrar el anti-thickness geométrico de algún conjunto de puntos.

- Cota inferior para el anti-thickness geométrico en posición general.
- Anti-thickness geométrico de la gráfica completa de hasta 10 vértices.
- Conclusiones y trabajo futuro.
 - Algoritmo eficiente para obtener todas las descomposiciones.
 - Establecer relación directa con el número de cruce y el anti-thickness geométrico.