

- Resumen
- Introducción
- Antecedentes
  - Gráfica
    - Número cromático de una gráfica.
    - Número de cruce de una gráfica.
  - Gráfica geométrica
  - Thrackles
  - Anti-thickness y anti-thickness geométrico.
- Estado del arte
  - El número cromático de la gráfica de disyunción.
  - Anti-thickness geométrico del caso convexo.
  - Anti-thickness de otros conjuntos de puntos.
- Resultados experimentales
  - Búsqueda de thrackles de tamaño  $k$  en conjuntos en posición general.
  - Intersección de dos thrackles máximos en posición general.
  - Conjuntos en posición general sin thrackles máximos.
  - Número de cruce de thrackles de algunas descomposiciones.
  - Algoritmo exhaustivo para encontrar el anti-thickness geométrico de algún conjunto de puntos.
- Resultados teóricos
  - Cota inferior para el anti-thickness geométrico en posición general.
  - Anti-thickness geométrico de la gráfica completa de hasta 10 vértices.
- Conclusiones y trabajo futuro.