1 Completar un thrackle no máximo a un thrackle máximo.

1.1 Posición convexa

Un thrackle t no máximo siempre puede ser completado a un thrackle máximo. Sea n el número de puntos en la gráfica, entonces un thrackle h necesita n aristas para ser máximo. Sea |t| = k < n puede pasar una de las siguientes:

- 1. t tenga un ciclo impar C_t .
- 2. t no contenga un ciclo impar.

Si sucede 1), entonces simplemente agregamos las aritas que salen de los vérices ápice de cada cuña definida por C_t . Si sucede 2), entonces para cada vértice v de t añadimos una arista saliente de v que cruce a las demás aristas de t incluidas las nuevas hasta que el grado de v sea exáctamente 2. Al final estaremos en el caso 1).

1.2 Posición general

No todos los thrackles no maximos pueden ser completados a un thrackle máximo. Observemos el tipo de orden 3 para n=5, en este caso no hay ningún thrackle maximo, el thrackle de mayor tamaño tiene 4 aristas. Tomemos cualquiera de estos thrackles de 4 aristas, y no es posible agregar una arista de tal manera que la condición de thrackle se mantenga.

En un caso más general: para que un thrackle sea maximo necesita contener un ciclo impar, un ciclo impar de tamaño k requiere k vértices en posición convexa.

Tomemos un thrackle t que no sea máximo, entonces sucede una de las siguientes:

- 1. t tiene un ciclo impar de tamaño k
- 2. t no tiene un ciclo impar.

Si sucede 1) y los n-k vértices restantes están en posición convexa entonces puede suceder una de las siguientes:

- 1. Los vértices restantes están contenidos en cuñas definidas por los vértices ápice del ciclo. En este caso t puede ser completado a un thrackle máximo.
- 2. No todos los vértices restantes están contenidos en cuñas definidas por los vértices del ápice del ciclo. En este caso t no puede ser completado a un thrackle máximo

Si sucede 2) podemos intentar completar el ciclo impar de maner asimilar al caso en posición convexa, esto nos dejaría en el caso 1) de posición general.