

Implementazione dell'algoritmo Amalfi Rating in JavaPairing. Note esplicative

In riferimento al regolamento ufficiale:

a) art. 1. JavaPairing non considera l'ordinamento per titolo, la cui necessità è piuttosto remota. Nel caso di pari Elo, conviene inserirli all'atto dell'iscrizione già nell'ordine giusto. Come workaround, si può ordinare la lista per Elo decrescente e poi spostare in su il giocatore fuori ordinamento (cliccare due volte sull'intestazione della colonna Elo della griglia o utilizzare i menù che appaiono cliccando il pulsante destro del mouse); si può alterare l'Elo dei giocatori in modo che l'ordine sia quello voluto dal regolamento. Poi fatto il primo turno si rimettono i valori a posto. Come estrema ratio, (per utente esperto) si può anche editare il file del torneo scambiando l'ID dei due giocatori fuori ordine

b) art. 2.5 prima parte. JavaPairing assegna 0f ai ritardatari. Per rispettare il regolamento bisogna integrare le coppie automatiche tramite la procedura di abbinamento manuale dei ritardatari, quindi dare 1/2-1/2f (a forfait non pregiudica che i due giocatori possano incontrarsi in seguito)

c) art. 2.5 seconda parte e art. 3.2 b). All'ingresso dei ritardatari JavaPairing non riordina gli ID, procedura a rischio di errore, semplicemente accoda i ritardatari; poi quando fa il turno ordina al volo i giocatori per punteggio decrescente, Elo decrescente e ID crescente, quindi i ritardatari restano ultimi sì, ma solo dei pari punti ed Elo, quindi non possono ritenersi danneggiati. Lo stesso si applica dopo la correzione del valore Elo di qualche giocatore a torneo iniziato determinandone la fuoriuscita dall'ordinamento iniziale.