

Actividad 2.1

Máquinas de estado y KMP

Arturo Díaz López A01709522

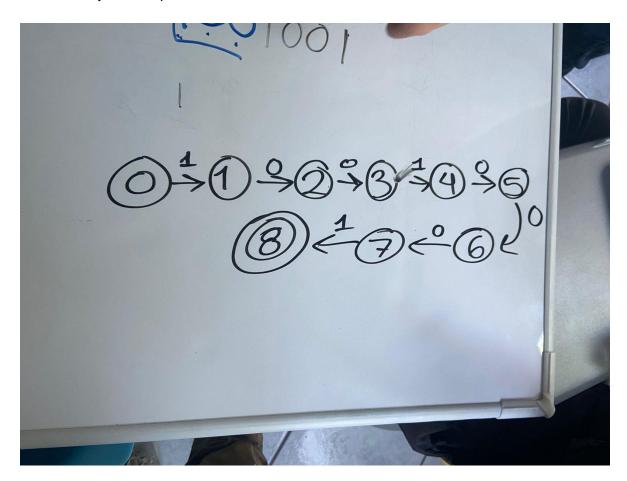
Diego Vega Camacho A01704492

Ian Padrón Corona A01708940

TC2038.601

04/09/2023

1. Dibujo de máquina de estados.



2. Construcción de la tabla KMP para P

Índice	0	1	2	3	4	5	6	7
Patrón	1	0	0	1	0	0	0	1
LPS	0	0	0	1	2	3	4	0

3. Seguimiento del algoritmo KMP con T

String	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	1
Posición	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Estado	0	0	0	1	2	3	0	1	2	3	4	5	6	7	0	0	0	0
Aceptación							1	0	0	1	0	0	0	1				

Aceptación en posición 7.