

Actividad 1.5

Implementación de la técnica de programación "Programación dinámica" y "algoritmos avaros"

Arturo Díaz López A01709522

Diego Vega Camacho A01704492

Ian Padrón Camacho A01708940

TC2038.601

03/09/2023

Outputs:

```
PS C:\Users\Demba\Desktop\TEC\5to semestre\TC2038\Actividad 1.5> ./main
Introduzca la cantidad de denominaciones: 4
Introduzca las denominaciones de las monedas y/o billetes:
25
10
50
Introduzca el precio del producto: 325
Introduzca el valor de la moneda o billete a usar: 500
----- Dynamic Programing -----
3
1
0
0
----- Greedy Algorithm -----
1
0
0
PS C:\Users\Demba\Desktop\TEC\5to semestre\TC2038\Actividad 1.5>
```

```
PS C:\Users\Demba\Desktop\TEC\5to semestre\TC2038\Actividad 1.5> ./main
Introduzca la cantidad de denominaciones: 4
Introduzca las denominaciones de las monedas y/o billetes:
25
10
5
Introduzca el precio del producto: 160
Introduzca el valor de la moneda o billete a usar: 200
----- Dynamic Programing -----
0
2
0
0
----- Greedy Algorithm -----
1
0
1
1
PS C:\Users\Demba\Desktop\TEC\5to semestre\TC2038\Actividad 1.5>
```

```
PS C:\Users\Demba\Desktop\TEC\5to semestre\TC2038\Actividad 1.5> ./main
Introduzca la cantidad de denominaciones: 3
Introduzca las denominaciones de las monedas y/o billetes:
1
10
Introduzca el precio del producto: 85
Introduzca el valor de la moneda o billete a usar: 100
----- Dynamic Programing -----
0
2
1
----- Greedy Algorithm -----
1
0
5
PS C:\Users\Demba\Desktop\TEC\5to semestre\TC2038\Actividad 1.5>
```

```
PS C:\Users\Demba\Desktop\TEC\5to semestre\TC2038\Actividad 1.5> ./main
Introduzca la cantidad de denominaciones: 5
Introduzca las denominaciones de las monedas y/o billetes:
100
25
10
5
Introduzca el precio del producto: 711
Introduzca el valor de la moneda o billete a usar: 1000
----- Dynamic Programing -----
2
3
1
0
4
----- Greedy Algorithm -----
2
3
1
0
4
PS C:\Users\Demba\Desktop\TEC\5to semestre\TC2038\Actividad 1.5>
```