

#### RAPPORT PROJET D'ATELIER DE GENIE LOGICIEL



# Université Cheikh Anta Diop de DAKAR

Section Informatique / Master 1 Sir-Soir

Participants: Khalifa Ababacar Sy SAMB

Demba TOURE

Djibril NDIAYE

**29 NOVEMBRE 2020** 

Encadreur: Mr SAMB

# **PLAN**

# **INDRODUCTION**

- I. PROJET JAVA MAVEN
- II. TESTS UNITAIRES
- III. GITHUB & GIT
- IV. CREATION DU FICHIER DOCKERFILE
  - V. GITHUB ACTIONS
- VI. DOCKER HUB AVEC GITHUB ACTIONS

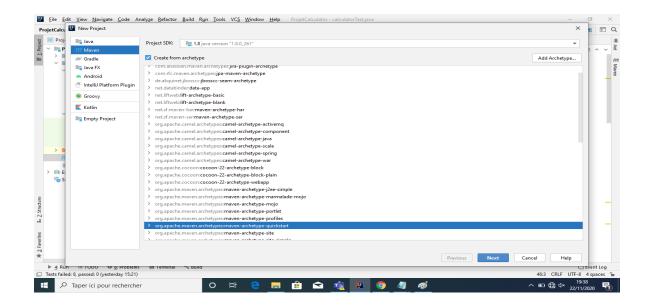
**CONCLUSION** 

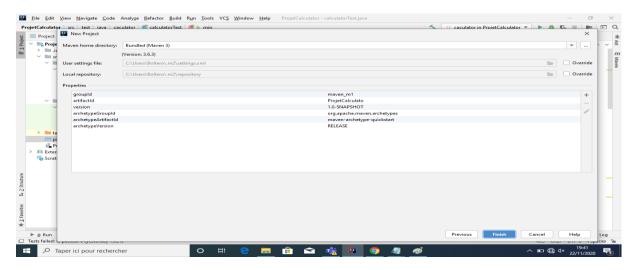
# **INDRODUCTION**

Le génie logiciel, l'ingénierie logicielle ou l'ingénierie du logiciel (en anglais: *software engineering*) est une science qui étudie les méthodes de travail et les bonnes pratiques des ingénieurs qui développent des logiciels.

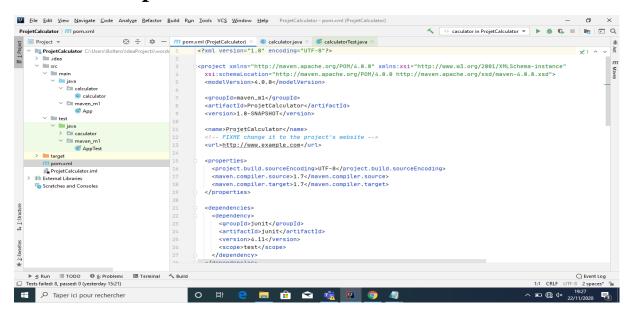
Le génie logiciel s'intéresse en particulier aux procédures systématiques qui permettent d'arriver à ce que des logiciels de grande taille correspondent aux attentes du client, soient fiables, aient un coût d'entretien réduit et de bonnes performances tout en respectant les délais et les coûts de construction.

#### I. CREATION DU PROJET JAVA MAVEN





# > Fichier pom:



# > Création de la classe Calculator

```
package calculator;
public class Calculator {
    public int sub(int a, int b) { return a + b ; }
   public int minus(int a, int b) { return a - b ; }
   public int multiply(int a, int b) { return a*b ; }
   public int divide(int a, int b){
        return a/b ;
   public int min(int a, int b) { return Math.min(a,b); }
    public int max(int a, int b) { return Math.max(a,b); }
   public int minElement(int[] list) {
        int k = list[0];
        for (int i = 1; i < list.length; i++) {
            if (list[i]<k) {
                k = list[i];
            }
        }
        return k;
    public int maxElement(int[] list){
        int k =list[0];
        for(int i=1; i<list.length; i++){</pre>
            if(list[i] >k){
                k=list[i];
```

```
public int min(int a, int b){
   return Math.min(a,b);
public int max(int a, int b){
   return Math.mαx(a,b);
public int minElement(int[] list) {
   int \underline{k} = list[0];
    for (int \underline{i} = 1; \underline{i} < list.length; \underline{i} + +) {
      if ( list[i]<<u>k</u>) {
              \underline{k} = list[\underline{i}];
    return k;
public int maxElement(int[] list){
   int k =list[0];
    for(int \underline{i}=1; \underline{i}<list.length; \underline{i}++){
      if(list[<u>i</u>] ><u>k</u>){
            k=list[i];
    return <u>k</u>;
```

# > Création de la classe CalculatorTest

```
import calculator.Calculator;
import org.junit.Assert;
import org.junit.Before;
import org.junit.Test;
public class CalculatorTest {
        Calculator calculator;
        @Before
        public void setUip() throws Exception{
            calculator= new Calculator();
        @Test
        public void testSub() {
            int resultat=calculator.sub( a: 3, b: 2);
            if(resultat !=5){
                Assert.fail();
        @Test
        public void testMinus() {
            Assert.assertEquals( expected: 0, calculator.minus( a: 7, b: 7));
```

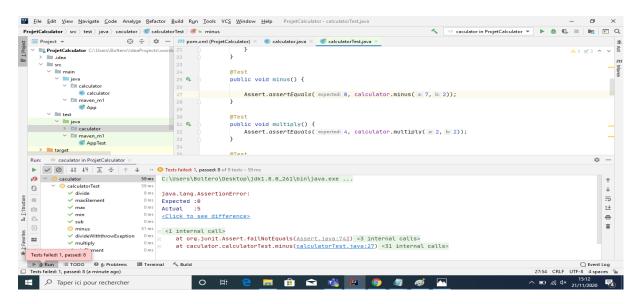
```
@Test
        public void testMultiply() { Assert.assertEquals( expected: 18, calculator.multiply( a: 9, b: 2)); }
        @Test
        public void testDivide() {
           int result= calculator.divide( a: 15, b: 3);
           if (result !=5){
               Assert.fail();
      /* @Test(expected = ArithmeticException.class)
        public void divideWiththrowExeption() {
           calculator.divide(6,0);
*/
        @Test
        public void testMin() {
           int min=calculator.min( a: 10, b: 20);
           if (min !=10) Assert.fail();
        @Test
        public void testMax() {
           int max=calculator.max( a: 2000, b: -2000);
           Assert.assertEquals( expected: 2000, max);
          @Test
          public void testMinElement() {
                int tab[]={
                          1,3,5,9
                };
                int a=calculator.minElement(tab);
                Assert.assertEquals( expected: 1,a);
          }
         @Test
          public void testMaxElement(){
                int tab[]={
                          1,3,5,9
                };
                int a =calculator.maxElement(tab);
                Assert.assertEquals( expected: 9,a);
```

#### II. REALISATION DES TESTES UNITAIRES

Une série de tests ont été réalisé avec ou sans bugs.

#### Test sur la méthode minus ()

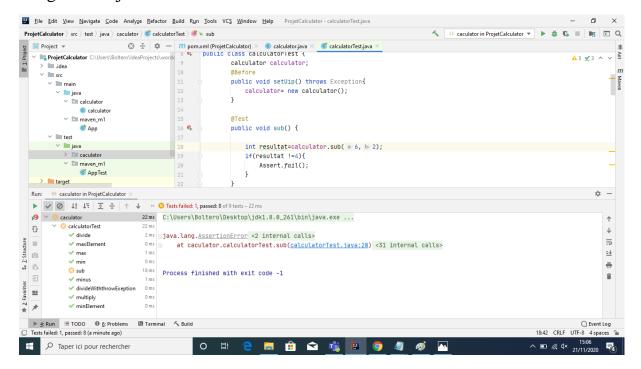
Comme assertEquals attend zéro 0 comme résultat, alors (7 - 2 = 5) entraine une erreur après l'exécution du build



## ■ Test sur la méthode sub ()

Le résultat de l'addition est différent de 4 d'où l'erreur.

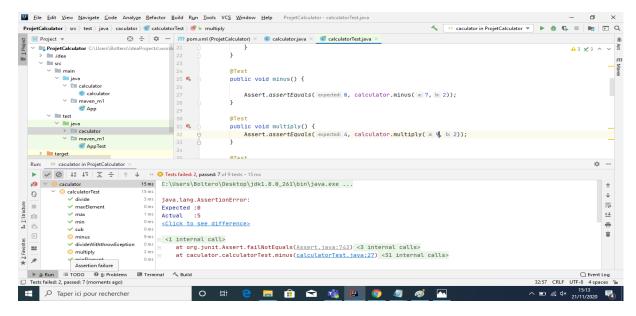
On garde toujours le test sur minus



## ■ Test sur la méthode multiply ()

**assertEquals** attend zéro 4 comme résultat, alors (9 \* 2 = 18) entraine une erreur après l'exécution du build

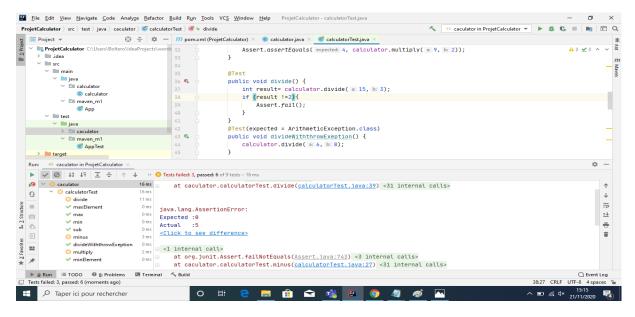
On garde toujours le test sur minus



# ■ Test sur la méthode divide ()

**Assert.fail** () renvoie une erreur lorsque le résultat de la division est différent de 2, ce qui est le cas ici.

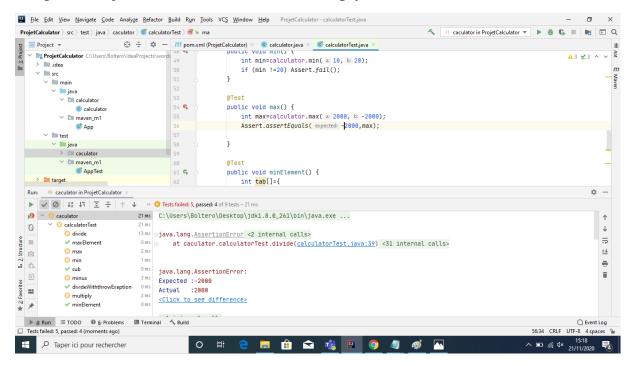
On garde toujours les tests sur minus et multiply



■ Test sur les méthodes min () et max ()

Pour min () **Assert.fail** () renvoie une erreur car le résultat est différent de 20, et pour max () **assertEquals** attend -2000 comme résultat d'où l'erreur

On garde toujours les tests sur minus, multiply et divide.

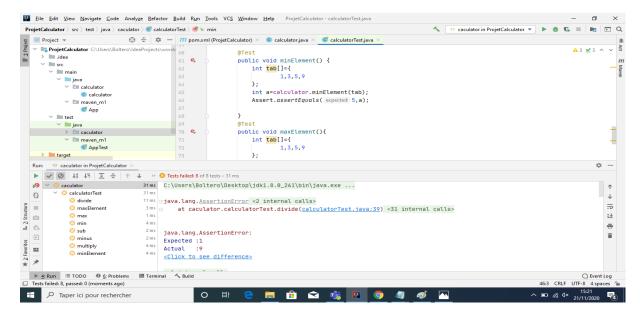


■ Test sur les méthodes minElement () et maxElement ()

**minElement**: Le tableau d'élément renvoie 1 comme élément le plus petit alors que **assertEquals** attend 5 et donc erreur après l'exécution.

**maxElement**: Le tableau d'élément renvoie 9 comme plus grand élément alors que **assertEquals** attend 1 et donc erreur après l'exécution.

On garde toujours les tests sur minus, multiply, divide min et max.



 A présent les tests réalisés donnent tous des valeurs attendues.



#### III. GITHUB & GIT

#### > GITHUB

Github est un outil qui va permettre de versionner votre code, c'est-à-dire que l'outils va gérer les différentes versions de votre code au fur et à mesure de son évolution. Il est très important de versionner son code aussi bien sur un projet solo et encore plus sur un projet d'équipe.

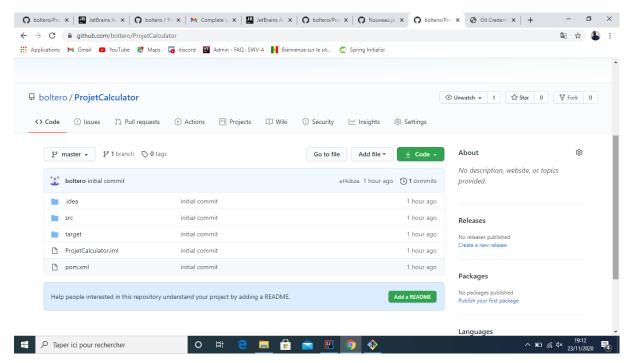
Grâce aux outils qu'elle fournit pour gérer les conflits éventuels résultant des changements apportés par plusieurs développeurs, il est possible de collaborer efficacement sur un même projet.

Il va permettre lorsqu'un bug surviens après une pause sur le projet de pouvoir garder une trace de toutes les modifications faites.

GitHub facilite la programmation collaborative en mettant une interface Web à disposition du référentiel de code de Git, ainsi que des outils d'administration favorisant la collaboration.

GitHub permet aux développeurs de modifier, d'adapter et d'améliorer le logiciel gratuitement à partir de référentiels publics, mais facture les interventions pour les référentiels privés, selon trois formules de paiement. Chaque référentiel public ou privé contient tous les fichiers d'un projet, ainsi que l'historique des révisions de chaque fichier. Plusieurs collaborateurs sont susceptibles de travailler dans les référentiels, qu'ils soient publics ou privés.

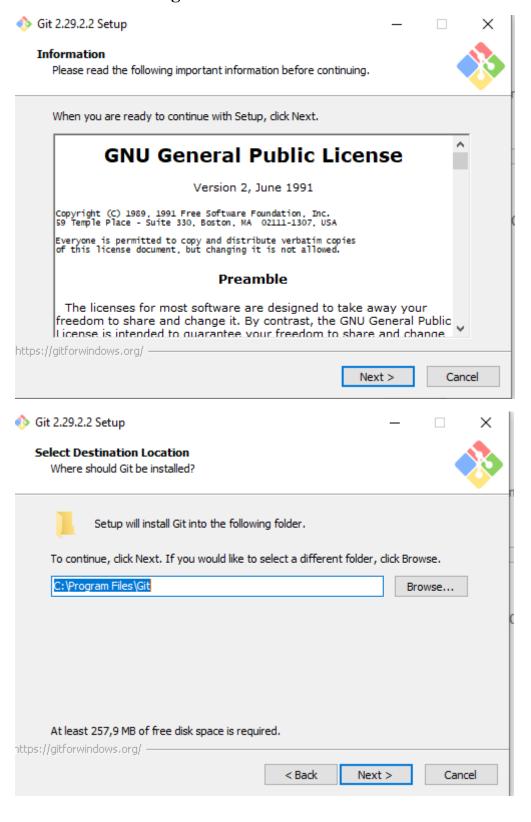
#### De ce fait après la connexion on a eu à créer un nouveau repository et effectuer un push de notre projet

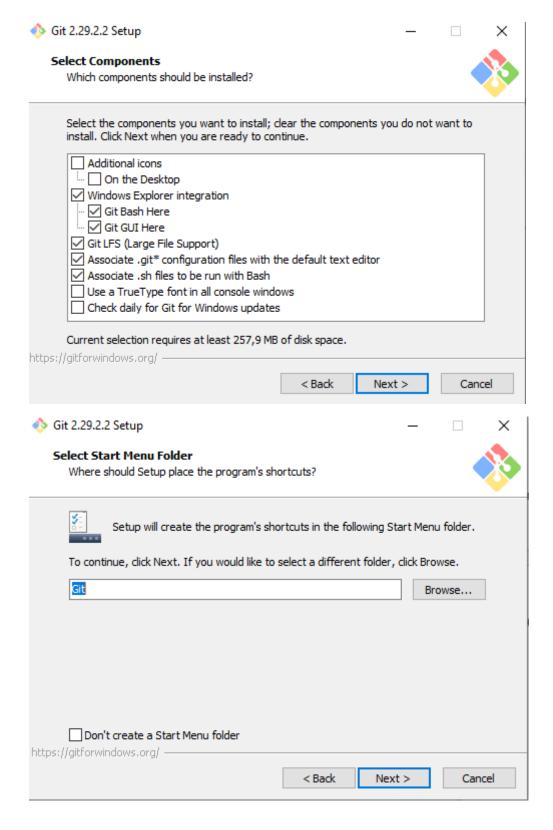


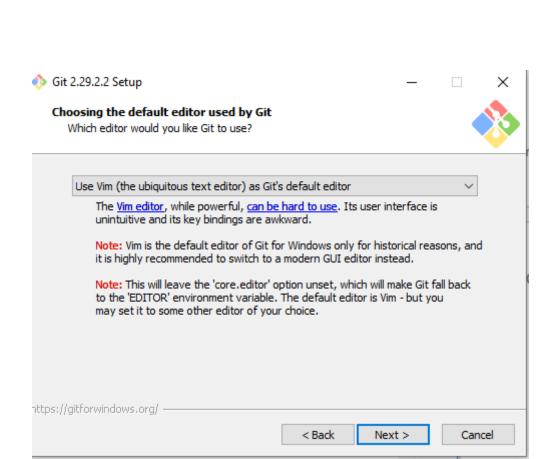
#### > GIT

Git est un logiciel de gestions de versions décentralisé et libre, crée par Linus Torvalds, créateur du noyau Linux. Il dispose d'une grande communauté très active ce qui facilite la collaboration et les échanges.

#### **Installation et configuration sous Windows**



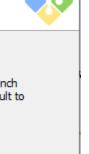






#### Adjusting the name of the initial branch in new repositories

What would you like Git to name the initial branch after "git init"?



Cancel

# Let Git use its default branch name (currently: "master") for the initial branch in newly created repositories. The Git project intends to change this default to a more inclusive name in the near future. Override the default branch name for new repositories NEW! Many teams already renamed their default branches; common choices are "main", "trunk" and "development". Specify the name "git init" should use for the initial branch: main This setting does not affect existing repositories.

< Back

Next >

#### Adjusting your PATH environment

How would you like to use Git from the command line?



○ Use Git from Git Bash only
This is the most cautious choice as your PATH will not be modified at all. You will only be able to use the Git command line tools from Git Bash.
Git from the command line and also from 3rd-party software
(Recommended) This option adds only some minimal Git wrappers to your PATH to avoid cluttering your environment with optional Unix tools. You will be able to use Git from Git Bash, the Command Prompt and the Windows PowerShell as well as any third-party software looking for Git in PATH.
Ouse Git and optional Unix tools from the Command Prompt
Both Git and the optional Unix tools will be added to your PATH.  Warning: This will override Windows tools like "find" and "sort". Only use this option if you understand the implications.
nttps://gitforwindows.org/   < Back Next > Cancel

Git 2.29.2.2 Setup

#### Choosing HTTPS transport backend

Which SSL/TLS library would you like Git to use for HTTPS connections?

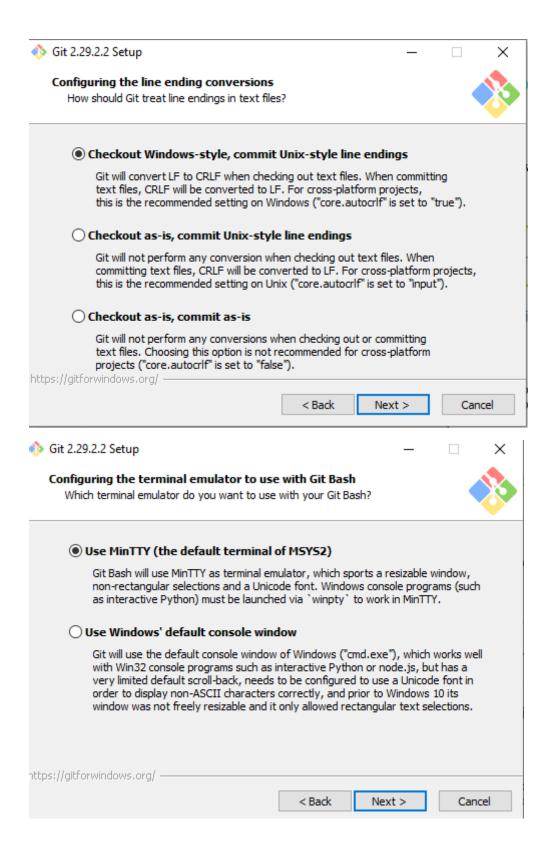


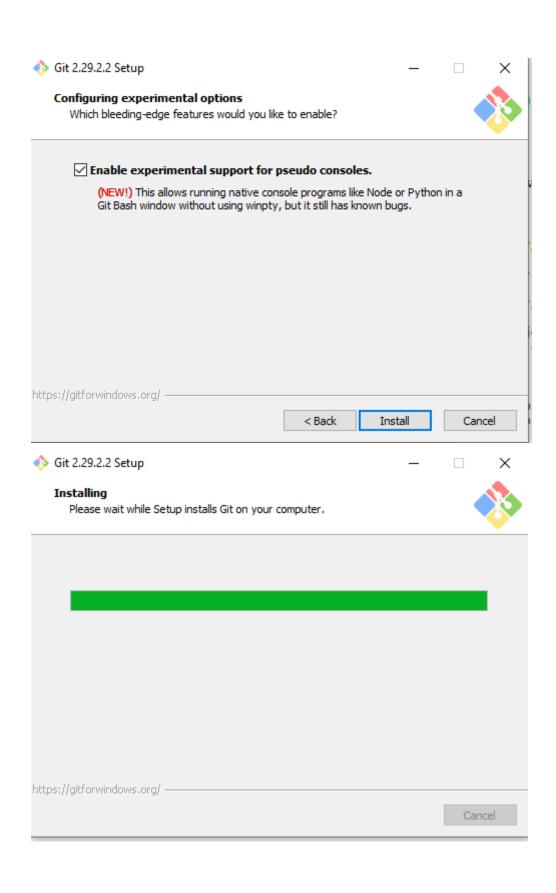
Use the OpenSSL library

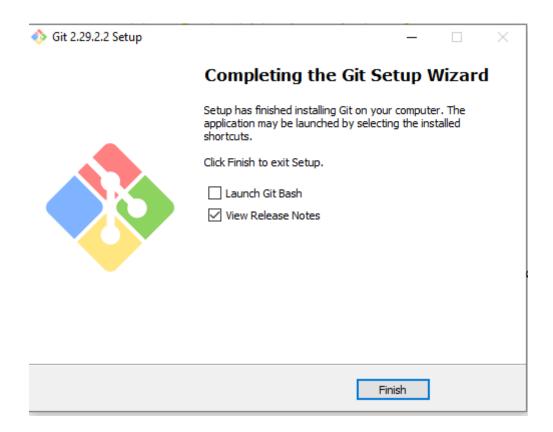
Server certificates will be validated using the ca-bundle.crt file.

Ouse the native Windows Secure Channel library

Server certificates will be validated using Windows Certificate Stores. This option also allows you to use your company's internal Root CA certificates distributed e.g. via Active Directory Domain Services.







#### Ouverture du terminal de git

Aller sur le projet, clic droit puis sur git bash here

Apres authentification on lance les commandes git pour faire des commits, ajouter et pusher le projet sur git. On obtient ainsi :

```
MINGW64:/c/ProjetCalculator

Boltero@DESKTOP-ET2UJO7 MINGW64 ~

$ cd C:\ProjetCalculator

Boltero@DESKTOP-ET2UJO7 MINGW64 /c/ProjetCalculator (master)

$ git init

Reinitialized existing Git repository in C:/ProjetCalculator/.git/

Boltero@DESKTOP-ET2UJO7 MINGW64 /c/ProjetCalculator (master)

$ git status

On branch master

nothing to commit, working tree clean

Boltero@DESKTOP-ET2UJO7 MINGW64 /c/ProjetCalculator (master)

$ git add .

Boltero@DESKTOP-ET2UJO7 MINGW64 /c/ProjetCalculator (master)

$ git commit -m "premiere commit"

On branch master

nothing to commit, working tree clean

Boltero@DESKTOP-ET2UJO7 MINGW64 /c/ProjetCalculator (master)

$ AC

Boltero@DESKTOP-ET2UJO7 MINGW64 /c/ProjetCalculator (master)

$ git remote add origin https://github.com/boltero/ProjetCalculator.git fatal: remote origin already exists.

Boltero@DESKTOP-ET2UJO7 MINGW64 /c/ProjetCalculator (master)

$ git push origin master

Enumerating objects: 35, done.

Counting objects: 100% (35/35), done.

Counting objects: 100% (35/35), done.

Counting objects: 100% (35/35), 6.56 KiB | 231.00 KiB/s, done.

Total 35 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

To https://github.com/boltero/ProjetCalculator.git

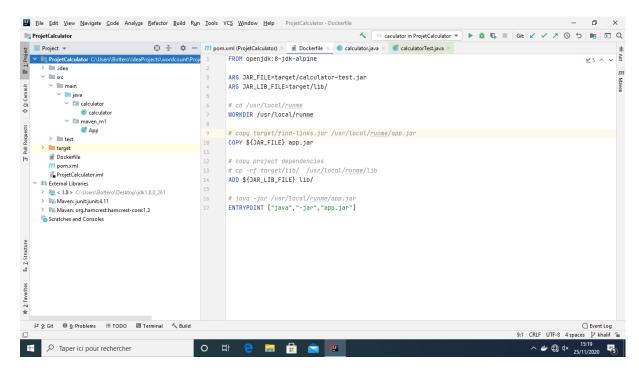
* [new branch] master -> master

Boltero@DESKTOP-ET2UJO7 MINGW64 /c/ProjetCalculator.git

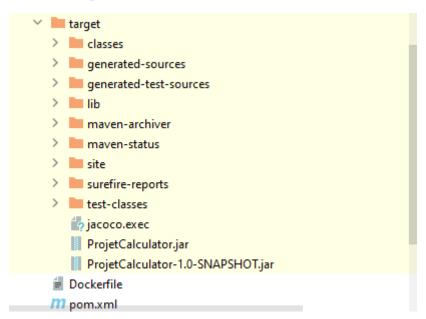
* [new branch] master -> master
```

On a ensuite créé une branche avec la commande **git checkout –b khalif,** puis y faire des modifications et faire les merges sur la branche master.

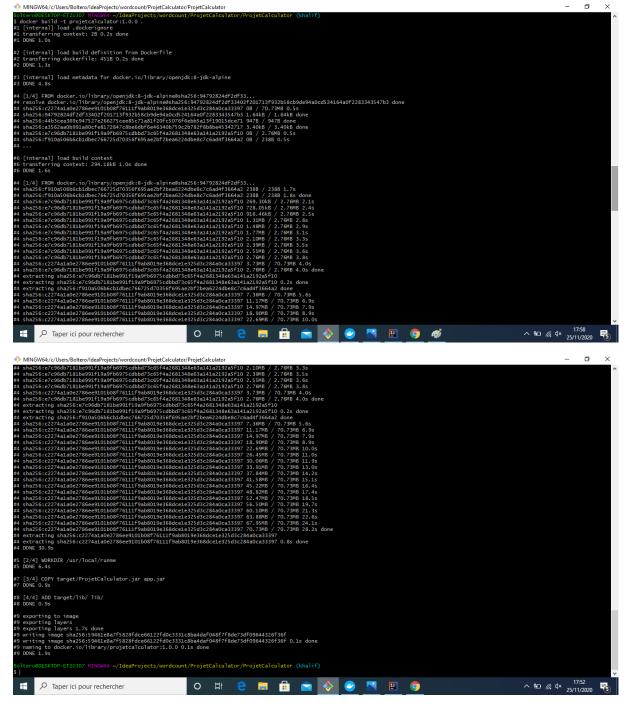
# IV. CREATION ET BUILD DU FICHIER DOCKERFILE



Génération des fichiers jar et du répertoire lib sous le Target après compilation



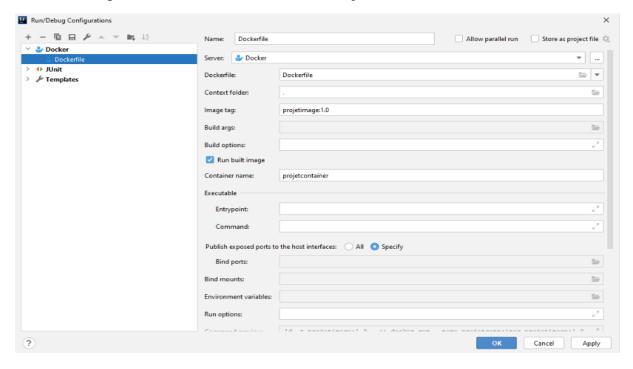
Lancement du build avec création de l'image : docker build –t projetimage :1.0 sur la branche khalif.



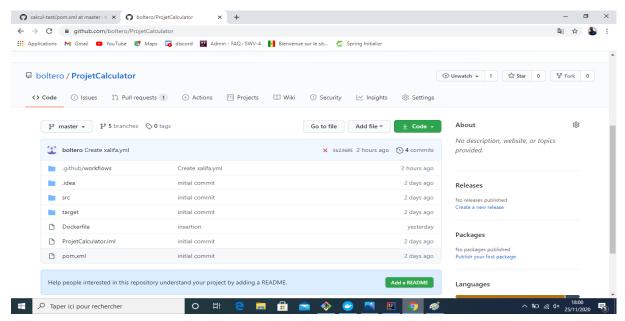
➤ Visualisation de l'image créer avec la commande : docker images

```
oltero@DESKTOP-ET2UJO7 MINGW64 ~/<mark>IdeaProjects/wordcount/ProjetCalculator/ProjetCalculator (khalif)</mark>
$ docker images
REPOSITORY
                           TAG
                                                IMAGE ID
                                                                     CREATED
                                                                                           SIZE
projetcalculator
                                                59461e8a7f58
                           1.0.0
                                                                     2 hours ago
                                                                                           105MB
                                                                     32 hours ago
                                                                                           99MB
                                                f48d9ca4cbf2
projetimage
                           1.0
docker/getting-started
                           latest
                                                67a3629d4d71
                                                                      3 weeks ago
                                                                                           27.2MB
liliasfaxi/spark-hadoop
                                                d64a47823a96
                                                                                           1.94GB
                           hv-2.7.2
                                                                     21 months ago
```

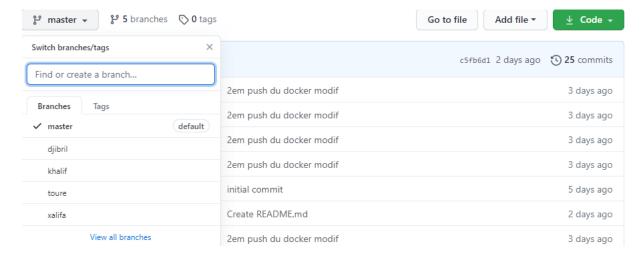
Configuration du Dockerfile sur Intellij :



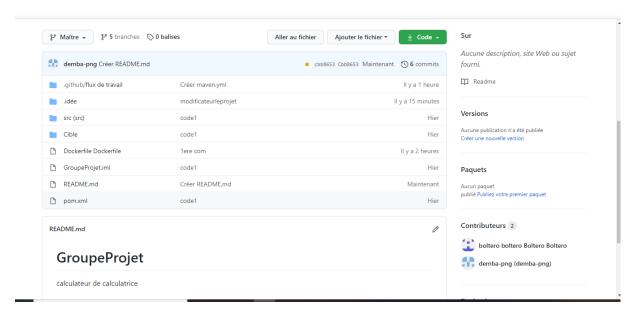
> Commit et push à nouveau du projet après build :



Création d'autres branches avec la commande : git checkout –b nombranche



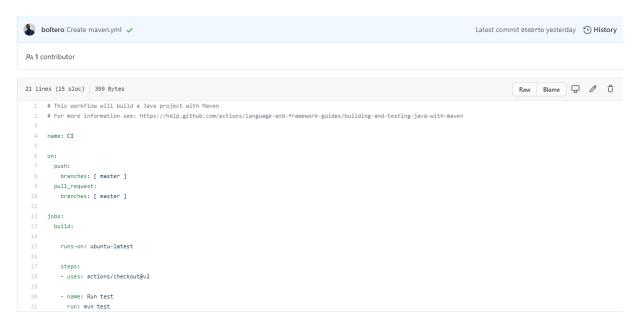
#### Commit sur la branche touré:

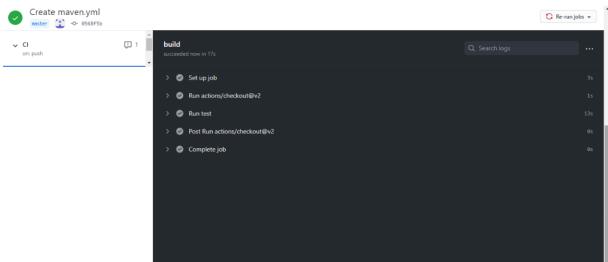


#### V. GITHUB ACTION

Automatisez, personnalisez et exécutez vos flux de travail de développement logiciel directement dans votre référentiel avec les actions GitHub. Vous pouvez découvrir, créer et partager des actions pour effectuer n'importe quel travail de votre choix, y compris CI / CD, et combiner des actions dans un flux de travail entièrement personnalisé.

Création et build du workflow



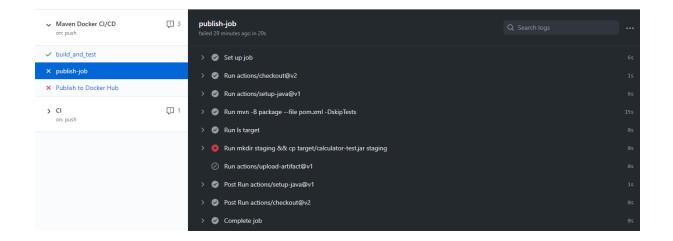




# VI. DOCKER HUB AVEC GITHUB ACTIONS

```
1 name: Maven Docker CI/CD
 2
 3
   on:
4
   push:
 5
      branches: [ master ]
    pull_request:
7
       branches: [ master ]
8
9
    jobs:
    build_and_test:
10
       runs-on: ubuntu-latest
13
      services:
        redis:
14
           image: redis
15
           options: >-
16
17
             --health-cmd "redis-cli ping"
18
             --health-interval 10s
             --health-timeout 5s
19
20
             --health-retries 5
21
          ports:
            - 6379:6379
22
23
24
       steps:
25
       - uses: actions/checkout@v2
       - name: Set up JDK 14
         uses: actions/setup-java@v1
27
28
        with:
29
           java-version: 14
```

```
- name: Cache the Maven packages to speed up build
      uses: actions/cache@v1
      with:
        path: ~/.m2
        key: ${{ runner.os }}-m2-${{ hashFiles('**/pom.xml') }}
        restore-keys: ${{ runner.os }}-m2
     - name: Build and test project with Maven
      run: mvn -B package --file pom.xml
  publish-job:
      runs-on: ubuntu-latest
      needs: [build_and_test]
      steps:
        - uses: actions/checkout@v2
        - uses: actions/setup-java@v1
            java-version: 14
         - run: mvn -B package --file pom.xml -DskipTests
         - run: 1s target
         - run: mkdir staging && cp target/calculator-test.jar staging
        - uses: actions/upload-artifact@v1
          with:
            name: Package
            path: staging
build-docker-image:
 name: Publish to Docker Hub
 runs-on: ubuntu-latest
 needs: [build and test]
 steps:
    - uses: actions/checkout@v2
    - name: Login to Docker Hub
     run: docker login -u ${{ secrets.DOCKER_USERNAME }} -p ${{ secrets.DOCKER_PASSWORD }}
    - name: Build Container image
     run: docker build -t ${{ secrets.DOCKER_REPO }}:latest .
    - name: Publish Docker image
     run: docker push ${{ secrets.DOCKER_REPO }}
```



#### **CONCLUSION:**

L'intégration continue repose souvent sur la mise en place d'une brique logicielle permettant l'automatisation de tâches : compilation, tests unitaires et fonctionnels, validation produit, tests de performances... À chaque changement du code, cette brique logicielle va exécuter un ensemble de tâches et produire un ensemble de résultats, que le développeur peut par la suite consulter. Cette intégration permet ainsi de ne pas oublier d'éléments lors de la mise en production et donc ainsi améliorer la qualité du produit.

Ainsi dans ce projet on a parcouru les principes de base relatifs à l'intégration continue et nous avons essayé de montrer son importance.

Ce projet nous permis de découvrir et maitriser les outils Git, Github et docker, d'approfondir nos connaissances sur le plan de communications, de sauvegarde et de teste.