**Partie 1**

Pour exécuter le code de la partie 1, procéder comme suit :

**Coté serveur**

Placez-vous dans le dossier du projet (ResponseTimeAnalyzer) et déplacez-vous dans le dossier bin (cd bin)

Dans le dossier bin, lancer le registre RMI avec la commande rmiregistry &

Revenez dans le dossier principal (cd ..) du projet et lancez le serveur avec la commande ./server.sh. (Pour la machine virtuelle, il faut faire ./server.sh 132.207.12.219)

**Coté client**

Ouvrez un nouveau terminal et placez-vous dans le dossier du projet

Lancez le client avec la commande ./client.sh 132.207.12.219 [X] avec [X] la puissance passée en paramètres que vous pourrez faire varier de 1 à 7 pour comparer les résultats obtenus

**Partie 2**

Pour exécuter le code de la partie 1, procéder comme suit :

**Coté serveur**

Placez-vous dans le dossier du projet (ResponseTimeAnalyzer) et déplacez-vous dans le dossier bin (cd bin)

Dans le dossier bin, lancer le registre RMI avec la commande rmiregistry &

Revenez dans le dossier principal (cd ..) du projet et lancez le serveur avec la commande ./server.sh. Ici, bous utilisons le serveur local

**Coté client**

Ouvrez un nouveau terminal et placez-vous dans le dossier du projet

Lancez le client avec la commande ./client.sh [action] [nomFichier]