## Feuille de travaux pratiques nº 2 GNU MathProg – Utilisation d'une matrice creuse

## Buts de la séance :

- Comprendre l'utilisation d'une structure de matrice creuse dans GNU MathProg,
- Être capable d'utiliser une structure de matrice creuse dans GNU MathProg,
- Être capable de déterminer si le choix d'une matrice creuse est pertinent ou pas.

## 1 Compréhension et observation

Les exemples présentés en CM sont disponibles sur madoc, dans l'archive camera.zip. Il sera important de bien comprendre ces exemples avant de commencer. On pourra aussi observer le résultat obtenu par la résolution de ces problèmes.

On consultera aussi l'archive scp. zip disponible sur madoc. Trois fichiers se trouvent dans cette archive :

- scp.mod contient la modélisation implicite d'un problème,
- scpe5.dat et scpclr13.dat sont des instances numériques pour ce problème.

Quel type de problème est considéré dans le fichier scp.mod?. Tester la capacité de GLPK à résoudre les instances de ce problème. Que conclure?

## 2 Exercices

- Résoudre le problème suivant en utilisant GNU MathProg.

$$\max z = x_1 + 3x_2 + 7x_3 + 3x_4 + 12x_5 + 4x_6 + 9x_7 + 4x_8 + 3x_9$$

$$s.c. \quad x_1 + x_5 \qquad \leq 1$$

$$x_2 + x_5 \qquad \leq 1$$

$$x_3 + x_4 \qquad \leq 1$$

$$x_2 + x_7 \qquad \leq 1$$

$$x_5 + x_7 \qquad \leq 1$$

$$x_5 + x_4 \qquad \leq 1$$

$$x_6 + x_7 \qquad \leq 1$$

$$x_6 + x_8 \qquad \leq 1$$

$$x_8 + x_4 \qquad \leq 1$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7, x_8, x_9 \qquad \in \{0, 1\}$$

- Résoudre le problème modélisé dans l'exercice 2.6 des TDs, en utilisant GNU MathProg.

Il sera préférable de réfléchir à la manière d'écrire les contraintes avant de faire ces deux exercices. Les fichiers (.mod et éventuellement .dat) seront à déposer sur madoc dans l'espace correspondant à votre groupe, au plus tard à la date limite fixée par votre enseignant de TP.