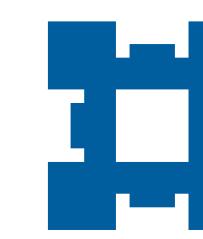
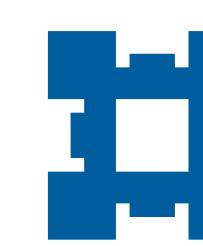
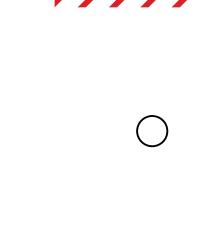
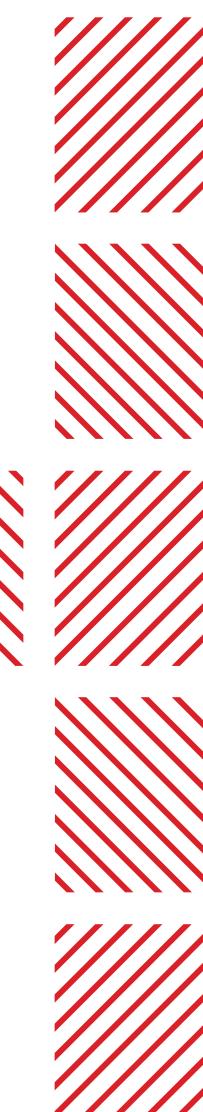
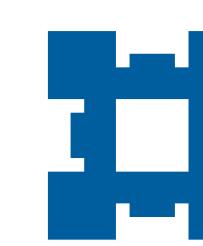
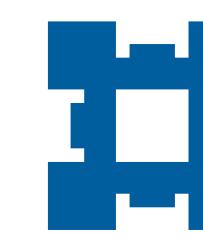
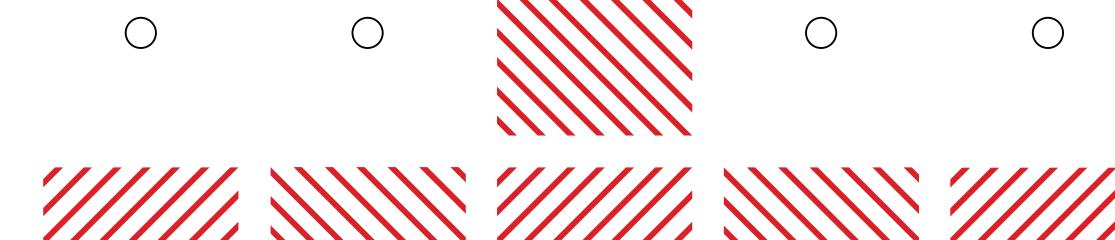
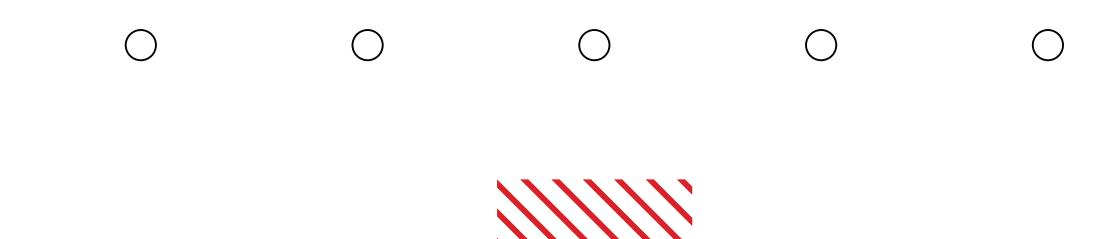
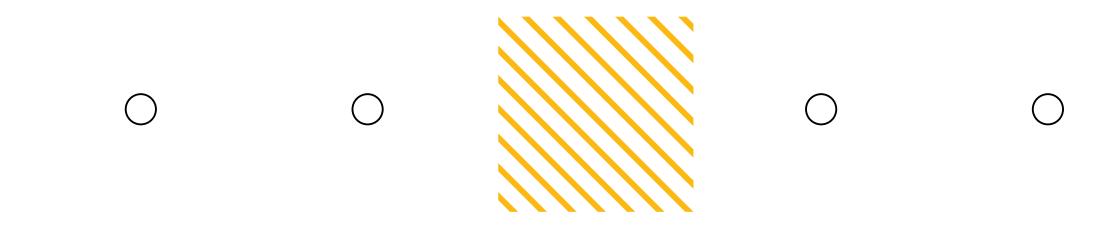
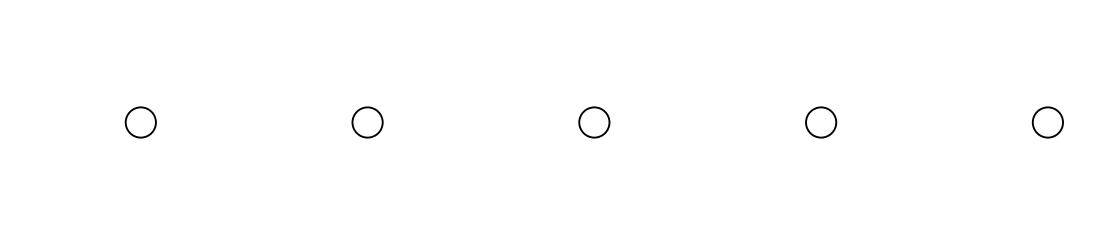
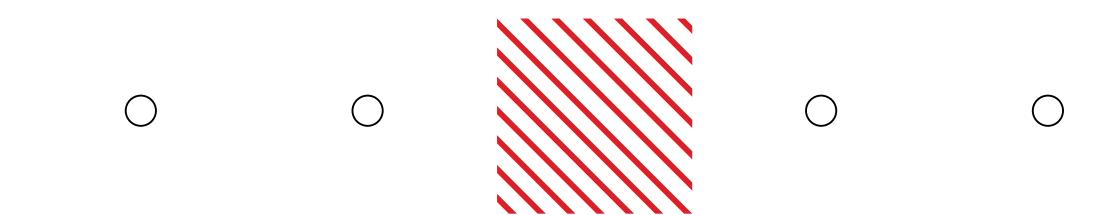
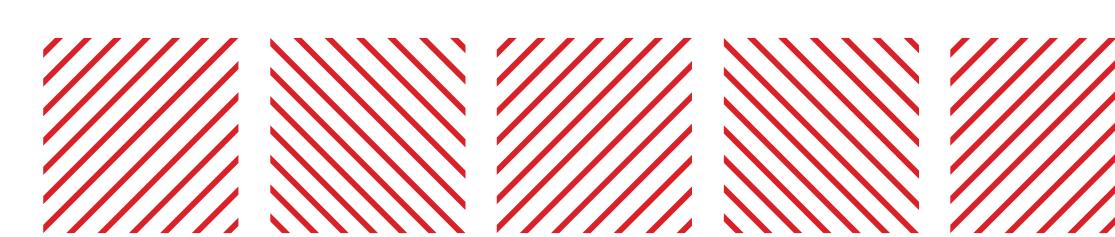
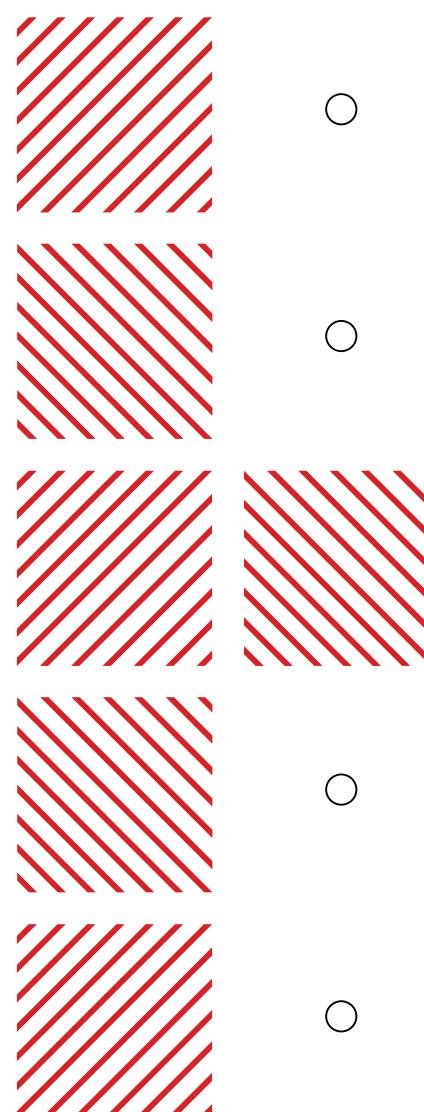
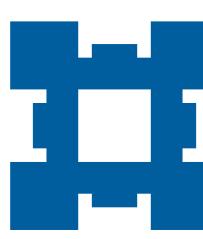
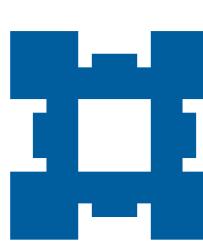
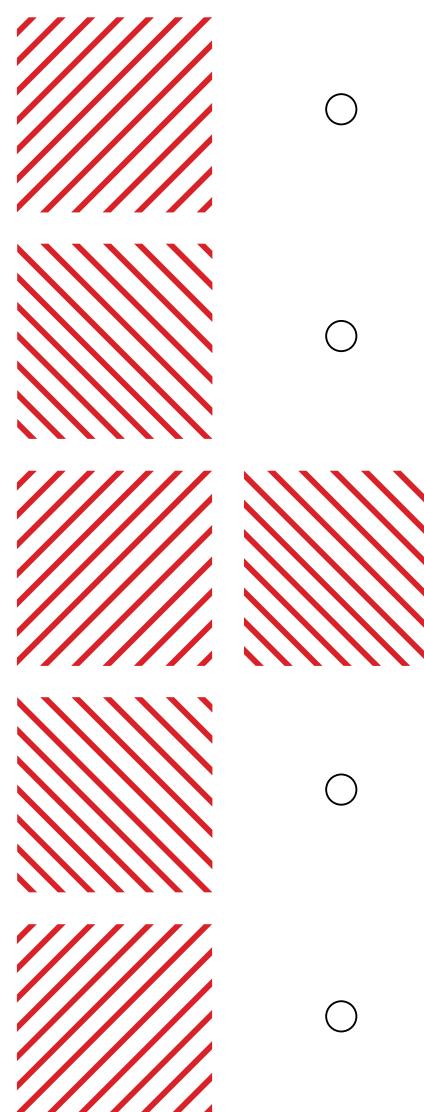
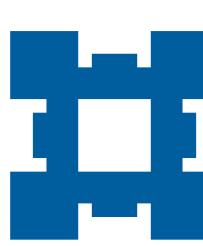


# hnefatafl

The Throne (center square) and the castles (four corner squares) may only be occupied by the King. The King can re-enter the Throne, once he leaves it, and all men may pass over the Throne when it is empty. A castle or an empty castle when it is empty. All men may move any number of vacant squares along a row or a column, like a rook. If Men are killed if they are opposing two opponents man and a castle or empty Throne, sandwiched between them and a row or between a row and a castle or empty Throne, or between a castle and a row. All men may move any number of times moving a single man. All men may move any number of vacant squares along a row or a column, like a rook. If Men are killed if they are opposing two opponents man and a castle or empty Throne, sandwiched between them and a row or between a castle and a row. The objective for the King is to kill the King. The objective for the King is to escape to a castle. The objective for the King is to kill the King.



Tronen (mittrutan) och slotten (fyra hörnrutorna) får bara vara upptagna av Kungen. Kungen kan komma tillbaka på tronen när han lämnat den och alla män får passera över tronen när den är tom. Slott och den tomma tronen är fiendliga mot alla män.

Kungens mål är att rymma till ett slott. Fiendens mål är att döda kungen.

Fienden drar först, och sedan turas spelarna om att flytta en enda man. Alla män kan flytta i rak linje så långt som det går genom tomma rutor. **J** Män dödas när de omges av två motståndare, eller mellan en motståndare och ett slott eller den tomma tronen, på två motsatta sidor längs en kolonn eller rad. En man dödas bara om fällan stängs av en motståndares drag. En dödad man avlägsnas från brädet. Kungen kan döda. **J** Kungen dödas när fienden omger honom i alla fyra riktningar. **J** Spelet är oavgjort om ingen kan genom föra sitt mål.