# Web technológiák – 10 Gyakorlat

Témakör: JavaScript - jQuery

GitHub repository: NEPTUNKODWebTech

Mappa neve: **NEPTUNKOD\_0422** 

Töltse fel a GitHub rendszer aktuális mappába a forrás fájlokat!

### 1. feladat

Készítsen HTML oldalt, majd írjon hozzá script kódot - **jQuery metódusok használatával!** 

**Mentés:** Neptunkod\_1.html; Neptunkod\_1.js

A minta alapján három gomb legyen a bekezdések felett.

jQuery feladatok - Animáció

Animáció indítása Bekezdések elrejtése Osszecsuk / Kinyit

A jQuery egy JavaScript programozói könyvtár, amelyet John Resig kezdett fejleszteni
Elterjedtnek tekinthető, segítségével könnyen bejárható egy HTML oldal DOM-ja.

Effekteket és animációt adhatunk HTML elemeinkhez. Számtalan plugint írtak hozzá.

ME GEIK - PTI

A bekezdések alatt egy doboz legyen (színkitöltéssel) - benne a "ME GEIK – PTI" szöveggel.

a.) Az Animáció indítása gombra kattintva a doboz egy téglalap alakú pályát ír le:

Állítsa be az animáció sebességét (ms)!

- kiinduló állapot: left:'300px', width:'300px', fontSize:'12pt'- etc.
- jobbra elindul a doboz mérete (szélesség) növekszik és a fontSize: '30pt',
- lefelé elindul a doboz a szélessége kisebb lesz (benne a szöveg a doboz méretéhez igazodik), de magassága növekszik kb. 10%.
- balra elindul a doboz a bal sarokba érve opacity = ,0,4",
- visszaér a doboz a kiindulási állapotba opacity = ",1", fontSize:'12pt'
- amikor visszaért, akkor egy ablakban kiírja "VÉGE" megjelenik egy ablakban.
- **b.**) A **Bekezdés elrejtése** gombra kattintva elrejti a bekezdéseket és a doboz a bekezdések helyére kerül.

Végül egy információs ablakba kiírja: 'Bekezdések elrejtése''.

**c.**) Az **Összecsuk** / **Kinyit** gombra kattintva összecsukja/kinyitja a dobozt, majd jobbra elindul – és megáll a minta alapján.

jQuery feladatok - Animáció

Animáció inditása Bekezdések eirejtése Osszecsuk / Kinyit

A JQuery egy JavaScript programozói könyvtár, amelyet John Resig kezdett fejleszteni.

Elterjedmek tekinthető, segítségével könnyen bejárható egy HTML oldal DOM-ja.

Effekteket és animációt adhatunk HTML elemeinkhez. Számtalan plugint írtak hozzá.

ME GEIK - PTI

### 2. feladat

Készítsen egy HTML oldalt, majd írjon hozzá script kódot - **jQuery metódusok használatával**!

**Mentés:** *Neptunkod\_2.html; Neptunkod\_2.js* 

- a.) A Script kód a következő műveleteket végzi el:
  - A Szöveg gombra kattintva egy felugró ablakba beírja a következő szöveget (HTML kód...).
  - A HTML gombra kattintva egy felugró ablakba beírja a HTML kódot (ME GEIK - PTI).
  - Írjon a **Név** mezőbe egy nevet. Az **Érték** gombra kattintva egy felugró ablakba beírja a nevet (Név: XYZ).
    - Kattintson a Jelentkezés, majd az Érték gombra egy felugró ablakba beírja a Jelentkezés szöveget.
  - A **Paraméter** gombra kattintva egy felugró ablakba beírja a linket. (Paraméter értéke: https://www.tutorialspoint.com/jquery/index.htm).
    - A Paraméter gombra kattintva egy felugró ablakba beírja a területet.
       (Paraméter értéke: terület
    - A Paraméter gombra kattintva egy felugró ablakba beírja az attribútum (id)
       (Paraméter értéke: ID.
- **b.**) A **linkre** kattintva megjelenik a weboldal.

#### 3. Feladat

Készítsen egy HTML oldalt, majd írjon hozzá script kódot - jQuery metódusok használatával!

A minta a kiinduló állapotot mutatja!

**Mentés:** *Neptunkod\_3.html; Neptunkod\_3.js* 

A Script kód a következő műveleteket végzi el:

- A **Szöveg hozzáadása** gombra kattintva a dobozba be írja a következő szöveget (Programtervező informatikus)!
- A Gomb gombra kattintva hozzáfűzi a PTI Gomb!



- Az Új Gomb felvétele gombra kattintva hozzáfűzi a Forrás után létrehoz egy új gombot (ME GEIK-PTI).
- Az **Fejléc felvétele** gombra kattintva felveszi a fejléc-et (jQuery feladat)
- Az **Alcím felvétele** gombra kattintva felveszi az Alcímet (HTML metódusok).
- Az Űrlap fejléc felvétele gombra kattintva felveszi a z ŰRLAP-NEPTUNKOD címet!

A minta a végső állapotot szemlélteti!



## 4. feladat

Készítsen egy HTML oldalt, írjon egy script kódot – jQuery metódusok használatával -,

mely egy egyszerű számolást (egész számok) – négy alapművelet – végez el - a minta alapján.

Minden művelet ellenőrzött legyen!

A beviteli mező, radio gombok, számolgomb, eredmény – űrlapba legyen!

Mentés: Neptunkod\_4.html; Neptunkod\_4.js

