

PARTE 3

Aclaración:

Es obligatorio el uso de POO. Todos los métodos deben estar declarados dentro de clases.

PDO es requerido para interactuar con la base de datos.

Se deben respetar los nombres de los archivos y de las clases.

Se debe crear un archivo por cada entidad de PHP.

Lamparita.php: Crear, en `./clases`, la clase LAMPARITA con atributos privados (tipo, precio, color y pathFoto), constructor con todos los parametros opcionales y los siguientes métodos:

Un método de instancia `ToString():string`. Retorna los datos de la instancia (separado por un guión medio).

Agregar (de instancia): agrega un nuevo registro en la tabla lamparitas (de la base lamparitas_bd)

TraerTodas (de clase): Retorna un array de lamparitas, obtenidas de la base de datos.

Eliminar (de instancia): Elimina de la base de datos el registro coincidente con la instancia actual.

Modificar (de clase): Modifica en la base de datos el registro coincidente con el parámetro recibido.

La clase LAMPARITA debe implementar la interface IVendible (posee el método PrecioConIVA).

1- **AgregarLamparitaSinFoto.php:** Se recibe por POST el tipo, el precio y el color. Se invocará al metodo de instancia Agregar. Escribir en un archivo de texto la fecha (con horas y minutos) más la información de la lamparita. Guardarlo en `./archivos/lamparitas_sin_foto.txt`.

2- **VerificarLamparita.php:** Se recibe por GET el tipo y el color, si coincide con algún registro de la base de datos (invocar al metodo TraerTodas) retornar los datos del objeto (invocar al ToString) más su precio con Iva incluido. Caso contrario informar: si no coincide el tipo o el color o ambos.

3- **Listado.php:** Se mostrará el listado completo de las lamparitas (obtenidas de la base de datos) en formato JSON. Invocar al método TraerTodas. Escribir en un archivo de texto la información obtenida. Guardarlo en `./archivos/listado.txt`.

4- **AgregarLamparita.php:** Se recibirán por POST todos los valores (incluida una imagen) para registrar una lamparita en la base de datos. Invocar al método Agregar. La imagen guardarla en `“./lamparitas/imagenes/”`, con el nombre formado por el tipo punto color punto hora minutos y segundos del borrado (**Ejemplo: led.rojo.105905.jpg**). Redirigir hacia `Listado.php`.

5- **EliminarLamparita.php:** Si recibe un tipo por GET, retorna si la lamparita está en la base o no. Si lo recibe por POST, con el parámetro “accion” igual a "borrar", se deberá borrar la lamparita (invocando al método Eliminar) y se mueve la foto al subdirectorio `“./lamparitasBorradas/”`, con el nombre formado por el tipo punto 'borrado' punto hora minutos y segundos del borrado (**Ejemplo: led.borrado.105905.jpg**).

6- **ModificarLamparita.php:** Se recibirán por POST todos los valores (incluida una imagen) para modificar una lamparita en la base de datos. Invocar al método Modificar. La foto modificada se moverá la foto al subdirectorio `“./lamparitasModificadas/”`, con el nombre formado por el tipo punto color punto 'modificada' punto hora minutos y segundos de la modificación (**Ejemplo: led.azul.105905.jpg**). Redirigir hacia `Listado.php`.