1: Puntaje 5 puntos

String base, int maxTi «String» rutaExploracionMaxima(Graph<String» mapa, String rover, ParcialGrafos, y el método:

22 de Marte investigando El terreno está representado mediante un grafo, donde: ZONB autónomo se encuentra en una plorador

vêrtice representa una zona del terreno marciano (identificada por un String)

arista representa un pasaje entre zonas, con un peso que indica el tiempo e tos para atravesarlo.

encontrar un camino desde la posición actual del robot explorador (rove que cumpla con las siguientes condiciones:

npo total del recorrido (suma de pesos de las aristas) no debe superar max be visitar la mayor cantidad posible de zonas distintas (máximo número

camino).

varios caminos con igual cantidad máxima de zonas, se puede devolver cu debe pasar dos veces por la misma zona.

existe ningún recorrido válido, se debe devolver una lista vacía

ones:

er que los vértices rover y base existan en el grafo antes de iniciar el recorrid corrido debe realizarse mediante una única exploración completa del grafo s pueden agregar variables de clase ni de instancia.

spongamos el siguiente grafo, con un maxTiempo = 70

Zona G BONS E Some F

El camino a devolver sería:

"Zona D" "zona B". "zona G", "base"] "rover".

minutos, que es menor al max Tiempo total: 10 + 5 + 3 + 7

La cantidad de zonas visitada máxima, ya que no existe r camino válido que recorra má repetir y sin superar el tiempo