# Recursos Clase 2

Taller de Programación





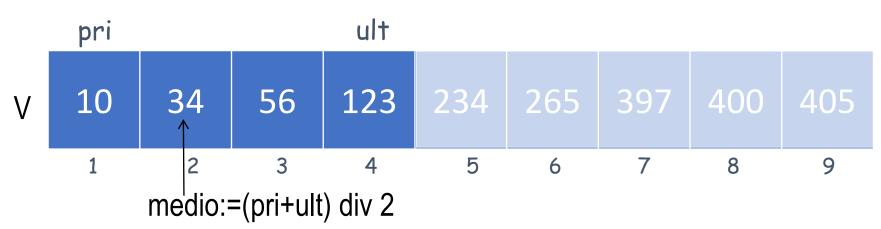
ult:= medio-1

¿Cómo es 56 con respecto a v[medio]?

- 1. Si es = terminé
- 2. Si es < busco en la mitad inferior
- 3. Si es > busco en la mitad superior

Buscar en la mitad inferior -> mismo problema más chico (recursión)

Se busca en el vector V el valor 56



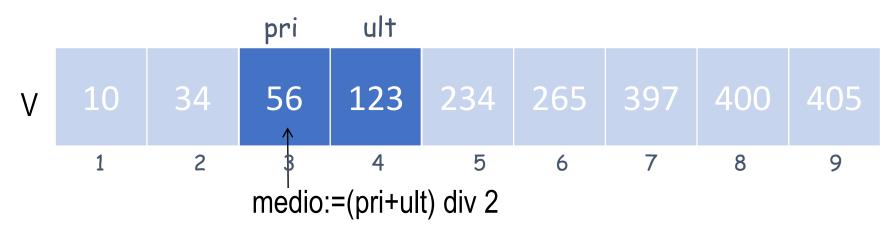
¿Cómo es 56 con respecto a v[medio]?

- 1. Si es = terminé
- 2. Si es < busco en la mitad inferior
- 3. Si es > busco en la mitad superior

pri:= medio+1

Buscar en la mitad superior-> mismo problema más chico (recursión)

Se busca en el vector V el valor 56

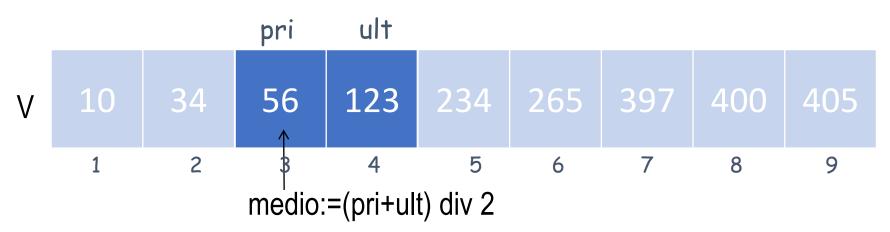


¿Cómo es 56 con respecto a v[medio]?

- 1. Si es = terminé
- 2. Si es < busco en la mitad inferior
- 3. Si es > busco en la mitad superior

Caso base: lo encontré en la posición "medio"

Se busca en el vector V el valor 56

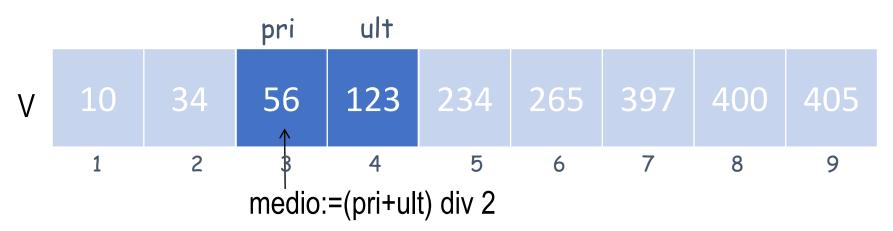


¿Cómo es 56 con respecto a v[medio]?

- 1. Si es = terminé
- 2. Si es < busco en la mitad inferior
- 3. Si es > busco en la mitad superior

¿Y si buscaba el valor 54? ¿Cómo sigue?

#### Se busca en el vector V el valor 54



¿Cómo es 56 con respecto a v[medio]?

- 1. Si es = terminé
- 2. Si es < busco en la mitad inferior

ult:= medio-1

3. Si es > busco en la mitad superior

Buscar en la mitad inferior-> mismo problema más chico (recursión)

#### Se busca en el vector V el valor 54

		ult	pri						
V	10	34	56	123	234	265	397	400	405
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Caso base: pri > ult, el vector "no tiene elementos" el elemento no existe

#### PSEUDO-CODIGO: Búsqueda dicotómica recursiva

```
Casos base:
Buscar (vector, pri, ult, datoABuscar, pos)
                                                         ¿qué valor devuelvo en pos?
 si el vector "no tiene elementos" entonces
       No lo encontré y termino la búsqueda
  sino
       Determinar el punto medio del yector
       //Comparar datoABuscar con el contenido del punto medio
       si coincide entonces
                                                   Pasos recursivos:
          "Lo encontré"
                                                   los valores a pasar determinarán la mitad
       sino
                                                   del vector donde buscaré a continuación
           si datoABuscar < contenido del punto medio entonces</pre>
                  Buscar (vector, ..., datoABuscar, pos) //mitad inferior
            sino
                  Buscar (vector, ..., datoABuscar, pos) //mitad superior
```

¿Con qué valores de pri y ult debo invocar al módulo desde el programa principal?