Основи_програмування – 1. Алгоритми та структури даних

Додаток 1

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 5 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження лінійних алгоритмів»

Варіант_11__

Виконав студент	<u> III-13, Дем'янчук Олександр Петрович</u>
	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)
Перевірив	Вечерковська А. С.
Перевірив	(прізвище, ім'я, по батькові)

Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних

Лабораторна робота 5

Дослідження складних циклічних алгоритмів

Мета – дослідити особливості роботи складних циклів та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

Індивідуальне завдання

Варіант 11

Завдання

Серед тризначних чисел знайти такі, що дорівнюють сумі кубів своїх цифр.

1. Постановка задачі

Маємо цілі числа **number**, що варіюються від 100 до 999. За допомогою арифметичного циклу перечислюємо кожне з них, а у вкладеному циклі **якщо** перевіряємо умову, тобто коли сума кубів їх цифр **one**, **ten**, **hundred** дорівнює самому числу **number**.

2. Математична модель

Побудуємо таблицю імен змінних:

Змінна	Tun	Ім'я	Призначення
Арифметичний параметр	Цілий	n	Результат
Розряд одиниць	Цілий	one	Проміжні дані
Розряд десятків	Цілий	ten	Проміжні дані
Розряд сотень	Цілий	hundred	Проміжні дані
Сума кубів цифр	Цілий	Sum	Проміжні дані

```
number - значення арифм. параметра number1:= 100, number2:= 999, number3:= 1; one - значення розряду одиниць числа, one:= number % 10; ten - значення розряду десятків числа, ten:= (number / 10) % 10; hundred - значення розряду сотень числа, hundred:= number / 100; Sum - сума кубів цифр числа, Sum:= pow(one, 3) + pow(ten, 3) + pow(hundred, 3)
```

Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних

Розв'язання

Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми.

Крок 1. Визначимо основні дії

Крок 2. Деталізуємо дію перерахування всіх трицифрових чисел

Крок 2. Деталізуємо дію перевірку рівності суми кубів цифр та самого числа

Псевдокод

Крок 1

початок

перерахування всіх тризначних чисел **number** перевірка рівності суми **Sum** та числа **number**

кінець

Крок 1

початок

перерахування всіх тризначних чисел number перевірка рівності суми Sum та числа number

кінець

Крок 2

початок

повторити для number від 100 до 999 з кроком 1 перевірка рівності суми Sum та числа number все повторити

кінець

Крок 3

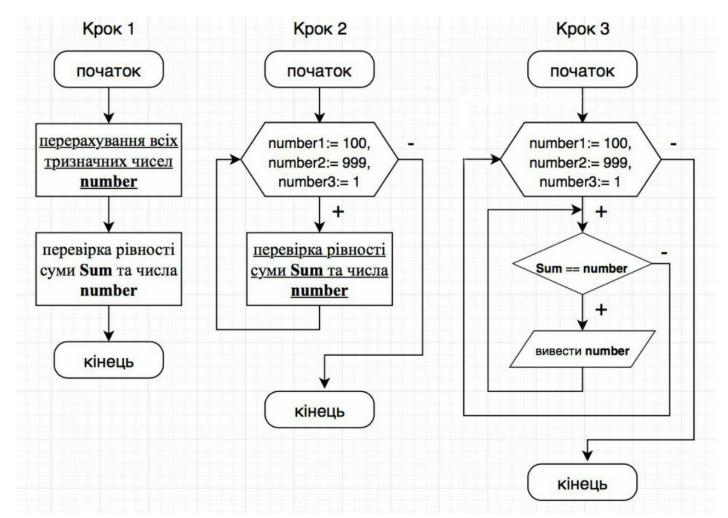
початок

повторити для number від 100 до 999 з кроком 1 якщо Sum == number то вивести number все якщо все повторити

кінець

Основи_програмування – 1. Алгоритми та структури даних

Блок-схема



Тестування

Блок	Дія
	Початок
1	number = 100, 999, 1
2	(Sum == number) = false
3	
4	number = 153, 999, 1
5	(Sum == number) = true
6	
7	number = 370, 999, 1
8	(Sum == number) = true
9	вивести 370

Основи_програмування – 1. Алгоритми та структури даних

10	number = 371, 999, 1
11	(Sum == number) = true
12	вивести 371
13	
14	number = 407, 999, 1
15	(Sum == number) = true
16	вивести 407
17	
18	number = 999, 999, 1
19	(Sum == number) = false
	Кінець

Висновок

На лабораторній роботі дослідив особливості роботи складних циклів та набув практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.