## Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 5 з дисципліни «Основи програмування — 2. Методології програмування»

« Дерева»

Варіант <u>11</u>

Виконав студент ІП-13 Дем'янчук Олександр Петрович

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вєчерковська Анастасія Сергіївна

(прізвище, ім'я, по батькові)

#### Лабораторна робота 5

#### Варіант 11

**Мета роботи -** вивчити особливості організації та обробки дерев. **Завдання:** Побудувати дерево, що відображає формулу (a+b)\*c-d, де коренем дерева та його підкоренями є операції "+, -, \*, /", а листками є змінні a, b, c, d.

Вивести значення дерева-формули.

Надрукувати відповідні піддерева у1=а+b, у2=у1\*c, у3=у2-d.

#### Код програми

# C++ main.cpp

```
#include "func.h"
int main() {
      int num[4];
      cout << "ok, throw me some numbers: \n";</pre>
      for (int i = 0; i < 4; i++) {
            cout << (char)(97 + i) << ": ";
            cin >> num[i];
      Node* root = 0;
      buildTree(root, num);
      vector<int> base;
      cout << "tree value is " << root->value << "\n";</pre>
      string y3 = "y3=y2-d";
      printTree(root, y3);
      string y2 = "y2=y1*c";
      printTree(root->left, y2);
      string y1 = "a+b";
      printTree(root->left->left, y1);
```

## func.h

```
#pragma once
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
using namespace std;

struct Node {
    int value;
    Node* left;
    Node* right;
};

void buildTree(Node*&, int*);
void addNode(Node*&, int v = 0);
void addRight(Node*& node, int v = 0);
void arithmeticNode(Node*&, int, char);
```

```
void printNode(Node* root, int space);
void printTree(Node* root, string formula);
```

### func.cpp

```
#include "func.h"
void buildTree(Node*& y3, int* num) {
      for (int i = 0; i < 4; i++) {
            addNode(y3);
      y3->left->left->value = num[0];
      y3->left->left->left->right = 0;
      arithmeticNode(y3->left->left, num[1], '+');
      arithmeticNode(y3->left, num[2], '*');
      arithmeticNode(y3, num[3], '-');
}
void addNode(Node*& node, int v) {
      int leaves = 0;
      if (!node)
      {
            node = new Node;
            node->value = v;
            node->left = 0;
            addRight(node->right);
            return;
      }
      else
      {
            addNode(node->left, v);
}
void addRight(Node*& node, int v) {
            node = new Node;
            node->value = v;
            node->left = 0;
            node->right = 0;
}
void arithmeticNode(Node*& node, int num, char oper) {
      node->right->value = num;
      switch (oper) {
      case('+'):
            node->value = node->left->value + node->right->value;
            break;
      case('-'):
            node->value = node->left->value - node->right->value;
            break;
      case('*'):
            node->value = node->left->value * node->right->value;
      default:
            node->value = node->left->value / node->right->value;
            break;
      }
}
```

```
void printNode(Node* root, int space) {
    if (root == NULL) return;
    printNode(root->right, ++space);
    for (int i = 1; i < space; i++) {
        cout << '\t';
    }
    cout << root->value << endl;
    printNode(root->left, space);
}

void printTree(Node* root, string formula) {
    cout << "[" << formula <<"]\n";
    cout << endl << endl;
    printNode(root, 0);
    cout << "_____\n\n";
}</pre>
```

# Тестування

#### C++

```
🖾 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
ok, throw me some numbers:
a: 3
b: 5
c: 2
d: 5
tree value is 11
[y3=y2-d]
11
                        2
            16
[y2=y1*c]
            2
16
[a+b]
C:\Users\demya\Documents\GitHub\OP_sem2\Лабораторна робота 5\lab5cpp\x64\Debug\lab5cpp.exe (пр
оцесс 22872) завершил работу с кодом 0.
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:_
```

#### Висновки:

На роботі вивчив і використав особливості організації та обробки дерев, навчився заповняти гілки дерева значеннями, обходити дерево і виводити піддерева.