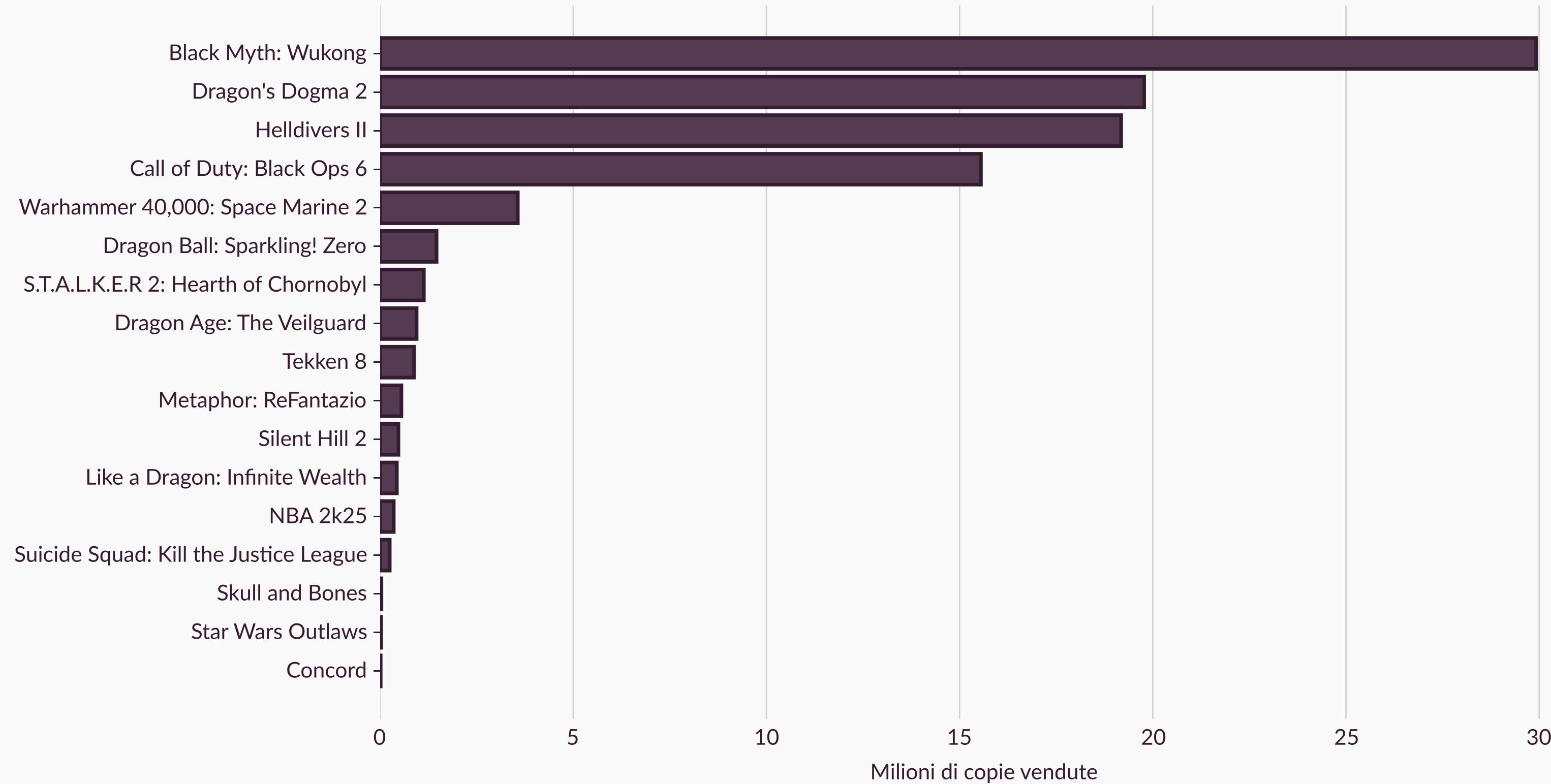


Il 2024 termina: come si è comportato il mercato videoludico?

Un'analisi a 360 gradi, a cura di *Michele De Cillis e Stefano Mazza*.

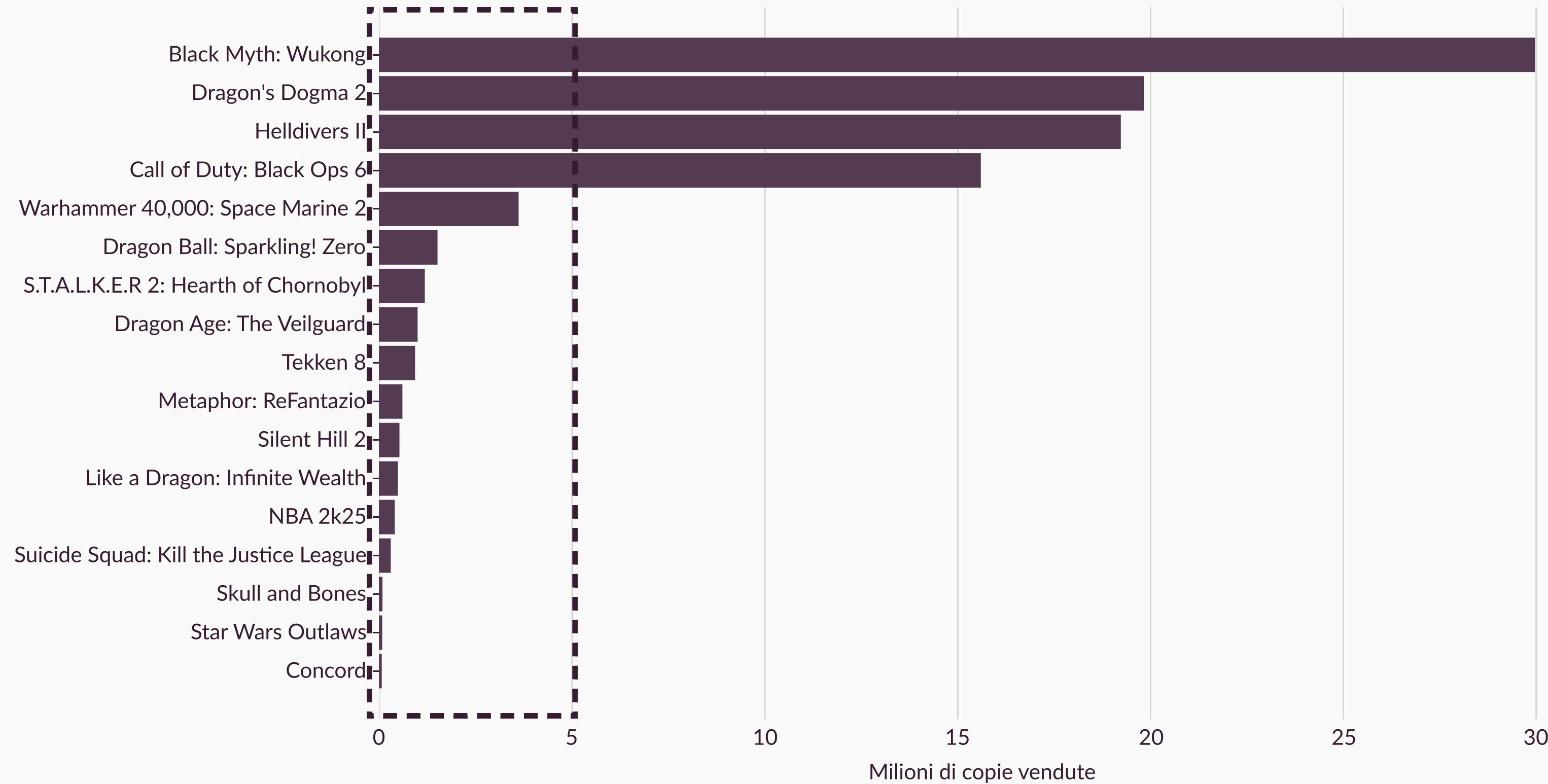
Stima vendite dei giochi AAA* del 2024



*AAA: Un gioco AAA è un videogioco di alto budget e qualità, prodotto da grandi case per un vasto pubblico.

Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

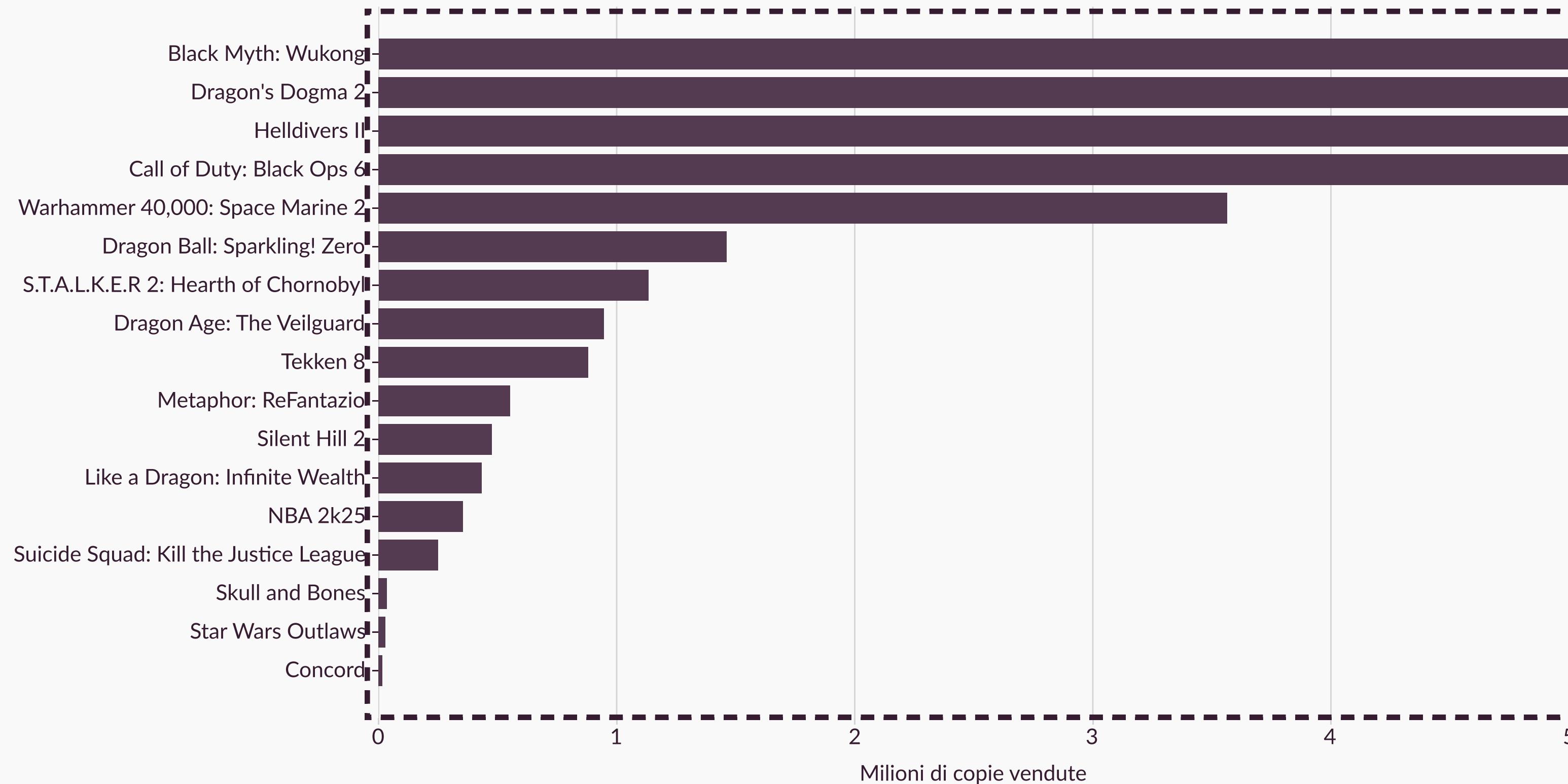
Stima vendite dei giochi AAA* del 2024



*AAA: Un gioco AAA è un videogioco di alto budget e qualità, prodotto da grandi case per un vasto pubblico.

Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

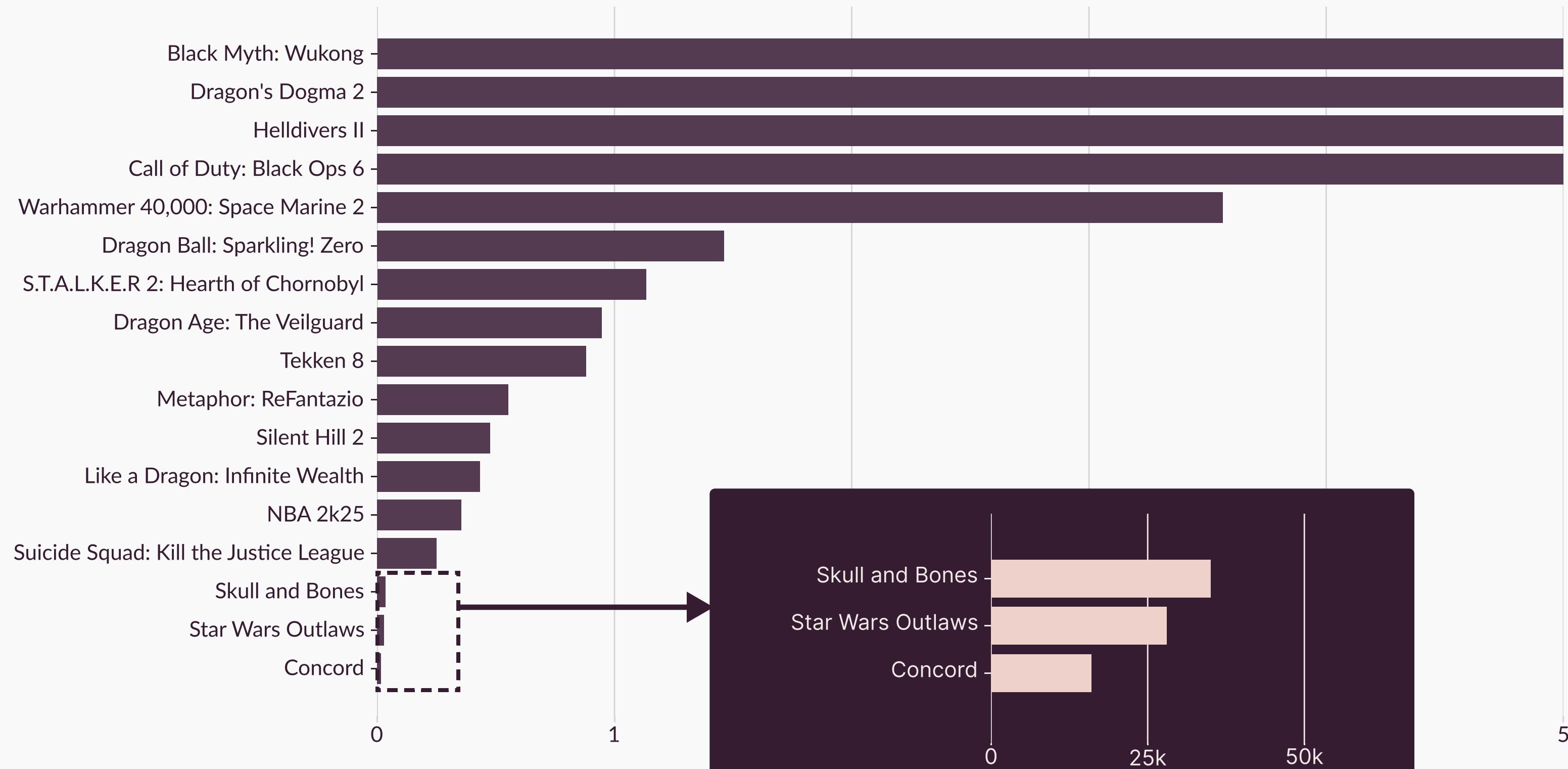
Stima vendite dei giochi AAA* del 2024



*AAA: Un gioco AAA è un videogioco di alto budget e qualità, prodotto da grandi case per un vasto pubblico.

Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

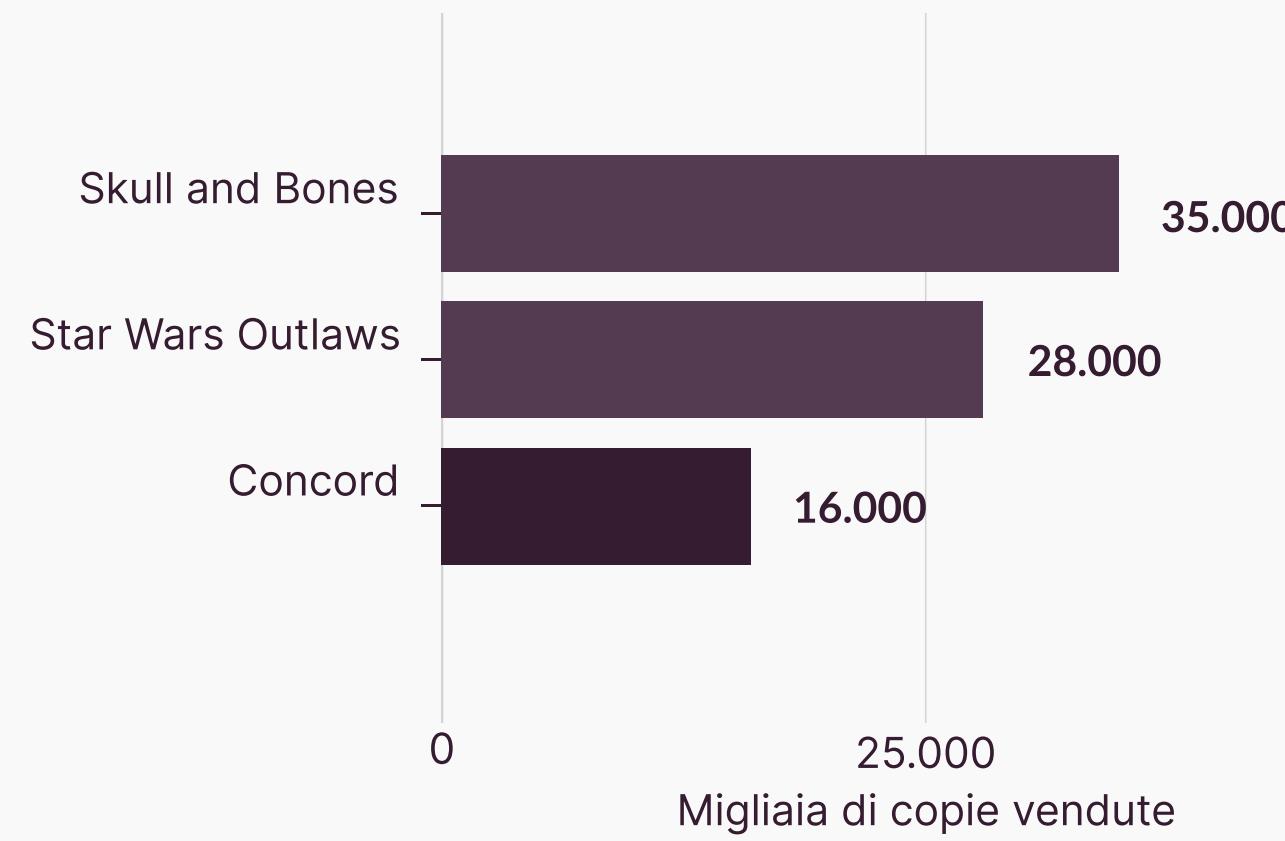
Stima vendite dei giochi AAA* del 2024



*AAA: Un gioco AAA è un videogioco di alto budget e qualità, prodotto da grandi case per un vasto pubblico.

Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

Cosa è successo a CONCORD?



source

È un problema di
genere?



È un problema di genere?

CasualCombine @Preston55272266 · 1h
Replying to @anim_xander
I'm so sorry this has to be your first. I do not believe it is you, or any of the other devs fault that this game has performed so poorly. I can tell that a lot of effort was put into completing this game, it just came at the wrong time and genre.

Q1 t1 1 304 8



È un problema di genere?

Durante l'ultimo showcase di PlayStation, Concord non ha attirato molta attenzione. Molti sono stanchi degli sparatutto hero alla Overwatch. Le domande che ci poniamo riguardo a questo flop sono:

CasualCombine @Preston55272200 · 11h
Replies 1 · Retweets 1 · Likes 304 · [Link](#) · [Share](#)

Replying to @anim_xander

I'm so sorry this has to be your first. I do not believe it is you, or any of the other devs fault that this game has performed so poorly. I can tell that a lot of effort was put into completing this game, it just came at the wrong time and genre.

Q1 · T1 · 1 · 304 · [Link](#) · [Share](#)

Freedunner M #4443 @anim_xander · 59m



source

È un problema di genere?

Durante l'ultimo showcase di PlayStation, Concord non ha attirato molta attenzione. Molti sono stanchi degli sparatutto hero alla Overwatch. Le domande che ci poniamo riguardo a questo flop sono:

CasualComedian (@Preston15272200) · 1m
Replying to @anim_xander
I'm so sorry this has to be your first. I do not believe it is you, or any of the other devs fault that this game has performed so poorly. I can tell that a lot of effort was put into completing this game, it just came at the wrong time and genre.
Q1 T1 1 304 8

Sources: [Screen 1\(X.com\)](#), [Screen 2\(q-gin.info\)](#)



Giocatori attivi nei nuovi sparatutto competitivi

| | AGOSTO 2024 | SETTEMBRE 2024 | OTTOBRE 2024 | NOVEMBRE 2024 | DICEMBRE 2024 |
|---------------|-------------|----------------|--------------|---------------|---------------|
| CONCORD | 697 NEW | 132 ↓ | 0 ↓ | 0 - | 0 - |
| DEADLOCK | 145.122 NEW | 171.490 ↑ | 102.409 ↓ | 69.403 ↓ | 38.058 ↓ |
| BLOODSTRIKE | - | - | 1.506 NEW | 3.136 ↑ | 2.980 ↓ |
| STRINOVA | - | - | - | 38.043 NEW | 27.904 ↓ |
| MARVEL RIVALS | - | - | - | - | 452.018 NEW |

È un problema di qualità?



È un problema di qualità?

Concord



[View All Platforms](#)

Released On: AUG 23, 2024

METASCORE

Mixed or Average

[Based on 46 Critic Reviews](#)

62

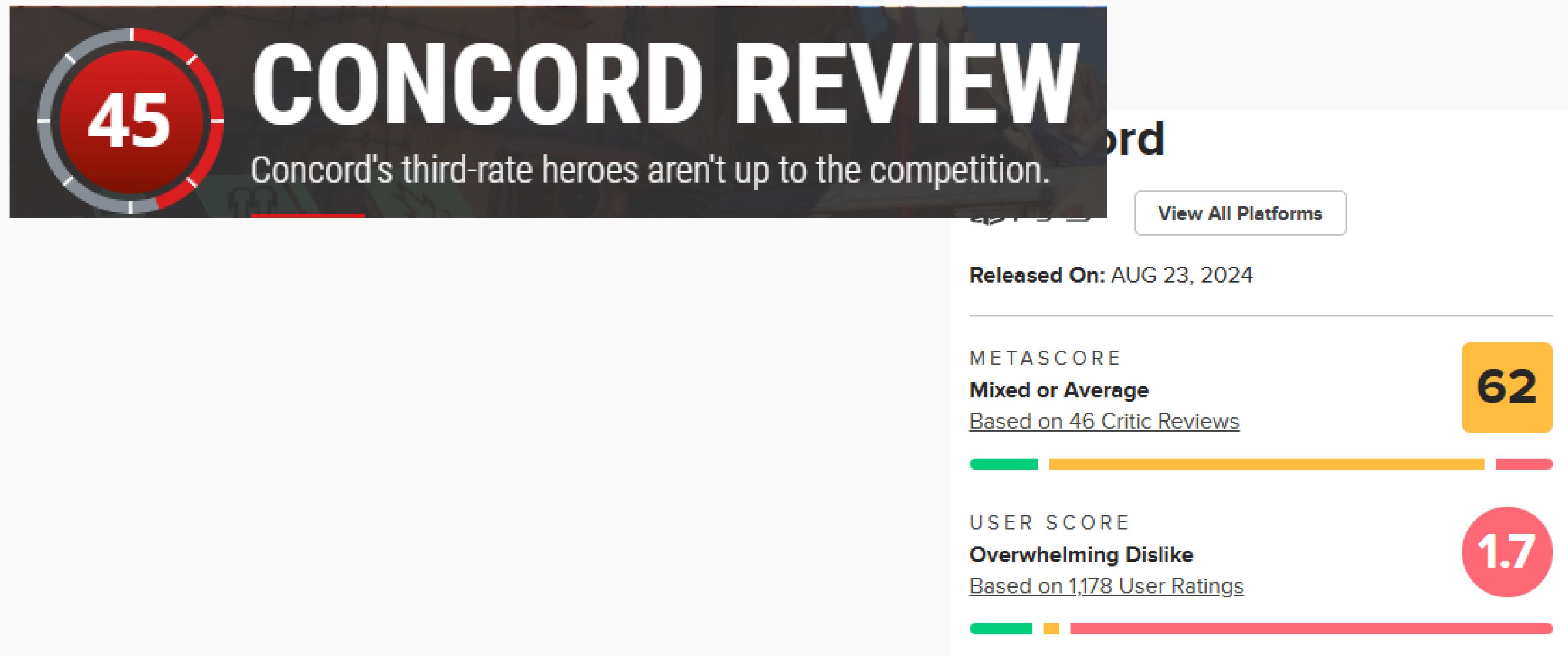
USER SCORE

Overwhelming Dislike

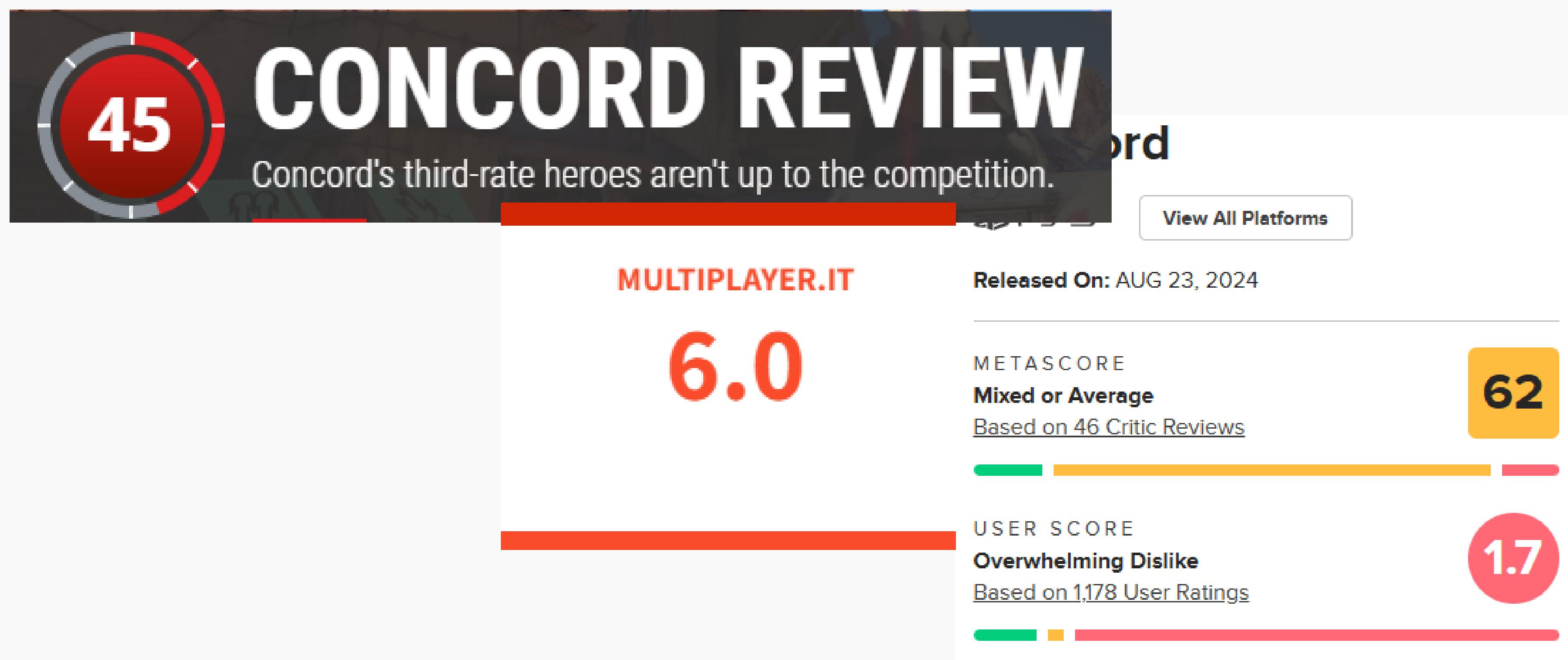
[Based on 1,178 User Ratings](#)

1.7

È un problema di qualità?

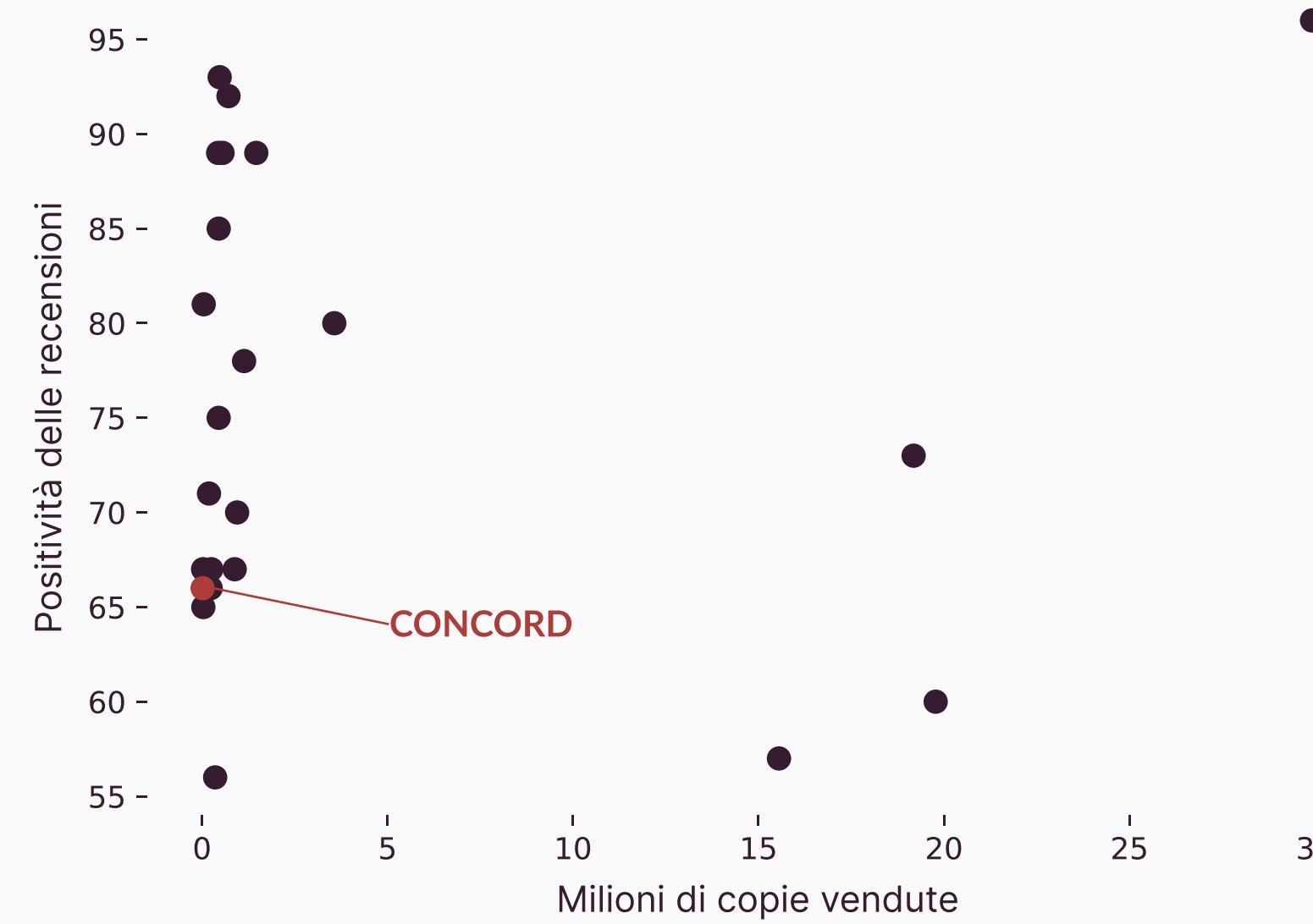


È un problema di qualità?



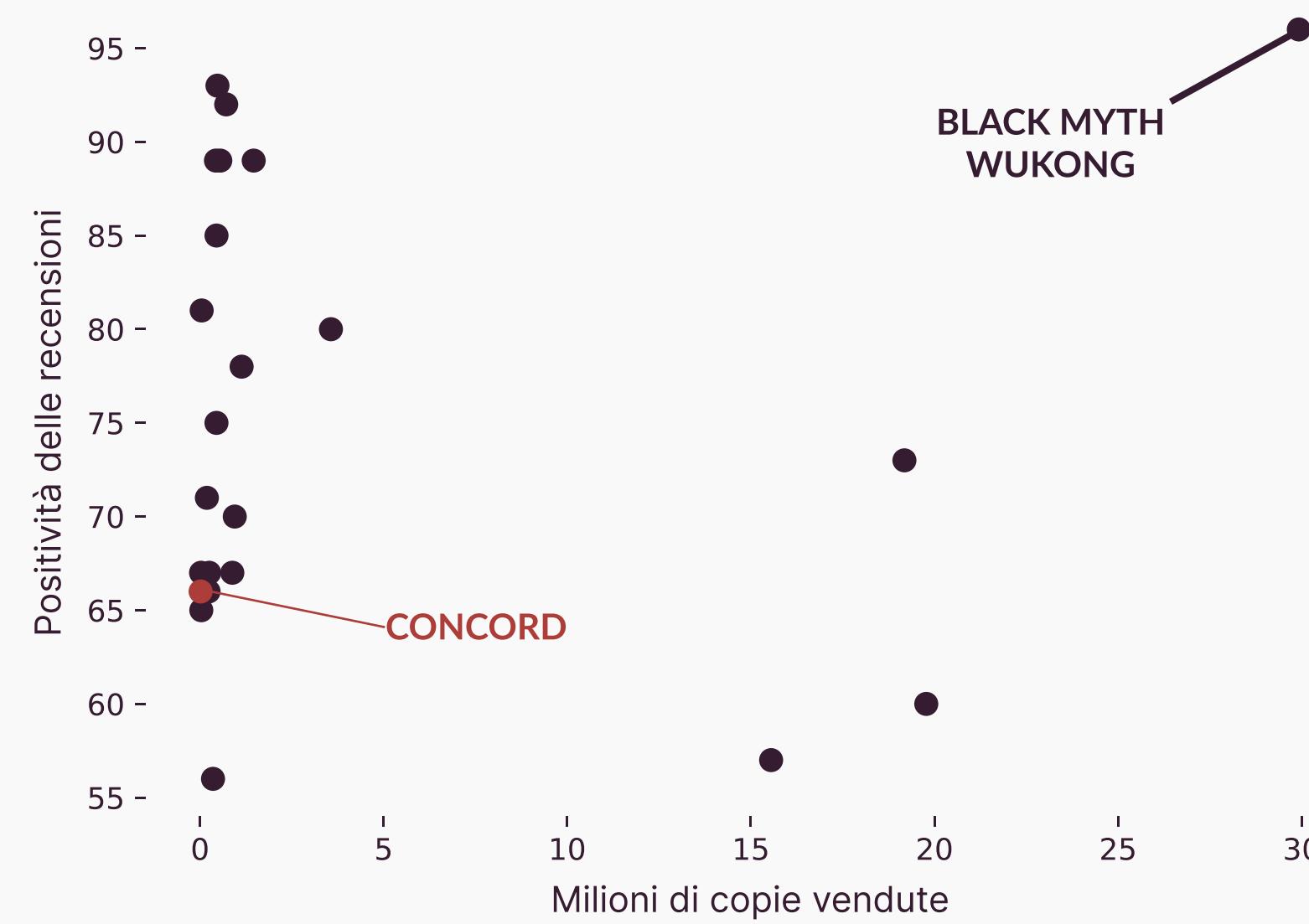
Sources: [Screen 1](#)(metacritic.com), [Screen 2](#)(pcgamer.com), [Screen 3](#)(multiplayer.it)

È un problema di qualità?



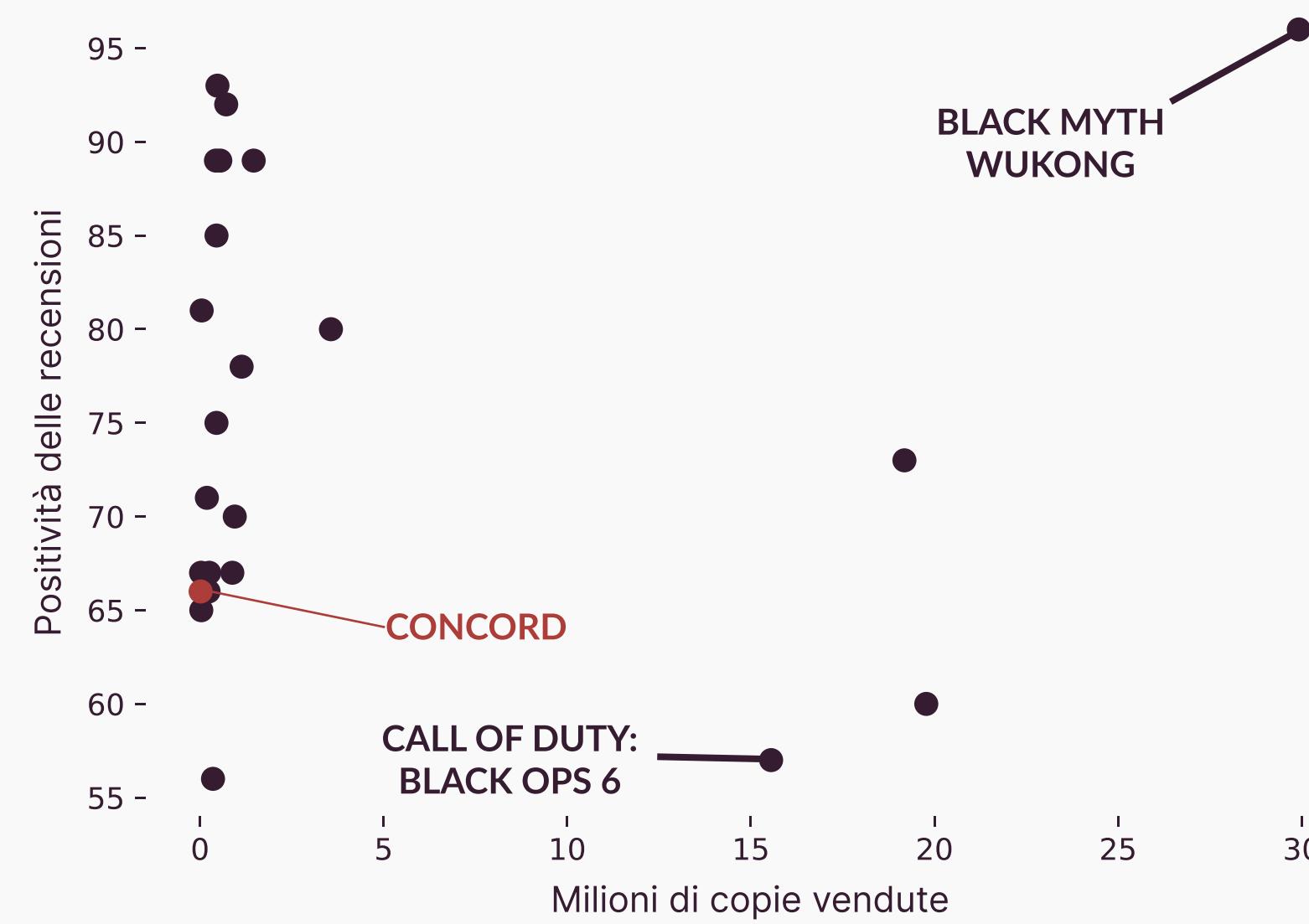
Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

È un problema di qualità?



Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

È un problema di qualità?



Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

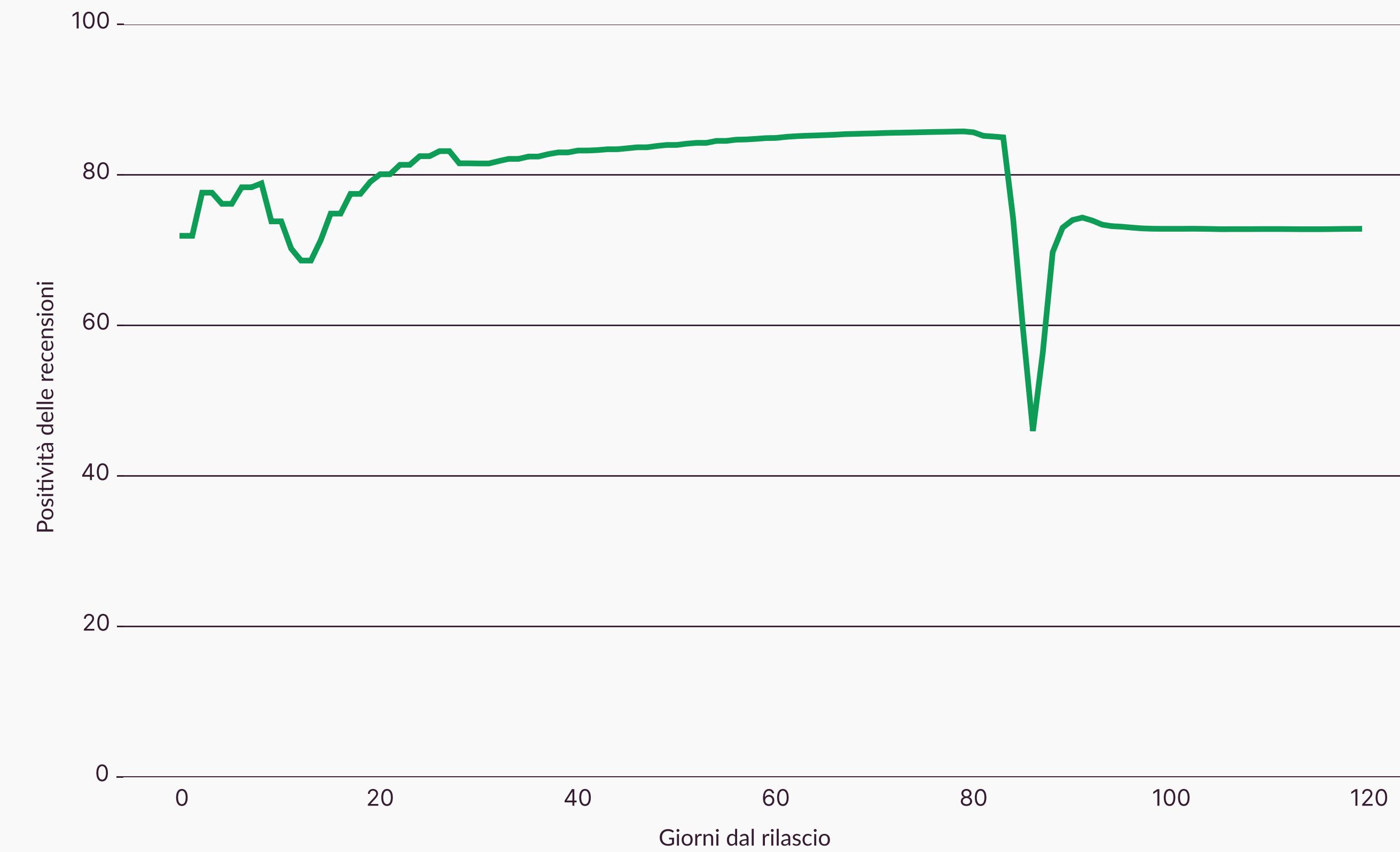
È un problema di qualità?

Ma le recensioni, sono affidabili?

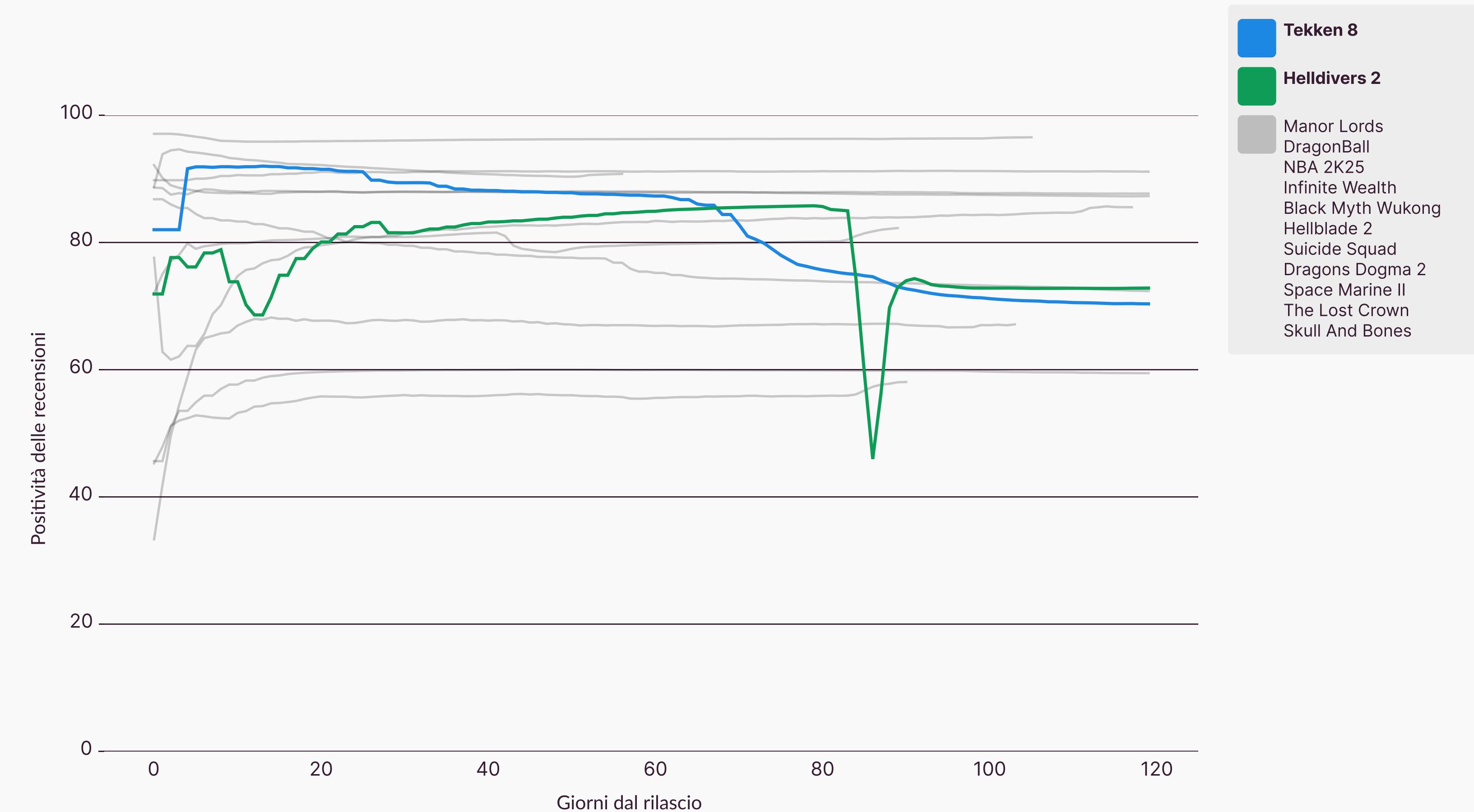


Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

Valutazione di Helldivers 2 nei primi 120 giorni



Sembra un caso raro...



È un problema di prezzo?

Players seem to like Concord, but its \$40 price tag has led to a tepid first weekend on PC

News

By [Ted Litchfield](#) published 24 August 2024

It's not 2016 anymore, and that's a big ask for a hero shooter.

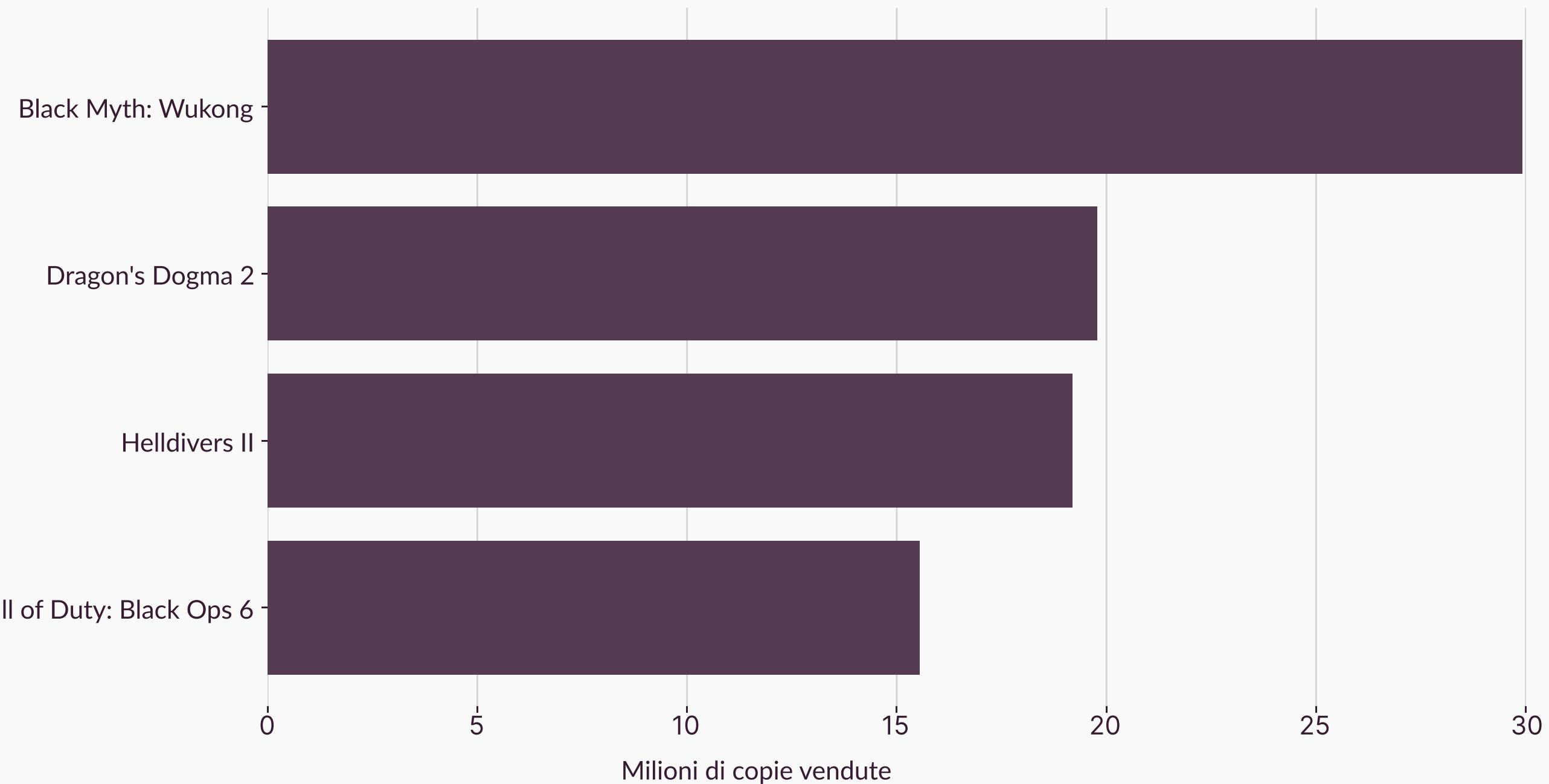
At \$40, Concord also suffered from what was considered to be an overly high price point given that its main competitors are free-to-play. As Carless pointed out, high-skill multiplayer shooters can

Sources: [Screen 1\(pcgamer.com\)](#), [Screen 2\(ign.com\)](#)

| | AGOSTO 2024 | SETTEMBRE 2024 | OTTOBRE 2024 | NOVEMBRE 2024 | DICEMBRE 2024 | PREZZO |
|---------------|-------------|----------------|--------------|---------------|---------------|--------|
| CONCORD | 697 NEW | 132 ↓ | 0 ↓ | 0 - | 0 - | |
| DEADLOCK | 145.122 NEW | 171.490 ↑ | 102.409 ↓ | 69.403 ↓ | 38.058 ↓ | |
| BLOODSTRIKE | - | - | 1.506 NEW | 3.136 ↑ | 2.980 ↓ | |
| STRINOVA | - | - | - | 38.043 NEW | 27.904 ↓ | |
| MARVEL RIVALS | - | - | - | - | 452.018 NEW | |

| | AGOSTO 2024 | SETTEMBRE 2024 | OTTOBRE 2024 | NOVEMBRE 2024 | DICEMBRE 2024 | PREZZO |
|---------------|-------------|----------------|--------------|---------------|---------------|--------|
| CONCORD | 697 NEW | 132 ↓ | 0 ↓ | 0 - | 0 - | 40€ |
| DEADLOCK | 145.122 NEW | 171.490 ↑ | 102.409 ↓ | 69.403 ↓ | 38.058 ↓ | 0€ |
| BLOODSTRIKE | - | - | 1.506 NEW | 3.136 ↑ | 2.980 ↓ | 0€ |
| STRINOVA | - | - | - | 38.043 NEW | 27.904 ↓ | 0€ |
| MARVEL RIVALS | - | - | - | - | 452.018 NEW | 0€ |

L'estremo opposto: Black Myth Wukong



Grande ingresso della Cina nel mercato AAA?

Grande ingresso della Cina nel mercato AAA?



Grande ingresso della Cina nel mercato AAA?



The rise of the East: why Chinese and Korean AAA games are breaking through now

CHINA / SOCIETY

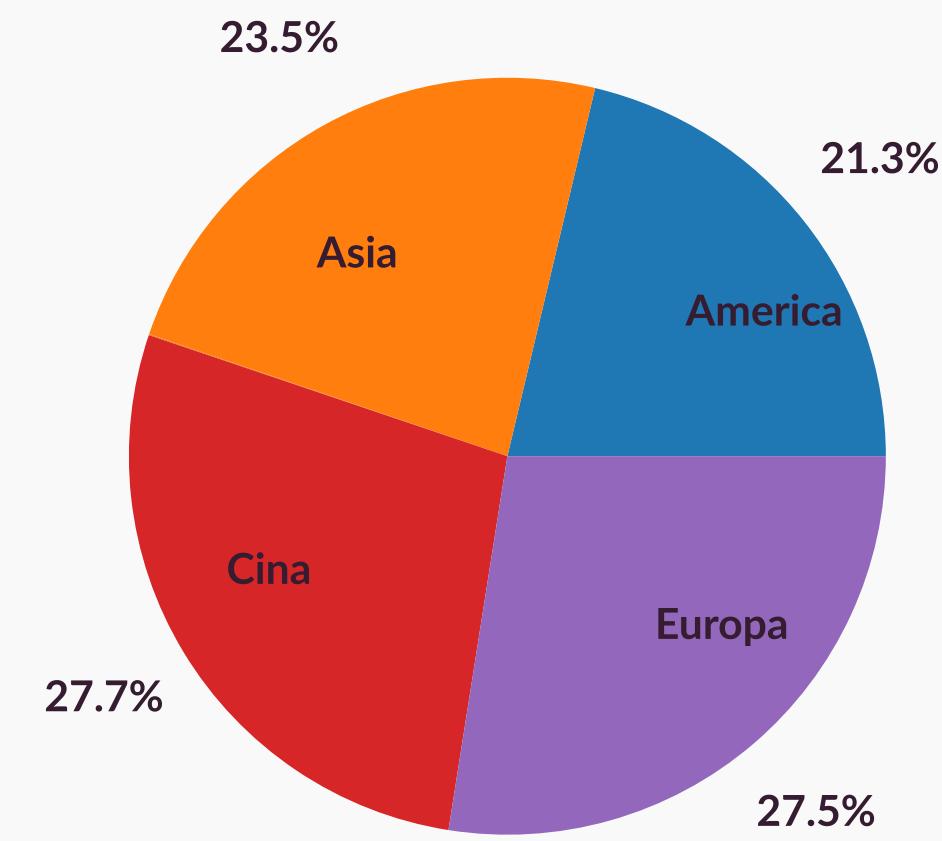
Black Myth: Wukong a global hit, milestone for China-made game

Grande ingresso della Cina nel mercato AAA?

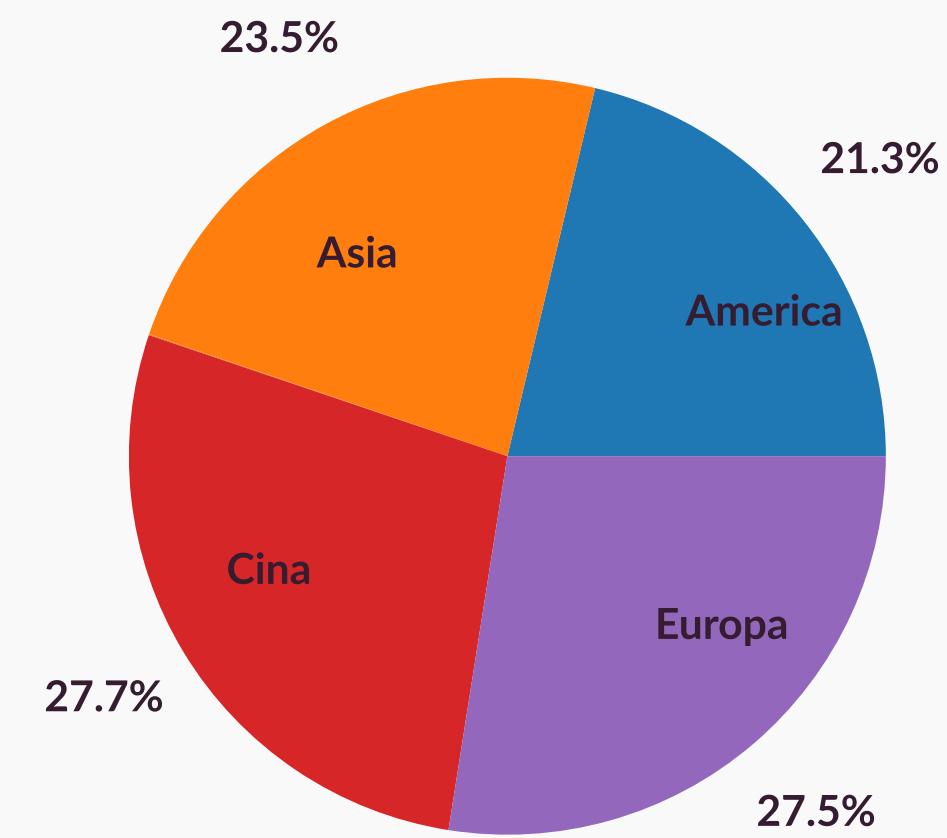


Black Myth: Wukong a global hit, milestone for China-made game

Copie vendute in base al paese d'origine

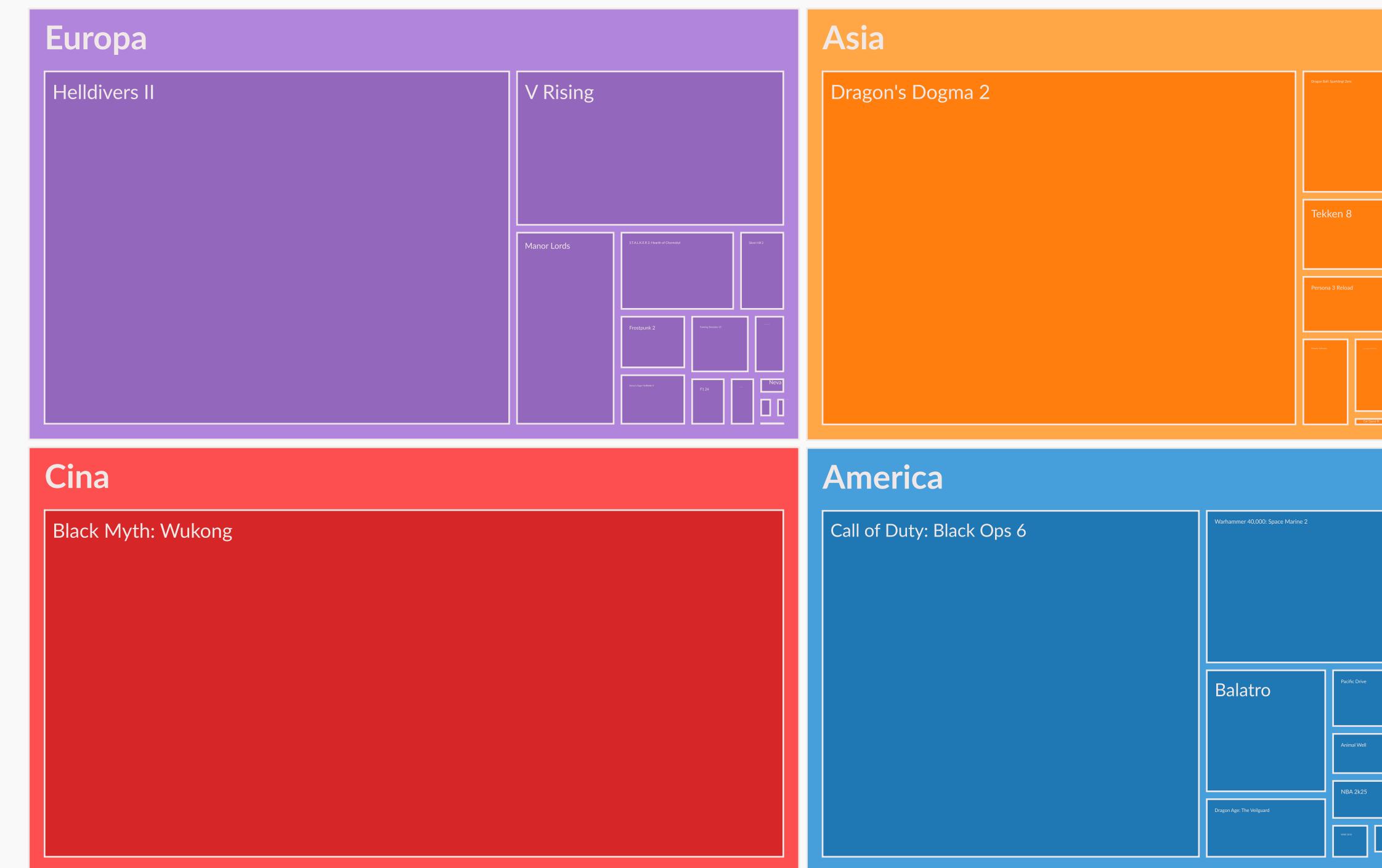
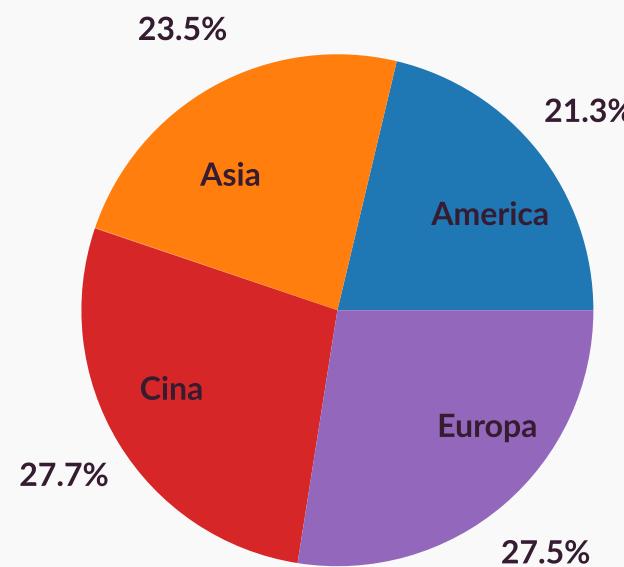


Copie vendute in base al paese d'origine



Ma...

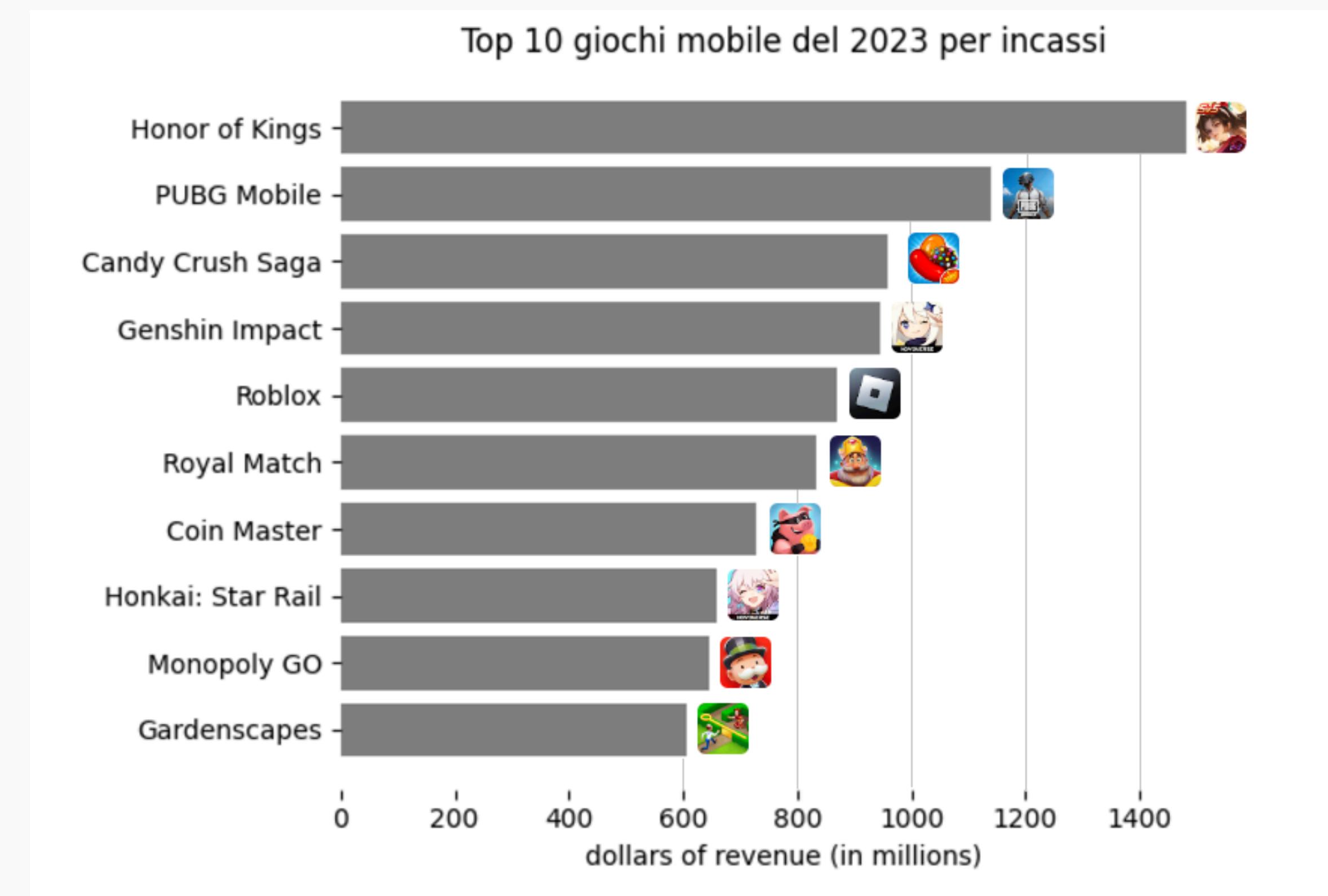
Copie vendute in base al paese d'origine



Il gaming in Cina: un caso particolare

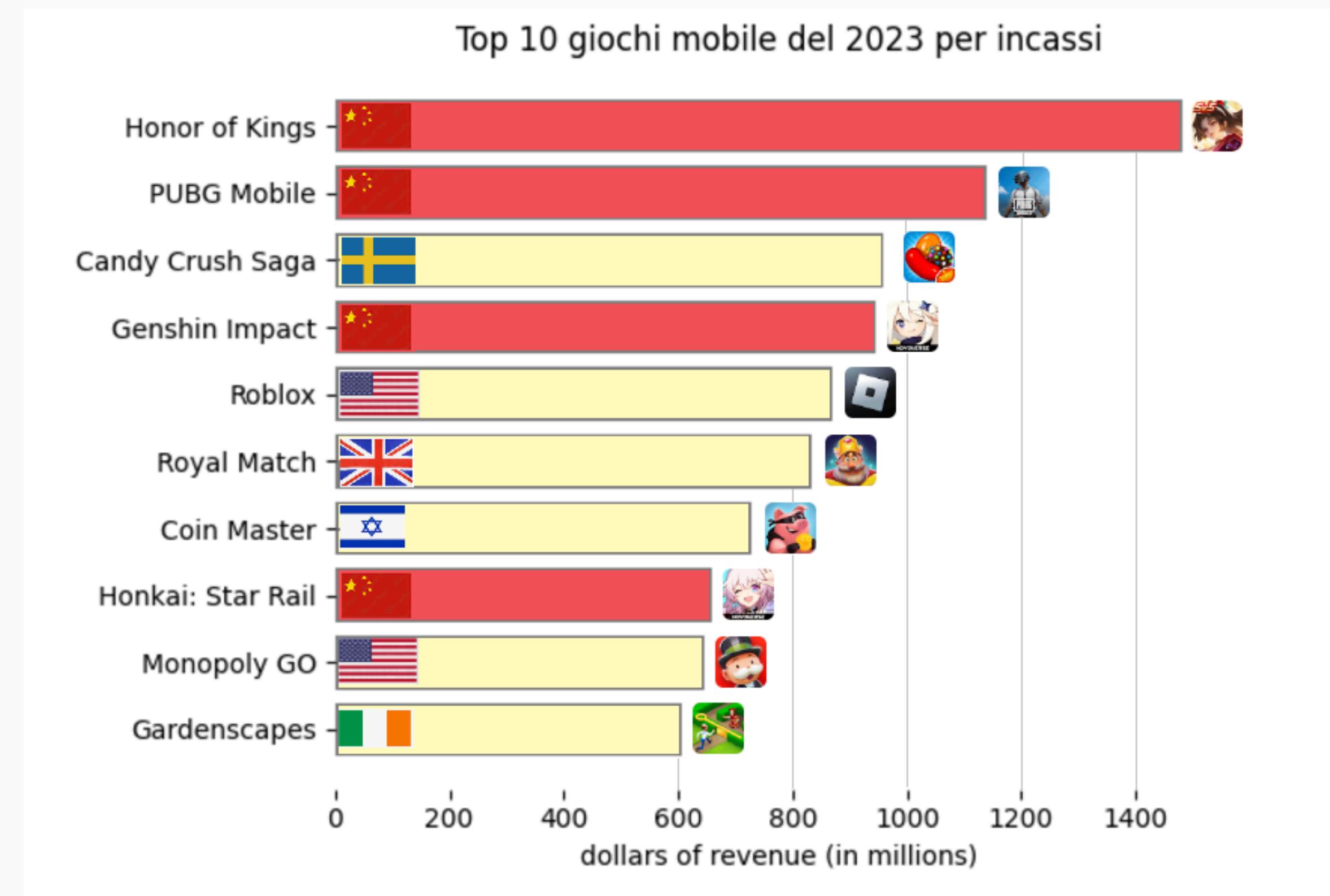


Il gaming in Cina: un caso particolare



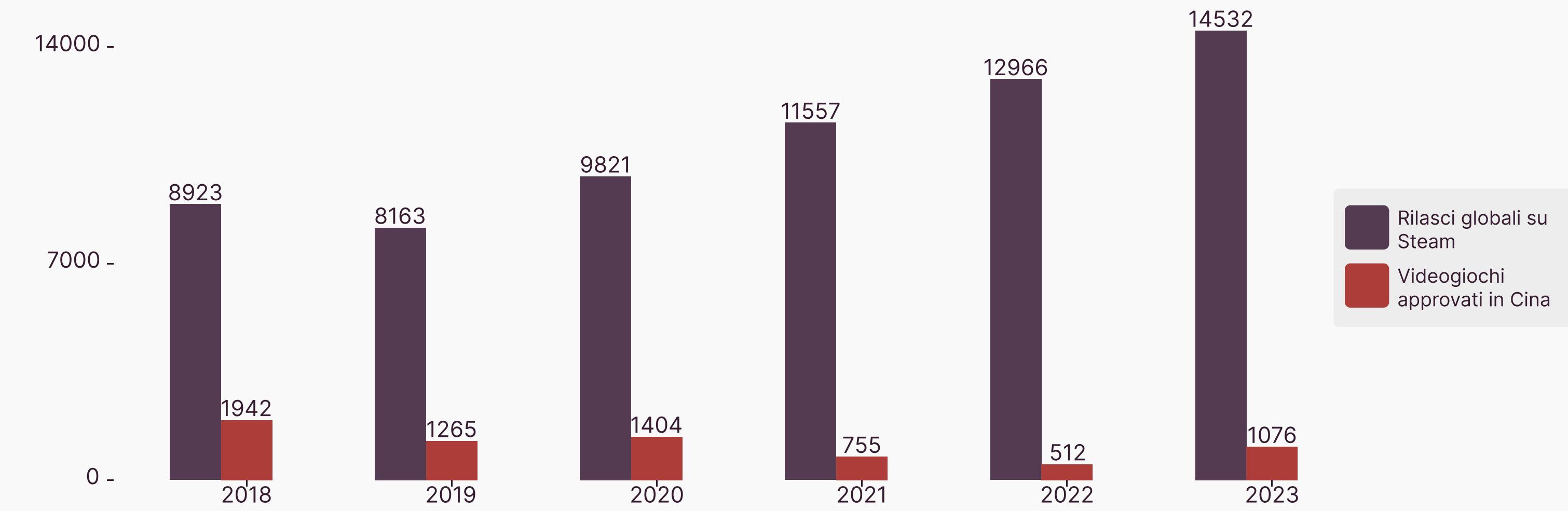
Source: Data ([mobilegamer.biz](#))

Il gaming in Cina: un caso particolare



Source: Data (mobilegamer.biz)

Di tutti i giochi pubblicati su Steam, pochi raggiungono la Cina



Source: [Data \(konvoy.vc\)](#)

E questo?

Concord



[View All Platforms](#)

Released On: AUG 23, 2024

METASCORE

Mixed or Average

[Based on 46 Critic Reviews](#)

62

USER SCORE

Overwhelming Dislike

[Based on 1,178 User Ratings](#)

1.7

Source: [Data](#) (mobilegamer.biz)

E questo?

Concord

[View All Platforms](#)

Released On: AUG 23, 2024

METASCORE

Mixed or Average

[Based on 46 Critic Reviews](#)

62

USER SCORE

Overwhelming Dislike

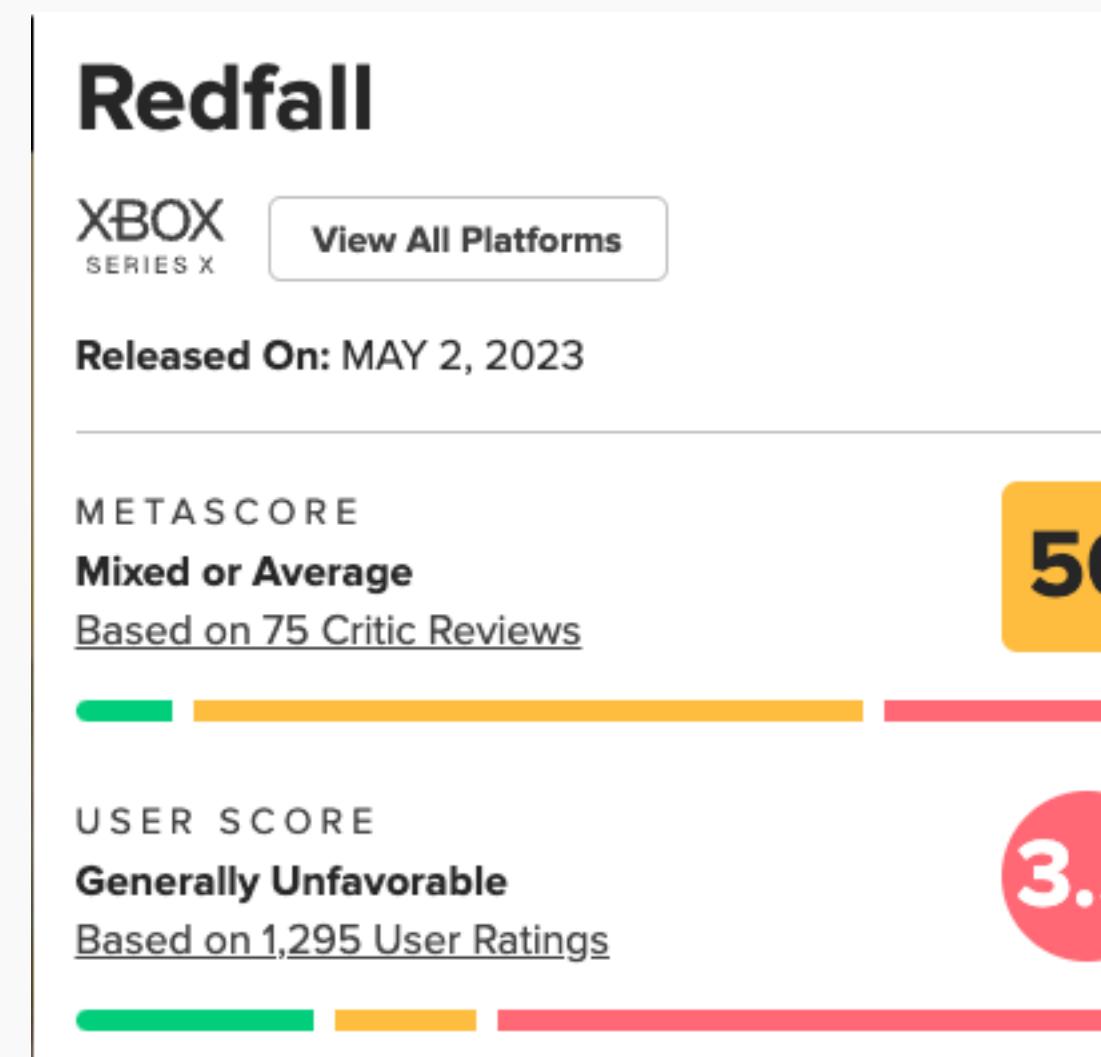
[Based on 1,178 User Ratings](#)

1.7

C'è troppa differenza!

Source: [Data](#) (mobilegamer.biz)

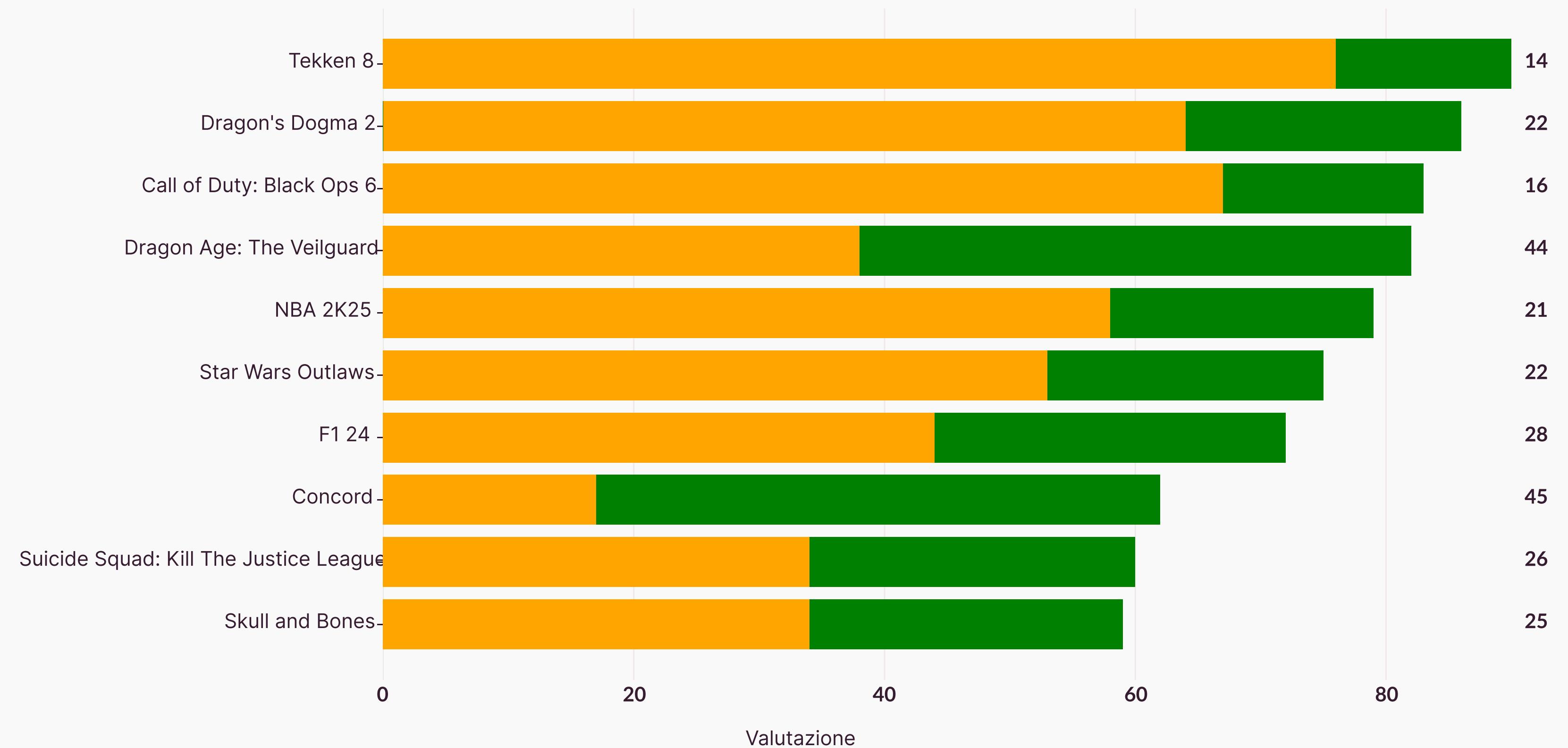
Non sembra essere una storia nuova...



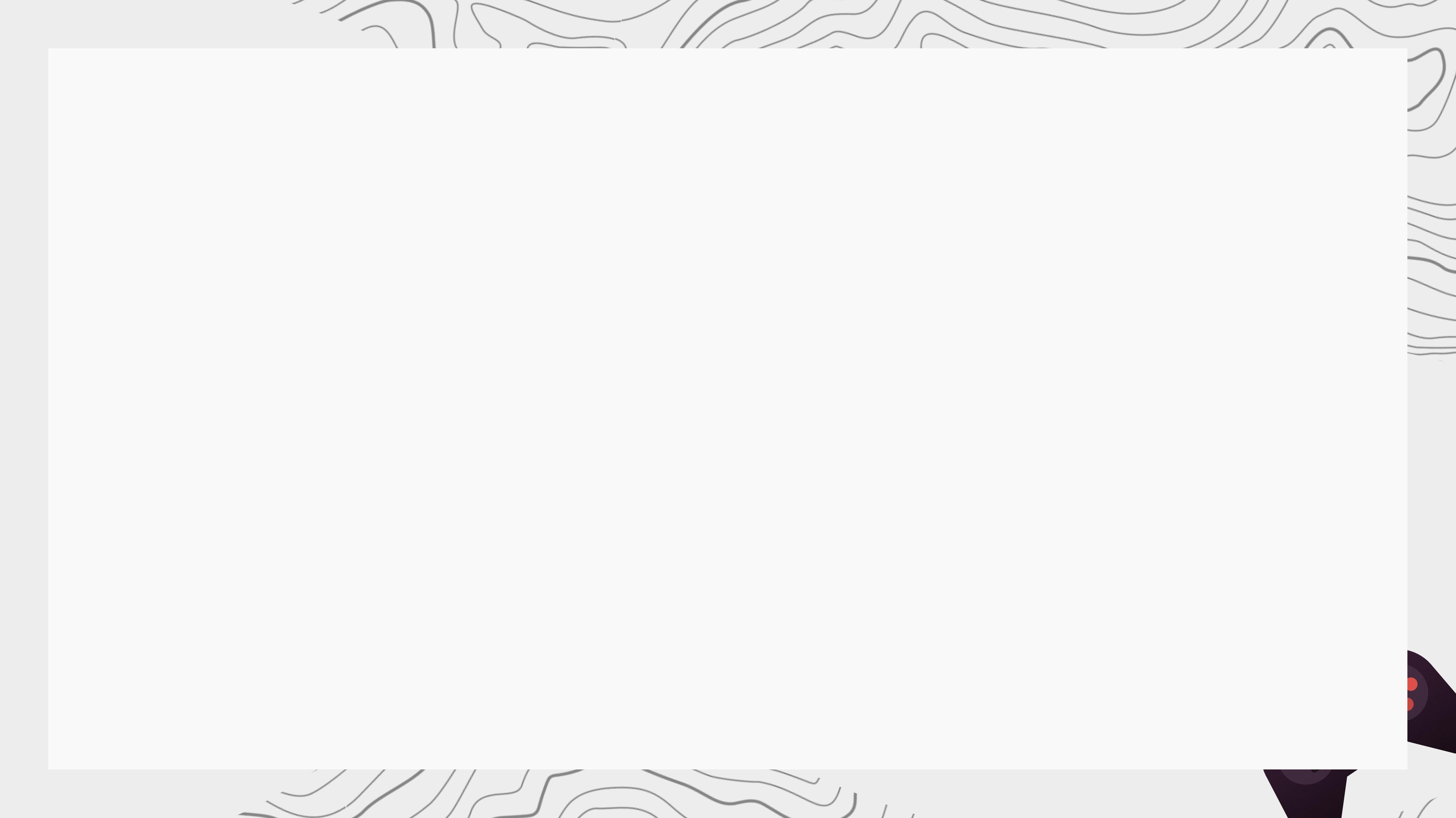
We do mock reviews for every game that we launch, and this is double digits lower than where we thought we would be with this game".

-Phil Spencer

Critica vs Giocatori (2024)



Source: Data (metacritic.com)



CONCORD™ HA SEMPRE MENO GIOCATORI: I PVP SHOOTER HANNO STANCATO?

Negli ultimi mesi, molti articoli hanno definito il genere dei PvP shooter in declino, considerandolo saturo e prevedibile. Questa infografica analizza l'andamento dei titoli rilasciati nel 2024.

PREZZO DI LANCIO

40€

CASA PRODUTTRICE
SONY

DATA DI USCITA
20 Agosto 2024

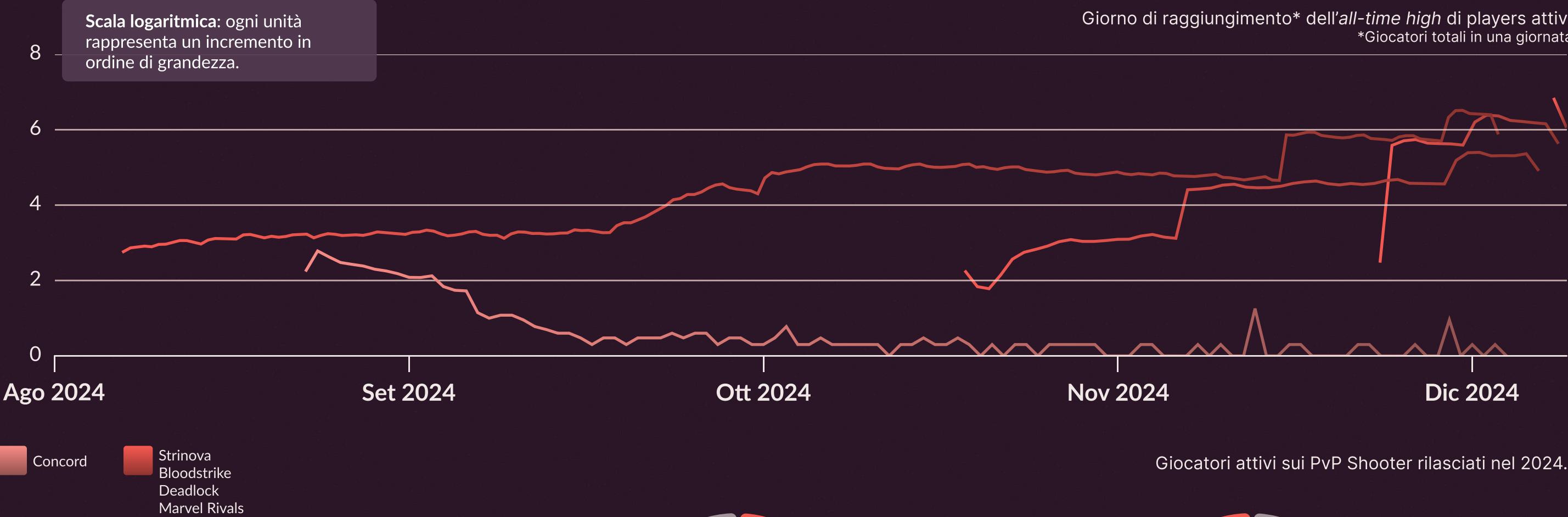
DATA DI RITIRO
06 Settembre 2024

PLAYERS ATTIVI

Un'analisi sull'interesse nei PvP Shooter, confrontando i dati di Concord con quelli di altri titoli rilasciati nel 2024.

| | | |
|---------------|-------------|-----------|
| STRINOVA | 30 Novembre | 2.980.757 |
| BLOODSTRIKE | 01 Dicembre | 306.205 |
| DEADLOCK | 01 Dicembre | 3.989.110 |
| MARVEL RIVALS | 06 Dicembre | 7.876.300 |
| CONCORD | 24 Agosto | 697 |

Giorno di raggiungimento* dell'*all-time high* di players attivi.
*Giocatori totali in una giornata.



CRITICA VS GIOCATORI

Sembra che la critica e i giocatori viaggino su due binari paralleli.



VALUTAZIONE DELLA CRITICA



VALUTAZIONE DEI GIOCATORI

Grazie per l'attenzione!

