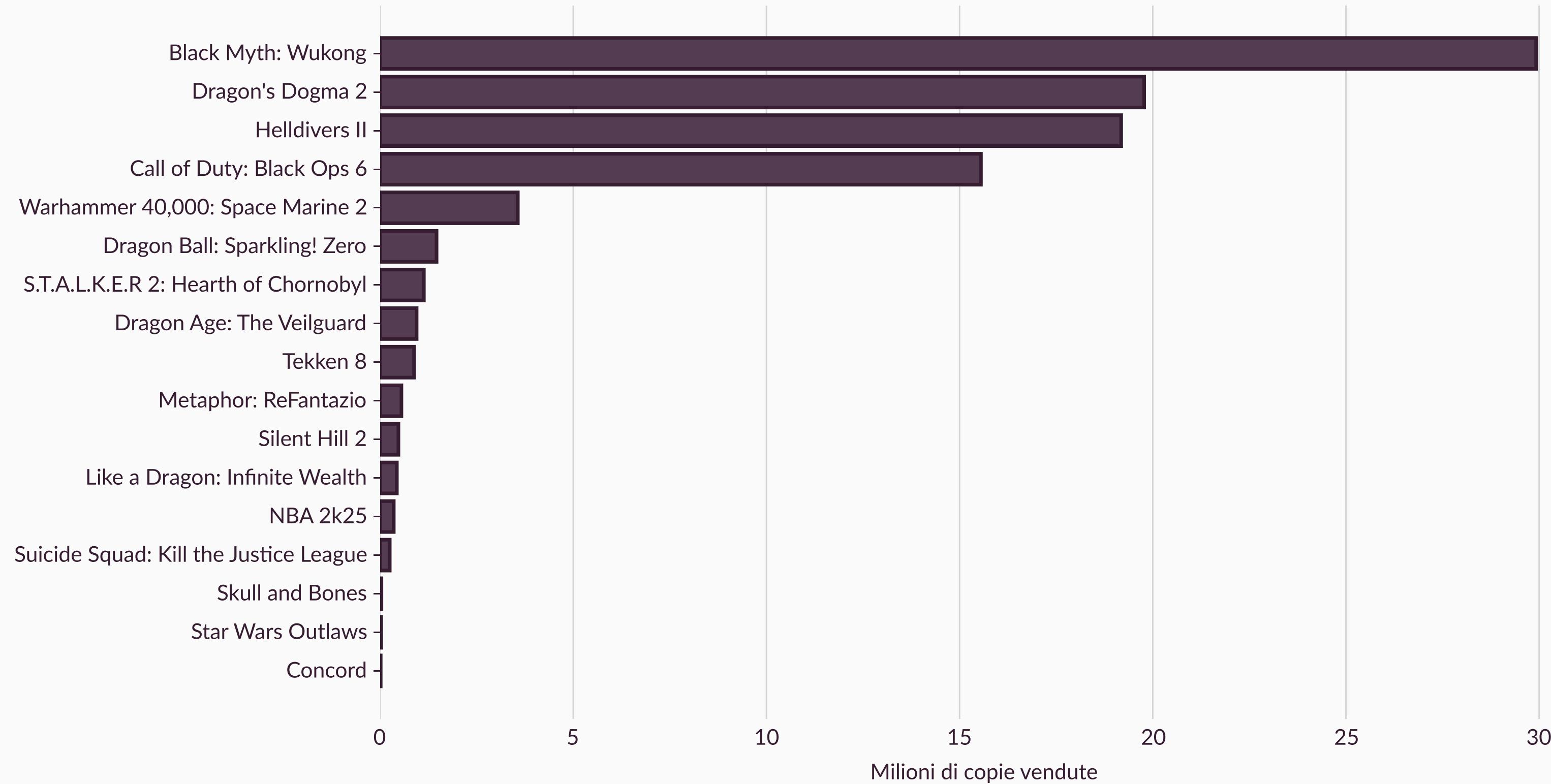


# Il 2024 termina: come si è comportato il mercato videoludico?

Un'analisi a 360 gradi, a cura di *Michele De Cillis e Stefano Mazza*.

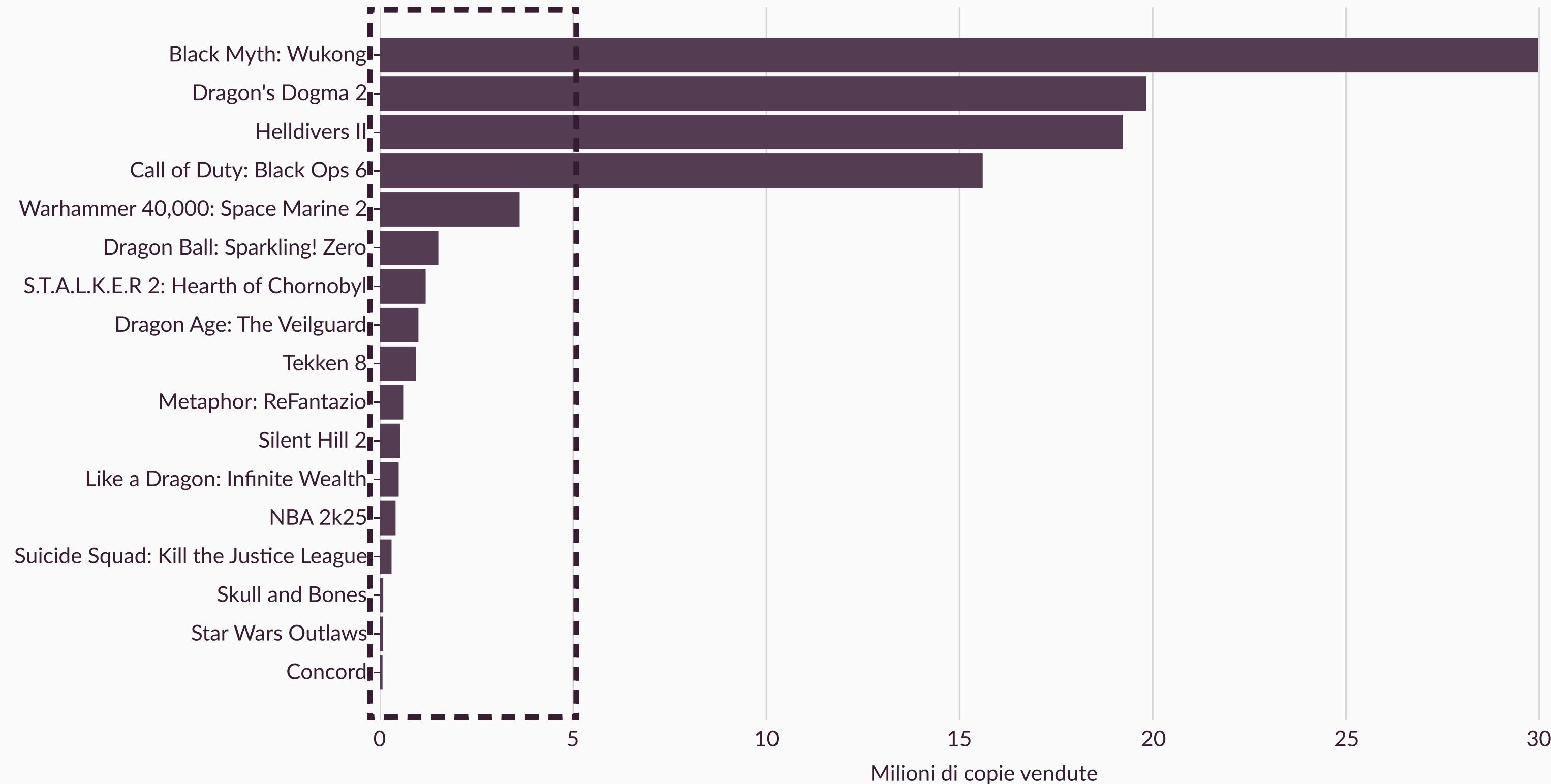
# Stima vendite dei giochi AAA\* del 2024



\*AAA: Un gioco AAA è un videogioco di alto budget e qualità, prodotto da grandi case per un vasto pubblico.

Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

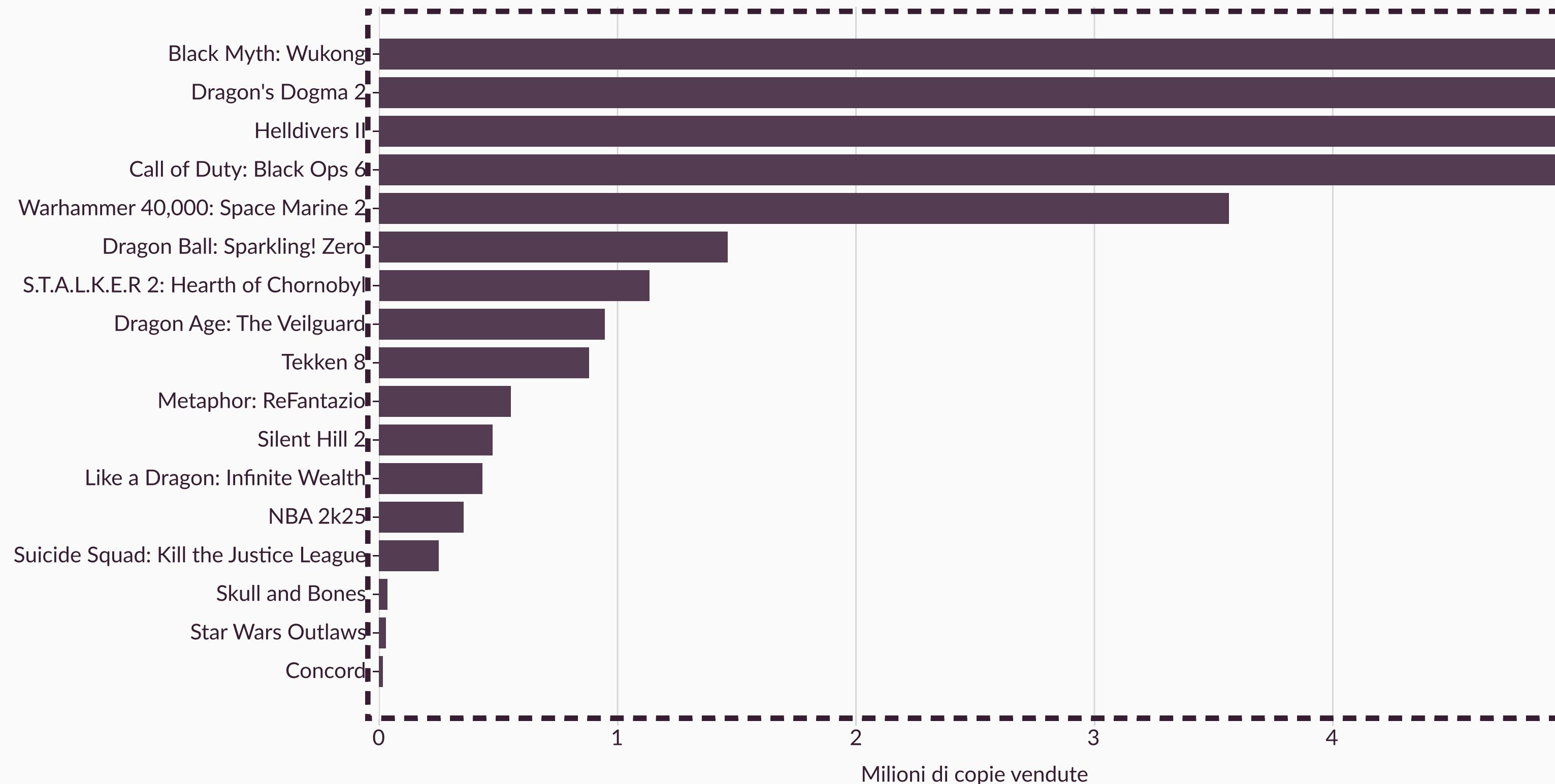
# Stima vendite dei giochi AAA\* del 2024



\*AAA: Un gioco AAA è un videogioco di alto budget e qualità, prodotto da grandi case per un vasto pubblico.

Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

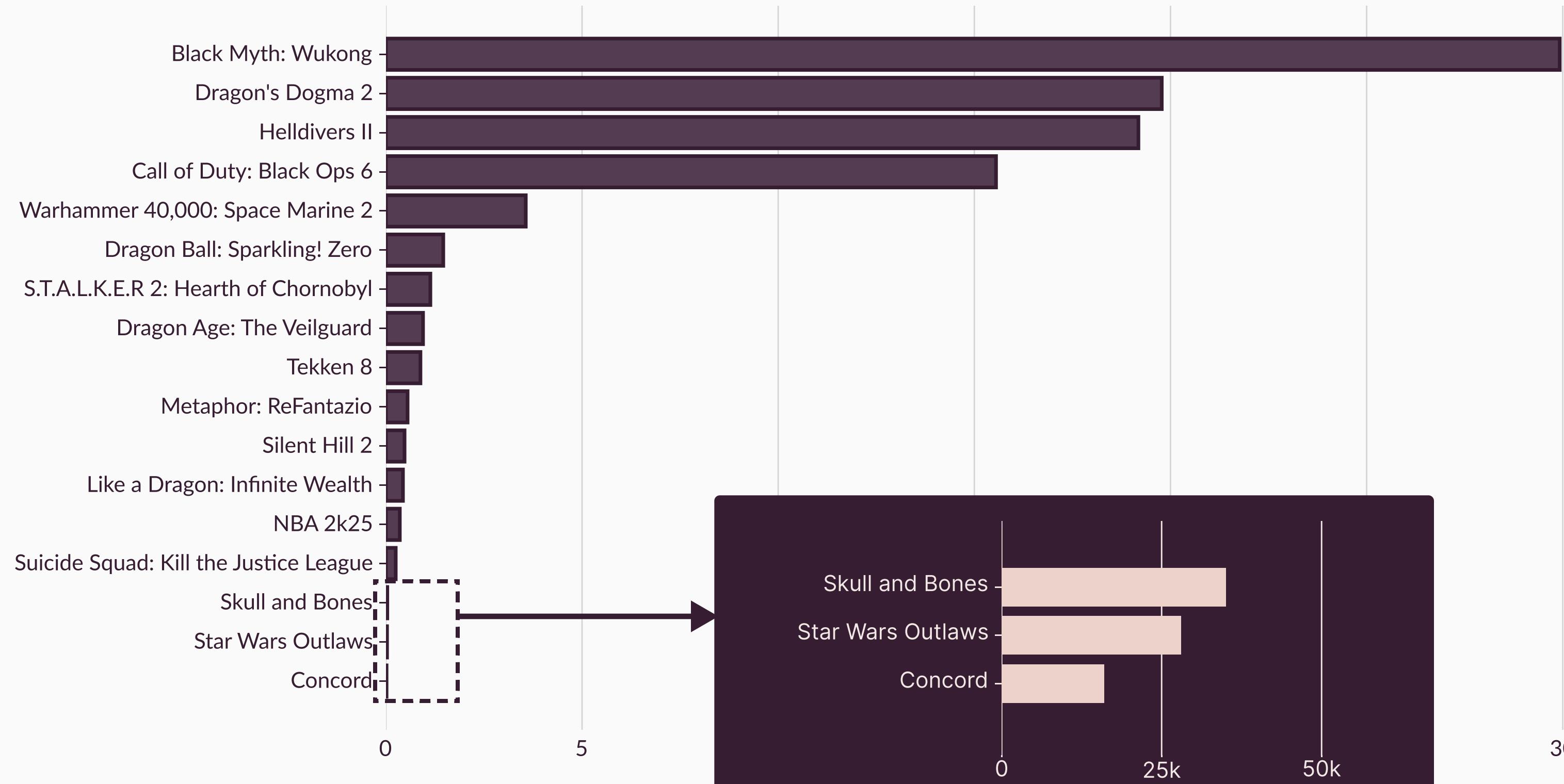
# Stima vendite dei giochi AAA\* del 2024



\*AAA: Un gioco AAA è un videogioco di alto budget e qualità, prodotto da grandi case per un vasto pubblico.

Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

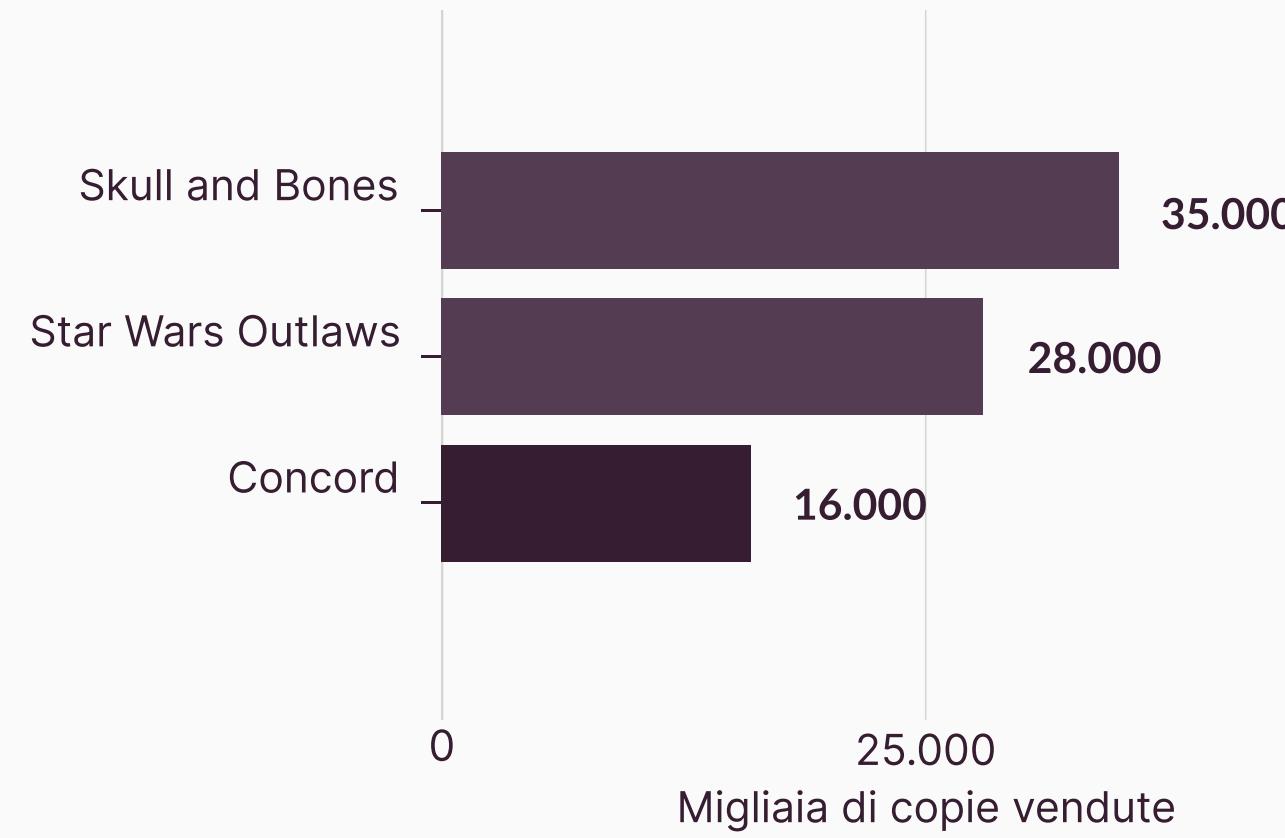
# Stima vendite dei giochi AAA\* del 2024



\*AAA: Un gioco AAA è un videogioco di alto budget e qualità, prodotto da grandi case per un vasto pubblico.

Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

# Cosa è successo a CONCORD?



source

# È un problema di genere?



source

# È un problema di genere?

 **CasualCombine** @Preston55272266 · 1h  
Replying to @anim\_xander  
I'm so sorry this has to be your first. I do not believe it is you, or any of the other devs fault that this game has performed so poorly. I can tell that a lot of effort was put into completing this game, it just came at the wrong time and genre.

Q1    t1    1 1    304    ↗    ⚙  
**Freedunner M #4443** @anim\_xander · 59m



# È un problema di genere?

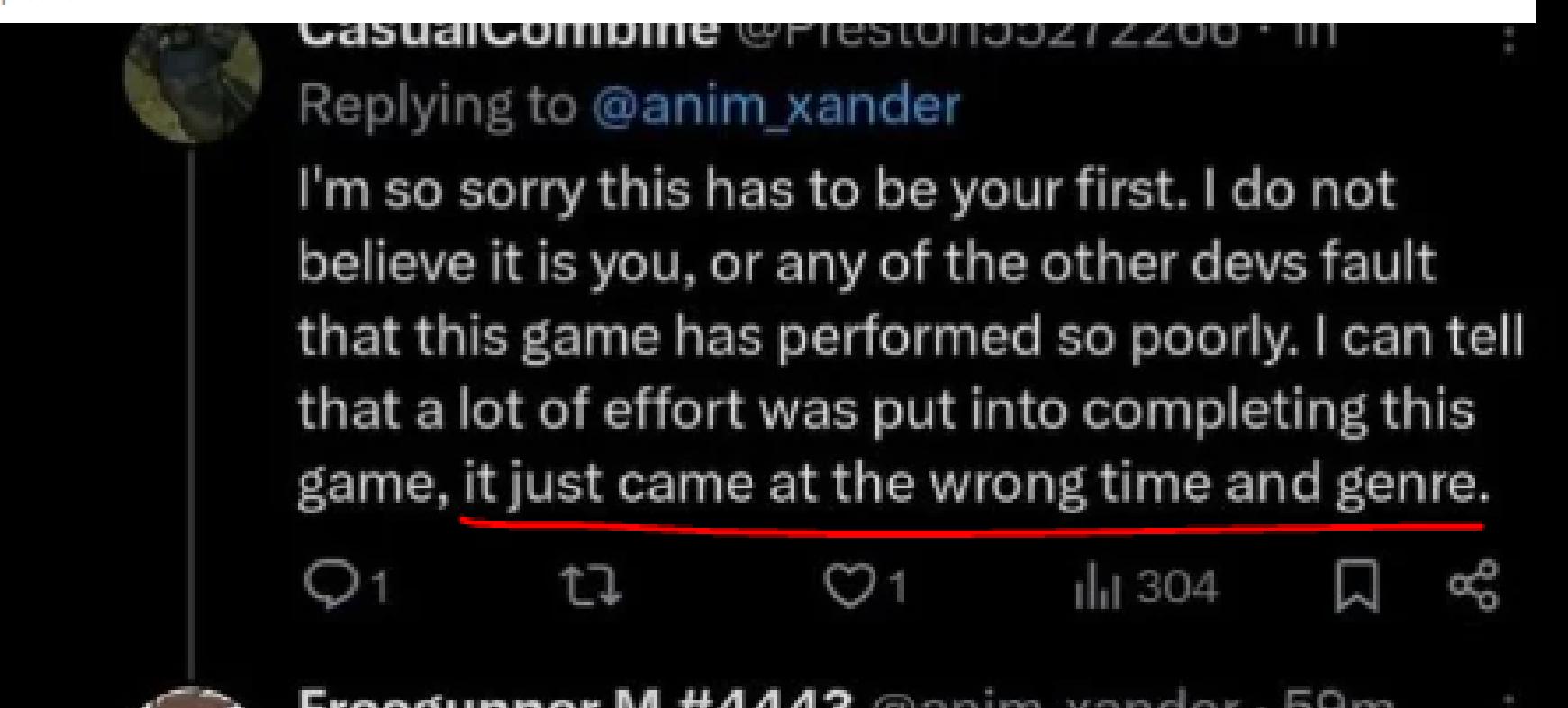
Durante l'ultimo showcase di PlayStation, Concord non ha attirato molta attenzione. Molti sono stanchi degli sparatutto hero alla Overwatch. Le domande che ci poniamo riguardo a questo flop sono:

CasualComedian @Preston15272200 · 11h  
Replying to @anim\_xander  
I'm so sorry this has to be your first. I do not believe it is you, or any of the other devs fault that this game has performed so poorly. I can tell that a lot of effort was put into completing this game, it just came at the wrong time and genre.  
Q1 T1 1 304 8



# È un problema di genere?

Durante l'ultimo showcase di PlayStation, Concord non ha attirato molta attenzione. Molti sono stanchi degli sparatutto hero alla Overwatch. Le domande che ci poniamo riguardo a questo flop sono:



Sources: [Screen 1\(X.com\)](#), [Screen 2\(q-gin.info\)](#)

source

# Giocatori attivi nei nuovi sparatutto competitivi

	AGOSTO 2024	SETTEMBRE 2024	OTTOBRE 2024	NOVEMBRE 2024	DICEMBRE 2024
CONCORD	697 NEW	132 ↓	0 ↓	0 -	0 -
DEADLOCK	145.122 NEW	171.490 ↑	102.409 ↓	69.403 ↓	38.058 ↓
BLOODSTRIKE	-	-	1.506 NEW	3.136 ↑	2.980 ↓
STRINOVA	-	-	-	38.043 NEW	27.904 ↓
MARVEL RIVALS	-	-	-	-	452.018 NEW

# È un problema di qualità?



# È un problema di qualità?

## Concord



[View All Platforms](#)

Released On: AUG 23, 2024

### METASCORE

Mixed or Average

[Based on 46 Critic Reviews](#)

62

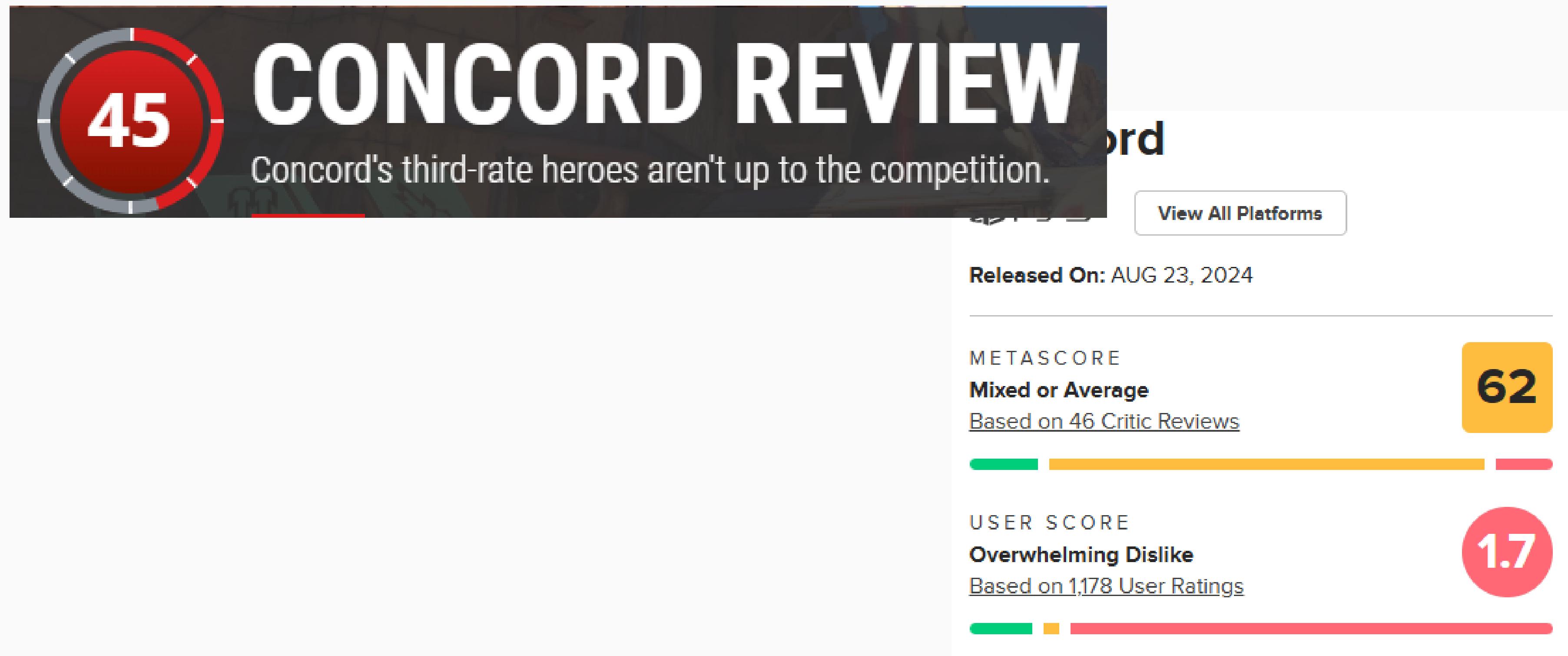
### USER SCORE

Overwhelming Dislike

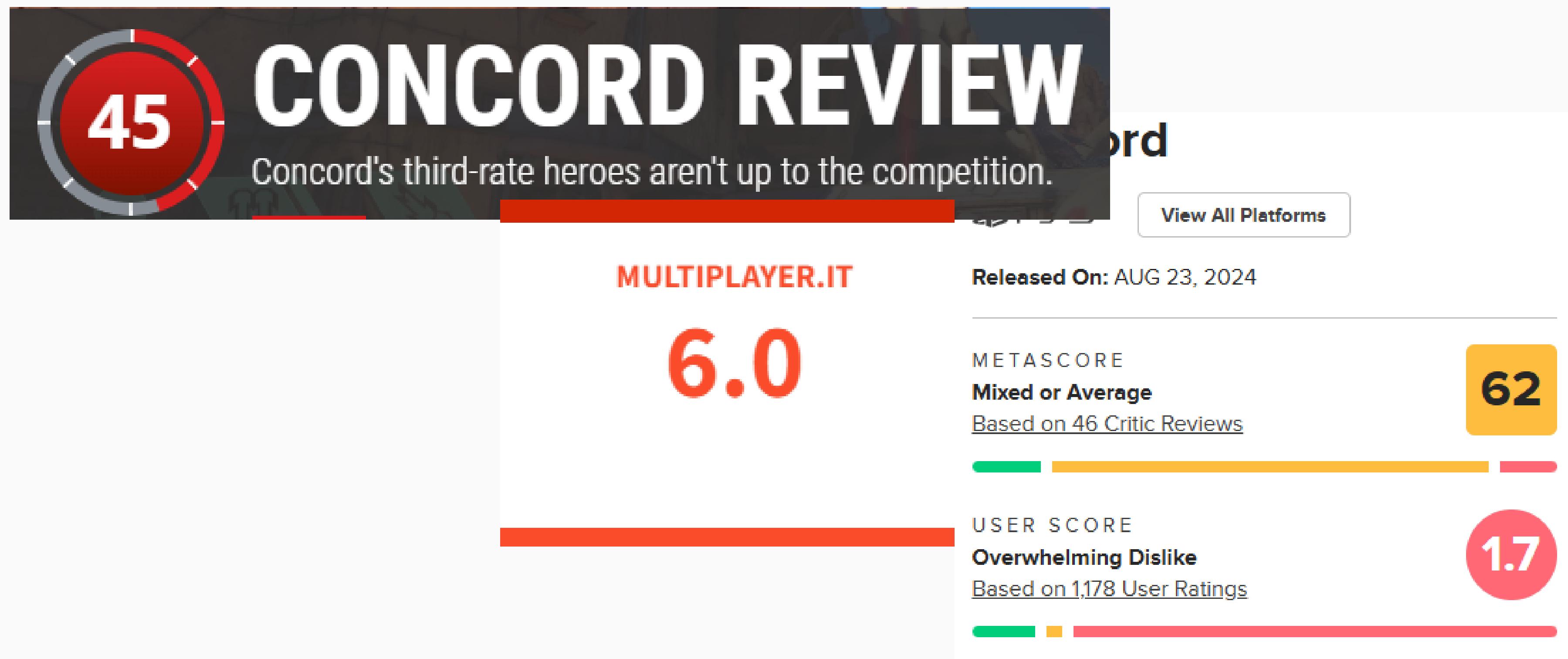
[Based on 1,178 User Ratings](#)

1.7

# È un problema di qualità?

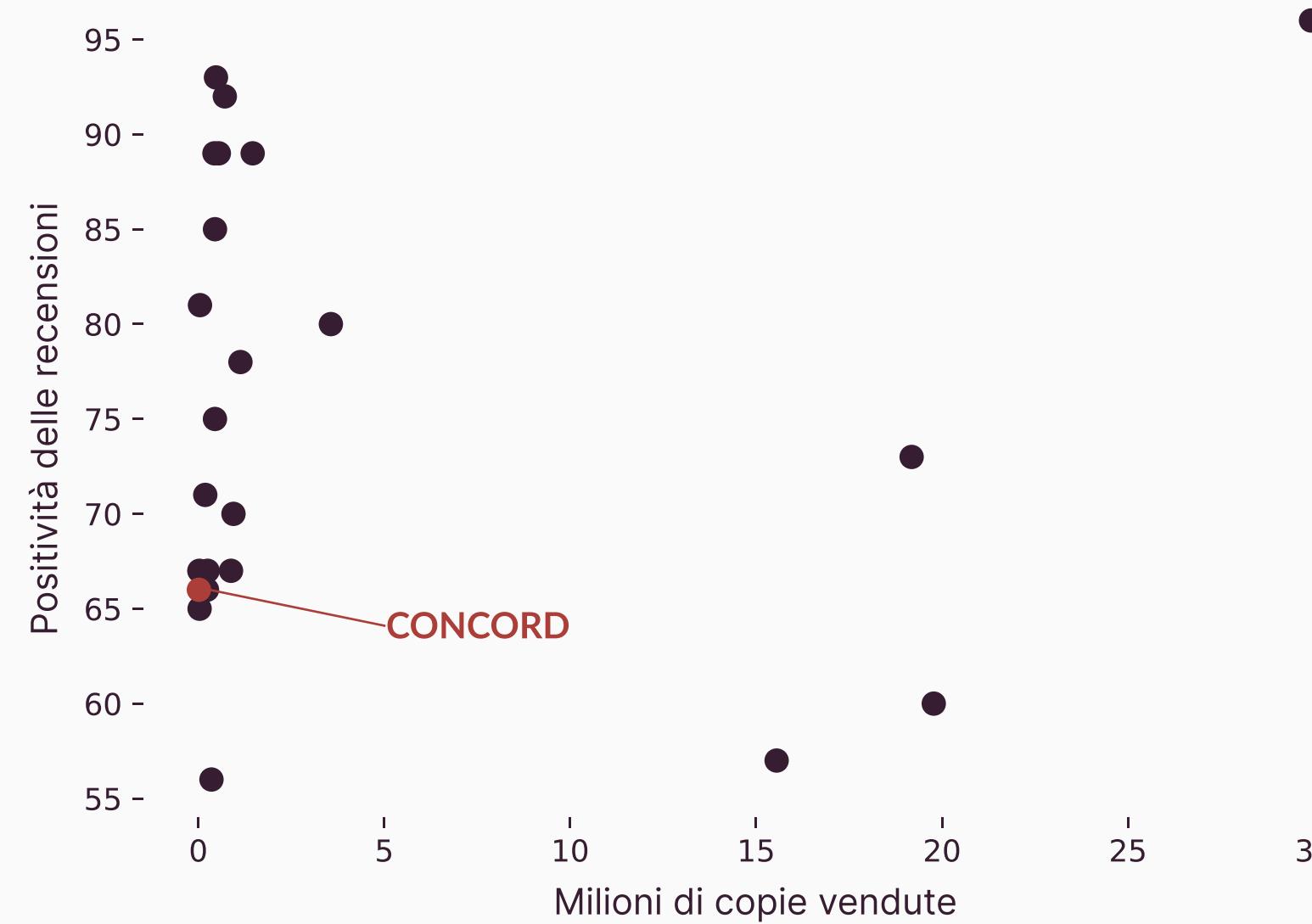


# È un problema di qualità?



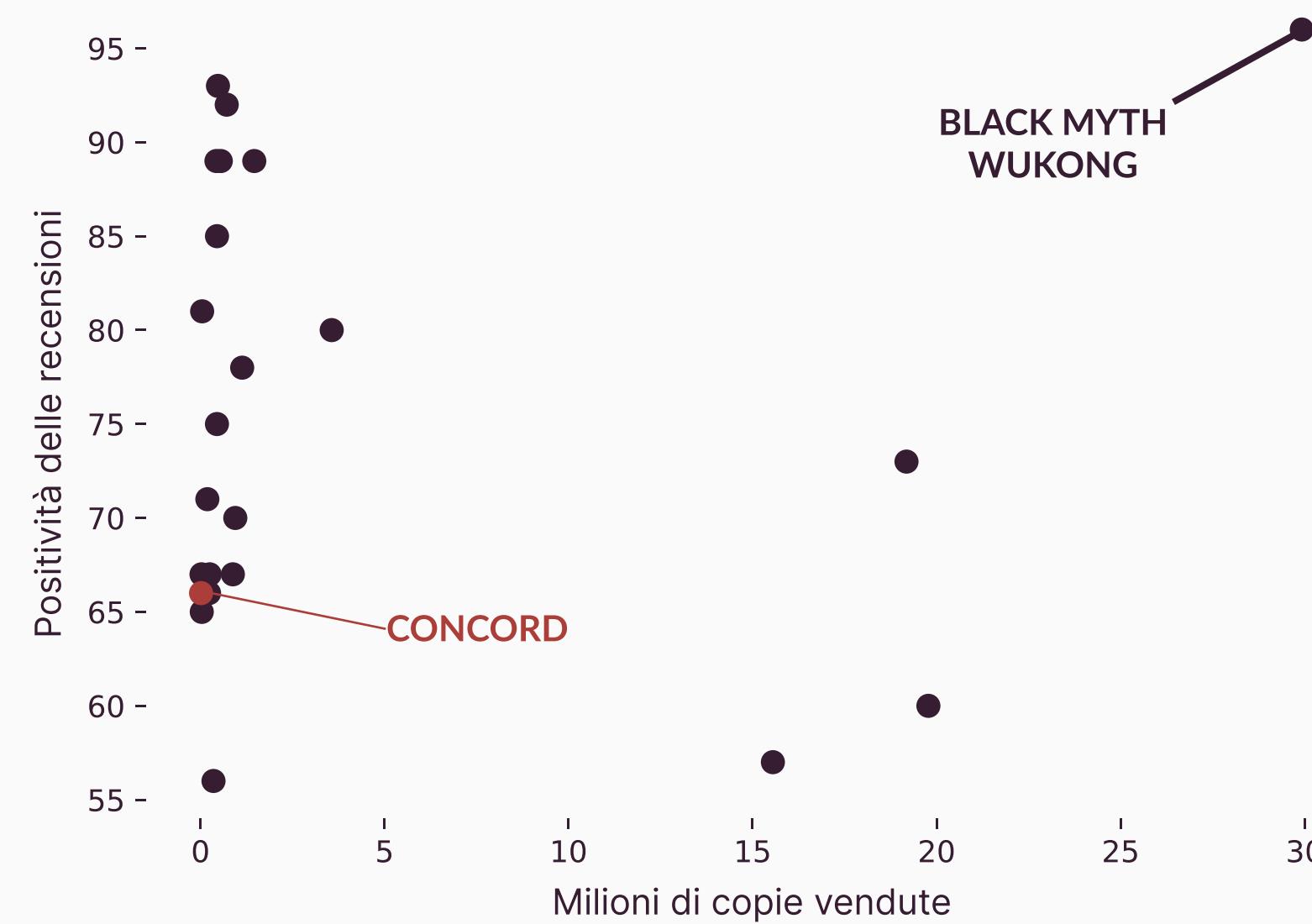
Sources: [Screen 1](#)(metacritic.com), [Screen 2](#)(pcgamer.com), [Screen 3](#)(multiplayer.it)

# È un problema di qualità?



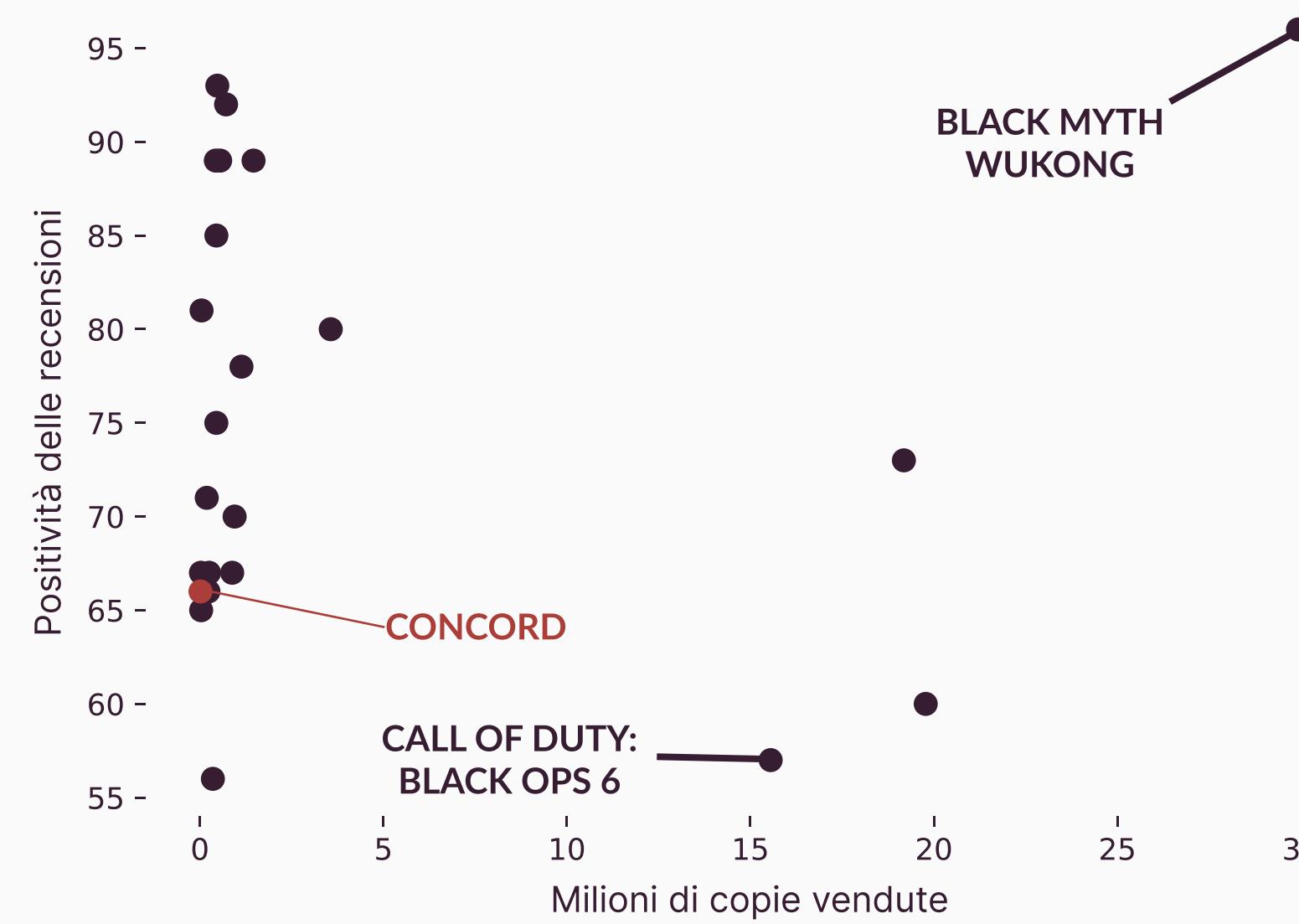
Source: Data(steamdb.info)

# È un problema di qualità?



Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

# È un problema di qualità?



Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

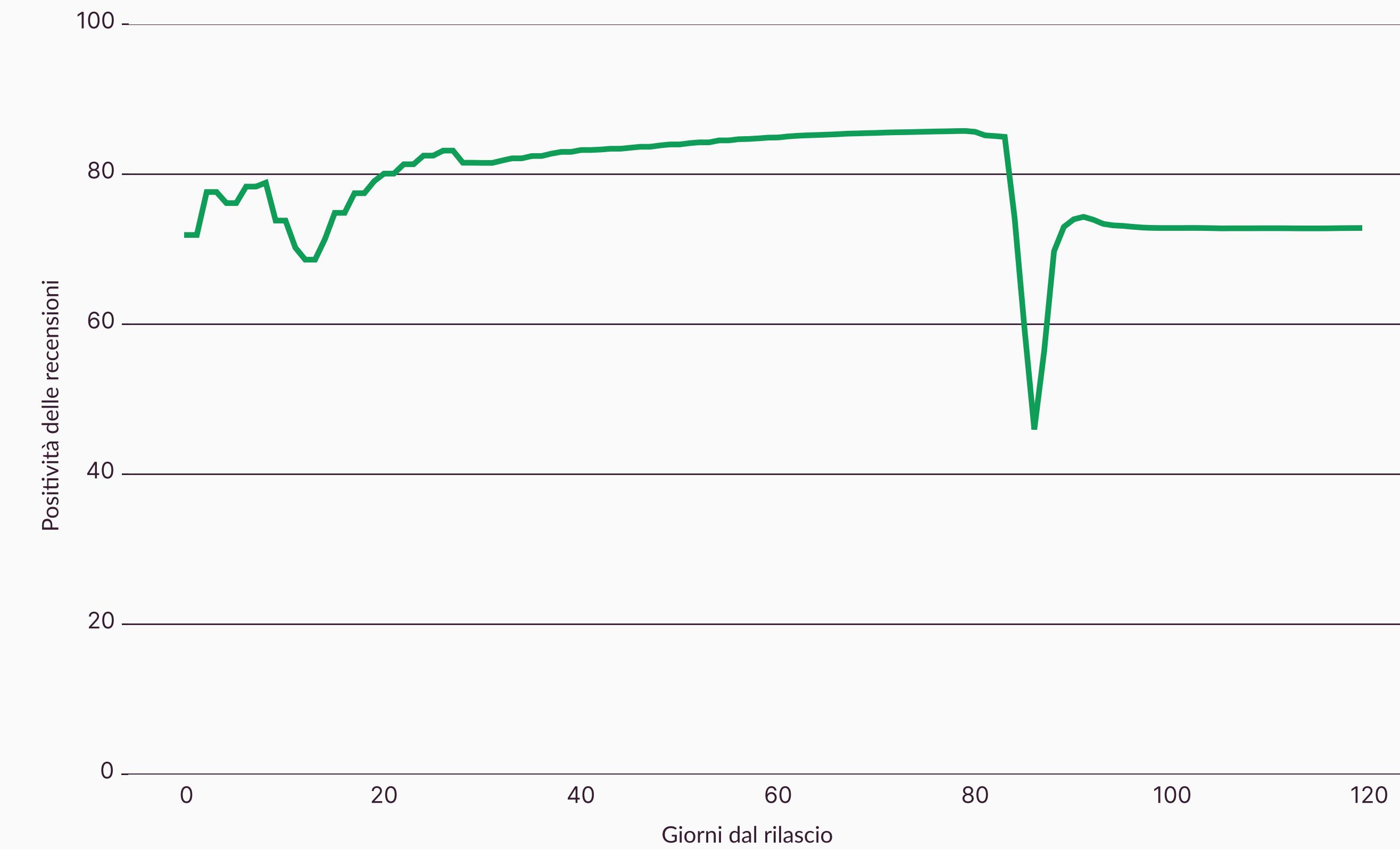
# È un problema di qualità?

## Ma le recensioni, sono affidabili?

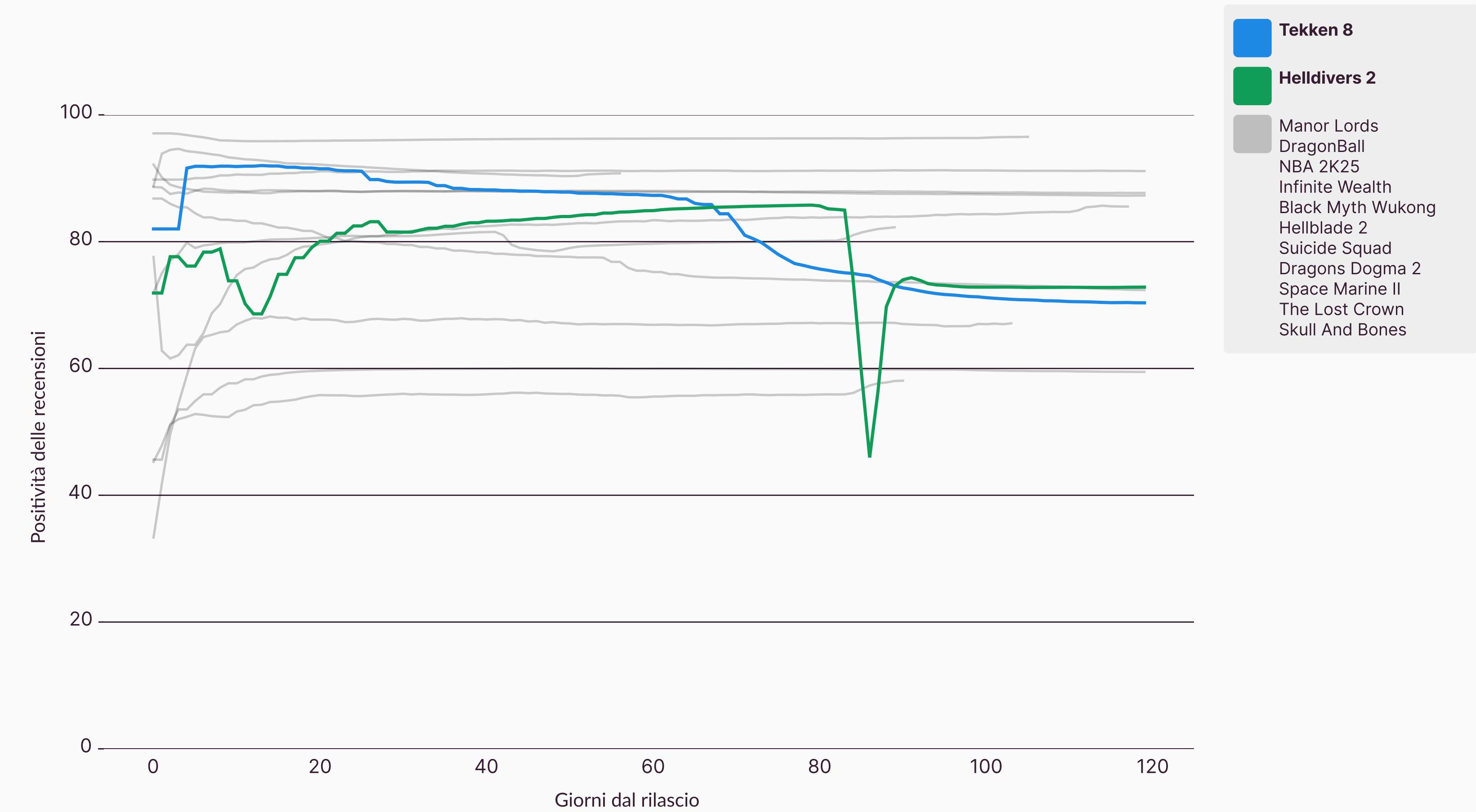


Source: [Data\(steamdb.info\)](#)

# Valutazione di Helldivers 2 nei primi 120 giorni



# Sembra un caso raro...



# È un problema di prezzo?

**Players seem to like Concord, but its \$40 price tag has led to a tepid first weekend on PC**

News

By [Ted Litchfield](#) published 24 August 2024

It's not 2016 anymore, and that's a big ask for a hero shooter.

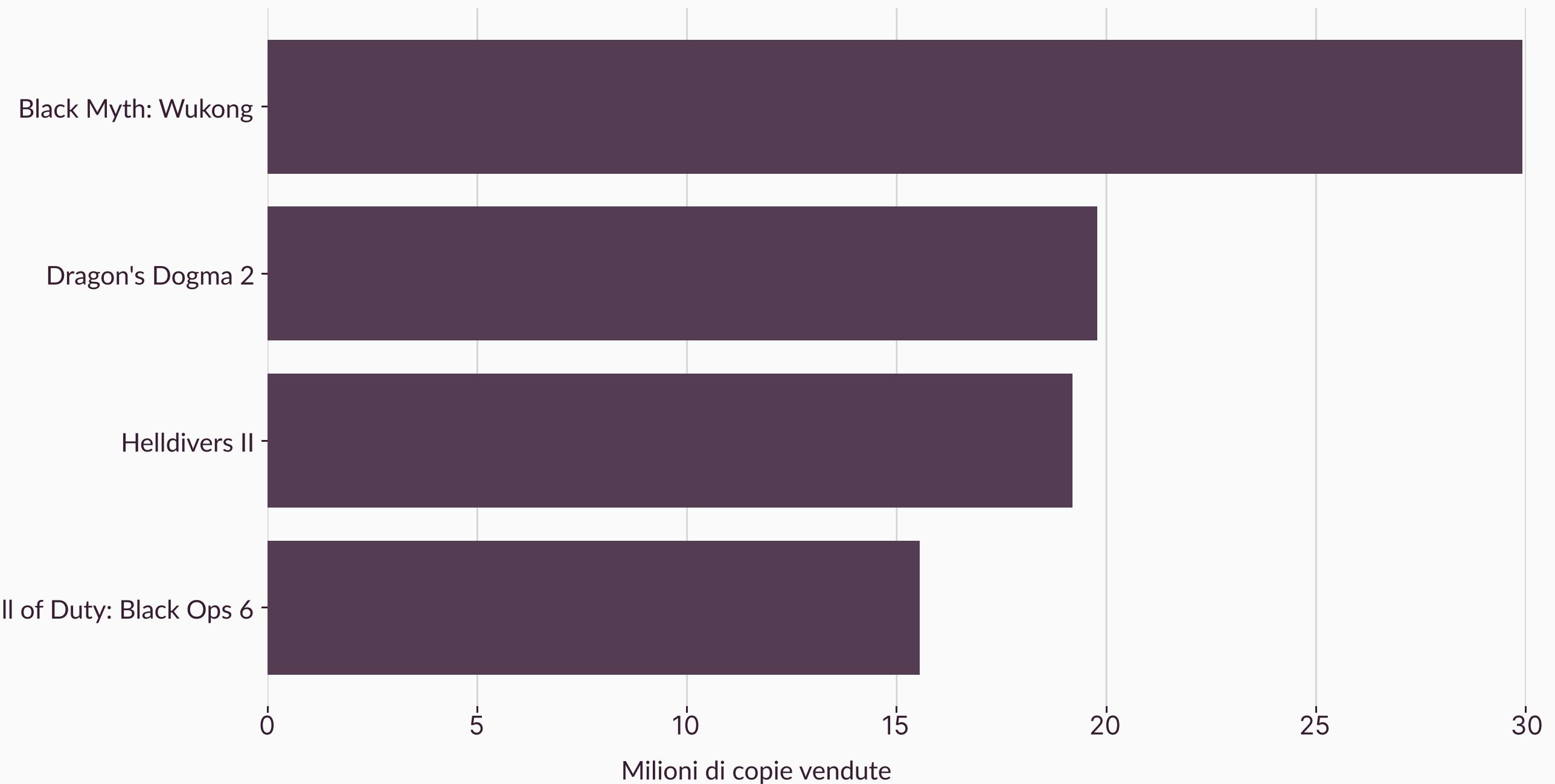
At \$40, Concord also suffered from what was considered to be an overly high price point given that its main competitors are free-to-play. As Carless pointed out, high-skill multiplayer shooters can

Sources: [Screen 1\(pcgamer.com\)](#), [Screen 2\(ign.com\)](#)

	AGOSTO 2024	SETTEMBRE 2024	OTTOBRE 2024	NOVEMBRE 2024	DICEMBRE 2024	PREZZO
CONCORD	697 NEW	132 ↓	0 ↓	0 -	0 -	
DEADLOCK	145.122 NEW	171.490 ↑	102.409 ↓	69.403 ↓	38.058 ↓	
BLOODSTRIKE	-	-	1.506 NEW	3.136 ↑	2.980 ↓	
STRINOVA	-	-	-	38.043 NEW	27.904 ↓	
MARVEL RIVALS	-	-	-	-	452.018 NEW	

	AGOSTO 2024	SETTEMBRE 2024	OTTOBRE 2024	NOVEMBRE 2024	DICEMBRE 2024	PREZZO
CONCORD	697 NEW	132 ↓	0 ↓	0 -	0 -	40€
DEADLOCK	145.122 NEW	171.490 ↑	102.409 ↓	69.403 ↓	38.058 ↓	0€
BLOODSTRIKE	-	-	1.506 NEW	3.136 ↑	2.980 ↓	0€
STRINOVA	-	-	-	38.043 NEW	27.904 ↓	0€
MARVEL RIVALS	-	-	-	-	452.018 NEW	0€

# L'estremo opposto: Black Myth Wukong



# Grande ingresso della Cina nel mercato AAA?

# Grande ingresso della Cina nel mercato AAA?



# Grande ingresso della Cina nel mercato AAA?



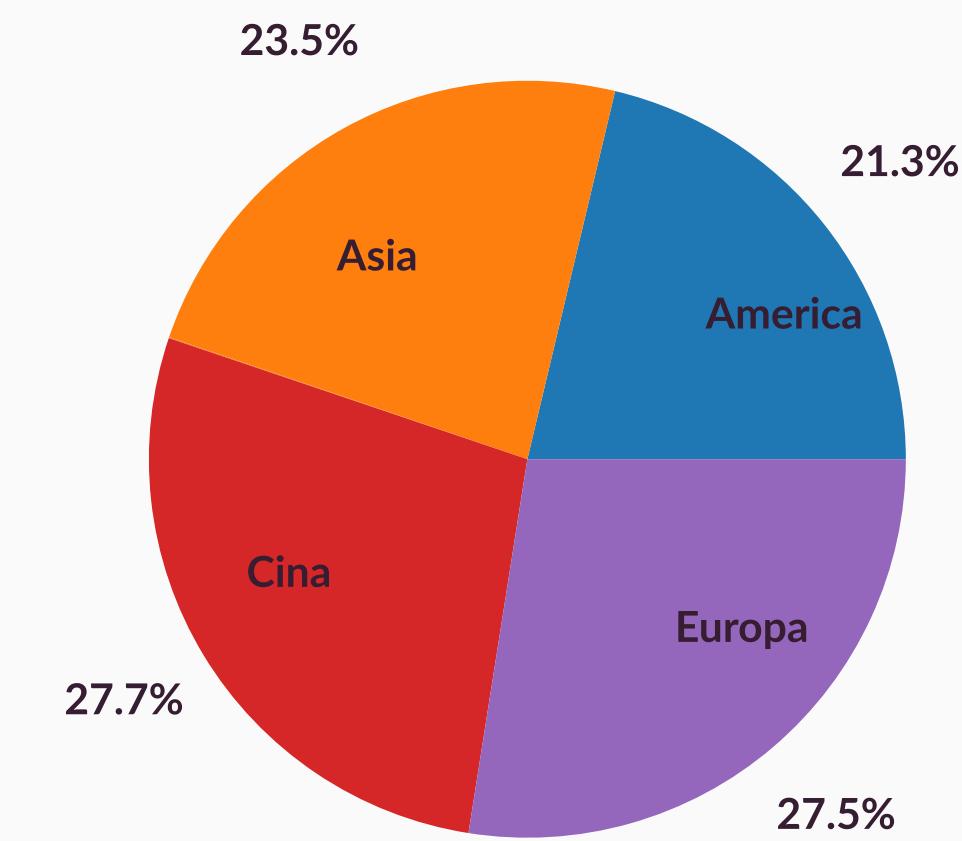
**Black Myth: Wukong a global hit, milestone for China-made game**

# Grande ingresso della Cina nel mercato AAA?

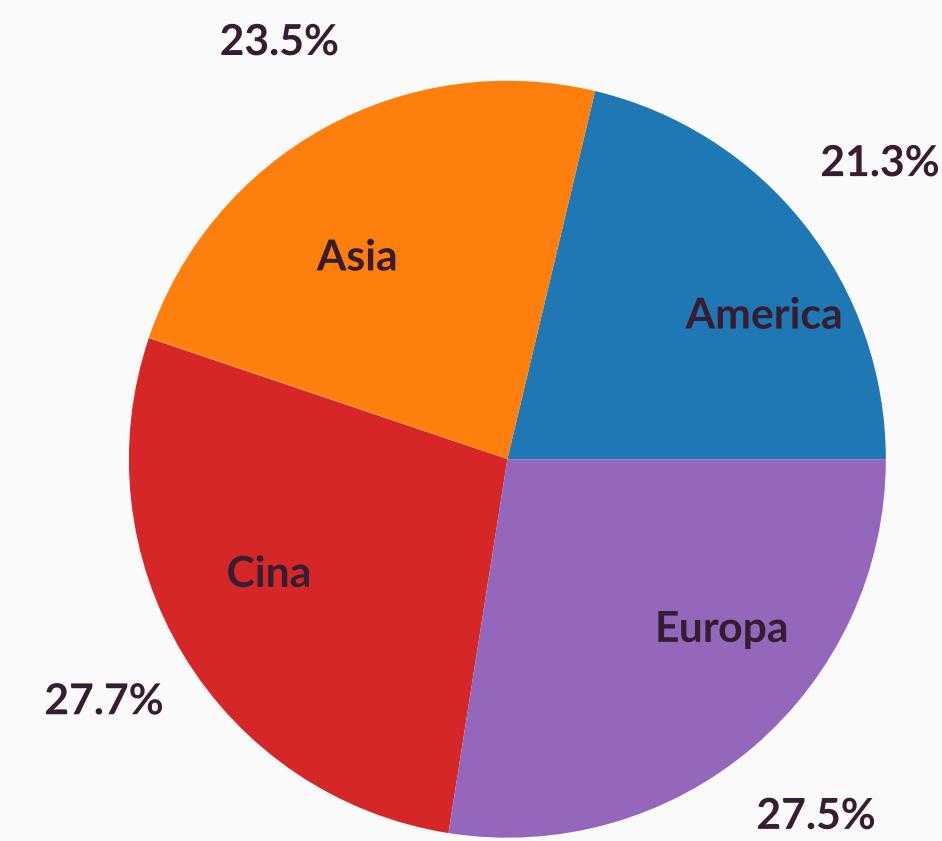


**Black Myth: Wukong a global hit, milestone for China-made game**

# Copie vendute in base al paese d'origine

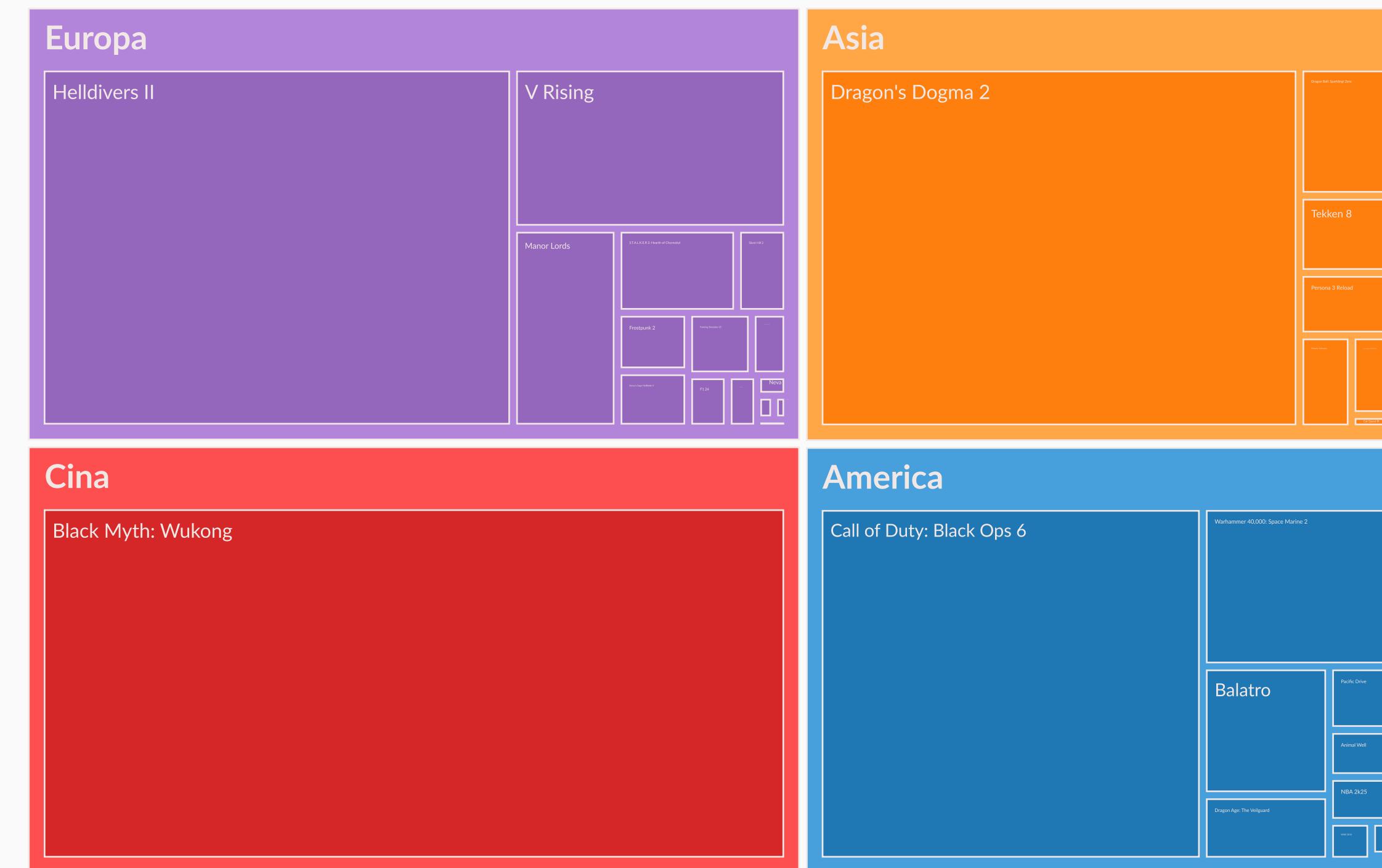
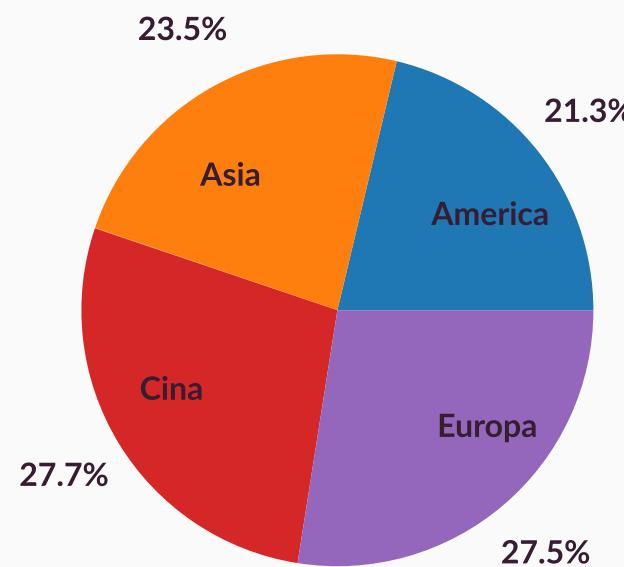


# Copie vendute in base al paese d'origine



Ma...

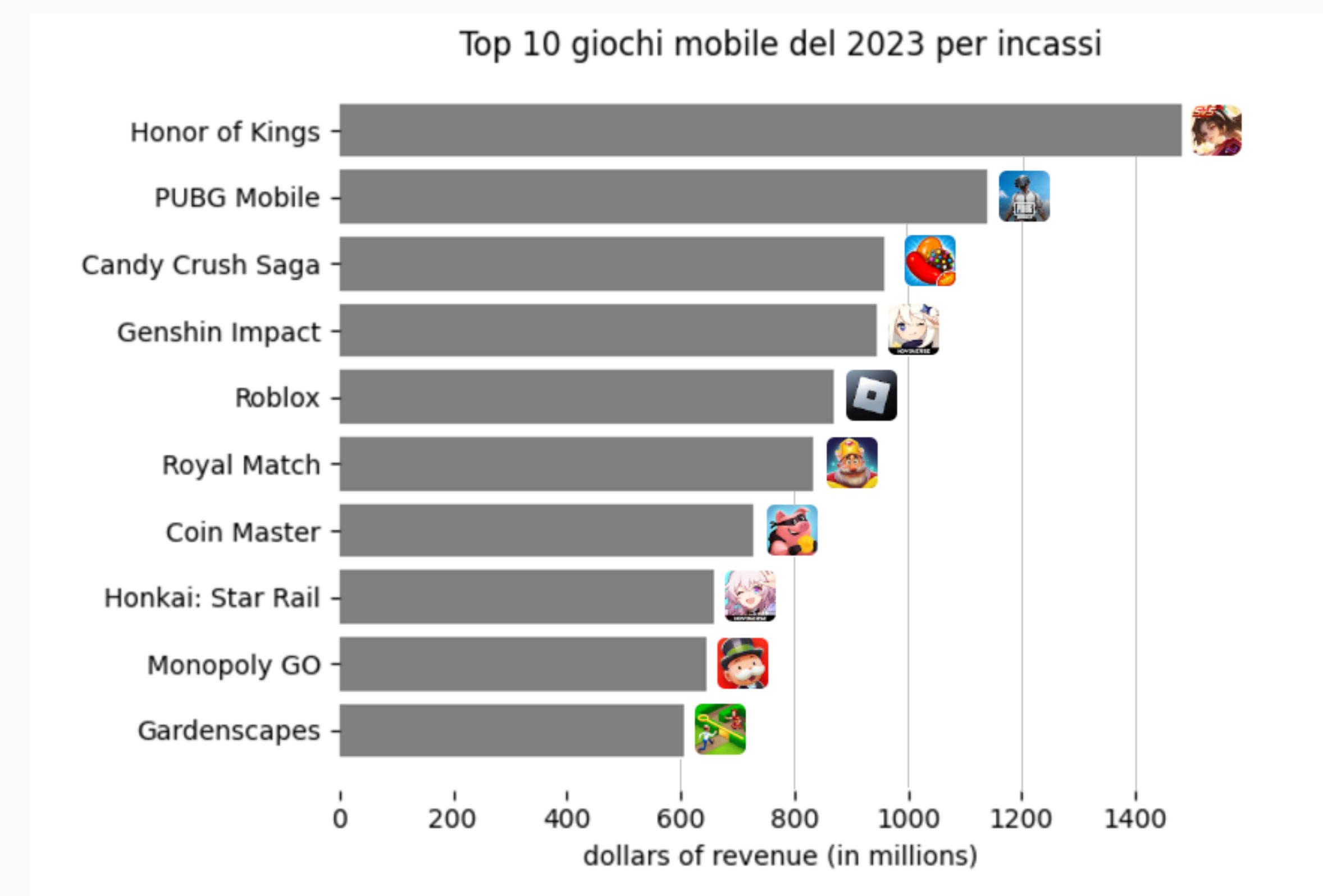
# Copie vendute in base al paese d'origine



# Il gaming in Cina: un caso particolare

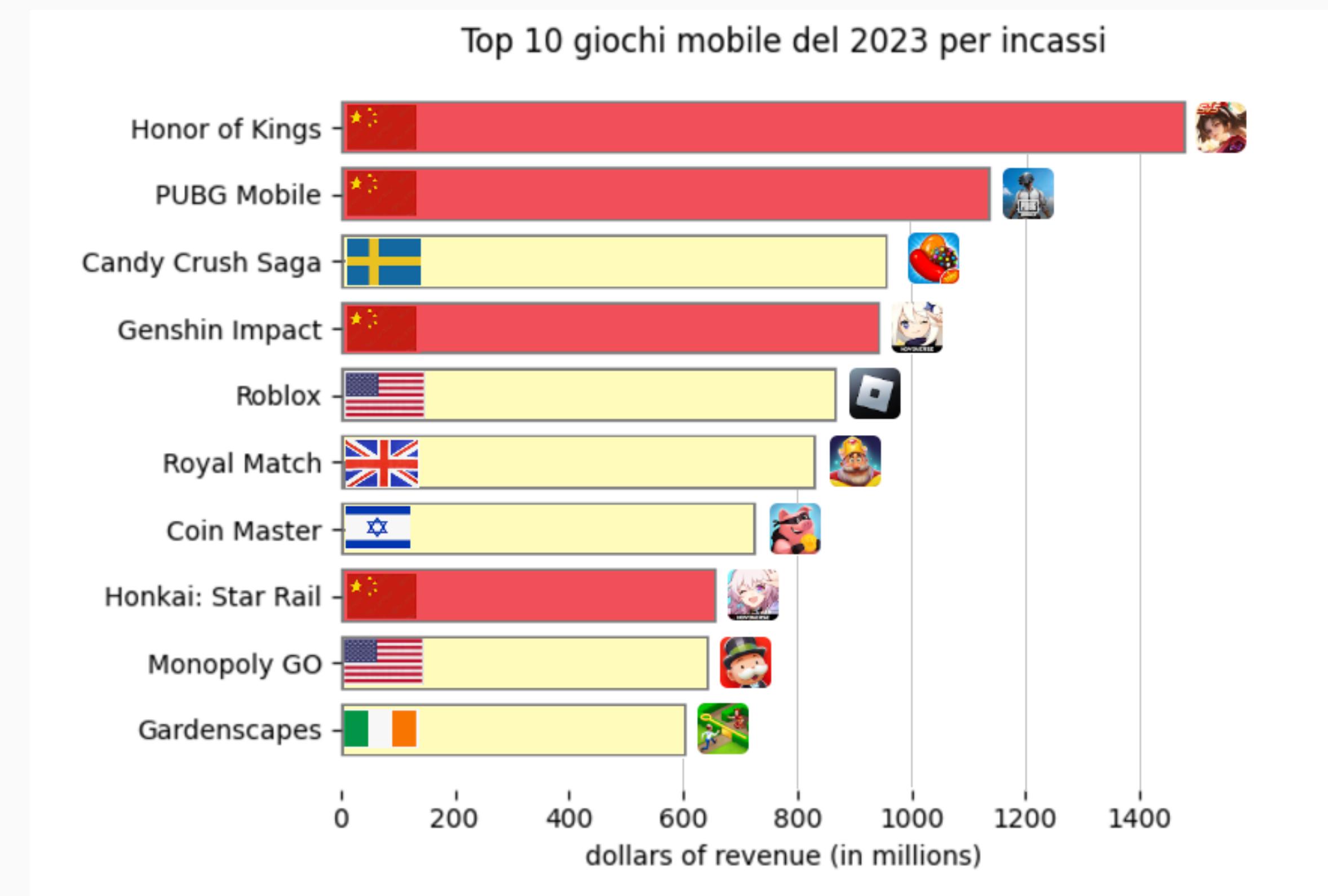


# Il gaming in Cina: un caso particolare



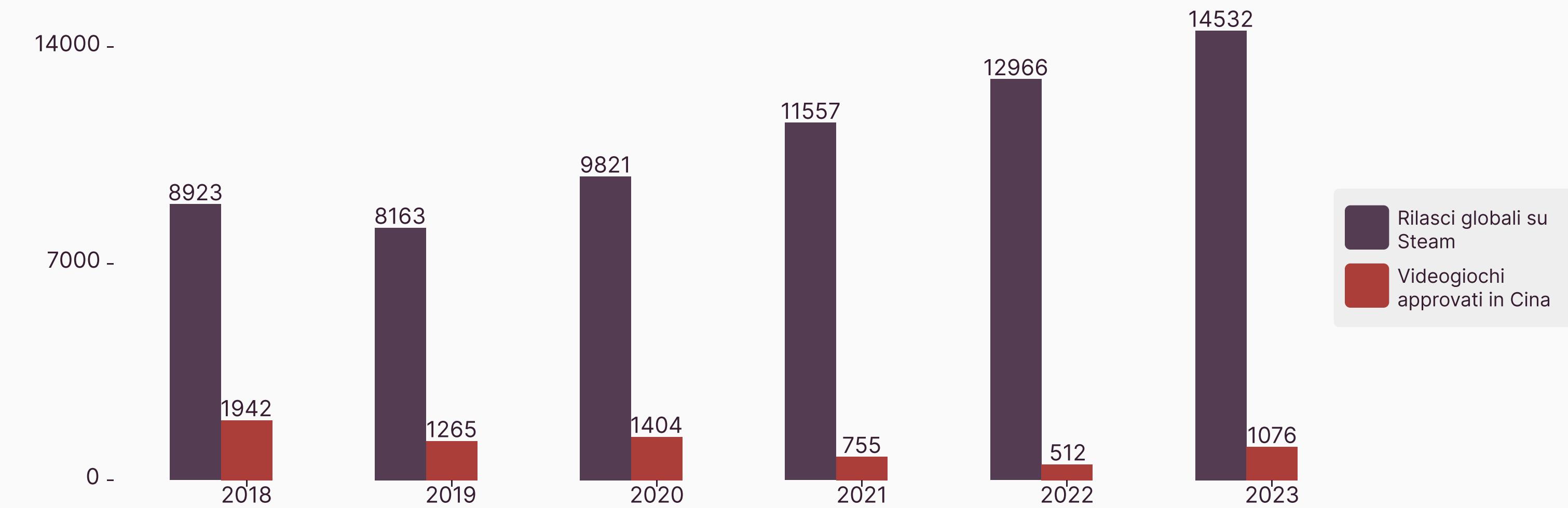
Source: [Data](#) (mobilegamer.biz)

# Il gaming in Cina: un caso particolare



Source: Data (mobilegamer.biz)

# Di tutti i giochi pubblicati su Steam, pochi raggiungono la Cina



Source: [Data \(konvoy.vc\)](#)

# E questo?

## Concord



[View All Platforms](#)

**Released On:** AUG 23, 2024

### METASCORE

**Mixed or Average**

[Based on 46 Critic Reviews](#)

62

### USER SCORE

**Overwhelming Dislike**

[Based on 1,178 User Ratings](#)

1.7

Source: [Data](#) (mobilegamer.biz)

# E questo?

## Concord

[View All Platforms](#)

Released On: AUG 23, 2024

### METASCORE

Mixed or Average

[Based on 46 Critic Reviews](#)

62

### USER SCORE

Overwhelming Dislike

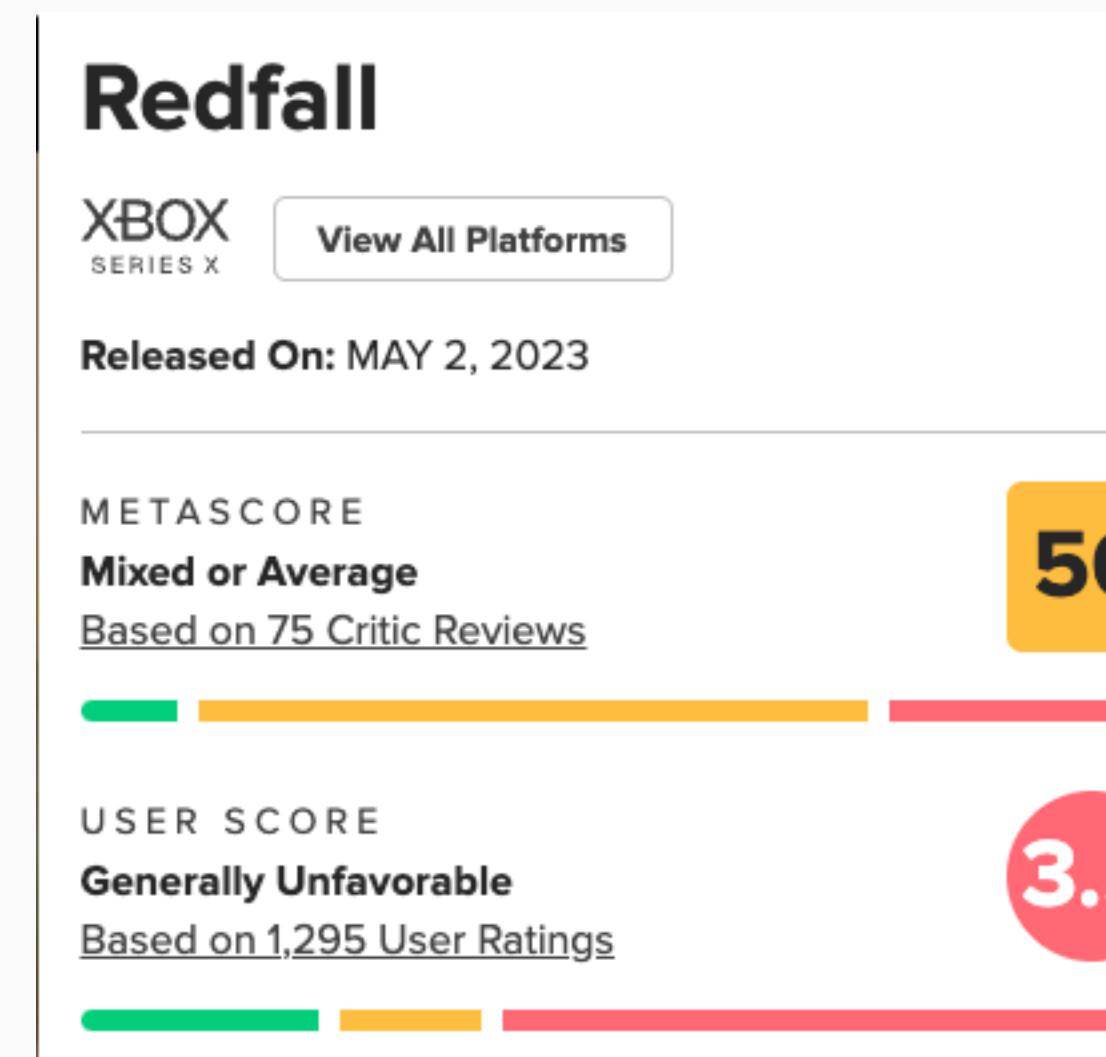
[Based on 1,178 User Ratings](#)

1.7

C'è troppa differenza!

Source: [Data](#) (mobilegamer.biz)

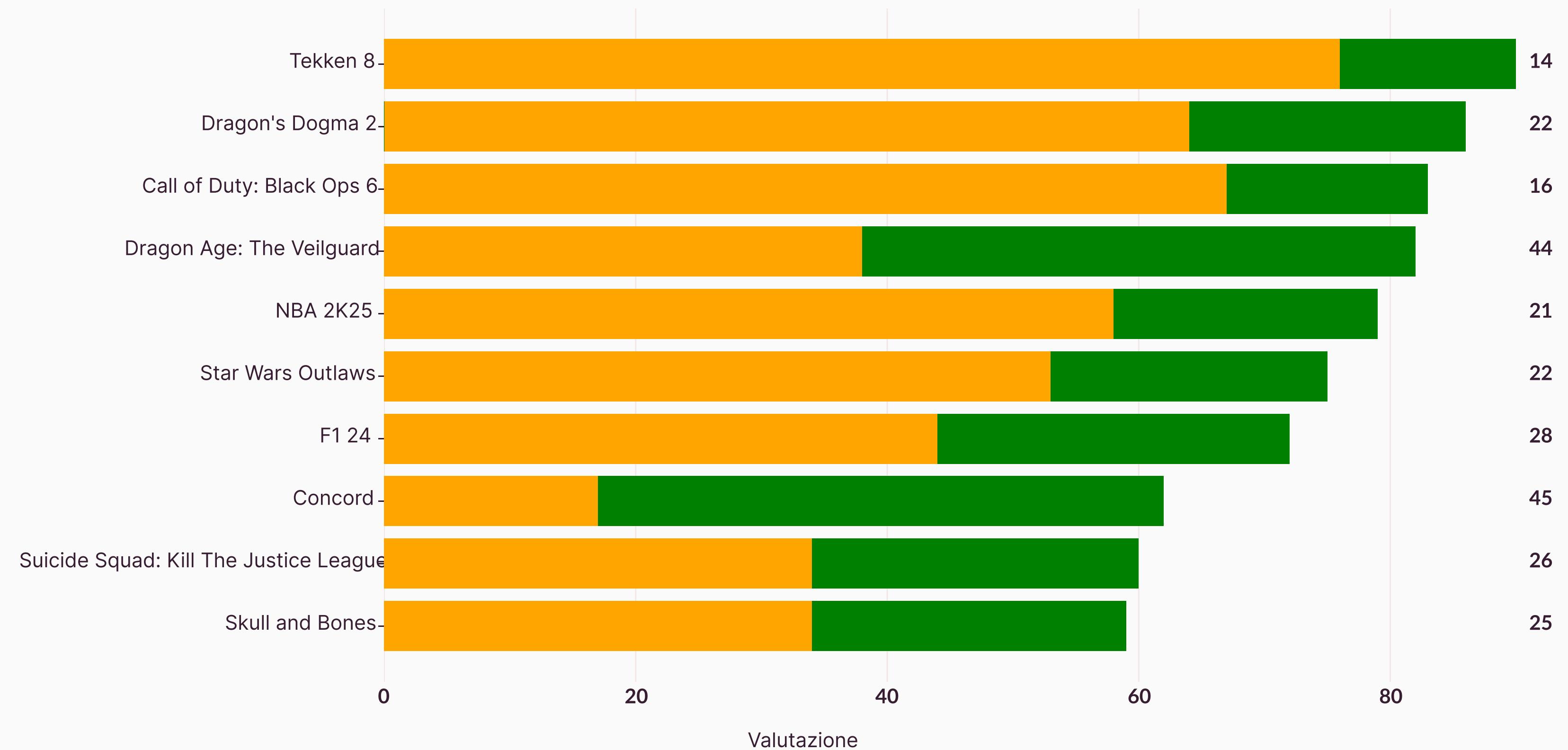
# Non sembra essere una storia nuova...



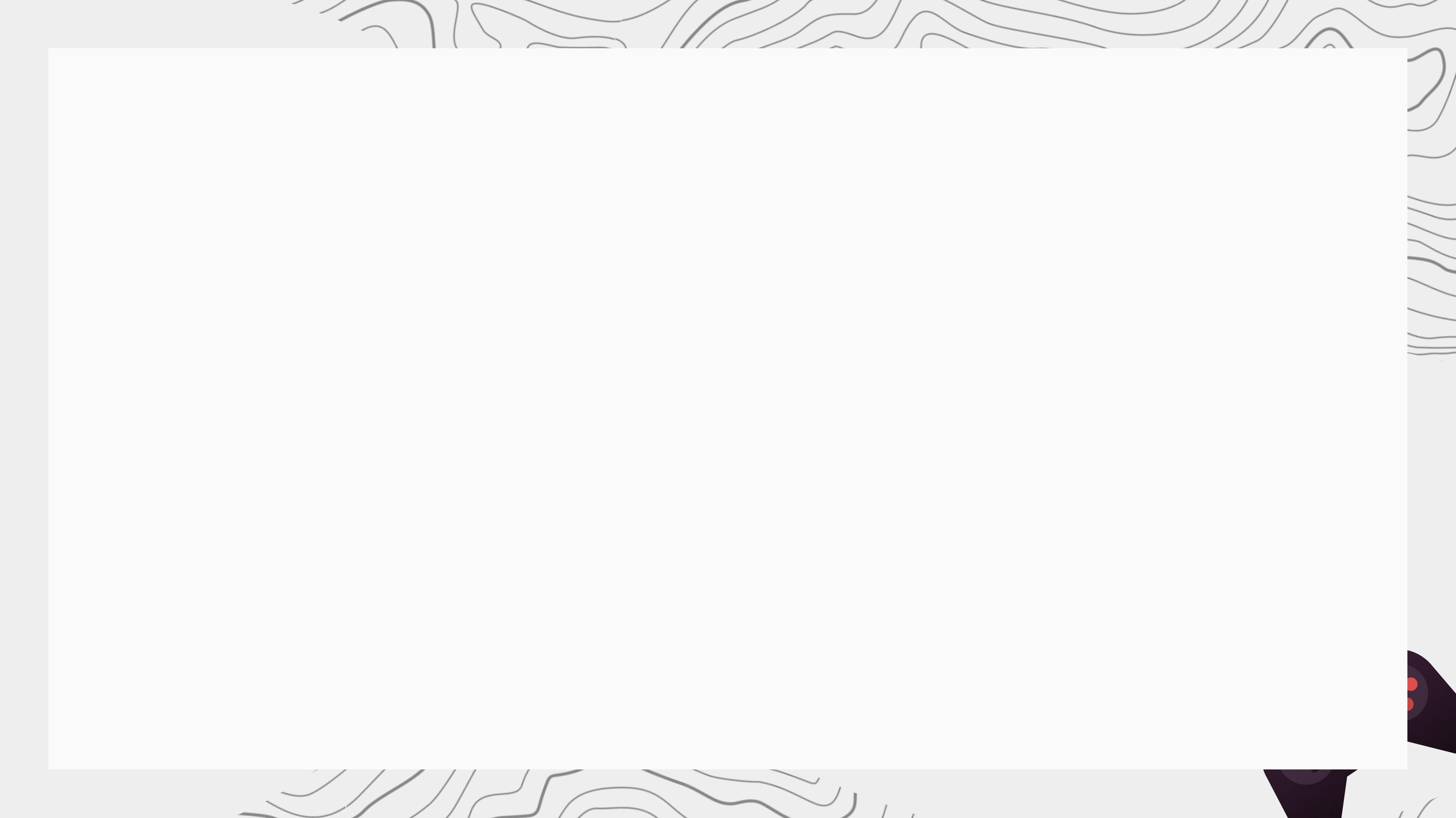
*We do mock reviews for every game that we launch, and this is double digits lower than where we thought we would be with this game".*

-Phil Spencer

# Critica vs Giocatori (2024)



Source: Data (metacritic.com)



# CONCORD™ HA SEMPRE MENO GIOCATORI: I PVP SHOOTER HANNO STANCATO?

Negli ultimi mesi, molti articoli hanno definito il genere dei PvP shooter in declino, considerandolo saturo e prevedibile. Questa infografica analizza l'andamento dei titoli rilasciati nel 2024.

## PREZZO DI LANCIO

40€

CASA PRODUTTRICE  
SONY

DATA DI USCITA  
20 Agosto 2024

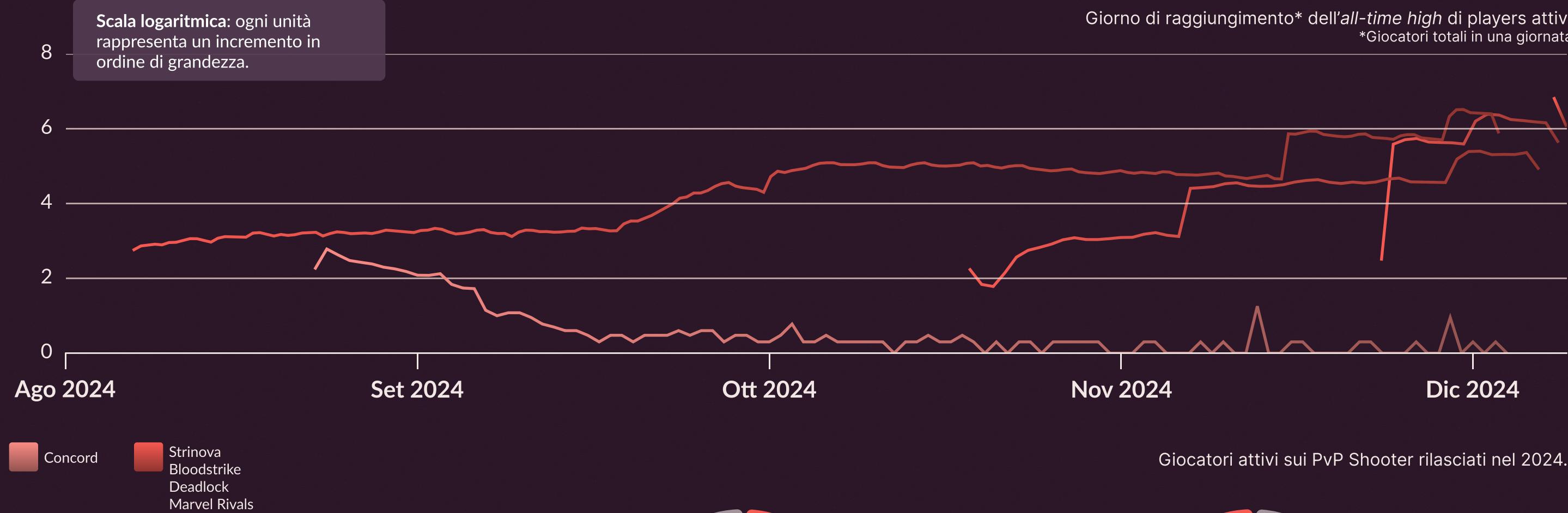
DATA DI RITIRO  
06 Settembre 2024

## PLAYERS ATTIVI

Un'analisi sull'interesse nei PvP Shooter, confrontando i dati di Concord con quelli di altri titoli rilasciati nel 2024.

STRINOVA	30 Novembre	2.980.757
BLOODSTRIKE	01 Dicembre	306.205
DEADLOCK	01 Dicembre	3.989.110
MARVEL RIVALS	06 Dicembre	7.876.300
CONCORD	24 Agosto	697

Giorno di raggiungimento\* dell'*all-time high* di players attivi.  
\*Giocatori totali in una giornata.



## CRITICA VS GIOCATORI

Sembra che la critica e i giocatori viaggino su due binari paralleli.



VALUTAZIONE DELLA CRITICA



VALUTAZIONE DEI GIOCATORI

# Grazie per l'attenzione!

