ID задачи	Заголовок	Тип	Вид бага	Серьёзность	Компонент	Описание
U4-1677	В директории создается новый файл при сохранении файла .lbx взамен существующего файла .pdf	Bug	Functional	Critical	ListBoxer	**Предусловие:** Ранее создан документ .pdf, содержащий данные 1. Запустить программу 2. Нажать на селектор "File" 3. Нажать на "Save As" 4. Выбрать существующий файл **Результат:** Создается новый пустой файл {width=70%} **Ожидаемый результат:** Создается файл с разрешением .lbx взамен существующего (при подтверждении замены) **Примечание:** При открытии/удалении файла система зависает
U4-1675	В программе не появляется предупреждение о замене файла при сохранении документа взамен существующего	Bug	Functional	Critical	ListBoxer	**Предусловие:** Ранее создан документ .lbx, содержащий данные 1. Запустить программу 2. Нажать на селектор "File" 3. Выбрать "Save as" 4. Выбрать существующий документ .lbx **Результат:** Не появляется модальное окно о согласие на замену файла {width=70%} **Ожидаемый результат:** Появляется модальное окно о согласие на замену файла
U4-1684	В селекторе "File" отсутствует кнопка "Save"	Bug	Usability	Major	ListBoxer	1. Запустить программу 2. Нажать на селектор "File" **Результат:** Отсутствует кнопка для сохранения файла - "Save" **Ожидаемый результат:** Появляется кнопка для сохранения файла - "Save"

содержащий данные нем .jpeg
лем .jpeg
м большой длине
м большой длине
ектном формате
сохранения файла
width=70%}
доступно продолжение
ствия не происходит, ся (активна)
n=70%}
ствия не происходит,
ствия не происходит, ается (не активна)
ается (не активна)
ается (не активна)
ается (не активна)
•

U4-1676	В программе не отображается первый элемент списка при открытии сохраненного документа	Bug	Functional	Blocker	ListBoxer	**Предусловие:** Ранее создан документ .lbx, содержащий данные 1. Запустить программу 2. Нажать на селектор "File" 3. Выбрать "Open" 4. Выбрать существующий документ .lbx **Результат:** Открывается список без первого элемента {width=70%} {width=70%} **Ожидаемый результат:** Открывается список, содержащий все элементы
U4-1673	В программе не появляется ошибка при открытии файла с разрешением .txt	Bug	Functional	Major	ListBoxer	**Предусловие:** Ранее создан документ .txt, содержащий данные 1. Запустить программу 2. Нажать на селектор "File" 3. Выбрать "Ореп" 4. Открыть файл с разрешением .txt **Результат:** Файл открывается, но данные не отображаются {width=70%} **Ожидаемый результат:** Появляется ошибка о некорректном формате
U4-1661	В селекторе range диапазон "300-9999" включает значение "10000"	Bug	Functional	Major	ListBoxer	1. Запустить программу 2. Выбрать "All" в селекторе "Range" 3. Установить цифровой режим с помощью активации чек-бокса "Numeric" 4. Добавить в список значение "10000" 5. Выбрать в селекторе "Range" значение "300-9999" **Результат:** Значение "10000" будет показано **Ожидаемый результат:** Значение "10000" не будет показано **Примечание:** Аналогичный результат для смешанного режима

U4-1662	В списке меняются местами последнее и предпоследнее значение при сортировке по убыванию	Bug	Functional	Blocker	ListBoxer	1. Запустить программу 2. Выбрать "All" в селекторе "Range" 3. Установить алфавитный режим с помощью активации чек-бокса "Alphabetic" 4. Создать список из следующий значений: "а","с","b","d" 5. Выбрать значение сортировки по убыванию "Descending" **Результат:** Очередность списка: "d","с","a","b" - меняются местами предпоследнее значение с последним {width=70%} **Ожидаемый результат:**
						Очередность списка: "d","c","b","a" **Примечание:** В смешанном и числовом режимах ситуация аналогичная
U4-1660	В список значений можно ввести "10000" при формировании списка в цифровом режиме	Bug	Functional	Major	ListBoxer	1. Запустить программу 2. Выбрать "All" в селекторе "Range" 3. Установить цифровой режим с помощью активации чек-бокса "Numeric" 4. Добавить в список значение "10000" **Результат:** Значение добавляется **Ожидаемый результат:** Появляется ошибка о граничном значении 9999 (в соответствии с требованиями) **Примечание:** Аналогичный результат для смешанного режима
U4-1663	В программе порядок сортировки оформлен с помощью radiobutton	Bug	Usability	Major	ListBoxer	1. Запустить программу 2. Создать любой список 3. Выбрать параметр сортировки 4. Отключить сортировку списка **Результат:** Сортировка списка не отключается, так как radiobutton не может принимать пустое значение {width=70%} **Ожидаемый результат;** Сортировка списка отключается, параметры сортировки оформлены с помощью check-box

U4-1659	D concurons renes	Pu~	Im	Normal	ListPoyer	1 2anyeryari anosnaway
04-1059	В селекторе range	Bug	UI	Normal	ListBoxer	1. Запустить программу 2. Выбрать "All" в селекторе "Range"
	допущена опечатка в				1	2. выорать Ан в селекторе капде 3. Установить цифровой режим с помощью
	названии интервала "300-9999"					активации чек-бокса "Numeric"
	300-9999					4. Ввести значения и добавить в список: 299, 300,301
						4. ввести значения и дооавить в список. 299, 300,301 5. Выбрать в селекторе "Range" значение "201-300"
						6. Выбрать в селекторе "Range" значение "300-9999"
						о. выорать в селекторе капде значение 300-9999
						Результат:
						Значения "229", "300" входят в диапазон "201-300",
						значение "301" входит в диапазон "300-9999".
						Название значения "300-9999" не соответствует
						требованиям
						{width=70%}
						Ожидаемый результат:
						Значения "229", "300" входят в диапазон "201-300",
						значение "301" входит в диапазон "301-9999".
						Название "301-9999" соответствует требованиям
						Примечание:
						В смешанном режиме ситуация повторяется
U4-1658	В поле ввода значений	Bug	Functional	Major	ListBoxer	1. Запустить программу
	можно ввести символ					2. Выбрать "All" в селекторе "Range"
	"\$" при формировании					3. Установить алфавитный режим с помощью
	списка в алфавитном					активации чек-бокса "Alphabetic"
	режиме					4. Ввести символ "\$" в поле ввода значений
						Результат:
						Символ появляется в форме ввода, но не
						добавляется в список
						![]{символ \$.gif}{width=70%}
						Ожидаемый результат:
						Символ не появляется в форме ввода и не
						добавляется в список
U4-1644	В поле ввода значений	Bug	Functional	Normal	ListBoxer	1. Запустить программу
	можно добавить пустую				1	2. Выбрать "All" в селекторе "Range"
	строку при				1	3. Установить алфавитный режим с помощью
	формировании списка в				1	активации чек-бокса "Alphabetic"
	алфавитном режиме					4. Нажать кнопку "Add to list"
						Результат:
						Пустая строчка добавляется в список
						{width=70%}
						Ожидаемый результат:
						Пустая строчка не добавляется в список (согласно
					1	требованиям "Длина строки от 1 до 8 символов").
ĺ						Появляется ошибка

U4-1643	В программе кнопка	Bug	Functional	Normal	ListBoxer	1. Запустить программу
	"Clear List" не активна					2. Ввести допустимое значение в поле ввода
	после добавления					3. Нажать "Enter"/ кнопку "Add to List"
	первой записи в список					4. Нажать на кнопку "Clear List"
						Результат:
						Кнопка не активна. Кнопка становится активной
						после повторного нажатия "Enter"/ кнопки "Add to
						List"
						{width=70%}
						Ожидаемый результат:
						VILORIA SATABLIS AND ROOTES BEST BROTOLIUS
						Кнопка активна, удаляется вся введенная информация
U4-1639	В селекторе "Range"	Bug	Functional	Normal	ListBoxer	1. Открыть программу
	есть пустая строчка	8				2. Нажать на селектор "Range"
	,,					
						Результат:
						Присутствует пустая строчка в вариантах выбора
						
						Ожидаемый результат:
						Пустая строчка в вариантах выбора отсутствует
U4-1637	В программе	Bug	Functional	Critical	ListBoxer	1. Открыть программу
	отсутствует модальное					2. Создать любой список путем ввода данных в поле
	окно с					ввода и нажатия кнопки "Add to list"
	предупреждением о					3. Нажать на крестик в правом углу программы
	потере данных при закрытии документа					**Результат:**
	через кнопку крестик					Модальное окно с предупреждением о
						необходимости сохранения данных не появляется
						{width=70%}
						Ожидаемый результат:
						Появляется модальное окно с предупреждением о
						необходимости сохранения данных
114.4511				A1	11.15	
U4-1641	В селекторе "Edjt" название написано с	Bug	UI	Normal	ListBoxer	1. Открыть программу
	опечаткой					**Результат:**
						Селектор называется "Edjt"
						
						Ожидаемый результат:
						Селектор называется "Edit"

U4-1638	В модальном окне "Save List Boxer File" используются слова на русском языке	Bug	Localisation	Major	ListBoxer	1. Запустить программу 2. Создать любой список путем ввода данных в поле ввода и нажатия кнопки "Add to list" 3. Нажать на селектор "File" 4. Нажать на "Exit" **Результат:** Слова "Да", "Нет", "Отмена" в появившемся модальном окне написаны на русском языке
						Ожидаемый результат: Весь текст в появившемся модальном окне на английском языке
U4-1636	В селекторе "File" отсутствует кнопка "New file"	Bug	Usability	Major	ListBoxer	Запустить программу Нажать на селектор "File" **Результат:** Отсутствует кнопка для создания нового файла
						 **Ожидаемый результат:** Появляется кнопка для создания нового файла
U4-1629	В файле .lbx отсутствуют данные при открытии файла через ListBoxer	Bug	Functional	Critical	ListBoxer	**Предусловия:** Ранее создан и сохранен файл с допустимыми значениями 1. Запустить программу 2. Открыть данный файл через "List Boxer" **Результат:** Открывается пустой файл {width=70%} **Ожидаемый результат:** Файл открывается с введенным списком 1. Запустить программу
04-1633	На странице не отображается информация по элементу при вызове контекстной справки в Windows 10	Bug	Configuration	Critical	rizrroxel	1. Запустить программу 2. Нажать на иконку "?" в правом верхнем углу программы 3. Выбрать курсором необходимый элемент **Результат:** Выполняется переход на страницу Windows Support и появляется сообщение об ошибке {width=70%} **Ожидаемый результат:** Появляется контекстная справка с информацией по работе с выбранным элементом

U4-1635На странице не отображается контекстная справка при нажатии "Contents" в Windows 10Configuration CriticalListBoxer1. Запустить программу 2. Нажать на селектор "Help" 3. Нажать на "Contents" **Результат:**	
контекстная справка при нажатии "Contents"	
в Windows 10 **Peзультат: **	
Выполняется переход на страницу W	indows Support
и появляется сообщение об ошибке	ac vis support
{width=7	70%}
Ожидаемый результат:	
Появляется контекстная справка с ин	формацией по
работе с программой	
U4-1632 В селекторе "Edit" не работает кнопка "Cut" Вид Functional Critical ListBoxer 1. Запустить программу	
1. Создать любой список путем ввода	а данных в поле
ввода и нажатия кнопки "Add to list"	
2. Выделить символы в поле ввода/в	ячейке списка
3. Нажать на селектор "Edit" 4. Нажать на "Cut (Ctrl+X)"	
4. nawate na Cut (Ctri+X)	
Результат:	
Кнопка "Cut (Ctrl+X)" серого цвета и в	on Knauuna
символы остаются	выоранные
	
Ожидаемый результат:	
Кнопка "Cut (Ctrl+X)" подсвечивается	и выбранные
символы удаляются	·
Примечание:	
Кнопки "Copy (Ctrl+C)", "Paste (Ctrl+V)" также не
работают	
U4-1628 В директории Bug Functional Major ListBoxer **Предусловия:**	
только файл	
ST6UNST.LOG при удалении программы со 1. Открыть панель управления	
всеми компонентами через панель 2. Удалить ListBoxer со всеми компон	ентами
управления **Результат:**	
N	
Удаляется файл ST6UNST.LOG, осталь компоненты остаются на месте	ные
![](удаление через панель	
управления.gif){width=70%}	
Ожидаемый результат:	
Программа удаляется со всеми комп	онентами

U4-1630	В программе не отображается название	Bug	Functional	Major	ListBoxer	**Предусловия:**
	файла при его открытии					Ранее создан и сохранен файл с допустимыми значениями
						1. Запустить программу 2. Открыть сохраненный файл с помощью кнопки "Open" в селекторе "File"
						Результат:
						Название файла отсутствует (List Boxer - Untitled)
						{width=70%}
						Ожидаемый результат:
						Название файла появляется в левом верхнем углу после названия программы (List Boxer - "Название файла")
U4-1627	В директории	Bug	Functional	Major	ListBoxer	**Предусловия:**
	установленной программы отсутствует деинсталлятор					* Программа установлена
						1. Открыть директорию программы
						Результат:
						В директории отсутствует деинсталлятор с разрешением .exe
						{width=70%}
						Ожидаемый результат:
						В директории присутствует деинсталлятор с разрешением .exe
U4-1626	В форме "ListBoxer	Bug	Usability	Critical	ListBoxer	1. Запустить файл "setup.exe"
	Setup" кнопка					2. Нажать "Ок" в модальном окне "List Boxer"
	компьютер неудобна					3. Нажать на кнопку "Change Directory"
	для продолжения работы при установке					4. Выбрать директорию 5. Нажать на кнопку "компьютер"
	программы					**Результат:**
						Кнопка, которую нужно нажать для продолжения
						установки, невидна и непонятна пользователю
						
						Ожидаемый результат:
						Кнопка, которую нужно нажать для продолжения установки, видна и понятна пользователю

U4-1625	В окне подтверждении выхода "ListBoxer Setup" используются слова на русском языке при установке программы	Bug	Localisation	Major	ListBoxer	1. Запустить файл "setup.exe" 2. Нажать "Ок" в модальном окне "List Boxer" 3. Нажать на кнопку-крестик в правом верхнем углу модального окна "List Boxer"/ кнопку "Exit setup" 4. Нажать "Да" в появившемся модальном окне в окне подтверждения выхода **Результат:** Слова "Да" и "Нет" написаны на русском языке **Ожидаемый результат:** Все слова в форме написаны на английском языке
U4-1623	На рабочем столе отсутствует ярлык программы после установки	Bug	Functional	Major	ListBoxer	1. Запустить файл "setup.exe" 2. Нажать "Ок" в модальном окне "List Boxer" 3. Нажать на кнопку "Change Directory" 4. Выбрать директорию 5. Нажать на кнопку "компьютер" 6. Выбрать программную группу 7. Нажать кнопку "Continue" **Результат:** Ярлык программы не появляется на рабочем столе и нет возможности указать необходимость добавления ярлыка при установке программы {width=70%} **Ожидаемый результат:** Ярлык программы появляется на рабочем столе и есть возможность указать такую опцию в процессе установки программы
U4-1621	В форме "Choose Programm Group" отсутствует кнопка возврата при установке программы	Bug	Usability	Major	ListBoxer	1. Запустить файл "setup.exe" 2. Нажать "Ок" в модальном окне "List Boxer" 3. Нажать на кнопку "Change Directory" 4. Выбрать директорию 5. Нажать на кнопку "компьютер" **Результат:** Отсутствует кнопка возврата на "ListBoxer-Setup" для изменения директории **Ожидаемый результат:** Есть кнопка возврата на "ListBoxer-Setup" для изменения директории **Примечание:** Кнопка возврата отсутствует на каждом этапе установки программы

U4-1620	В разделе выбора директории шаг прокрутки мыши=3 при установке программы	Bug	Functional	Normal	ListBoxer	1. Запустить файл "setup.exe" 2. Нажать "Ок" в модальном окне "List Boxer" 3. Нажать на кнопку "Change Directory" 4. Выбрать директорию "с", нажав на неё и выделив 5. Покрутить колесо мыши **Результат:** При прокрутке колеса мыши 4ая позиция в первоначальном списке становится первой. Шаг прокрутки мыши =3. {width=70%} **Ожидаемый результат:** При прокрутки мыши происходит постепенное (визуально понятное) перемещение. шаг прокрутки =1
U4-1624	В форме "Application гетоver" неактивна кнопка "крестик" при установке программы	Bug	Functional	Major	ListBoxer	1. Запустить файл "setup.exe" 2. Нажать на крестик в модальном окне "List Вохег"/кнопку "Exit setup" 3. Нажать "Да" в появившемся модальном окне (в окне подтверждения выхода) 4. Нажать "Ок" в появившемся модальном окне о прерванной установке 5. Нажать "Ок" в появившемся модальном окне о запуске утилиты 6. Нажать на крестик в правом верхнем углу в форме "Application remover" **Pезультат:** Кнопка-крестик неактивна и удаление компонентов продолжается {width=70%} **Ожидаемый результат:** Кнопка-крестик активна и удаление компонентов прервется
U4-1622	В выбранной директории не формируется программная группа при установки программы	Bug	Functional	Critical	ListBoxer	1. Запустить файл "setup.exe" 2. Нажать "Ок" в модальном окне "List Boxer" 3. Нажать на кнопку "Change Directory" 4. Выбрать директорию (например, C:\\Users\\"имя пользователя") 5. Нажать на кнопку "компьютер" 6. Выбрать программную группу "ListBoxer" 7. Нажать кнопку "Continue" **Результат:** Элементы программы добавляются в директорию {width=70%} **Ожидаемый результат:** Элементы программы добавляются в группу "ListBoxer" в выбранной директории