DEMIGHA Hamza Amine

CGI

Développeur Full Stack

Profil

En tant que développeur Full Stack, j'ai développé une expertise approfondie en utilisant des langages de programmation polyvalents tels que Java, PHP, et JavaScript pour le développement backend. Au sein de cet environnement, j'ai efficacement exploité des frameworks puissants comme Spring Boot pour Java, ainsi que Node.js et PHP pour construire des architectures serveur robustes et évolutives. Côté frontend, ma maîtrise de React et Angular m'a permis de créer des interfaces utilisateur dynamiques et esthétiquement agréables, optimisant l'interaction utilisateur et l'expérience globale sur divers projets web. Cette compétence technique diversifiée, alliée à une passion constante pour l'apprentissage de nouvelles technologies et l'adoption des meilleures pratiques, me permet de livrer des solutions innovantes et de haute performance adaptée aux besoins spécifiques des projets.

Expériences et projets

Application e-commerce "MerNaAm Shop" (dates: 12/2023 à 03/2024)

- Création d'une application e-commerce complète permettant la gestion intuitive des produits et des interactions utilisateurs.
- Développement d'un système d'inscription pour permettre aux utilisateurs de créer des comptes, facilitant ainsi une expérience personnalisée et sécurisée.
- Implémentation de fonctionnalités de recherche et de navigation par catégories pour permettre aux utilisateurs de trouver facilement les produits désirés.
- Création d'un système de panier où les utilisateurs peuvent ajouter et modifier leurs choix de produits, avec un processus de paiement intégré pour finaliser les achats.

Environnement Technique: ReactJS, NodeJS, ExpressJS, Redux Toolkit, Bootstrap, RestAPI, MongoDB, Git, VS Code.

Responsable Site Web (dates: 01/2022 à 06/2022)

- Maintenance du site (mises à jour, sauvegarde...).
- Création de nouvelles pages.
- Modernisation du site selon les évolutions du secteur.

Environnement Technique: WordPress.

Développement d'une plateforme Web de (dates : 01/2019 à 05/2019)

- L'étude, la conception et le développement d'une plateforme informatique
 WEB de gestion des programmes pédagogique.
- L'affectation des enseignants aux unités d'enseignements.
- La répartition des programmes sur l'axe du temps.
- Le suivi de l'exécution du programme Cours / TD / Chapitres et exercices traités.

Environnement Technique: HTML5, CSS3, BOOTSTRAP, JS, PHP, MYSQL.



Langage de programmation

Java, Python, C++, C#, C.

Programmation Web

Spring, JavaScript (React, Node, Express, Angular), PHP, HTML, CSS.

Base de données

MySQL, SQL (Oracle), Mongodb, PostgreSql.

Outils et logiciels

Intellij, Eclipse, Docker, Visual Studio Code, GitHub, Kubernetes, Pycharm

Environnements

Mac OS, Linux, Windows

Langues

Français, Anglais

Formation

2023 : Master 2 Logiciels Sûrs -Université Paris-Est Créteil - UPEC

2022 : Master 1 Calcul haute performance et simulation - Université Paris Saclay - UVSQ

2021 : Master 2 Réseaux et sytèmes distribués - Université des Sciences et Technologies - USTHB

Autres projets

La couverture basée transport dans l'architecture IOT (Internet Of Things) (dates : 09/2020 à 09/2021)

 Implémenter une solution pour maximiser la couverture d'une région d'intérêt et à résoudre le problème de la relocalisation des capteurs redondants dans les réseaux de capteurs et de robots sans fil dans l'architecture lot (Internet of Things) en Python.

Environnement Technique: Python turtle, IOT.

Parallélisation et analyse de performance pour les algorithmes de jointure par similarité avec Spark et Hadoop (dates : 09/2023 à 01/2024)

- Test de l'Algorithme Hadoop existant fourni par le laboratoire LIFO d'Orléans.
- Implantation Spark de l'algorithme MRSF-jointure.
- Mesures sur différentes configurations matérielles (multicoeur, multinœuds) et types d'algorithmes (Spark vs Hadoop).
- Le suivi de l'exécution du programme Cours / TD / Chapitres et exercices traités.

Environnement Technique: Jointure par similarité, Spark (Pyspark), Hadoop.

Maching Learning - Intelligence Artificelle (dates: 09/2023 à 12/2023)

- Clustering Practice Lab.
- · Binary Classification.
- · Object Detection using MRCNN.

Environnement Technique: Python, numpy, pandas, mrcnn, tensorflow keras.