

DEMIGHA Hamza Amine

Développeur Full Stack



Profil

En tant que développeur Full Stack, j'ai développé une expertise approfondie en utilisant des langages de programmation polyvalents tels que Java, PHP, et JavaScript pour le développement backend. Au sein de cet environnement, j'ai efficacement exploité des frameworks puissants comme Spring Boot pour Java, ainsi que Node.js et PHP pour construire des architectures serveur robustes et évolutives. Côté frontend, ma maîtrise de React et Angular m'a permis de créer des interfaces utilisateur dynamiques et esthétiquement agréables, optimisant l'interaction utilisateur et l'expérience globale sur divers projets web. Cette compétence technique diversifiée, alliée à une passion constante pour l'apprentissage de nouvelles technologies et l'adoption des meilleures pratiques, me permet de livrer des solutions innovantes et de haute performance adaptées aux besoins spécifiques des projets.

Expérience chez CGI

SOC GEN SGSS/TTD/ADS : Digital Solutions

➤ Dates : 07/2025 à 07/2026 :

- Développement de code.
- Décomposition des demandes (Business Analysis).
- L'intégration continue, le legacy refactoring, le continuous delivery.
- Code, scripts de déploiement, tests unitaires, vérification du code.
- Tests, déploiement associé.
- Maintenance, solution technique adéquate.
- L'intégration du produit dans le système d'information de SGSS.

Environnement Technique : Angular 19, Java Springboot v3.2.6, RestAPI, Maven, IntelliJ, GitHub, Jenkins, Agile Scrum (Jira), Kubernetes, Sonar.

BNP PARIBAS CIB2S : TAX Projet

➤ Dates : 05/2024 à 06/2025 :

- Intégration d'une équipe pour 3 applications : Taxation [TAXMART], Corporate Actions [CRP], Carbon footprint [GHG].
- Frontend et backend : correction de bugs.
- Contribution à l'optimisation de la qualité du code.
- Prise en charge des demandes d'amélioration et d'ajouts de fonctionnalités sur les applications existantes.
- Tests : tests unitaires, intégration des messages Cucumber et SWIFT dans l'environnement UAT.
- Frontend : ajout de nouveaux champs et valeurs à l'écran, création de pages de liste et de détail, filtres, et gestion des données JSON.
- Backend : refactorisation du code.
- PL/SQL : création de tables, procédures stockées, fonctions et scripts d'interaction avec la base de données.

Environnement Technique : Angular 19, Java Springboot v3.2.6, RestAPI, EAI, Sybase ASE, Gradle, IntelliJ, DBeaver, Cucumber, Swift, GitLab, Jenkins, Jira.



Compétences

Méthode Agiles

Scrum, DevOps, Jira, Git.

Langage de programmation

Java, Python, C++, C#, C.

Programmation Web

Spring, JavaScript (React, Node, Express, Angular), PHP, HTML, CSS, Maven, Gradle.

Base de données

PL/SQL, MySQL, SQL (Oracle), MongoDB, PostgreSQL, Sybase ase.

Outils et logiciels

IntelliJ, Eclipse, Docker, Visual Studio Code, GitHub, Kubernetes, Pycharm, Jenkins, Sonar.

Environnements

Mac OS, Linux, Windows

Langues

Français, Anglais (C1)

Formation

2024 : Master 2 Logiciels Sûrs - Université Paris-Est Créteil - UPEC

2023 : Master 1 Calcul haute performance et simulation - Université Paris Saclay - UVSQ

2021 : Master 2 Réseaux et systèmes distribués - Université des Sciences et Technologies - USTHB

Portfolio

<https://demigha.netlify.app/>

Expériences et projets

Application e-commerce "MerNaAm Shop" (dates : 12/2023 à 03/2024)

- Création d'une application e-commerce complète permettant la gestion intuitive des produits et des interactions utilisateurs.
- Développement d'un module d'inscription pour comptes utilisateurs personnalisés et sécurisés.
- Mise en place de la recherche et navigation par catégories.
- Conception d'un panier avec paiement intégré.

Environnement Technique : ReactJS, NodeJS, ExpressJS, Redux Toolkit, Bootstrap, RestAPI, MongoDB, Git, VS Code.

Responsable Site Web (dates : 01/2022 à 06/2022)

- Maintenance du site (mises à jour, sauvegarde...).
- Création de nouvelles pages.
- Modernisation du site selon les évolutions du secteur.

Environnement Technique : WordPress.

Développement d'une plateforme Web (dates : 01/2019 à 05/2019)

- L'étude, la conception et le développement d'une plateforme informatique WEB de gestion des programmes pédagogique.
- L'affectation des enseignants aux unités d'enseignements.
- La répartition des programmes sur l'axe du temps.
- Le suivi de l'exécution du programme Cours / TD / Chapitres et exercices traités.

Environnement Technique : HTML5, CSS3, BOOTSTRAP, JS, PHP, MYSQL.