



# YMH217 SUBE 1 NESNE TABANLI PROGRAMLAMA YAZILIM MUHENDİSLİĞİ

## Nesne Tabanlı Programlama Bütünleme

Sorular sıralı olarak gelmektedir. Diğer soruya geçmek için Sonraki Sayfa butonuna tıklamanız gerekmektedir. Soruya verilen cevap ( boş olsa dahi) daha sonra değiştirilemez.

Süre 90 dk



# Soru 1

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıda verilen kod bölümünde oluşturulan nesnenin boyutu nedir?

```
using System;
class SinifA
{
    private int a;
    protected int b;
    public int c;
}
class SinifB : SinifA
{
    private int x;
    protected int y;
    public int z;
}
class Program
{
    static Void Main(string[] args)
    {
        SinifB d = new SinifB();
    }
}
```

- ☐ a. 12 byte
- ☒ b. 16 byte
- ☐ c. 24 byte
- ☐ d. 20 byte

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kalan süre 1:18:15

CamScanner ile taran

## Soru 2

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Liste kutusunda arama yapmak için kullanılan metot aşağıdakilerden hangisidir?

- ☐ a. SearchString()
- ☐ b. FindString()
- ☐ c. FindStringExact()
- ☒ d. SearchStringExact()
- ☐ e. Hepsi

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Kalan süre 1:17:46

CamScanner ile tarama

# Soru 3

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıda verilen C # kodunun çıktısı nedir?

```
using System;
namespace YazilimMuh
{
    abstract class temelSinif
    {
        public int i; public abstract void yaz();
    }
    class turetilenSinif: temelSinif
    {
        public int j; public int v;
        public override void yaz()
        {
            v = i + j;
            Console.WriteLine(+i + " " + +j);
            Console.WriteLine("toplam:" +v);
        }
    }
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            temelSinif obj = new turetilenSinif ();
            obj.i = 2;
            turetilenSinif obj1 = new turetilenSinif ();
            obj1.j = 10;
            obj.yaz();
        }
    }
}
```

- ☐ a. 2 0  
toplam: 2
- ☐ b. 2 10  
toplam: 12
- ☐ c. 0 0  
toplam: 0
- ☐ d. 0 10  
toplam: 10
- ☒ e. Hata verir

# Soru 4

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıda verilen C # kodunun çıktısı nedir?

```
{
    try
    {
        int a, b;
        b = 0;
        a = 10 / b;
        Console.WriteLine(" A ");
    }
    catch (ArithmeticException e)
    {
        Console.WriteLine(" B ");
    }
    Console.ReadLine();
}
```

- ☐ a. Derleme zamanı hatası
- ☒ b. B
- ☐ c. AB
- ☐ d. Çalışma zamanı hatası
- ☐ e. B A

Seçimimi temizle



## Soru 5

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Bir sınıfta birden fazla metodu tanımlama süreci olarak bilinen parametrelerle farklılaşan süreç nedir?

- ☒ a. Metot aşırı yükleme (overloading)
- ☐ b. Metot gizleme(overriding)
- ☐ c. Metot çağırma
- ☐ d. Metot çiftleme (doubling)
- ☐ e. Hiçbiri

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kalan süre **1:12:46**

zintici





## Soru 6

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıdaki C # kod parçacığının çıktısı nedir?

```
class program
{
    unsafe static void Main()
    {
        int n = 10;
        int* p = &n;
        int** p1 = &p;
        int*** p2 = &p1;
        Console.WriteLine(*p * **p1 * ***p2);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

- ☒ a. Program 1000 değerini yazdırır
- ☐ b. Program 100 değerini yazdırır
- ☐ c. Derleme zamanı hatası
- ☐ d. Garbage collect (çöp toplayıcı) tarafından temizlenen değeri yazdırır
- ☐ e. Çalışma zamanı hatası

Seçimimi temizle

## Soru 7

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıdaki operatörlerden hangisi aşırı yüklenebilir?

- ☐ a. ||
- ☐ b. '+='
- ☒ c. []
- ☐ d. Hepsi
- ☐ e. +

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi





## Soru 8

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Metot geçersiz kılma (override) işlemi aşağıda verilen değiştiricilerden hangisinde kullanılamaz?

- ☐ a. Hepsi
- ☒ b. static
- ☐ c. constant
- ☐ d. sealed

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi



# Soru 9

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıda verilen C # kodunun çıktısı nedir?

```
class M
{
    public int a,b;
    public M(int i, int j)
    {
        a = i;
        b = j;
    }
    public void topla(M m)
    {
        m.a *= 2;
        m.b += 2;
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        M t = new M(20, 10);
        t.topla(t);
        Console.WriteLine(t.a + " " + t.b);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

- ☒ a. 40 12
- ☐ b. 5 40
- ☐ c. 20 10
- ☐ d. 10 12
- ☐ e. 10 20

Seçimimi temizle

# Soru 10

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Dosyadan istenilen adet kadar byte akımını okumak için kullanılan metot aşağıdakilerden hangisidir?

- ☒ a. ReadByte()
- ☐ b. ReadLine()
- ☐ c. Readkey()
- ☐ d. Read()

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

Kalan süre 1:07:20

CamScanner ile taran

# YMH217 SUBE 1 NESNE TABANLI PROGRAMLAMA YAZILIM MUHENDİSLİĞİ

## Soru 11

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi temsilci(delagate) hakkında yanlış bir ifadedir?

- ☒ a. tek bir temsilci birden fazla yöntemi çağırabilir
- ☐ b. delegeler, değer türlerindendir
- ☐ c. Hiçbiri
- ☐ d. delegeler paylaşılabılır

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

# Soru 12

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

2. İstisnaları izlemek için aşağıdaki anahtar kelimelerden hangisi kullanılmalıdır?

- ☐ a. finally
- ☒ b. throw
- ☐ c. try
- ☐ d. Hiçbiri
- ☐ e. catch

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi



Kalan süre 1:05:52

CamScanner ile tarama



# Soru 13

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıda verilen C # kodunun çıktısı nedir?

```
class Ozyineleme
{
    public int fonk(int n)
    {
        int sonuc;
        if (n == 1)
            return 1;
        sonuc = fonk(n - 1) * n;
        return sonuc;
    }
}
class Program
{
    static void Main()
    {
        Ozyineleme n = new Ozyineleme();
        Console.WriteLine(n.fonk(4) * n.fonk(2));
    }
}
```

- ☐ a. 52
- ☐ b. 60
- ☒ c. 48
- ☐ d. 120
- ☐ e. 64

Seçimimi temizle



# Soru 14

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıda verilen C # kodunun çıktısı nedir?

```
static void Main(string[] args)
{
    String obj = "yazılım";
    String obj1 = "mühendisi";
    String obj2 = obj;
    Console.WriteLine (obj.Equals(obj2) + " " + obj2.CompareTo(obj) );
    Console.ReadLine();
}
```

- ☐ a. False 1
- ☐ b. False False
- ☒ c. True 0
- ☐ d. True True

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi

Kalan süre 0:58:55

CamScanner ile tarama

# Soru 15

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıdaki C # kod parçacığının çıktısı nedir?

```
#define YAZILIM
#undef YAZILIM
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
namespace ConsoleApplication13
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            #if (YAZILIM)
                Console.WriteLine("YAZILIM tanımlı ");
            #elif (!YAZILIM && MUHBOL)
                Console.WriteLine("MUHBOL tanımlı");
            #elif (YAZILIM && MUHBOL)
                Console.WriteLine("YAZILIM ve MUHBOL tanımlı ");
            #else
                Console.WriteLine("YAZILIM ve MUHBOL tanımlı değil ");
            #endif
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

- ☐ a. MUHBOL tanımlı  
YAZILIM ve MUHBOL tanımlı değil
- ☐ b. YAZILIM tanımlı  
YAZILIM ve MUHBOL tanımlı değil
- ☐ c. YAZILIM ve MUHBOL tanımlı değil
- ☐ d. YAZILIM ve MUHBOL tanımlı
- ☒ e. YAZILIM tanımlı

Seçimimi temizle

Kalan süre **0:56:55**

CamScanner ile taran

# Soru 16

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Hangi formun başlangıçta ekrana gelmesini istiyorsanız Main() metodu içerisine aşağıdakilerden hangisi yazılmalıdır?

- ☒ a. Form1.Show();
- ☐ b. Application.Run(new Form1());
- ☐ c. Form1.Run();
- ☐ d. ActiveForm.Run(Form1());
- ☐ e. Form1.ShowDialog();

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24

# Soru 17

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi bağlantısız veri tabanı işlemlerinde kullanılan bir nesne değildir?

- ☒ a. DataSet
- ☐ b. DataView
- ☐ c. DataReader
- ☐ d. DataRelationship
- ☐ e. Hepsi

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

Kalan süre 0:55:36

CamScanner ile tarama

# TMM1217 SÖBEL TİNESİNE TABANLI PROGRAMLAMA YAZILIM MUHENDİSLİĞİ

## Soru 18

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

read () konsoldan okurken bir hata koşulu meydana geldiğinde hangi değeri geri döndürür?

- ☐ a. -1
- ☐ b. Hepsi
- ☐ c. 0
- ☒ d. False

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi

# Soru 19

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi bir arayüzü doğru şekilde tanımlamak için kullanılamaz?

- ☐ a. Metotlar
- ☐ b. Özellikler
- ☒ c. Hiçbiri
- ☐ d. Olaylar
- ☐ e. Yapılar

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi





## Soru 20

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

C# ta butona tıklanmış etkisi vermek için kullanılan metod hangisidir?

- ☒ a. Button.Accept
- ☐ b. Hepsi
- ☐ c. ButtonClick
- ☐ d. Perform.Click
- ☐ e. PerformButton

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi



Kalan süre 0:54:22

# Soru 21

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Bir sınıfın üyesini harici takma isim olarak tanımlamak için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

Birini seçin:

- ☐ a. Hiçbiri
- ☐ b. :
- ☒ c. #
- ☐ d. ::

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi



Kalan süre 0:53:47

12 13 14 15 16



# YAZILIM MUHENDİSLİĞİ

## Soru 24

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

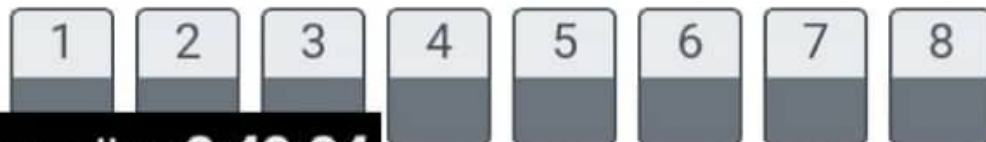
Dizinleyicilerde [ ] operatörüne erişmek için kullanılmayan operatör aşağıdakilerden hangisidir?

- ☐ a. get
- ☐ b. set
- ☒ c. access
- ☐ d. Hepsi

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi



Kalan süre 0:49:04

CamScanner ile tarama

## Soru 25

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Nullable tipler ile ilgili aşağıdaki ifadelerden hangisi doğrudur?

- ☐ a. Nullable tipler, System.Nullable<T> nesneleridir, burada T null olmaytan değer tipidir
- ☐ b. Hepsi
- ☐ c. Yapı (struct) tarafından temsil edilen değer tipinin özel bir versiyonudur.
- ☒ d. Nullable tip ile tanımlanan değişkenler null değeri alabilir.

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi



Kalan süre 0:48:13

CamScanner ile taran

## Soru 26

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

İki string ifadenin (s1 ve s2) içeriğinin eşit olup olmadığını bulan kod satırı nedir?

Birini seçin:

- ☐ a. if (s1 is s2)
- ☐ b. if(strcmp(s1, s2))
- ☐ c. if(s1 = s2)
- ☒ d. int c; c = s1.CompareTo(s2);

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi





## Soru 27

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

String ifadeyi karakter dizisine dönüştürmek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

- ☐ a. Hepsi
- ☐ b. getChars()
- ☒ c. ToCharArray()
- ☐ d. charAt()

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi



## Soru 28

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

2. Tek bir try bloğunu aşağıda verilen anahtar kelimelerden hangisi takip edebilir?

- ☐ a. Hiçbiri
- ☒ b. catch
- ☐ c. finally
- ☐ d. finally, catch

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi

# Soru 29

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi Şablon(generic) metod tanımlamanın doğru yoludur?

- ☒ a. Metod {T1, T2, ..., Tn} { /\* ... \*/ }
- ☐ b. public Metod { /\* ... \*/ }
- ☐ c. class Metod[T1, T2, ..., Tn] { /\* ... \*/ }
- ☐ d. Metod (T1, T2, ..., Tn) { /\* ... \*/ }

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

Kısa sınav gezintisi

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

Kalan süre 0:43:56

20	21	22	23	24
----	----	----	----	----

# Soru 30

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıda verilen C # kodunun çıktısı nedir?

```
static void Main(string[] args)
{
    string isim = "Yazılım Mühendisliğine hoş geldiniz.";
    char[] karakter = isim.ToCharArray();
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    for (int i = isim.Length - 1; i >= 0; --i)
    {
        sb.Append(karakter [i]);
    }
    Console.Write(sb.ToString());
    Console.ReadLine();
}
```

Birini seçin:

- ☐ a. Yazılım Mühendisliğine hoş geld
- ☐ b. Yazılım Mühendisliği
- ☐ c. .geldiniz hoş Mühendisliğine Yazılım
- ☒ d. .zinidleg şoh eniğilsidnehüM mılızaY

Seçimimi temizle

Sonraki sayfa

# Soru 31

Henüz yanıtlanmadı 1.00 üzerinden alınan puan

🚩 Soruyu işaretle

long seek metodu hangi eylemi gerçekleştirir?

- ☐ a. Bir çıkış akışına tek bir bayt yazar
- ☐ b. Akıştaki geçerli konumu belirtilen başlangıç noktasından belirtilen ofsete ayarlar ve bu nedenle yeni konumu döndürür.
- ☐ c. buffer [ofset] ten başlayarak baytları arabelleğe saymak için okur.
- ☒ d. Hiçbiri

Seçimimi temizle

Şu denemeyi tamamla: ...

Kısa sınav gezintisi

