

Soru 1

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

▼ Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi, sınıfın üyesi için herhangi bir erişim belirticisi kullanılmamışsa, varsayılan belirteçtir?

- a. protected
- b. internal
- c. private
- d. public
- e. Hepsi

[Sonraki sayfa](#)

Sınav gezintisi

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

Kalan süre 1:29:34

Cumusamimi'ne tara

Soru 2

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

¶ Soruyu işaretle

Aşağıdaki C # kod parçasının çıktısı nedir?

```
class Program
{
    static void Main()
    {
        int c = 100;
        int? r = null;
        int i = 10;
        r = c + i;
        if (result.HasValue)
            Console.WriteLine("A: " + r.Value);
        else
            Console.WriteLine("B");
        Console.ReadLine();
    }
}
```

- a. Derleme zamanı hatası
- b. 110
- c. A:10
- d. Çalışma zamanı hatası
- e. B

Sonraki sayfa

Kalan süre 1:28:14

Cari Scanneri ile tarar

Soru 3

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

¶ Soruyu işaretle

İki string ifade karşılaştırılırken geri dönüş değeri 0, 1 veya -1 olan yöntem aşağıdakilerden hangisidir?

- a. Hiçbiri
- b. ==
- c. equals ()
- d. compare()

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi



9

10

11

12

13

14

15

16

Soru 4

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

☛ Soruyu işaretle

Aşağıdaki veri türlerin hangisi return ifadesine sahip metot için kullanılabilir?

- a. void
- b. int
- c. bool
- d. float
- e. Hepsi

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi



Kalan süre 1:26:05

12

13

14

15

16

Cansıçam ile taranır

Soru 5

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

► Soruyu işaretle

Aşağıda verilen C # kodunun çıktısı nedir?

```
static void Main(string[] args)
{
    String a = "CSHARP";
    String b = "Seviyorum";
    b = string.Concat(a, ' ', b);
    string d = b.TrimStart('C', 'P', 'S', 'm');
    Console.WriteLine(d);
    Console.ReadLine();
}
```

- a. HAR eviyoru
- b. CSHARP Seviyorum
- c. HARP Seviyorum
- d. Hiçbiri
- e. HARP eviyorum

[Sonraki sayfa](#)

Sınav gezintisi

1

2

3

4

5

6

7

8

Soru 6

Henüz cevaplanmadı 3,00 üzerinden işaretlenmiş

▼ Soruyu işaretle



Aşağıdakilerden hangisi Command nesnesi üzerinden sadece tek değer döndürmek için kullanılan metottur?

- I- ExecuteReader
- II- ExecuteNonQuery
- III- ExecuteScalar

- a. II
- b. I
- c. I-II
- d. I-III
- e. III

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8

Soru 7

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

Soruyu işaretle



Veri üyesini C # .NET'te herkese açık hale getirmek yerine temel özellikleri kullanma nedeni ile ilgili aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- I) Özelliklerin public, private, protected gibi kendi erişim seviyeleri vardır. Bu da okuma ve yazma özelliklerini yönetme konusunda daha iyi kontrole sahip olmasını sağlar.
- II) Özellikler, temsil ettikleri bir sınıfın üye değişkenine hangi değerlerin atanabileceğini kontrol etmemizi sağlar.
- III) Özellikler, veri değişkenine atamadan önce değeri doğrulayabileceğimiz set erişimcisinden oluşur.

- a. II, III
- b. I, II
- c. II
- d. I,II,III
- e. I

[Sonraki sayfa](#)

Sınav gezintisi

Kalan süre 1:22:59



CamScanner ile tarar

Soru 8

Henüz cevaplanmadı 3,00 üzerinden işaretlenmiş

► Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- I- Form içinde kullanılan yazı tiplerinin hiçbir önemi yoktur.
- II- Main() fonksiyonu içine hangi formun ismi yazılırsa ekrana ilk olarak o form gelir.
- III- Opacity ayarı, formun yazı tipleri ile alakalıdır.
- IV- Formlarda en çok kullandığımız öğe olan butonlar, bir kontroldür.
- V- void tanımlı bir fonksiyon için "return" kullanılır.

- a. I-III-V
- b. III-IV-V
- c. I-III
- d. I-II
- e. I-II-III-IV



Sonraki sayfa

Sınav gezintisi

1

2

3

4

5

6

7

8

Kalan süre 1:21:28

Cansıçam ile taranın

Soru 9

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi doğru bir ifade değildir?

- a. Özyinelemeli yöntemler, programcının bir yiğin kullanarak işlevi tekrar çağrırmak için yazdığı döngüden daha hızlıdır.
- b. Özyineleme her zaman yiğin kullanır
- c. Özyinelemeli bir yöntem bir temel duruma sahip olmalıdır
- d. Özyineleme her zaman C # Runtime ortamı tarafından yönetilir
- e. Hepsi

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi



Kalan süre 1:20:07

CamScanner ile taranmıştır



Soru 10

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıda verilen kod parçasığı için ifadelerden hangisi doğrudur?

```
interface A
{
    string Adi
    {
        get;
        set;
    }
    string Soyadi
    {
        get;
        set;
    }
    void yaz();
    void ata();
    int fonk();
}
```

- a. Kod başarıyla derlenir.
- b. A arayüzü fonksion tanımlarını içerir.
- c. Hepsi
- d. Özellikler arayüz içinde bildirilemez..

Kalan süre 1:19:27



Soru 11

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

▼ Soruyu işaretle

Konsoldan string değer okumak için aşağıdaki yöntemlerden hangisi kullanılır?

- a. `readLine()`
- b. `read()`
- c. `Hiçbiri`
- d. `get()`
- e. `getline()`

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi



Kalan süre 1:17:43

10 10 11 11 11 11 11 11 Çarşı Scandit ile taranmış

Soru 12

Henüz cevaplanmadı 3,00 üzerinden işaretlenmiş

☛ Soruyu işaretle

C # kodunda boş bırakılan bölüme aşırı yüklenmiş "-" operatörü için aşağıdakilerden hangisi eklenmelidir?

```
class csharp
{
    int x, y, z;
    public csharp() { }
    public csharp(int a ,int b ,int c)
    {
        x = a;      y = b;      z = c;
    }
/* Kod Buraya eklenecek*/

public void goster() { Console.WriteLine(x + " " + y + " " + z); }
```

class program

```
{  
    static void Main(String[] args)  
    {  
        csharp s1 = new csharp(5 ,6 ,8);  
        csharp s3 = new csharp();  
        s3 = - s1;  
        s3.goster();  
    }  
}
```



a. Hiçbiri



b.

```
public static csharp operator -(csharp s1)  
{  
    csharp t = new csharp();  
    t.x = s1.x;  
    t.y = s1.y;  
    t.z = -s1.z;  
    return t;  
}
```



c.

```
public static csharp operator -(csharp s1)  
{  
    csharp t = new csharp();  
    t.x = s1.x;  
    t.y = s1.y;  
    t.z = s1.z;  
    return t;  
}
```



d.

```
public static csharp operator -(csharp s1)  
{  
    csharp t = new csharp();  
    t.x = -s1.x;  
    t.y = -s1.y;  
    t.z = -s1.z;  
    return t;  
}
```

Kalan süre 1:17:17

Çanlı Sınavları ne taran

Soru 13

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

▼ Soruyu işaretle

Aşağıda verilen C # kodunun çıktısı nedir?

```
{  
    int deg = 10;  
    try  
    {  
        int i;  
        for (i = -1; i < 3; ++i)  
            deg = (deg / i);  
    }  
    catch (ArithmeticException e)  
    {  
        Console.WriteLine("0");  
    }  
    Console.WriteLine(deg);  
    Console.ReadLine();  
}
```

- a. 0 5
- b. 5
- c. 0 -10
- d. 0
- e. 0 10

Soru 14

Henüz cevaplanmadı 3,00 üzerinden işaretlenmiş

► Soruyu işaretle

Aşağıdaki GroupBox ile ilgili ifadelerden hangisi yanlıştır?

- a. Kontrolleri grüplamak için kullanılır.
- b. Tek başına kullanımın anlamı yoktur.
- c. Text özelliği ile gruplanan kontrollere isim verilebilir
- d. AutoScroll özelliği ile grup dışına taşıan kontroller görüntülenebilir.
- e. Panel kontrolü ile ortak özellikleri mevcuttur.

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi

Soru 15

Henüz cevaplanmadı 3,00 üzerinden işaretlenmiş

▼ Soruyu işaretle

Aşağıdakilerden hangisi ListBox içerisinde bir den fazla seçim yapma imkanı tanır?

- a. MultiLine
- b. Hepsi
- c. MultiSelectedItem
- d. MultiRow
- e. MultiExtended

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi

Kalan süre 1:12:35

4

5

6

7

8

CamScanner ile taranmıştır

Soru 16

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

Soruyu işaretle

C # .NET'te bir önişlemci yönergesini başlatan sembol aşağıdakilerden hangisidir?

- a. &
- b. *
- c. #
- d. **

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi

Kalan süre 1:11:53

1 2 3 4 5 6 7 8



Soru 17

Henüz cevaplanmadı 3,00 üzerinden işaretlenmiş

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıdaki C # kod parçacığının çıktısı nedir?

```
unsafe static void Main()
{
    string str = "Merhaba Dünya";

    fixed (char* p = str)
    {
        for (int i = str.Length-1 ;p[i] != 0 ;i--)
            Console.WriteLine(p[i]);
    }
    Console.ReadLine();
}
```

- a. Merhaba Dünya
- b. Derleme zamanı hatası
- c. Çalışma zamanı hatası
- d. aynüD abahreM
- e. Dünya Merhaba

Sonraki sayfa



Derslerim



Soru 18

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

🚩 Soruyu işaretle

Kendi nesnelerine sahip olmayan, ancak alt sınıfı için temel sınıf görevi gören sınıfı tanımlamak için kullanılan değiştirici aşağıdakilerden hangisidir?

- a. New
- b. Hepsi
- c. Static
- d. Abstract
- e. Sealed



MUHENDiSLiGi

Soru 19

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

🚩 Soruyu işaretle

Aşağıdaki ifadelerden hangisi doğrudur?

- a. İşlemli atama operatörleri aşırı yüklenebilir
- b. Koşullu mantıksal operatörler (**&&** ve **||** operatörleri) aşırı yüklenemez
- c. Dizi indeksleme operatörü aşırı yüklenebilir
- d. Hiçbiri

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi

1

2

3

4

5

6

7

8

Soru 20

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

▷ Soruyu işaretle

Aşağıda verilen C # kodunun çıktısı nedir?

```
class Hesapla
{
    int i;
    public Hesapla(int x)
    {
        i = x;
        Console.WriteLine("Yazılım");
    }
}
class Hesaplal : Hesapla
{
    public Hesaplal(int x) :base(x)
    {
        Console.WriteLine("Mühendisliği");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Hesaplal k = new Hesaplal(12);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Lütfen birini seçin:

- a. Mühendisliği 12
- b. Derleme zamanı hatası
- c. 12 Yazılım
- d. Yazılım Mühendisliği

Soru 21

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

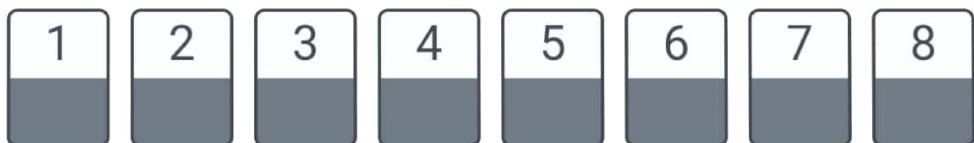
► Soruyu işaretle

5 sayılık bir diziye değer atayan veya bu diziden değer alan özelliğe sahip olacak şekilde indeksleyici özelliği grup adında sınıf kullanan doğru alternatif aşağıdakilerden hangisidir?

- a. Console.WriteLine(grup[3]);
- b. grup[3] = 34;
- c. grup g = grup();
- d. Hiçbiri
- e. grup g = new grup();
Console.WriteLine(g[3]);

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi



Kalan süre 1:07:27

12

13

14

15

16

Soru 22

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

▼ Soruyu işaretle

Aşağıdaki C # kod parçacığının çıktısı nedir?

```
static void Main(string[] args)
{
    StringBuilder sb = new StringBuilder("Merhaba Dünya");
    sb.Insert(6, "iyi");
    Console.WriteLine(sb);
    Console.ReadLine();
}
```

- a. Merhaba dünya iyi
- b. Merhaba6dünya
- c. Merhabiyia dünya
- d. Merhaba iyi dünya
- e. Hiçbiri

Sonraki sayfa

Soru 23

Henüz cevaplanmadı 3,00 üzerinden işaretlenmiş

▼ Soruyu işaretle

Aşağıda verilen ComboBox kontrolü ile ilgili metodlardan hangisi yanlıştır?

- a. AddRange
- b. CopyTo
- c. FindStringExact
- d. Insert
- e. Hiçbiri

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi



Kalan süre 1:03:54

12 13 14 15 16

Çarşı Scandit ile taranıyor

Soru 24

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

¶ Soruyu işaretle

Aşağıdaki C # kodunda verilen sınıfın abc () metodunu çağrımanın doğru yolu aşağıdakilerden hangisidir?

```
class csharp
{
    public int abc(int A)
    {
        Console.WriteLine("A");
        return 0;
    }
}
```

- a. Hiçbiri
- b. csharp s = new csharp();
delegate void d = new del(ref abc);
d(10);
- c. delegate void del(int A);
csharp s = new csharp();
del d = new del(ref s.abc);
d(10);
- d. delegate int del(int A);
del d;
csharp s = new csharp();
d = new del(ref s.fonk);
d(10);

Sonraki sayfa

Kalan süre 1:03:06 İav gezintisi

Cansızanları ne tarar

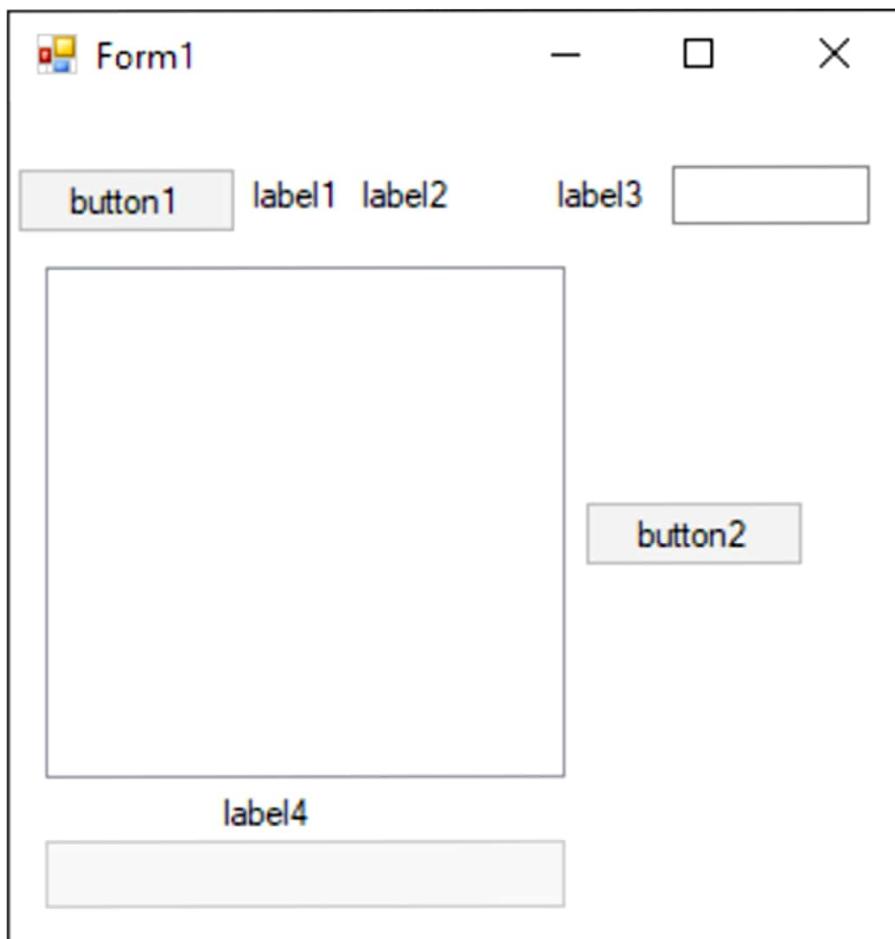
Soru 25

Henüz cevaplanmadı 30,00 üzerinden işaretlenmiş

▼ Soruyu işaretle

Aşağıda verilen yönergelere göre istenilen formu oluşturunuz. Verilen değişkenler dışında değişken kullanımı yasaktır.

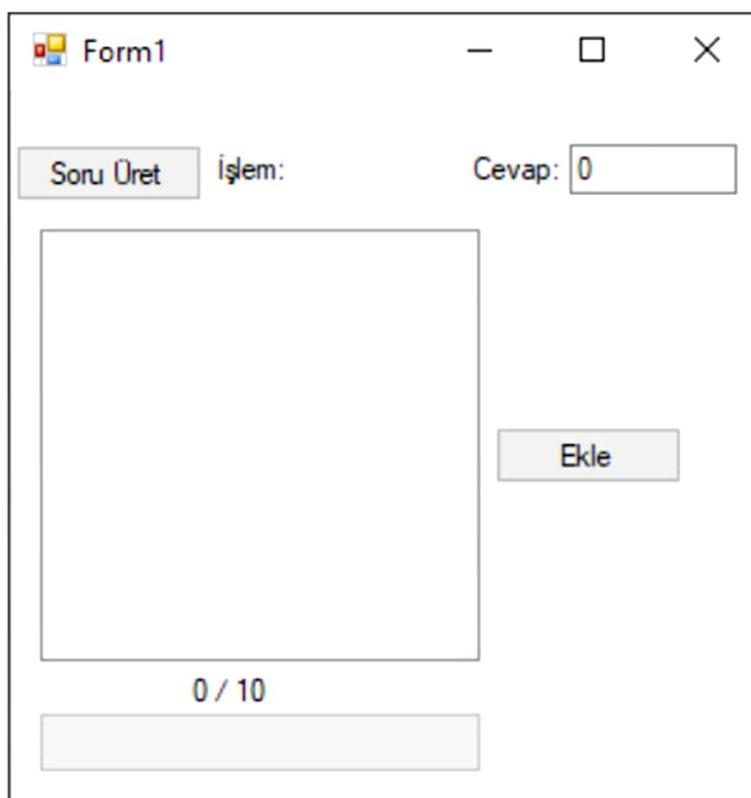
- a) Başlangıç formunda 4 adet etiket, 1 adet metin kutusu, 2 adet buton, 1 adet liste kutusu ve 1 adet ilerleme çubuğu eklenmiştir (Şekil 1).



Şekil 1. Başlangıç Form tasarım görüntüsü

Şekil 1. Başlangıç Form tasarım görüntüsü

Form yüklenme olayında etiketlerin Şekil 2. de görüldüğü gibi değiştirebilirsiniz. label2 etiketine ait metin değeri boş("") , metin kutusuna ise varsayılan olarak "0"(sıfır) değeri atanacaktır. İlerleme çubuğunun minimum değeri:0, maksimum değeri : 10 olarak atanacaktır.



Şekil 2. Formun çalıştırılması sonucu ekran görünümü

...

```
public partial class Form1 : Form  
{  
    public static int a, b, c, dogru_sayisi = 0;  
    private void Form1_Load(object sender,  
        EventArgs e)  
    {  
        //...  
    }  
}
```

```
public static int a, b, c, dogru_sayisi = 0;  
private void Form1_Load(object sender,  
EventArgs e)
```

```
{
```

```
#region Etiket bölümü
```



```
; // Etiket 1
```



```
; // Etiket 2
```



```
; // Etiket 3
```



```
; // Etiket 4
```

```
#endregion
```

```
#region Buton bölümü
```



#region Buton bölümü

; // Buton 1



; // Buton 2

#endregion

#region Metin kutusu bölümü

; // Metin kutusu

#endregion

#region İlerleme çubuğu bölümü

; // Minimum değer

; // Maksimum değer



1

Kalan süre 1:01:15

// Maksimum deger

#endregion

}

...

b) Soru Üret düğmesine basılınlca aşağıdaki işlemler yapılacak.

a + b = c işleminde, **a** ve **b** rastgele üretilcek iki basamaklı sayıdır. Burada **a**: 1. sayı, **b**: 2.sayı, **c** ise işlem sonucudur. **a** sayısı **b** sayısından büyük olacak şekilde değiştirilmelidir.

Algoritmanızda **:** istenen değer olup kullanıcıdan metin kutusuna girilen değer ile kontrol edilecektir. **?** işlemdeki konumu (**[1,3]**) yine rastgele üretilen sayının değerine göre belirlenecektir. Eğer **1** gelmiş ise istenen **(?) 1.sayı yerinde**, **2** ise **2. sayı yerinde**, **3** gelmiş ise **sonuç** yerinde gösterilecektir. **konum** değişkeninin değerleri **if-elseif-else** kontrolü ile yapılacaktır.

Örnek işlem sorusu:

? + b = c **? : istenen a**

a + ? = c **? : istenen b**

Kalan süre 1:01:06 **istenen c**

değişkeninin değerleri **if-else-if-else**

kontrolü ile yapılacaktır.

Örnek işlem sorusu:

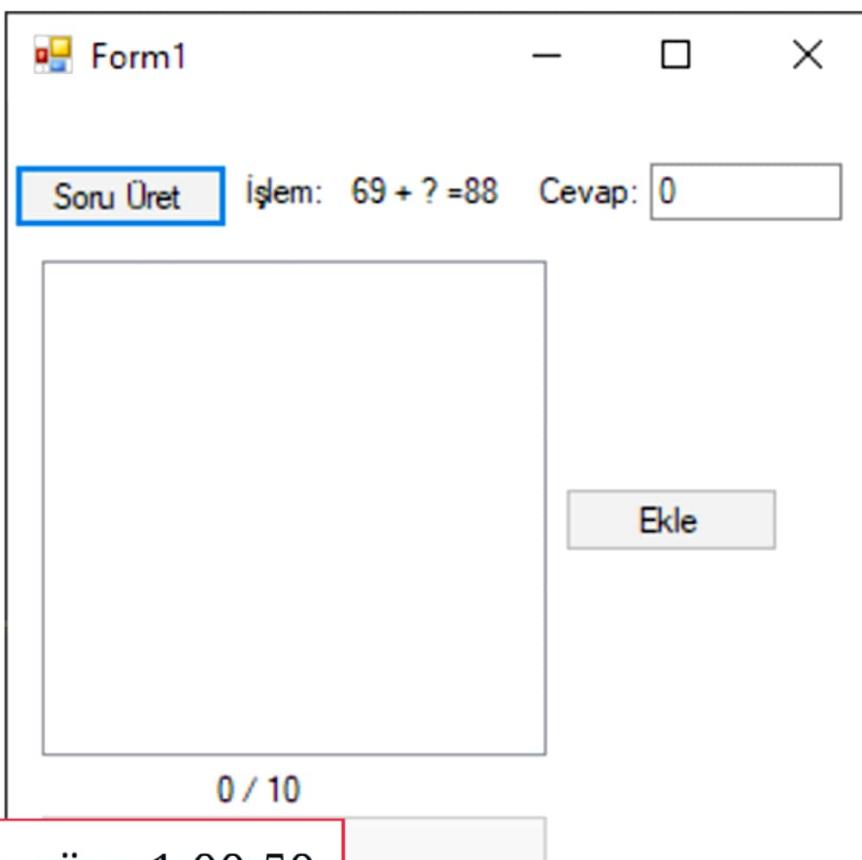
$$? + b = c \quad ? : \text{istenen } a$$

$$a + ? = c \quad ? : \text{istenen } b$$

$$a + b = ? \quad ? : \text{istenen } c$$

a, **b** ve **c** değişkenleri sınıfın altında **public** erişim belirleyicisine sahip özellik olarak (global değişken) olarak tanımlanmıştır.

Soru Üret butonuna tıklanınca Etiket2 ye oluşturulan soru yazdırılacaktır (Şekil 3) . Her tıklamada rastgele yeni soru üretilicektir.





Şekil 3. Soru Üret butonuna tıklanma sonucu.

```
private void button1_Click(object sender,  
EventArgs e)  
{
```

```
    int degis, konum = 0;
```

```
    Random rnd =
```

```
    ; //Rast gele sayı sınıfı
```

```
    a =
```

```
    ; // İki basamaklı Rast gele sayı üret
```

```
    b =
```

```
    ; // İki basamaklı Ra × le sayı üret
```

Kalan süre 1:00:50

b =

; // İki basamaklı Rast gele sayı üret

c =

; // sonuç

if (a < b)

{

degis =

;

;

;

}

konum =

konum =

```
; // Konum için rastgele sayı üret  
// Konuma göre Etiket2 içeriğinin  
değiştirilmesi  
if (  
); //konum değeri 1  
{  
()  
;  
}  
else if (  
); //konum değeri 2  
{  
();  
;  
};
```



```
;  
}  
  
else //konum değeri 3  
  
{  
  
};  
}  
}
```

c) Ekle butonuna tıklanınca aşağıdaki işlemleri yapılacaktır (Şekil 4).

i. **Liste kutusuna** toplam **10** giriş yapılabilir. Öncelikle etiket içerisinde string metotları kullanılarak “?” işaretinin konumu aranacaktır. “?” indisi ilk, arada ve son elaman olabilir. konum değişkenine bu değerler atanacak ve karşılaştırmalar ona göre yapılacaktır.

ii. girilen değişkenine metin kutusundaki değer ataması yapılacak ve işlem, girilen değer ve işlemin sonucu (Doğru/Yanlış) listesine eklenecektir.

Kalan süre 1:00:22 em he girilen değer ve süredeki tarihlerin karşılaştırılması ile taranır.

(Doğru/Yanlış) liste kutusuna eklenecektir. İşlem ile girilen değer ve işlemin sonucu arasında bir tab boşluk olacaktır. Ayrıca doğru olan işlem sonucuna bağlı olarak ilerleme çubuğuunun değeri doğru sayısına eşit olacaktır. Etiket 4 değeri ise **doğru sayısı / toplam soru sayısı** değerlerini gösterecektir.

iii. 10 girişten sonra **Ekle butonu** pasif yapılacak ve **Mesaj kutusunda** başarı durumu her doğru 10 puan olacak şekilde verilecektir.

Form1

Soru Üret İşlem: 97 + ? =143 Cevap: 93

94 + 47 = ?	? =141 Yanlış
? + 51=106	? =56 Yanlış
? + 62=149	? =87 Doğru
68 + ? =95	? =27 Doğru
51 + ? =93	? =42 Doğru
51 + 24 = ?	? =75 Doğru
67 + ? =91	? =24 Yanlış
? + 89=188	? =99 Yanlış
? + 52=145	? =93 Doğru
92 + 83 = ?	? =175 Yanlış

6 / 10

PUAN:60

Kalan süre 1:00:15

Tamam

Cumusame ile tarar

Tamam

Şekil 4. Soru Üret ve Ekle Butonu işlevlerinin görünümü

```
private void button2_Click(object sender,  
EventArgs e)
```

{

```
    int girilen = 0;  int konum;
```

```
    girilen =
```

```
; // metin kutusundaki değerin alınması
```

```
    if (
```

```
) // liste kutusuna 10 eleman ekleme  
kontrolü
```

{

```
    konum =
```

```
; // Etiket içerisinde ? konumun aranması
```

```
    if ( konum == 0) // "?" konumu ilk  
elaman ise
```

{

```
        if (a == girilen) " 1. sayı ile metin  
kutusundaki değeri ✖ rşılaştırılması
```

Kalan süre 1:00:06

Cansıçam ile taran

kutusundaki değerin karşılaştırılması

{

(label2.Text + "\t? =" + girilen + " Doğru ");//
Liste kutusuna istenilen formatta eklenme

dogru_sayisi++; // doğru sayısı
değişkeni

; // ilerleme çubuğuunun değerinin
değiştirilmesi

; // Etiket4 değeri

}

else

(label2.Text + "\t? =" + girilen + " Yanlış ");//
Liste kutusuna istenilen formatta eklenme

}



m > < && konum <

Kalan süre 0:59:58

Cumhurbaşkanlığı ile taran

else if (konum > 0 && konum <

) // "?" konumu ilk ve son elaman arasında
ise

{

if (

) // 2.sayı ile metin kutusundaki değerin
karşılaştırılması

{

(label2.Text + "\t? =" + girilen + " Doğru
"); // Liste kutusuna istenilen formatta
eklenme

dogru_sayisi++; // doğru sayısı
değişkeni

progressBar1.Value =
dogru_sayisi; // ilerleme çubuğuğunun
değerinin değiştirilmesi

label4.Text = dogru_sayisi + " /
10"; // Etiket4 dege:

Kalan süre 0:59:51

Cumhurbaşkanlığı tarafından sunulan bir taran

```
10"; // Etiket4 değeri
```

```
}
```

```
else
```

```
(label2.Text + "\t? =" + girilen + " Yanlış ");
```

```
// Liste kutusuna istenilen formatta
```

```
eklenme
```

```
}
```

```
else if (konum ==
```

```
) // "?" konumu son elaman ise
```

```
{
```

```
if (
```

```
) // sonuc ile metin kutusundaki değerin  
karşılaştırılması
```

```
{
```

```
(label2.Text + "\t? =" + girilen + " Doğru ");//
```

```
Liste kutusuna iste        formatta eklenme
```

```
, sayısı++;// doğru sayısı
```

Kalan süre 0:59:43

Cumhurbaşkanlığı ile taran

Liste kutusuna istenilen formatta eklenme

dogru_sayisi++;// doğru sayısı
değişkeni

; // ilerleme çubuğuunun değerinin
değiştirilmesi

; // Etiket4 değeri

}

else

(label2.Text + "\t? =" + girilen + " Yanlış ");

// Liste kutusuna istenilen formatta
eklenme

}

else Console.WriteLine("Etiket içinde
(?) değeri bulunmuyor");

}

else

{



```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
 ; // Ekle botunun pasif yapılması
```

```
("PUAN:" + 10 * dogru_sayisi); //Mesaj  
penceresinde gösterim
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

Sonraki sayfa

1

Sınav gezintisi

Kalan süre 0:59:20

4

5

6

7

8

CamScanner ile tarar

Soru 26

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

► Soruyu işaretle

Geleneksel hata işleme yaklaşımlarına göre istisna işlemenin doğru kullanımını tanımlayan ifade aşağıdakilerden hangisidir?

- I) Hatalar göz ardı edilebilir ancak istisnalar göz ardı edilemez.
- II) İstisna işleme, program mantığının hata işleme mantığından ayrımasına izin vererek yazılımı daha güvenilir ve bakımı yapılabilir hale getirir.
- III) try - catch - finally yapısı, her koşulda hata durumunda garantili temizlemeye izin verir

- a. III
- b. I,II,III
- c. II
- d. I, II
- e. II, III

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi

Kalan süre 0:58:59

4 5 6 7 8

Çanlı Scanne ile tarar

MUHENDiSLiGi

Soru 27

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

🚩 Soruyu işaretle

Verilen akış yöntemlerinden hangisi C # .NET'te varsayılan olarak çıktı konsoluna erişim sağlar?

- a. Hepsi
- b. Console.In
- c. Console.Error
- d. Console.Out

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi



Kalan süre 0:58:00

Cansızcan ile taranın

Soru 28

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

► Soruyu işaretle



Çıkış akımına bir byteveri yazmak için aşağıdaki metodlardan hangisi kullanılır?

- a. Hiçbiri
- b. int Write(byte[] buffer ,int offset ,int count)
- c. void WriteByte(byte value)
- d. write()

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi

Kalan süre 0:57:02

4

5

6

7

8

Soru 29

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

▼ Soruyu işaretle

Aşağıda verilen C # kodunun çıktısı nedir?

```
class A
{
    public virtual void yaz() { Console.WriteLine(" A "); }
}
class B: A
{
    public override void yaz() { Console.WriteLine(" B "); }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        A obj1 = new A();    B obj2 = new B();
        A r;
        r = obj1;           r.yaz();
        r = obj2;           r.yaz();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

- a. A A
- b. B A
- c. Derleme zamanı hatalı
- d. A B
- e. B B

Sonraki sayfa

Soru 30

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

▼ Soruyu işaretle

Aşağıda verilen kod parçacığının çıktısı nedir?

```
{  
    try  
    {  
        throw new NullReferenceException("C");  
        Console.WriteLine("İstisna meydana geldi");  
    }  
    catch (ArithmeticException e)  
    {  
        Console.WriteLine("İstisna yakalandı");  
    }  
    Console.ReadLine();  
}
```

- a. İstisna yakalandı
- b. Çalışma zamanı hatası verir
- c. Derleme zamanı hatası verir
- d. İstisna meydana geldi İstisna yakalandı
- e. İstisna meydana geldi

Soru 31

Henüz cevaplanmadı 2,00 üzerinden işaretlenmiş

↗ Soruyu işaretle

Miras kavramında, aşağıdaki temel sınıf üyelerinden hangisi türetilmiş sınıf üyeleri için erişilebilir durumdadır?

- a. static
- b. private
- c. protected
- d. friendly

Sonraki sayfa

Sınav gezintisi



Kalan süre 0:54:04

Soru 32

Henüz cevaplanmadı 3,00 üzerinden işaretlenmiş

► Soruyu işaretle

C # kodunda, aşağıdaki ifadelerden hangisi tamamen geçerlidir?

```
public class Csharp
{
    public void konu<S>(S arg) { Console.WriteLine(arg); }
}
class Program
{
    static Void Main(string[] args)
    {
        Csharp c = new Csharp();
        c.konu("Yazılım");
        c.konu(80);
    }
}
```

- a. Hiçbiri
- b. Derleme zamanı hatası
- c. Çalışma zamanı istisna hatası
- d. Kod başarıyla çalışır ve gerekli çıktıyı yazdırır

Uygulamayı bitir ...

Sınav gezintisi

Kalan süre 0:53:21

