

## ATIVIDADE – JavaScript

Atividade prática – Control Flow

### Instruções gerais:

1. Utilize o VS Code para desenvolver os projetos JavaScript.
2. Crie um repositório no Github para esta atividade
3. Ao concluir uma nova etapa do projeto, envie todas as alterações para o Repositório do projeto criado na sua conta pessoal do Github (a pasta inteira)
4. Envie o link do repositório no Github através da Plataforma da Generation na data indicada
5. Caso seja solicitado, adicione os links individuais dos arquivos .js indicados, no item:  
**Adicione um dos links da sua entrega**, localizada depois do link do Repositório, na tela de entrega da atividade na plataforma, para validação da atividade.

**Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma da Generation**

## EXERCÍCIOS

### Boas práticas:

- 1) Crie um repositório chamado Control Flow JavaScript no Github
- 2) Desenvolva a aplicação abaixo
- 3) Ao final desta atividade, inicialize a pasta do projeto como um repositório git e faça a conexão com o repositório remoto
- 4) Envie o projeto para o repositório remoto

### ATIVIDADE 1

Faça um programa que receba três inteiros e diga qual deles é o maior.

## **ATIVIDADE 2**

Faça um programa que entre com três números e coloque em ordem crescente.

## **ATIVIDADE 3**

Faça um programa que receba a idade de uma pessoa e mostre na saída em qual categoria ela se encontra:

- 10-14 infantil
- 15-17 juvenil
- 18-25 adulto

## **ATIVIDADE 4**

Faça um programa em que permita a entrada de um número qualquer e exiba se este número é par ou ímpar. Se for par exiba também a raiz quadrada do mesmo; se for ímpar exiba o número elevado ao quadrado.