

# Семинар 13. Файлы

# Файловые дескрипторы

- Неотрицательное целое число
- Когда создается новый поток ввода-вывода, ядро возвращает процессу, создавшему поток ввода-вывода, его файловый дескриптор
- По умолчанию 0 - **stdin**, 1 - **stdout**, 2 - **stderr**. Это (необязательное) соглашение оболочек, но не составная часть ядра
- Стандарт POSIX - **STDIN\_FILENO**, **STDOUT\_FILENO** и **STDERR\_FILENO**

# Файловые дескрипторы

- Под файловые дескрипторы отводится диапазон чисел от 0 до **OPEN\_MAX**
- Посмотреть значение **OPEN\_MAX** можно с помощью **sysconf(\_SC\_OPEN\_MAX);**
- **OPEN\_MAX** не может быть меньше, чем **\_POSIX\_OPEN\_MAX**
- Увеличить можно с помощью команды **ulimit -n**

# Open

- Заголовочный файл **fcntl.h**
- **int open(const char \*pathname, int oflag, ... /\* mode\_t mode\*/);**
- Возвращает дескриптор в случае успеха, -1 в случае ошибки
- (обязательно) **O\_RDONLY** или **O\_WRONLY** или **O\_RDWR**
- (необязательно) **O\_APPEND**, **O\_CREAT**, **O\_EXCL**, **O\_TRUNC**, **O\_NOCTTY**, **O\_NONBLOCK**, **O\_DSYNC**, **O\_RSYNC**, **O\_SYNC**
- **mode** нужен только при создании файла, [СПИСОК КОНСТАНТ](#)

# Creat

- Заголовочный файл **fcntl.h**
- **int creat(const char \*pathname, mode\_t mode);**
- Возвращает дескриптор, доступный только для записи, или -1 в случае ошибки
- Эквивалентна `open(pathname, O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, mode);`

# Close

- Заголовочный файл **unistd.h**
- **int close(int filedes);**
- Возвращает 0 в случае успеха, -1 в случае ошибки
- При завершении процесса все открытые им файлы автоматически закрываются

# Lseek

- Заголовочный файл **unistd.h**
- **off\_t lseek(int filedes, off\_t offset, int whence);**
- Возвращает новую текущую позицию файла в случае успеха,  $-1$  в случае ошибки
- **SEEK\_SET** - смещение от начала файла, **SEEK\_CUR** - смещение от текущей позиции, **SEEK\_END** - смещение от конца файла
- Передав 0, можно узнать текущее смещение и есть ли возможность свободного перемещения

# Read

- Заголовочный файл **unistd.h**
- **ssize\_t read(int filedes, void \*buf, size\_t nbytes);**
- Возвращает количество прочитанных байт, 0 в случае конца файла, -1 в случае ошибки
- В случае успеха текущая позиция будет увеличена
- Важно помнить, что по ряду причин считано может быть меньше байт, чем запрошено



# Write

- Заголовочный файл **unistd.h**
- **ssize\_t write(int filedes, const void \*buf, size\_t nbytes);**
- Возвращает количество записанных байт, -1 в случае ошибки
- Важно помнить, что по ряду причин записано может быть меньше байт, чем передано