NOIP 普及组复赛 A 类题解思路(C++)

------乐享未来 2018

2017-1

1、0.3 用二进制怎么表示。

0.3*2=0.6

0.6*2=1.2

0.2*2=0.4

0.4*2=0.8

0.8*2=1.6

0.6*2=1.2

0.2*2=0.4

..... 0.0100110......

所以本题最大一个陷阱就是精度问题

2、freopen("sorce.in","r",stdin); stdout

将标准输入输出重定向

2016-1

- 1、只选择同样包装的铅笔
- 2、把每种包装所需的价格算出来
- 3、找出最小的输出
- 4、60分的没有注意整除问题
- 5、所需铅笔数 / 包装内包含的铅笔数 × 包装价格 = 买该包装的花费

2015-1

- 1、简化问题,每天发一枚金币, K 天总共有多少金币,构建基础程序。
- 2、根据规则改变金币数目,金币数也是拿到该金币数的天数,当该天数一过,进入下一个金币数周期,需要一个变量来记录当前周期,到达当前周期后,金币数增加,周期清零。

2014-1

考试铁律:遇到自身比较,判断,找其中元素,先套二重循环:

for(int i=0;i< n;i++)

for(int j=0;j< n;j++)

- 一维数组二重循环作用是以数组中每个值,去和数组中其他数值发生关系,并且不会漏掉。具体问题就在循环里设置 相应条件即可。
- 1、开两个数组,一个用于自身循环,一个用于被循环的结果比较。
- 2、规律: 打表,纵列是i,横列是i

	X0	X1	X2	X3
X0	X0+X0 不可以	X0+X1 可以	X0+X2 可以	X0+X3 可以
X1	X1+X0 不可以	X1+X1 不可以	X1+X2 可以	X1+X3 可以
X2				
X3				

限制条件是, i!=j && i < j 既 i< j

2013-1

如果深刻理解编程中整除和取余的作用,本题直接命中,否则无解,两个极端,0分和100分。

- 1、取最后一位数字 98%10 = 8;
- 2、降位 198/10 = 19;

2012-1

涉及到数论基础,质数问题,除了1和自身,无法被其他数整除的数为素数。

- 1、从 n-1 到 1 开始寻找素数,遇到素数验证能否被 n 整除,可以的话退出程序。
- 2、质数: 判断 n 是否可以被 1 到 n-1 内的数整除、或判断是否能被 2 到 sqrt(n)数整除。
- 3、数据类型: 2*10/9 = 2 000 000 000

2011-1

- 1、有人想到用字符串处理,不建议用这种思路,能用数学问题解决的,不要用其他方法。
- 2、对于初赛复试,一定要熟练掌握整除效果和取余的用法。
- 3、只需要牢固记住 int 取值范围,来检测数据范围是否会有溢出的坑。
- 4、将每一位数字取出来存到一个数组,会发现按照数组顺序正好是翻转的数字,只需要给该数字添置一个位(10 的数组下标次方)即可。
- 5、如果对 math 库函数不了解,可以自己用循环添置位数,多四行代码而已。

2010-1

1、这和2013年第一题有区别吗?不讲了。

2009-1

- 1、耐心题,题很简单,但是掐头去尾的判断多,需要仔细仔细的一个一个罗列,如果平时练习多,代码会写的比较快,这题考的是速度。
- 2、将数字存到数组中。
- 3、根据规则添加,如果是开头,正数,原输出+后续字串,如果是 0,输出空字串,如果是负数,并且不是-1.输出 "-"+字串,如果是-1,输出"-"+后续字串···将所有情况都考虑。
- 4、给定测试多一个-1,2,3,0
- 5、如果超过一个小时没有得出全部范围正确验证,则跳过,保证该题能拿到示例数据的分数即可。

2008-1

- 1、图书编码为13个字符,定义15字符数组存放
- 2、取每一位进行进阶运算相加,遇到'-'跳过
- 3、正数 mod 运算和取余运算一样
- 4、字符和数字转换 int+'0' int-'0'