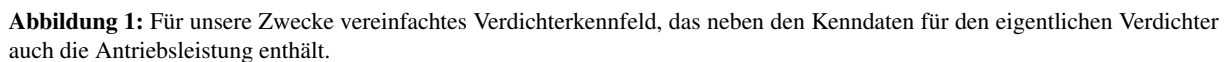


Verdichter sind von allen modellierten Elementen die kompliziertesten. Über das sogenannte Kennfeld wird im Fluss-Druckverhältnis-Diagramm derjenige Bereich definiert, der für den jeweiligen Verdichter erlaubt ist solange er aktiv ist, solange er also Gas verdichtet.

1 Aufbau des Kennfelds

Unser Kennfeld (siehe Abb. 1) ist ein x-y-Diagramm, das den erlaubten Bereich des Verdichterzustands definiert. Auf der x-Achse steht der Betriebsvolumenfluss φ durch den Verdichter, auf der y-Achse das Druckverhältnis $\pi := \frac{p_{\text{out}}}{p_{\text{in}}}$ aus Ausgangs- und Eingangsdruck.



Auf der x-Achse sind zwei Konstanten definiert, die das Kennfeld links und rechts begrenzen, φ_{\min} ist der minimal zulässige Fluss und φ_{\max} der maximal zulässige. Auf der y-Achse definiert π_{\min} das minimal zulässige Druckverhältnis, es hat üblicherweise den Wert 1.

Für einen Verdichter sind drei Leistungen definiert, die durch parallele Geraden modelliert werden:

1. Minimalleistung; Gerade durch $(0, \pi_{\text{MIN}})$ und $(\varphi_{\text{MIN}}, 0)$

$$L_{\text{MIN}} : \begin{pmatrix} 0 \\ \pi_{\text{MIN}} \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} \varphi_{\text{MIN}} - 0 \\ 0 - \pi_{\text{MIN}} \end{pmatrix}, \text{ bzw. } L_{\text{MIN}}(\varphi) = -\frac{\pi_{\text{MIN}}}{\varphi_{\text{MIN}}} \varphi + \pi_{\text{MIN}}$$

2. Absolute Maximalleistung; Parallele zu L_{MIN} durch $(0, \pi_{\text{MAX}})$

$$L_{\text{MAX}} : \begin{pmatrix} 0 \\ \pi_{\text{MAX}} \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} \varphi_{\text{MIN}} - 0 \\ 0 - \pi_{\text{MIN}} \end{pmatrix}, \text{ bzw. } L_{\text{MAX}}(\varphi) = -\frac{\pi_{\text{MIN}}}{\varphi_{\text{MIN}}} \varphi + \pi_{\text{MAX}}$$

3. Aktuelle Maximalleistung; Parallele zu L_{MIN} durch $(0, \pi_{\text{max}})$

$$L_{\text{max}}(\pi_{\text{max}}) : \begin{pmatrix} 0 \\ \pi_{\text{max}} \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} \varphi_{\text{MIN}} - 0 \\ 0 - \pi_{\text{MIN}} \end{pmatrix}, \text{ bzw. } L_{\text{max}}(\varphi) = -\frac{\pi_{\text{MIN}}}{\varphi_{\text{MIN}}} \varphi + \pi_{\text{max}}$$

Die aktuelle Maximalleistung hängt von einer Funktion π_{max} vom aktuellen Eingangsdruck p^{in} ab.

$$\pi_{\text{max}} : p_{\text{in}} \mapsto \pi_{\text{MAX}} \left((\eta - 1) \frac{p_{\text{in}} - p_{\text{in}}^{\text{min}}}{p_{\text{in}}^{\text{max}} - p_{\text{in}}^{\text{min}}} + 1 \right)$$

Der Wirkungsgrad η wird dazu genutzt die Abhängigkeit der aktuellen Maximalleistung vom Eingangsdruck zu modellieren.

3 Kennfeldgrenzen

Die Gerade U durch die Punkte $(0, \pi_2)$ und $(\varphi_{\text{max}}, \pi_1)$ dient dazu, das Kennfeld nach oben zu begrenzen. Dabei beschreibt π_2 gewissermaßen das maximale Druckverhältnis bei Nullfluss und π_1 das minimale Druckverhältnis bei maximalem Fluss.

$$U : \begin{pmatrix} 0 \\ \pi_2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} \varphi_{\text{max}} - 0 \\ \pi_1 - \pi_2 \end{pmatrix}, \text{ bzw. } U(\varphi) = \frac{(\pi_1 - \pi_2)}{\varphi_{\text{max}}} \varphi + \pi_2$$

Das Kennfeld ist ein Sechseck mit den Eckpunkten a bis f, die folgendermaßen definiert sind:

- a** Punkt $(\varphi_{\text{min}}, L_{\text{MIN}}(\varphi_{\text{min}}))$
- b** Punkt $(\varphi_{\text{min}}, U(\varphi_{\text{min}}))$
- c** Schnittpunkt der beiden Geraden U und L_{max}
- d** Punkt $(\varphi_{\text{max}}, L_{\text{max}}(\varphi_{\text{max}}))$
- e** Punkt $(\varphi_{\text{max}}, \pi_{\text{min}})$
- f** Punkt $(L_{\text{MIN}}^{-1}(\pi_{\text{min}}), \pi_{\text{min}})$

4 Bestimmung des Arbeitspunktes

Der Dispatcher-Agent darf sich wünschen, ob der Verdichter aktiv ist oder nicht. Dem Wunsch auf Inaktivität wird immer entsprochen, dem auf Aktivität nicht.

Der Arbeitspunkt A eines aktiven Verdichters muss immer im Kennfeld K liegen und immer auf π . Falls diese beiden Mengen disjunkt sind, wenn π also nicht in K liegt, so ist der Verdichter zwingend inaktiv.

Der Wunsch auf Aktivität muss immer mit einer Wunschleistung W verbunden sein. W liegt zwischen 0% und 100% und wird vom Simulator auf eine Leistung L umgerechnet, die zwischen L_{MIN} und L_{max} liegt.

Es gibt immer einen Schnittpunkt S von L und π . Liegt S in K , so ist $A = S$. Liegt S nicht in K , so ist S der nächstgelegene Randpunkt von K , der auf π liegt. Per Konstruktion muss es einen solchen Punkt geben:

- Bilde D als Schnittstrecke von π und K .
- Bilde S als Schnittpunkt von π und L .
- Dann ist A der S nächstgelegene Punkt aus D .