



UT 1- DESARROLLO DE SOFTWARE
Entornos de desarrollo (1º DAW)
Trabajo - CRUM

Dpto. INFORMÁTICA



Curso: 2022-23

Resuelve la siguiente actividad y súbela en la plataforma.

1. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que lea el valor correspondiente a una distancia en millas marinas y las escriba expresadas en metros. Sabiendo que 1 milla marina equivale a 1852 metros.
2. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que escribe el porcentaje descontado en una compra, introduciendo por teclado el precio de la tarifa y el precio pagado.
3. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que pida por teclado dos números enteros y muestre su suma, resta, multiplicación, división y el resto (módulo) de la división. Si la operación no es conmutativa, también se mostrará el resultado invirtiendo los operadores.
4. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que obtiene la última cifra de un número introducido.
5. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que calcule el área y el perímetro de un triángulo rectángulo dada la base y la altura.
6. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que tras introducir una medida expresada en centímetros la convierta en pulgadas (1 pulgada = 2,54 centímetros).
7. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que exprese en horas, minutos y segundos un tiempo expresado en segundos.
8. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que pida el total de kilómetros recorridos, el precio de la gasolina (por litro), el dinero de gasolina gastado en el viaje y el tiempo que se ha tardado (en horas y minutos) y que calcule:
 - Consumo de gasolina (en litros y euros) por cada 100 km.
 - Consumo de gasolina (en litros y euros) por cada km.
 - Velocidad media (en km/h y m/s).
9. Diseñar el algoritmo (ordinograma y pseudocódigo) correspondiente a un programa que al introducir una cantidad de dinero expresado en euros nos indique cuántos billetes y monedas se puede tener como mínimo.
10. Suponiendo que una paella se puede cocinar exclusivamente con arroz y gambas, y que para cada cuatro personas se utiliza medio kilo de arroz y un cuarto de kilo de gambas, escribir un programa que pida por pantalla el número de comensales para la paella, el precio por kilo de los ingredientes y muestre las cantidades de los ingredientes necesarios y el coste de la misma.