



Objetivos

En esta práctica se pretende afianzar los conceptos de pruebas unitarias, utilizando Junit.

Entregar: Un documento en .pdf, con todos ejercicios bien documentados.

PARTE I _ Junit- Java -

Elabora un manual de uso de JUnit generado desde Netbeans(o cualquier otro entorno) con todas sus funcionalidades. Debes usar un ejemplo real en Java que contenga al menos una clase y alguna función. (Puedes buscar y copiar código de internet cumpliendo estos requisitos).

PARTE II _ Junit - Kotlin

Elabora un manual de uso de JUnit generado desde IntelliJ con todas sus funcionalidades. Debes usar un ejemplo real de Kotlin que contenga al menos una clase y alguna función. (Puedes usar algún ejercicio de clase previamente programado).

Criterios de calificación

Criterios de calificación	Hecho	Calificación
Ejercicio 1- (5puntos)-		
Ejercicio 2 (5puntos)-		