

# UT3-DISEÑO Y REALIZACIÓN DE PRUEBAS Entornos de desarrollo (1º DAW)

PRACTICA I -

**Dpto. INFORMÁTICA** 

Curso: 2022-23

### **Objetivos**

En esta práctica se pretende afianzar los conceptos de realización de pruebas.

Entregar: Un documento en .pdf con todos ejercicios bien documentados.

# PARTE I \_ Pruebas de caja blanca

Realiza los siguientes ejercicios mediante la prueba de Caja Blanca para cada ejercicio.

- a) Diagrama de flujo
- b) Diagrama de grafos
- c) Regiones
- d) Complejidad ciclomética.
- e) Tabla con casos de prueba para cada camino

## Ejercicio 1

**END WHILE** 

```
Inicio
While NOT final DO
Leer campo1
IF campo1=0 THEN
Procesar()
Incrementar_conta()
ELSE IF campo1=1 THEN
Reinicia_conta()
ELSE
Procesar()
ENDE IF
```



## UT3-DISEÑO Y REALIZACIÓN DE PRUEBAS Entornos de desarrollo (1º DAW)

PRACTICA I -

**Dpto. INFORMÁTICA** 

Curso: 2022-23

### Ejercicio 2

```
Switch (a)

1: (3) printf("uno");
(4) break;
2: (6) printf ("dos");
3: (8) printf ("tres");
(9) break;
default: (10) printf("ninguno");
siguiente_instruccion

Ejercicio 3

IF a OR b THEN
X
Else
Y
END IF
```

### PARTE II \_ Pruebas de caja negra

Dada la siguiente especificación:

Un programa toma como entrada un fichero cuyo formato de registro es el siguiente:

Número\_Empleado Nombre\_Empleado Puesto\_Trabajo Jefe\_Departamento donde:

- Numero-empleado es un campo de números enteros positivos de 3 dígitos (excluido el 000).
- Nombre-empleado es un campo alfanumérico de 10 caracteres.
- Puesto-Trabajo es un campo que indica el número de puesto que lleva trabajando el empleado; es un entero positivo (incluye el 000) de 3 dígitos.
- Jefe\_Departamento es un campo de un solo carácter que puede ser «+» para indicar que el empleado es Jefe Departamento y «-» para indicar que no lo es.

El programa asigna una prima (que se imprime en un listado) a cada empleado según las normas siguientes:



## UT3-DISEÑO Y REALIZACIÓN DE PRUEBAS Entornos de desarrollo (1º DAW)

#### PRACTICA I -

Dpto. INFORMÁTICA

Curso: 2022-23

- \* P1 a los Jefe\_Departamento con, al menos, 12 meses de antigüedad
- \* P2 a los no Jefe\_Departemento con, al menos, 12 meses de antigüedad
- \* P3 a los Jefe\_Departamento sin un mínimo de 12 meses de antigüedad
- \* P4 a los no Jefe\_Departamento sin un mínimo de 12 meses de antigüedad
- 1- Crear una Tabla de Clases de Equivalencia (las clases deberán ser numeradas) en la que se indiquen las siguientes columnas en cada fila:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases válidas	COD	Clase no válidas	COD
uc cittiada	equivalencia	validas		validas	

2- Generar los casos de prueba (especificando la entrada en todos los casos y la salida esperada sólo en los casos válidos) para las clases creadas usando la técnica de particiones de equivalencia, indicando en cada caso las clases que cubre.

### Plazo de entrega

Para completar las tareas incluidas en el caso práctico se ha estimado un tiempo de trabajo de 2 horas. No se calificarán las prácticas que se entreguen fuera de plazo.

#### Criterios de calificación

Criterios de calificación	Hecho	Calificación
Ejercicio 1 (6puntos)-		
Ejercicio 2 (4 puntos)-		