

SCRUM

Pablo Gómez y Marina Laguna

SCRUM

— — —

1. ¿Qué es Scrum?
2. El marco de trabajo
3. Fases de Scrum
4. ¿Por qué utilizar Scrum?
5. Scrum no solo para desarrollo de Software
6. Críticas a la metodología Scrum

1.-¿Qué es Scrum?

Scrum es un marco que permite el trabajo colaborativo entre equipos. Incluye un conjunto de herramientas y funciones que, de forma coordinada, ayudan a los equipos a estructurar y gestionar su trabajo.

2.-El marco de trabajo

Un marco de trabajo es un conjunto de conceptos, prácticas y criterios que sirven para enfocar un tipo de problemática particular que nos va a servir para enfrentar y resolver problemas con una índole similar.

3.- Fases de Scrum

— — —

Estos son:

- **Backlog del producto**
- **Backlog de sprint**
- **Hecho (Fin)**

3.- Fases Scrum

Backlog del producto

Es la lista principal del trabajo que debe realizar el propietario del producto. Se trata de una lista dinámica de funciones, requisitos, mejoras y correcciones. El propietario del producto estaría constantemente revisando y realizando el mantenimiento.

3.- Fases Scrum

Backlog de Sprint

Se trata de la lista de elementos, historias de usuario o correcciones de errores seleccionadas por el equipo de desarrollo. El equipo elige los elementos en los que trabajará el Sprint del backlog del producto.

(Un **Sprint** es un periodo breve de tiempo en el que un equipo de Scrum trabaja para completar una cantidad de trabajo)

3.- Fases Scrum

Hecho (Fin)

Es el producto final utilizable de un Sprint. En esta fase, el equipo enseña el Sprint al propietario del producto.

4.- ¿Por qué utilizar Scrum?

Al utilizar Scrum podemos encontrar las siguientes ventajas:

- **Adaptabilidad:** las entregas iterativas hacen que los proyectos sean adaptables y abiertos a la incorporación del cambio.
- **Transparencia:** por medio del tablero de Scrum se visualiza el avance de cada Sprint.
- **Mejora continua:** los entregables se mejoran progresivamente a través del proceso de priorización del Product Backlog.

4.- ¿Por qué utilizar Scrum?

- **Entrega continua de valor:** los procesos iterativos permiten la entrega continua de valor tan frecuentemente como el cliente lo requiera.
- **Motivación:** los procesos de reuniones diarias y retrospectivas del Sprint conducen a mayores niveles de motivación entre los empleados.
- **Resolución rápida de problemas:** la colaboración de equipos multi-funcionales conduce a la resolución de problemas con mayor rapidez.

5.- Scrum no solo para desarrollo de Software

Si bien es cierto que esta metodología nació para el desarrollo de Software, también puede ser utilizada para las tareas diarias. La metodología Scrum es aplicable a cualquier tarea cotidiana, pues permite auto-gestionarnos y enfocarnos a la mejora continua.



6.- Críticas a la metodología Scrum

— — —

- El equipo puede sufrir estrés ya que siempre estará de sprint en sprint.
- El equipo puede tener la tentación de tomar el camino más corto para sumar los puntos del sprint.
- Es difícil de aplicar en proyectos que son muy grandes.
- Se requiere de un experto en la metodología que monitorice su cumplimiento.

6.- Críticas a la metodología Scrum

— — —

- Es difícil de adoptar para proyectos restringidos a una fecha de entrega y precios cerrados por contrato.
- Se necesita un equipo que este muy formado y motivado.
- El cliente debe estar involucrado en el desarrollo y revisar el avance.
- Muchas reuniones diarias pueden ocasionar pérdidas de productividad.