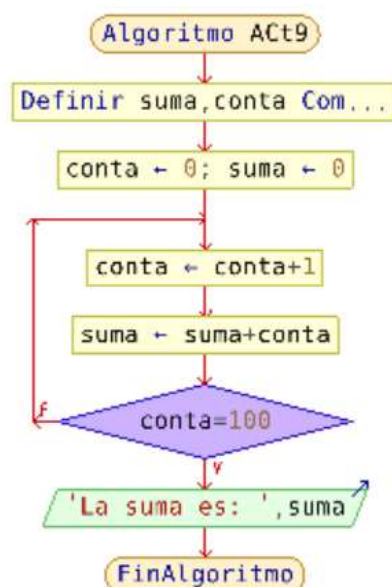


1- Realiza el programa para el siguiente diagrama de flujo.



2- Calculadora que realice la suma, resta y multiplicación

3. Dado el siguiente bloque de código, reescríbelo primero utilizando el bucle **do...while** y después utilizando el bucle **while**, de manera que ambos funcionen exactamente igual que el original para cualquier caso.

```

Act_3.psc X <sin_titulo>
1  Algoritmo Act_3
2    Escribir "Escribir un numero"
3    Definir n Como Entero
4    Leer n
5    Para i<-1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
6      Escribir i
7    Fin Para
8
9
10  FinAlgoritmo
11
12
  
```



UT 1- DESARROLLO DE SOFTWARE  
Entornos de desarrollo (1º DAW)  
ACTIVIDAD- PSeInt

Dpto. INFORMÁTICA

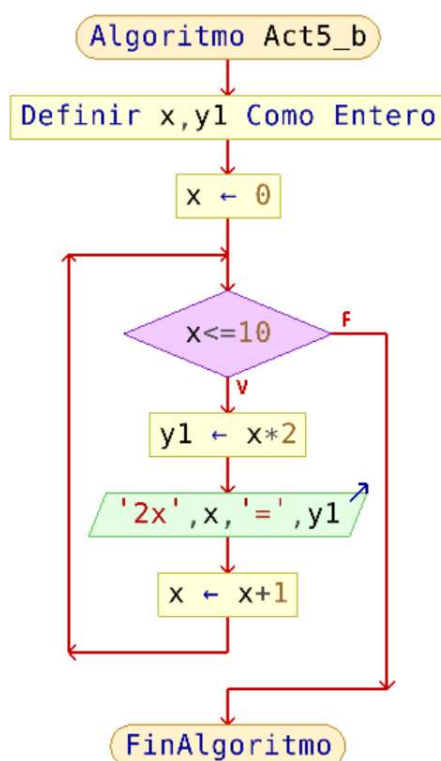


Curso: 2022-23

4. Dado el siguiente bloque de código, reescríbelo primero utilizando el bucle **while** y después utilizando el bucle **for**, de manera que ambos funcionen exactamente igual que el original para cualquier caso.

```
Algoritmo Act_4  
  
    escribir "Numero"  
    i=0  
    leer n  
    Repetir  
    ..... Escribir i  
    ..... i=i+2  
    Hasta Que i>=n  
FinAlgoritmo
```

5- Teniendo el siguiente diagrama de flujo.



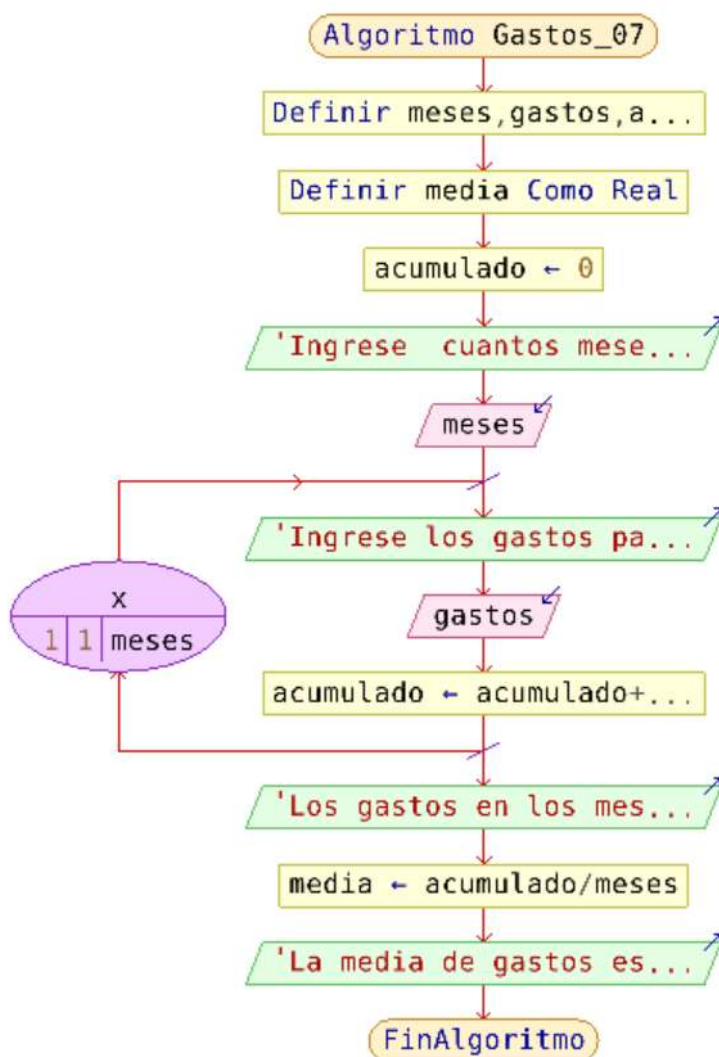
- Representa su código
- Escribe el programa utilizando for
- Escribir el programa utilizando do while

6- Escribe un programa utilizando for (para) , que muestre los numero impares de 1 al 30

a) Escribe un programa utilizando while , que muestre los numero impares de 1 al 30



b) Escribe un programa utilizando do while , que muestre los numero impares de 1 al 30

7- Teniendo en cuenta el siguiente diagrama de flujo:



d) Representa su código

e) Escribe el programa utilizando while

 <p>CIFP VIRGEN DE GRACIA</p>	<p><b>UT 1- DESARROLLO DE SOFTWARE</b>  <b>Entornos de desarrollo (1º DAW)</b>  <b>ACTIVIDAD- PSeInt</b></p>	<p><b>Dpto. INFORMÁTICA</b></p>  <p>Curso: 2022-23</p>
--	--	---

f) Escribir el programa utilizando do while

8. Un programa que te muestre todas las tablas de multiplicar.

- a) Utilizando for
- b) Utilizando While
- c) Utilizando for y while