

# UT3-DISEÑO Y REALIZACIÓN DE PRUEBAS Entornos de desarrollo (1º DAW)

**Dpto. INFORMÁTICA** 

Curso: 2022-23

## **Objetivos**

En esta práctica se pretende afianzar los conceptos de documentación de código

Entregar: Un documento en .pdf con todos ejercicios bien documentados.

### PARTE I \_ JavaDoc

- a) Elabora un manual de uso de javaDoc generado desde Netbeans con todas sus funcionalidades. Debes usar un ejemplo real en Java que contenga al menos una clase y alguna función. (Puedes buscar y copiar código de internet cumpliendo estos requisitos).
- b) Elabora un manual de uso de javaDoc generado desde Intellij con todas sus funcionalidades. Utiliza el código del apartado a)

#### PARTE II \_ KDoc

Elabora un manual de uso de KDoc generado desde Intellij con todas sus funcionalidades. Debes usar un ejemplo real den Kotlin que contenga al menos una clase y alguna función. (Puedes usar algún ejercicio de clase previamente programado).

### Criterios de calificación

Criterios de calificación	Hecho	Calificación
Ejercicio 1- (5puntos)-		
Ejercicio 2 (5puntos)-		