



DISEÑO DE INTERFACES WEB

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

CIFP VIRGEN DE GRACIA – 2023/2024

PROFESOR: DANIEL PASTOR

Diseño de Interfaces Web

2º TÉCNICO/A SUPERIOR
Desarrollo de Aplicaciones Web

Carga lectiva: 120 horas
6h/semana **M:8:30-10:20, J:9:25-11:15 y V:10:20-12:40**



Orientaciones pedagógicas

Desarrollo de aplicaciones para su ejecución por navegadores en entornos Web

- La planificación de la interfaz web de acuerdo con especificaciones de diseño.
- La creación y mantenimiento de los elementos de la interfaz.
- La aplicación de las guías de estilo.
- El cumplimiento de los criterios de accesibilidad y usabilidad en el desarrollo de aplicaciones Web.

Líneas de actuación

- El análisis de la interfaz de diferentes sitios Web.
- La identificación de los elementos de la interfaz.
- La utilización de estilos.
- La creación y manipulación de contenido multimedia.
- La integración de contenido multimedia e interactivo en documentos Web.
- La evaluación de la accesibilidad y usabilidad de la Web.
- La integración de la interfaz en la aplicación Web.

Resultados de Aprendizaje (RA)

RA1. Planifica la creación de una interfaz web valorando y aplicando especificaciones de diseño.

RA2. Crea interfaces Web homogéneos definiendo y aplicando estilos

RA3. Prepara archivos multimedia para la Web, analizando sus características y manejando herramientas específicas.

RA4. Integra contenido multimedia en documentos Web valorando su aportación y seleccionando adecuadamente los elementos interactivos.

RA5. Desarrolla interfaces Web accesibles, analizando las pautas establecidas y aplicando técnicas de verificación.

RA6. Desarrolla interfaces Web amigables analizando y aplicando las pautas de usabilidad establecidas.

Planificación

U.D.	Nombre	RA	Trimestre
1	UD1. Planificación de interfaces gráficas.	1, 2	1
2	UD2. Usabilidad en la web	6	
3	UD3. Accesibilidad en la web	5	
4	UD4. Multimedia	3	
5	UD5. Interactividad	4	
6	UD6. Coworking. Estudio de la solución	1, 5, 6	2
7	UD7. Coworking. Implementación	2, 3, 4	

Metodología



Clases
interactivas y
participativas



Trabajo autónomo
y **espíritu crítico**



Trabajo práctico



Actividades
en clase



Presentaciones
en clase



Trabajo en
equipo



Metodología
SCRUM

Materialles

- Los apuntes de clase estarán disponibles en Moodle.
- Las actividades se entregarán por Moodle.
- También os dejaré enlaces de ampliación y otros recursos.
- El aula contará con lo necesario para el trabajo práctico del módulo.

