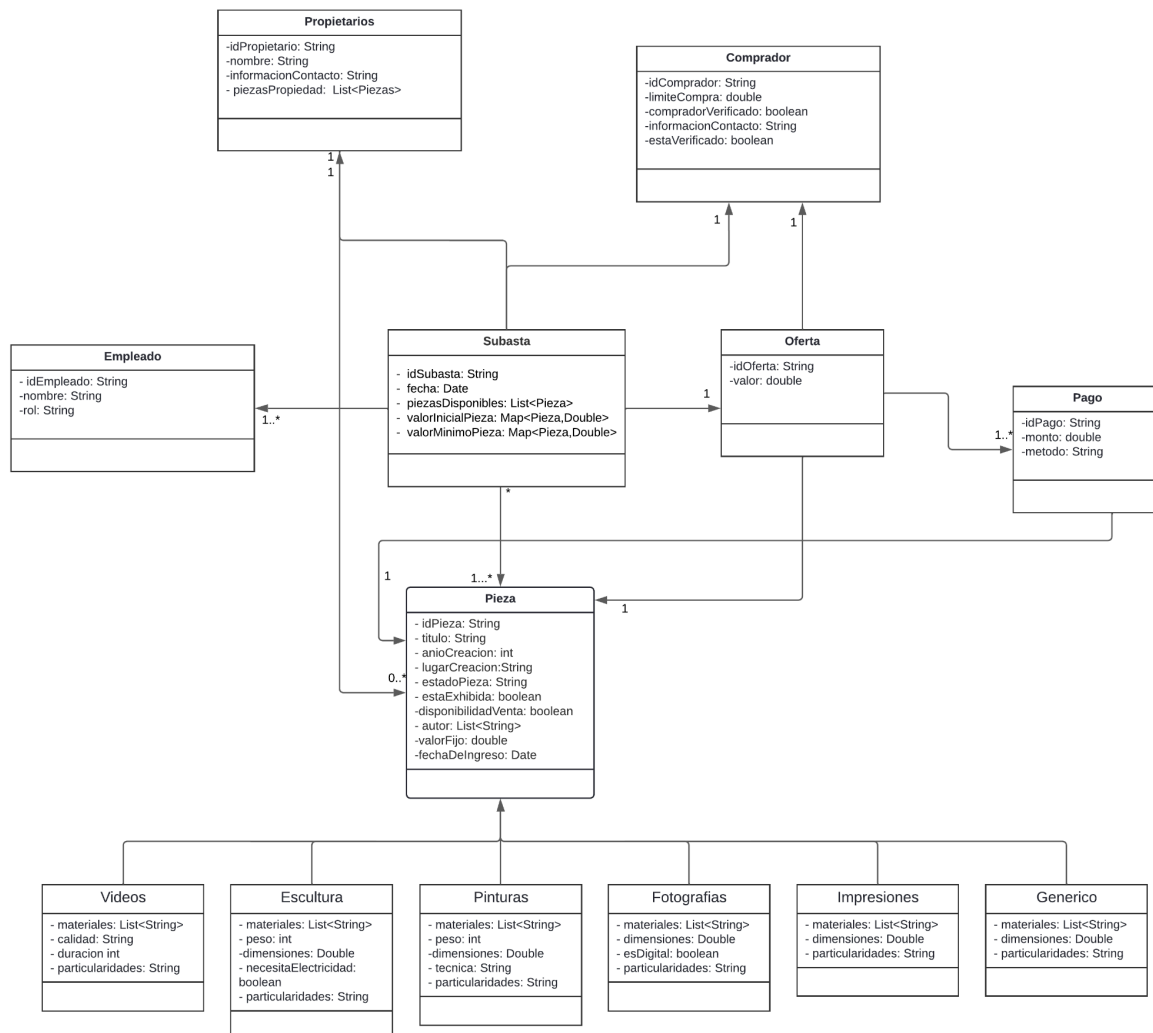


Documento de análisis

Santiago Guevara - 202316629 , Sergio Montoya Ramírez - 202112171 , Juan Jose Murillo-202116898

Modelo del dominio:



Restricciones del proyecto:

- Interfaz de usuario: Por el momento no se requiere una interfaz en el proyecto, por lo cual la demostración de la funcionalidad se realizará a través de programas de prueba.

- Funcionalidad de cada usuario: Dependiendo del rol que se tenga, el usuario podrá realizar solo las acciones que se le permitan. El administrador puede registrar las nuevas piezas que lleguen como confirmar las ventas o las devoluciones, mientras que los propietarios o vendedores solo serán capaces de ver sus piezas en posesión como el historial de transacciones que estos tengan.
- Seguridad: Todos los usuarios tendrán que autenticarse antes de tener acceso a la aplicación mediante un login, esto para poder mantener confidencial la información personal de cada usuario a la hora de hacer cualquier transacción.
- Solo el administrador puede registrar el ingreso de una pieza al inventario.
- Solo el administrador puede confirmar una venta o devolución de una pieza.
- Solo los usuarios registrados como compradores pueden comprar una pieza.
- Solo los compradores verificados por el administrador pueden participar en una subasta.
- El valor de una oferta en una subasta no puede ser inferior al valor inicial.
- La pieza no se venderá en una subasta si no se alcanza el valor mínimo.
- El pago de una compra se puede realizar con tarjeta de crédito, transferencia electrónica o en efectivo.

Programas de prueba:

Prueba de inventario: Consistirá en la demostración por parte del sistema para hacer procesos dentro del inventario, ya sea agregar, eliminar o modificar piezas, ya sea cambiando el estado a aquellas que fueron vendidas o registrar la llegada de nuevas piezas al inventario.

Prueba de compra o subasta: Se encargará de demostrar todo el proceso de compra de una pieza, ya sea el proceso de adquisición del comprador, como el método de bloqueo de piezas en el proceso de ser vendidas.

Prueba de usuarios: Esta estará relacionada con todo el manejo de información de usuarios, teniendo en cuenta la situación de cada uno, actualizando su información teniendo en cuenta si vendieron o compraron piezas.

Prueba de transacciones: Como su nombre indica, esta prueba gira en torno a la correcta implementación de las transacciones realizadas, ya sea si se registran los pagos en el sistema como si cada pago correspondiente se asocia con la pieza en cuestión.