Sergio Montoya Ramirez 202112171

Universidad de Los Andes Tarea 1 Geometría de Curvas y Superficies

Bogotá D.C., Colombia 31 de agosto de 2023

1. a) En este caso necesitamos dos v_1 y v_2 tales que al hacer producto punto entre ellos y n el resultado sea 0 para ello entonces:

$$egin{aligned} n \cdot v_1 &= (a,b,c) \cdot (x,y,z) \ &= a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z \ x &= b \ y &= -a \ z &= 0 \ &= a \cdot b + b \cdot (-a) + 0 \ &= 0 \end{aligned}$$

Y por otro lado

$$egin{aligned} n \cdot v_2 &= (a,b,c) \cdot (x,y,z) \ &= a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z \ x &= 0 \ y &= c \ z &= -b \ &= a \cdot 0 + b \cdot c + c \cdot (-b) \ &= 0 + bc - bc \ &= 0 \end{aligned}$$

b) En este caso necesitariamos un vector normal al plano que generan por lo tanto hacemos producto cruz entre ambos vectores

$$egin{aligned} v_1 imes v_2 &= (b,-a,0) imes (0,c,-b) \ &= \left(ba,b^2,bc
ight) \end{aligned}$$

.

Y ya con esto podemos escribir la ecuación de un plano a partir de su vector normal

$$egin{aligned} P_{v_1,v_2} &= bax + b^2y + bcz + d = 0 \ -d &= ba \cdot b - b^2a + bc0 \ -d &= b^2a - b^2a \ -d &= 0 \end{aligned}$$

Por lo tanto el plano es:

$$0 = bax + b^2y + bcz$$

.

Ahora necesitamos dos vectores u_1 y u_2 que sean perpendiculares entre si y que esten en el plano. Para esto y por simplificarnos tomemos $u_1=v_1$ dado que este vector ya esta en el plano y entonces encontremos un vector perpendicular a este con:

$$egin{aligned} v_1 \cdot u_2 &= (a,-b,0) \cdot (x,y,z) \ &= ax - by \ ax &= by \ 0 &= bax + b^2y + bcz \ x &= b^2c \ y &= bac \ z &= -2b^2a \ 0 &= b^3ac + b^3ac - 2b^3ac \ b^2ac &= b^2ac \end{aligned}$$

.

Tambien lo podiamos conseguir con un producto cruz entre el vector v_1 y el normal que encontramos previemente.

c) Dado que sabemos que este plano pasa por el origen. Por lo tanto podemos paramtrizar simplemente con:

$$egin{aligned} p\left(t
ight) &= R\cos\left(t
ight)v_1 + R\sin\left(t
ight)u_2 \ &= R\cos\left(t
ight)\left(a, -b, 0
ight) + R\sin\left(t
ight)\left(b^2c, bac, -2b^2a
ight). \end{aligned}$$

2. a) En este caso, la aproximación de Taylor de segundo orden seria:

$$egin{align} f\left(x
ight) &= f\left(a
ight) + rac{f'\left(a
ight)}{1!}\left(x-a
ight) + rac{f''\left(a
ight)}{2!}\left(x-a
ight)^2 \ &= 0 \ &= f\left(0
ight) + f'\left(0
ight)x + rac{1}{2}f''\left(0
ight)x^2 \ &= rac{1}{2r}x^2. \end{array}$$

b) En este caso tenemos que primero despejar y

$$x^2 + (y-r)^2 = r^2 \ x^2 + y^2 - 2yr + r^2 = r^2 \ x^2 + y^2 - 2yr = 0 \ y = rac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \ = rac{2r \pm \sqrt{4r^2 - 4x^2}}{2} \ = rac{2\left(r \pm \sqrt{r^2 - x^2}
ight)}{2} \ = r \pm \sqrt{r^2 - x^2}$$

Ahora con esto, podemos sacar el polinomio de segundo orden que en este caso nos requiere saber:

$$egin{aligned} y\left(0
ight) &= r \pm \sqrt{r^2 - 0} = r \pm r = 0 \ y' &= \pm rac{2x}{2\sqrt{r^2 - x^2}} \ y'\left(0
ight) &= \pm rac{2\left(0
ight)}{2\sqrt{r^2 - 0}} = 0 \ y'' &= \pm 2rac{r^2}{\left(r^2 - x^2
ight)^{rac{3}{2}}} \ y''\left(0
ight) &= \pm 2rac{r^2}{\left(r^2
ight)^{rac{3}{2}}} = 2rac{r^2}{r^3} = rac{2}{r} \ y\left(x
ight) &= y\left(0
ight) + y'\left(0
ight)x + rac{1}{2}y''\left(0
ight)x^2 \ &= 0 + 0 + rac{1}{r}x^2 \ &= rac{1}{r}x^2. \end{aligned}$$

3. a) Recta Tangente. Llamemos a los gradientes de $F=\vec{n_1}$ y $G=\vec{n_2}$ entonces si sacamos el producto cruz de ambos obtenemos un vector perpendicular a ambos que podremos reemplazar en la ecuación de la recta y encontrar su valor. En este caso tendremos $\vec{v}=\vec{n_1}\times\vec{n_2}$. Y reemplazamos esto y nos da:

$$egin{aligned} r\left(t
ight) &= \left(0,0,0
ight) + ec{v}t \ &= ec{v}t. \end{aligned}$$

b) En este caso utilizaremos:

$$egin{aligned} rac{dr}{ds} &= rac{rac{dr}{dt}}{rac{ds}{dt}} \ &= rac{ec{v}}{ds} \end{aligned}$$