**网上收银统一下单**

**接口报文规范V1.0**

# 1接口介绍

## 1.1功能介绍

系统提供商户通过系统对接的方式发起移动支付交易，包括微信,支付宝

## 1.2接入方式

商户可通过收银商户服务平台申请开通，并自行配置接入KEY，接入APPID(平台分配给商户的接入应用ID)。

接口通过HTTP方式提供，交易参数通过POST方式提交上来，返回结果均为JSON格式的数据报文。

## 1.3接入地址

接入测试参数：

商户号：00000002

KEY：312f04f99be9e857bfb2c033eeb1d3e2

## 1.4支付方式介绍

以微信支付为例:

**NATIVE支付**：是指用户打开微信扫一扫，扫描支付二维码进行支付。商户平台调用接口获取支付二维码串，通过网页显示或打印出来供用户扫描，用户支付成功后，系统会把支付结果通过http方式通知到商户设定的url地址。

**JSAPI支付**：是指用户打开图文消息或者扫描二维码，在微信内置浏览器打开网页进行的支付。商户平台调用接口获取支付所需参数，然后调用微信浏览器内置的接口getBrandWCPayRequest发起支付，用户支付成功后，系统会把支付结果通过http方式通知到商户设定的url地址。该接口需要绑定域名等流程。

**刷卡支付**：是指用户打开钱包的刷卡功能，使用扫描枪等设备扫码获取支付条码后，调用接口发起支付，系统实时返回支付结果。

## 1.5 Sign签名机制介绍

这里将定义生成sign 字符串的方法。

1. 签名字符串为除了sign之外和非空的其他字段，加上分配的key的键值对.
2. 所有参与签名的字段，按字段名的ASCLL码从小到大排序后，使用URL的键值对的格式即 (key1=value1&key2=value2&key=312f04f99be9e857bfb2c033eeb1d3e2)拼接成字符串string.
3. sign=md5(string.getbyte("utf-8")).toUpperCase()

如：

appid=00000000,cusid =990440153996000,paytype =0,trxamt=1,reqsn =1450432107647,randomstr =1450432107647,body=商品名称,remark =备注信息

则

string="appid=00000000&body=商品名称&cusid=990440153996000&paytype=0&randomstr=1450432107647&remark=备注信息&reqsn=1450432107647&trxamt=1&key=312f04f99be9e857bfb2c033eeb1d3e2";

sign=md5(string.getByte("utf-8") .toUpperCase()=”1918CC7DBBD120B1BB130C9400186F79”;

# 2接口定义

## 2.1统一支付接口

接口地址：http://103.243.182.195/cspay/api/v1/transRequest

使用场景：

扫码支付

请求参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **参数名称** | **取值** | **可空** | **最大长度** | **备注** |
| mch\_id | 商户号 | 平台分配的商户号 | 否 | 15 | 详情请咨询技术人员 |
| total\_fee | 交易金额 | 单位为分 | 否 | 8 |  |
| service | 交易方式 | 交易方式 | 否 | 2 | 详情请咨询技术人员，参考见附录3.2 |
| out\_trade\_no | 商户交易单号 | 商户的交易订单号 | 否 | 32 | 保证商户平台唯一 |
| sign\_type | 签名方式 | MD5 | 否 | 3 | MD5 |
| notify\_url | 回调地址 | 商户接受回调地址 | 否 | 100 | 回调地址 |
| body | 订单标题 | 订单商品名称 | 否 | 100 | 最大100个字节(50个中文字符) |
| return\_url | 跳转地址 | 支付成功后跳转地址 | 否 |  |  |
| bankno | 银行简称 | 交易银行的简称 | 是 |  |  |
| cardNo | 交易卡号 | 银行卡 | 是 |  |  |
| bank\_linked | 银联号 | 银联号 | 是 |  |  |
| sign | 签名 | 详见1.5 | 否 | 32 |  |

响应参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段ID** | **字段名称** | **取值** | **可空** | **最大长度** | **备注** |
| ret\_code | 返回码 | SUCCESS/FAIL | 否 | 8 | 此字段是通信标识，非交易结果， |
| ret\_message | 返回码说明 |  | 否 | 100 |  |
| 以下信息只有当ret\_code为SUCCESS时有返回 | | | | | |
| payinfo | 微信支付串 | 扫码支付则返回二维码字符串，开发者自行转化为二维码 | 是 | 不限 |  |
| orderNo | 交易单号 | 平台订单号 | 否 | 8 |  |
| total\_fee | 交易金额 | 交易金额 | 否 | 8 | 单位分 |

## 2.2交易查询

接口地址：http://103.243.182.195/cspay/api/v1/tradeQuery

请求参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **参数名称** | **取值** | **可空** | **最大长度** | **备注** |
| mch\_id | 商户号 | 平台分配的商户号 | 否 | 15 |  |
| out\_trade\_no | 订单号 | 平台订单号 | 否 | 60 |  |
| sign | 签名 |  | 否 | 32 | 详见1.5 |

响应参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段ID** | **字段名称** | **取值** | **可空** | **最大长度** | **备注** |
| ret\_code | 返回码 | SUCCESS/FAIL | 否 | 8 | 此字段是通信标识，非交易结果， |
| ret\_message | 返回码说明 |  | 否 | 100 |  |
| 以下信息只有当ret\_code为SUCCESS时有返回 | | | | | |
| orderNo | 交易单号 | 平台的交易流水号 | 否 | 20 |  |
| payStatus | 交易状态 | 交易的状态 | 否 | 4 | 见3.2 |
| total\_fee | 交易金额 | 单位分 | 否 | 8 |  |

## 2.3交易结果通知

对于异步支付方式，如扫码支付，平台会通过主动发起http post (key value)请求的方式，把支付结果通知到该交易上送的地址，请求参数如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段 | 名称 | 说明 |
| mch\_id | 商户号 | 平台分配的商户号 |
| out\_trade\_no | 商户流水号 | 系统内唯一 |
| service | 交易方式 |  |
| tradeStatus | 交易状态 | 见附录3.2 |
| total\_fee | 交易金额 | 单位分 |
| sign | 签名信息 | 详见1.5 |

通知响应结果：

商户服务端在接收到结果通知并正确处理后，应响应消息。正确处理响应success，其他响应或者不响应通联开发平台则通过重发机制进行重发，重发次数为3次

**注意:因为以后可能会增加通知参数,请获取全量变量,然后遍历获取非空变量,而不能用request.getparam(“key”)这样用文档中的字段名来一个个获取,到时候增加通知字段,就无法兼容了**

**private TreeMap<String, String> getParams(HttpServletRequest request) {  
 TreeMap<String, String> map = new TreeMap<String, String>();  
 Map reqMap = request.getParameterMap();  
 for (Object key : reqMap.keySet()) {  
 String value = ((String[]) reqMap.get(key))[0];  
 *log*.info("接受参数:{}={}", key, value);  
 map.put(key.toString(), value);  
 }  
 return map;  
}**

# 3附录

## 3.1交易状态码说明

只有SUCCESS表示交易成功或下单成功，其他为失败

## 3.2支付状态码说明

TRADE\_SUCCESS：交易成功

TRADE\_FAILE：交易失败

WAIT\_BUYER\_PAY：交易处理中

## 3.3交易方式说明

请联系管理人员获取

## 3.4支付流程图



## 3.5参照链接

1、扫码支付场景介绍

<https://pay.weixin.qq.com/wiki/doc/api/native.php?chapter=6_1>