



Пестов Максим, 28 лет.

PHP middle-developer

Java junior-developer



Дата рождения: **08.05.1991**



Опыт в IT: с **2017 года**

О СЕБЕ

Я уверенно чувствую себя в любой ситуации. Всегда готов к переменам. Достигаю поставленных целей. Грамотно подхожу к распределению ресурсов, для достижения конечного результата. Люблю людей, которые любят свою работу. Верю что каждый человек желает развития. Стараюсь избегать стрессовых ситуаций, но так же знаю способы и этапы выхода из них. Всегда готов взять ответственность за сделанную работу. В свободное от работы время, читаю книгу "Совершенный код"; Езжу на велосипеде; Гуляю по городу; Читаю комментарии на хабре.

ОБРАЗОВАНИЕ

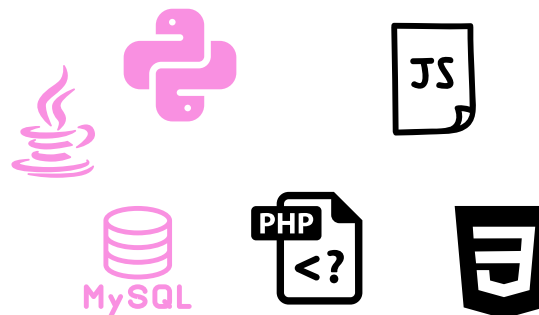
ФГБОУ «Казанский национальный исследовательский технический университет им. А.Н. Туполева - КАИ»

высшее (2008-2014гг.)

Квалификация: инженер-менеджер.

НАВЫКИ

- языки программирования: html, css, php, js, MySql, Java, Python;
- выполнение проектных задач;
- реализация сложных интеграционных решений;
- конфигурирование сервера;
- настройка автодеплойа;
- использование docker-image;
- оптимизация базы данных;
- японский язык N5;
- технический английский.



ОПЫТ РАБОТЫ

Место работы	CODEZAVOD
Период работы	Май 2019 — по настоящее время
Должность	PHP middle-developer
Сайт	codezavod.ru
Обязанности	<ol style="list-style-type: none">1. laravel2. bitrix3. Docker4. Настройка автодепоя в Git5. Ревью кода.6. Автоматизация внутренних процессов7. Поддержание документации на проектах.8. Оптимизация кода.
Место работы	WELLMEDIA
Период работы	Сентябрь 2018 — май 2019
Должность	PHP developer
Сайт	wellmedia.ru
Обязанности	Разработка сайтов. Тех поддержка сайтов.
Место работы	QSOFT
Период работы	Январь 2018 — май 2018
Должность	PHP junior-developer
Сайт	qsoft.ru
Обязанности	<ol style="list-style-type: none">1. Поиск ошибок и исправление2. Написание API для мобильного приложения3. Работа с bitrix.4. Прямые запросы в базу данных.5. Написание скриптов на обновлениеб азы данных на основе данных из файлов с расширением .csv .xls6. Интеграция шаблонов7. Написание собственных компонентов8. Внедрение собственных решений в чужой код