



01



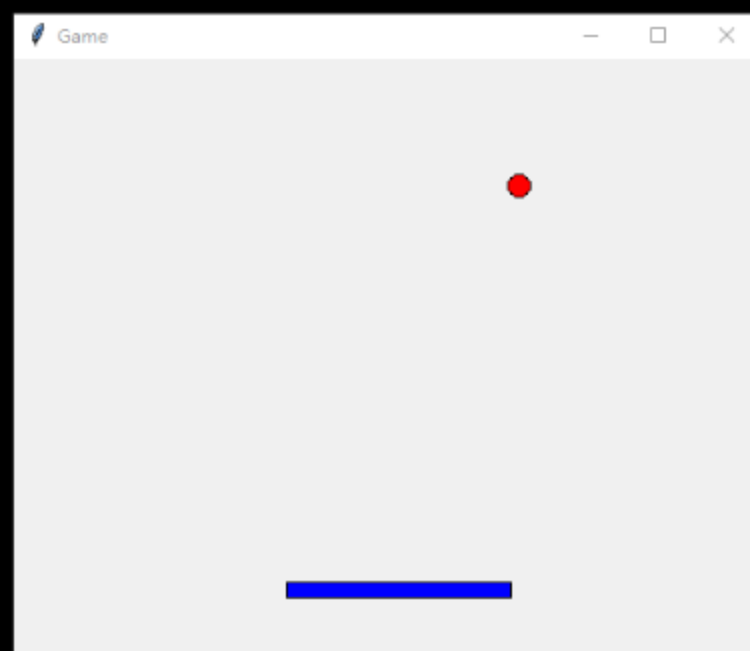
APP背后的故事...



APP有这些..



以及我写的游戏...

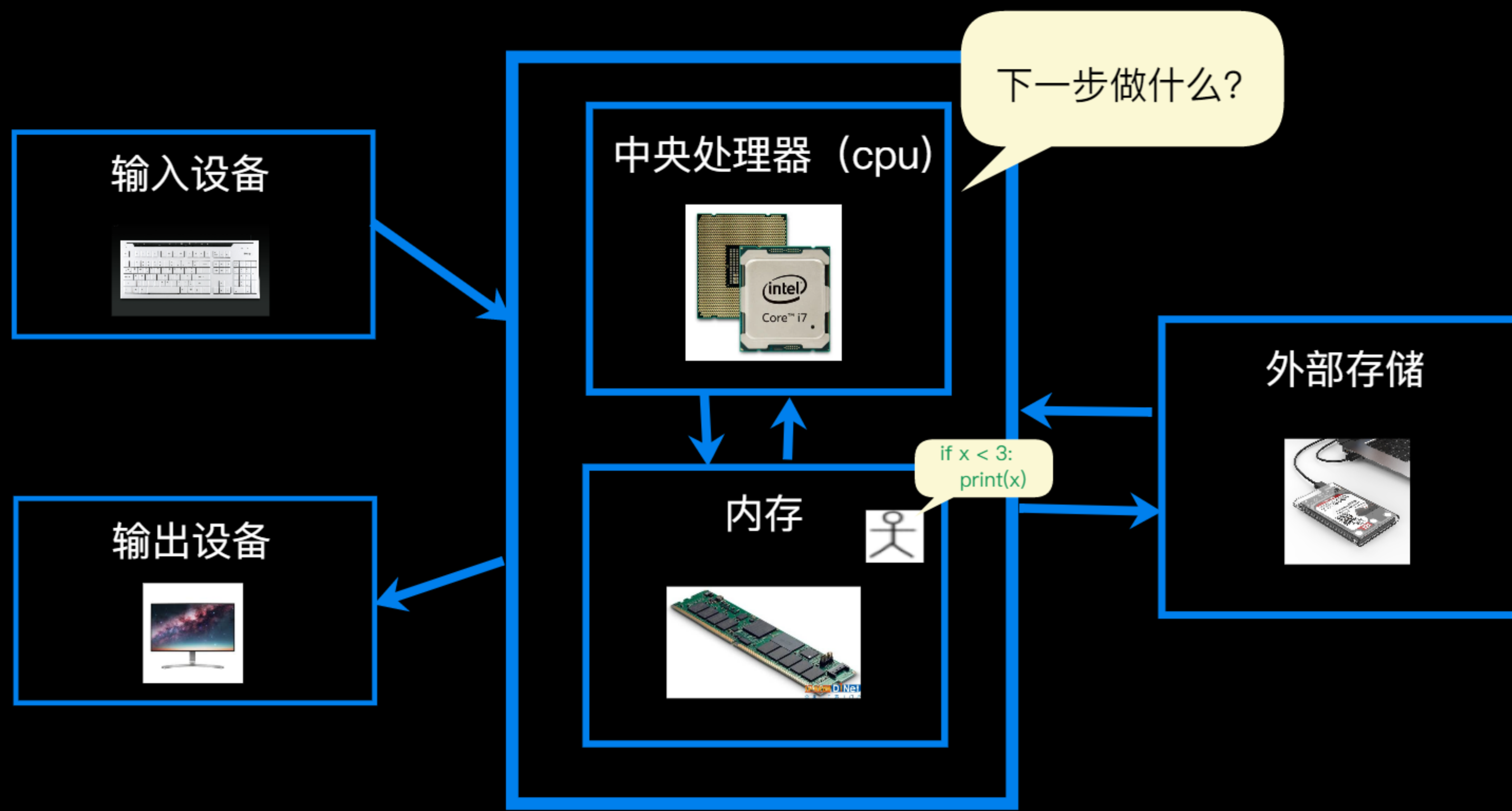


背后的样子:

```
1 import tkinter
2 import random
3 import time
4 from tkinter import messagebox
5
6 tk = tkinter.Tk()
7 tk.title("Game")
8 tk.wm_attributes("-topmost", 1)
9 canvas = tkinter.Canvas(tk, width=500, height=400, bd=0, highlightthickness=0)
10 canvas.pack()
11 tk.update()
12
13 class Ball():
14     def __init__(self, canvas, paddle, color,):
15         self.canvas = canvas
16         self.id = canvas.create_oval(10,10,25,25,fill=color)
17         self.canvas.move(self.id, 245, 100)
18         starts=[-3,-2,-1,1,2,3]
19         random.shuffle(starts)
20         self.x = starts[0]
21         self.y = -3
22         self.paddle = paddle
23         self.hit_bottom = False
24     def hit_paddle(self, pos):
25         paddle_pos = self.canvas.coords(self.paddle.id)
26         if pos[2] >= paddle_pos[0] and pos[0] <= paddle_pos[2]:
27             if pos[3] >= paddle_pos[1] and pos[3] <= paddle_pos[3]:
28                 return True
29         else:
30             return False
31     def draw(self):
32         self.canvas.move(self.id, self.x, self.y)
33         pos = self.canvas.coords(self.id)
34         if pos[1] <= 0:
35             self.y = 1
36         if pos[3] >= 400:
37             self.hit_bottom = True
38         if pos[0] <= 0:
39             self.x = 1
40         if pos[2] >= 500:
41             self.x = -1
42         if self.hit_paddle(pos) == True:
43             self.y = -3
44 class Paddle:
45     def __init__(self, canvas, color):
46         self.canvas = canvas
```

计算机的演化历史





02

现实中的“编程”

当音乐响起时：

伸出左手

伸出右手

拍左手

拍右手

左手拍右边肩膀

右手拍左边肩膀

左手放到头后面

右手放到头后面

左手放在右边臀部

右手放在左边臀部

左手放到左边臀部

右手放到右边臀部

摆动

摆动

跳



Python 的编程

找出下面数字里最大的一个：

[25,45,52,33,56,32,55,67,1
2,44,54,7,85,12,44,5,67,89,7
,12,35,77,11,22,36,89,77,92,
87,12,54,67,90,23,45,67,93,
78,22,55,66,77,23,45,78,25,
74,86,23,57,13,49]



The screenshot shows a Python IDE with a file named `max.py` open. The code defines a list `counts` with 25 integers and prints the maximum value. The output console shows the result: `max Num is: 93`.

```
1 counts = [ 25,45,52,33,56,32,55,67,12,44,54,7  
2 ,85,12,44,5,67,89,7,12,35,77,11,22,36,89,77,  
3 92,87,12,54,67,90,23,45,67,93,78,22,55,66,77,  
4 23,45,78,25,74,86,23,57,13,49 ]  
5 print("max Num is: " + str(max(counts)))
```

max Num is: 93

The background features a central gray circle with several thick, gray lines radiating outwards at various angles. The lines vary in length and thickness, creating a dynamic, sunburst-like effect. The text '03' is centered within the gray circle.

03

Python 语言

Python 跟我们说的话一样，也是一种语言。不同之处在于，Python语言是将通过“编译器”解释给计算机，并使计算机懂得你想做的事情，并帮你去做。

Python 只是编程语言中的一种，它简单，但功能却很强大。

懂得 Python 语言，并写给计算机的人就是 Python 程序员了。学习 Python 语言的原因是，计算机学不会中文。。。



语法错误

中文：

我吃饭。	我遇见你。	今天我在学编程。
吃我饭。	遇见我你。	编程我学今天在。

Python：

`a = 1`

`if a > 5:`
`print(a)`

`a = 1`
`b = 5`
`c = a+b`

`1 = a`

`if 5`

`c = !!!`

语法错误
Syntax Errors

小结:

- 1、计算机只能理解一条一条的指令。
- 2、编程就是将想做的事，拆分成一条条指令，并用编程语言告诉计算机，让它去执行。
- 3、学习 *Python* 就是学习一门特殊的语言。



为什么要学编程?

Lesson 0