本科毕业论文（设计）开题报告

动态社会网络团体发现与挖掘算法研究

An Approach to Discover and Analyze Communities in Dynamic Social Networks

1. 课题背景

社会中人与人之间的错综复杂的关系，可以抽象成一个非常复杂的网络图，每个人就是这个图中的一个节点，而人与人之间的关系就是这个图的边。人和人的关系有陌生有紧密，紧密的关系使相关人们形成一个团体。研究社会网络中的团体的发现方法和进化规律对于社会学研究和相关应用有非常重要的意义。例如，对犯罪分子的犯罪网络团体的挖掘和研究能够帮助公安机关深层次地挖掘埋藏在人际关系中的重要线索，辅助公安刑侦人员的案件侦破，对公安刑侦具有非常重要的现实意义；研究互联网社区(如微薄、论坛等)团体的进化，有助于相关组织者把握最新的流行趋势，帮助参与者，也能对商业决策提供有力的支持。

而随着时间的变化，社会网络中的团体构成随时都在发生着变化。相关的团体可能发生如分裂、合并、生长、消亡等变化。研究动态的社会网络中的团体变化和其变化规律，可以帮助社会学家研究社会发展的相关规律，帮助商家和受众掌握最新的流行趋势，可以帮助政府部门根据社会的发展制定最优决策……

社会中人与人之间的联系表现为人们的电话通信记录、邮件记录、共同参加一个活动的记录等等。使用一定的算法和数学模型对这些数据进行建模，可以把社会网络抽象为一个网络图。研究基于这个网络图上的团体发现和分析的相关算法，并开发有关的计算机程序，可以自动化地高效地分析数据，挖掘出有用的信息和规律。

1. 目标和任务

对于静态的网络进行团体发现和挖掘，已经有相当多的研究和算法，如层次聚类、k-means聚类、betweenness切片划分算法等等。这些算法能够根据不同的聚类相似度依据对静态网络进行分析并挖掘出其中的团伙。对于静态网络，也有很多的研究和方法来分析团伙内成员、团伙间的联系。关于静态网络的数据挖掘现在已经有非常成熟的知识体系和方法。但是，现有的静态网络的挖掘方法对实际分析的支持还并不充分，因为实际的社会网络，总是处在时刻变化中。如果有一套行之有效的对于动态网络的分析挖掘方法，将为相关领域提供非常大的帮助。

与静态网络不同，在动态网络中，由于节点（人）之间的联系随着时间轴的推进而不断变化，而网络结构也时刻在发生着改变。使用传统的静态分析挖掘方法就难以提供有效地对动态网络进行分析和挖掘。本次研究的目的，就是研究出一套较有效的挖掘方法和算法对动态网络进行分析，挖掘出动态网络中的团伙信息，并应用这套方法分析和研究在动态网络中的团伙进化现象及进化规律。概括之，其主要研究点包括以下几点：

1. 研究并实现一套有效的对动态网络进行挖掘和分析的方法和算法
2. 设计软件实现相关的算法，并使用数据集进行验证和分析
3. 针对数据集探讨动态网络中团伙的演化现象和演化规律

1. 研究方案和关键技术考虑

（本部分仅列出研究的思路考虑和关键技术的关键内容，相关算法的解读将在文献综述部分作进一步地讨论。）

对于基于时间线的动态社会网络，可以定性为分析在以时间维度为动态线，网络中团体的演变过程和个人的活动过程。以时间维度为基线，一个最行之有效的方法就是对动态网络在各个时间点上的状态做切片，然后分析各切片之间的演化。从这个思路出发，本次研究的两个基本点即研究重点为：1.单时间片上的静态团体挖掘；2.时间片之间的团体演化分析与个人活动分析。

对于第一个点，静态的网络挖掘，我们采用一个聚类分析的过程进行团体挖掘。将采用的方法是Michelle Girvan 和Mark Newman提出的Betweenness切边算法。算法基本思路比较简单，网络中的关键路径是团伙之间的联系，通过去掉网络中的关键路径，即可以发现团伙。

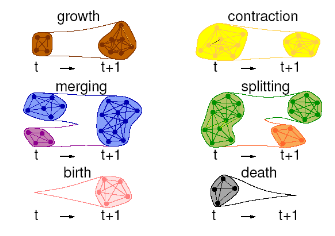
Betweenness切边算法的效率关键落在关键路径的查询上了。经典算法中采用各个点两两之间的最短路径的叠加来寻找关键路径。我采用Ulrik Brandes在A Faster Algorithm for Betweenness Centrality一文中提出的一个优化的betweenness计算方式，细节比较复杂，将在文献综述中作进一步解说。

有了基本切边算法，还不足够。切片算法有个与生俱来的缺陷，就是需要事先指定一个切去的边的条数。另外，对于聚类分析的团伙结果，我们也需要做一个质量检测。因此，我们还需要一个检测团伙聚类质量的度量。M. E. J. Newman 和 M. Girvan在其经典论文 Finding and evaluating community structure in networks中就提出一个聚类效果的度量：Modularity Qualify。Modularity度量也是本研究中的一个关键技术。

有了度量，我们可以对切边算法做进一步优化，使其自动化起来。通常来说，逐一切片，网络的MQ度量会呈现一个或多个峰值，最高峰值是理论上的最优聚类结果。我们对网络逐一切片，记录过程中的切边过程和MQ度量。以实现两个方式发现最优结果：a.贪心法找到第一个峰值结束；b.逐一切去所有边，找到最高峰。另外切边过程中记录过程值，可供使用者手工调整达到最优。

第一个基础点，单切片上的团体发现就有一个比较完善的方案。下面是动态的分析。

时间维度上的团体演化，可以分为以下几个基本动作:1.团伙出现；2.团伙瓦解；3.团伙分裂；4.团伙合并；5.团伙保持；6.团伙成长；7.团伙衰退。对于个人来说，两个基本动作：1..进入团伙；2.离开团体



无论是个人行为发现还是团伙演化研究，其中一个基本点也是难点在于切片之间团体的对应关系的发现和保持。简单解释就是在切片t上的团体A0，到了切片t+1上，我们要在分出的团体中找到和A0对应的团体A1。如果发生的是分裂和合并还需要追踪到最为相近的一系列团伙。追踪的过程比较复杂也是动态挖掘的难点所在。研究的思路还是要化纷繁为简单，抓住核心。首先最基础的一个基线是找到最相近的团体。

要找到相近团体，最基本的是相似度的度量，我们使用Jaccard系数进行度量即C1,C2的相似度 = |C1 ∪ C2| / |C1 ∪ C2|

切片t中团体集合St0={P0,P1,P2,…,Pn}，切片t+1中团体集合St1={Q0,Q1,Q2,…,Qm}，两两之间(Pi与Qj间)都会有一个相似度Jaccard系数。对于单团，取出最大的相似度对应团是非常自然的想法。但是不能这样简单地处理，必须全局地看待这个问题。即取出全局上最优的匹配组合。这样，这个问题可以转化为二部图的最佳匹配问题。对于二部图的最佳匹配问题，我将采用Kuhn－Munkras算法来解决二部图匹配问题。

至此，解决个人的行为挖掘应该是比较简单的了。个人的行为无非就是离开和进入一个团体，我们既然在时间片跟踪了团体，个人的行为也就显而易见了。

研究团伙的活动，对于团伙的出现和团伙的瓦解两个动作是比较清晰的了。直接查阅切片间的团伙id就可以知道。对于完全的团伙保持（无任何成员进出），完全的团伙合并（子团完全合并，无成员溢出和加入），完全的团伙分裂（母团完全分裂成子团，无成员溢出和加入），也是比较清楚的。比较相似团体的成员合并关系就可以直接得出结论。

但是，在实际情况中，团伙的行为并不总是完全的行为。还伴随着比较复杂的个体行为。团伙的演化行为虽然是比复杂的，而复杂的活动可能有几个基本活动组合而成，其活动性质介于几种活动之间。这时候，要界定这种活动属于那种活动，最行之有效的方式是引入一个度量活动程度的值。这就是如k-Merge、k-Split的一系列度量方法，来确定该活动应该属于哪种活动。其算法在Sitaram Asur, Srinivasan Parthasarathy等人的An Event-based Framework for Characterizing the Evolutionary Behavior of Interaction Graphs一文中被提出来。我们将采用这种处理方式来分析团伙的动态行为。

1. 预期研究结果
2. 研究给出一套有效的对动态社会网络进行挖掘和分析的方法和算法
3. 开发实现出相关的算法，计划使用java为核心语言平台辅助以xml、python、Shell程序及mysql数据库实现相关的算法和数据结构
4. 开发出一套具有可视化界面的程序，把算法程序整合到可视化程序中，便于形象生动的表现动态网络的情况和算法的效果。Java swing实现
5. 使用多类型的实际数据集对算法进行验证实验。在实验中分析团伙的演化现象和规律，得出一些有意义的结论
6. 进度计划

目前开题报告的工作基本接近尾声。接下来的两个月的时间里，主要的工作就是对算法的实现和改进，以及使用实际的数据集进行验证和研究

**3.15-4.1:**

对整个软件进行设计，实现图的描述和基本的设计数据结构主要是动态图的描述。实现betweenness边算法，实现以modules聚类质量度量为依据的自动切边聚类。实现静态部分的可视化软件开发

**4.1-4.15:**

实现二部图的匹配算法，建立模型分析时间切片间的图演化。并使用数据集验证，改进分析的算法。实现动态图分析的软件可视化部分

**4.15-4.30：**

使用数据集进行验证和研究在相关数据集中团伙的演化行为。继续优化算法和软件可视化部分。可扩展研究其他的如core动态分析方法的应用

**5.1-5.20：**

1. 完成毕业论文，并且给出根据实验结果而得到的解释，以及一些算法复杂度分析参考文献：

本科毕业论文（设计）文献综述

动态社会网络团体发现与挖掘算法研究

An Approach to Discover and Analyze Communities in Dynamic Social Networks

本科毕业论文（设计）外文翻译

An Event-based Framework for Characterizing the Evolutionary Behavior of Interaction Graphs

挖掘动态图演化行为的一种基于事件的算法框架

（注解，Interaction Graph的本意是交流图，在文中的定义是基于时序发生变化的图，翻译为动态图更易于理解。Characterize的原意是刻画描写，此处按照数据挖掘的概念惯例可以将其翻译为“挖掘”更易于理解）

## 摘要