Проект по Pygame

Техническое Задание для Проекта

Введение

Соавторы проекта: **Ошкин Ростислав Евгеньевич, Ходырева Александра Владимировна**. Цель проекта – “Создание интересной и достаточно сложной игры про лабиринт”.

Название программы: ‘**The Walls**’. Оно напрямую отображает то, что в основном вы будете видеть при прохождении.

Проект был сделан под руководством **Лицея Академии Яндекса**.

Требования к ПО

Игра должна работать на Операционной Системе “windows 10”

Игра должна уметь обрабатывать команды пользователя.

У игры должна быть 2D графика, вид сверху.

Игра должна быть создана с помощью передовых технологий.

Обязательные условия:

1. язык программирования **Python**,
2. библиотека **Pygame**.

Задание

Сделать игру.

Требования к игре:

Персонаж.

Возможность получить Логический выигрыш и проигрыш.

Возможность ходить персонажем вверх, вниз, влево, вправо.

Удобная 2D графика с видом сверху.

Красивые текстуры.

4 уровня лабиринта, по нарастающей сложности.

Начальное меню, меню проигрыша, меню выигрыша.

Пожелания

Сделать 5 уровень – бонусный.

Добавить звуковые эффекты.

Добавить визуальные эффекты.

Срок и Этапы Разработки

Срок выполнения проекта – с 03.01.2023 по 17.01.2023

Этапы разработки:

1. Разработка основной части игры
2. Рисование необходимых объектов для игры
3. Разработка логической части игры
4. Выполнение правок, улучшение, оптимизация игры.

Права на Проект

Все права на проект и игру принадлежат Соавторам.

Ссылки на vk.com:

<https://vk.com/id367205243>

<https://vk.com/demonic_katana>