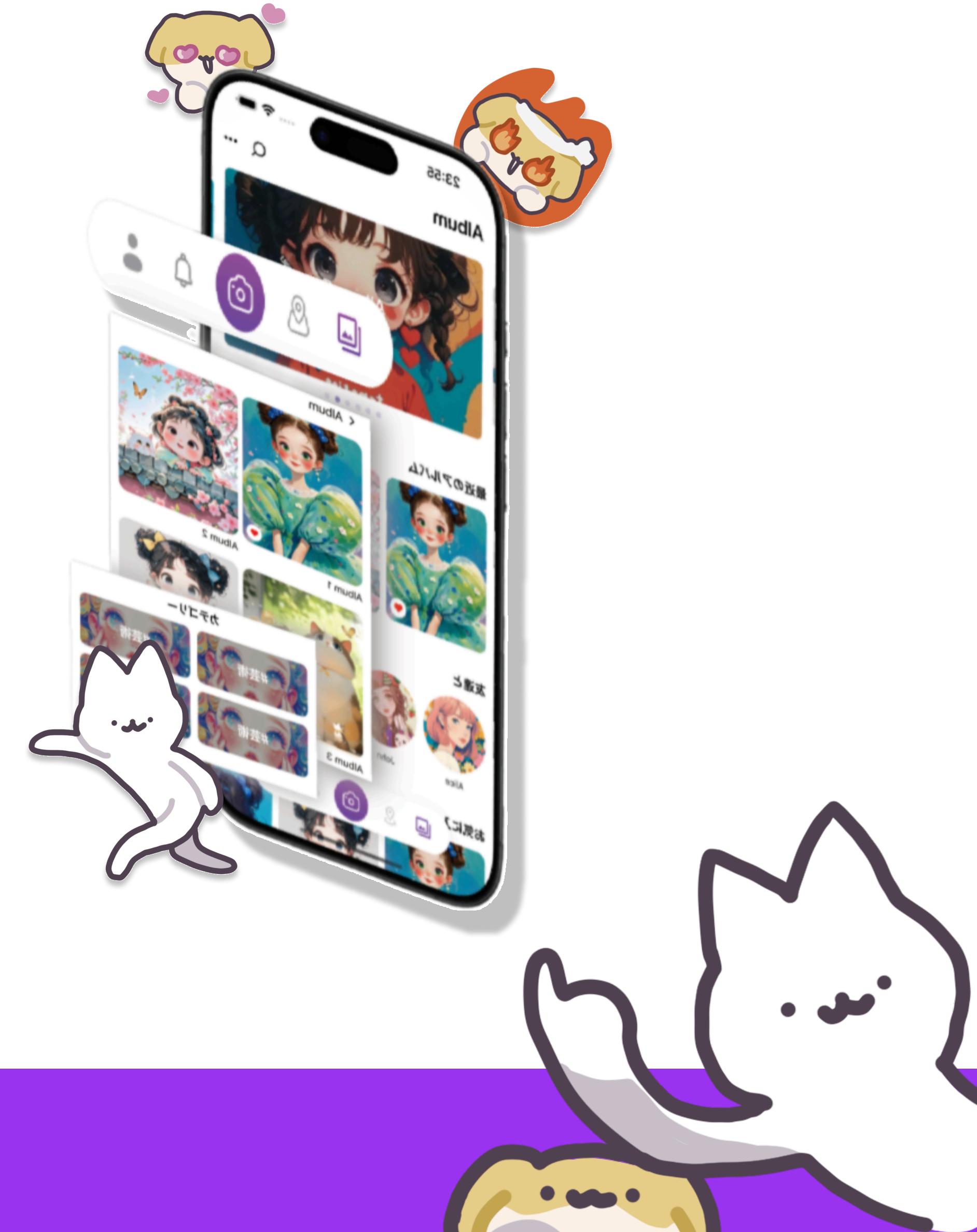




友達と共同でアルバムを作成し、写真やメモを通じて思い出を共有しいつでも思い出に浸れる

チーム名：ネコパンマン / メンバ：森田清太郎・アウン・ナム・ミー・菅野友香



# 目次

---

01 . . . . 背景 / 目的

02 . . . . 概要 / 機能

03 . . . . 相違点

04 . . . . デザイン

05 . . . . 技術

## 01 背景 / 目的

友達との思い出を残すのに特化されたアルバムアプリ。招待された友達は一緒にアルバムを作ることができ、思い出を共有する事ができる。

既存のアルバムアプリではいずれかの問題点があります。

メンバーが固定

アルバムを共有する相手が固定化されていて、いろんな人とアルバムを作成することができない。

メンバーが固定

完成された状態でしか相手に公開できず、一緒にデコレーションなどをすることができない

メンバーが固定

コメントを添付できるくらいで、加工などしたいなら他のアプリを使わないと行けないアプリが多い

いつでも

楽しく

自由に



ネコパンマンチームメンバー

これらの課題を解決し、友達と思い出を共有  
できる場を提供することを目指します。

## 02 概要 / 機能

友達との思い出を残すのに特化されたアルバムアプリ。

招待された友達は一緒にアルバムを作ることができ、思い出を共有することができる。



### コンセプト

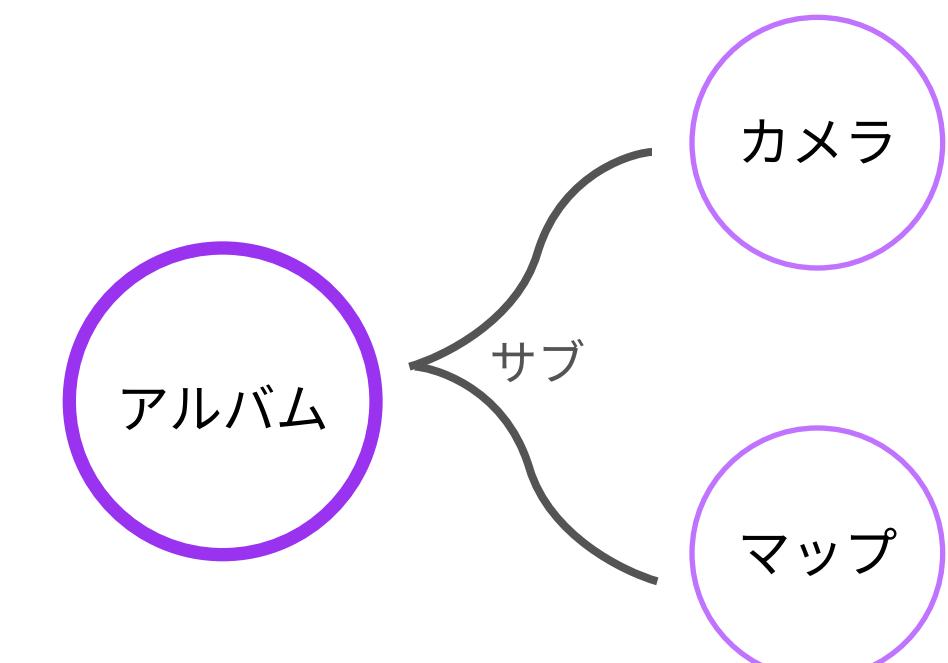
友達と一緒に思い出を詰め込む

### ターゲット

中学生から大学生の若年層、友人と利用する人物を想定

### 機能

メイン



## 03 相違点



## 04 デザイン(オリジナルキャラクター)

### 若者をメインにしたカジュアルなデザイン

カジュアル：敷居の低い・気軽な感じを出すことで見た人にインストール・リラックスしてもらえるように。

リラックス：モリモリはプライベートな時間に起動するアプリなのでユーザーにリラックスしてもらえることが大切だと考えました。



#### トーンマナー

中性的な印象を受け誰でも取り入れやすい、おしゃれで小慣れれた印象を受ける紫をメインカラーに、装飾品は全体的に角を丸くすることで優しい雰囲気になりました。

#### オリジナルマスコットキャラクター

1匹ではなく2匹をメインにすることでモリモリのコンセプトである”友達と一緒に”をアピールし、身長も種族も差のある2匹が仲良くすることでユニバーサルな印象を持たせました。

04 デザイン(ロゴ)



思い出を英語で MEMORIES のもりを使ってロゴ名  
とロゴを作成しました。

## 05 技術

### 使用技術一覧

	Webアプリ	モバイル
言語	React	React native
コード管理	github	github
database	firebase	firebase
Map API	Google Map API	Google Directions API
UI デザイン	Tailwind	Tailwind

後期は展示までの日数が前期と比べ短く、他の授業の課題や学校外での活動などで時間がかなり限られていたので、コーディングに要求される時間を短くしないといけなかったのと、今回の作品の内容とデザイナーの要求に答えられるライブラリやAPIなどを調べた結果このような内容の技術を使用することになりました。  
初期はNext.jsを使用していたのですが、読み込み速度が遅く、時間がなかったため原因究明にまで至らずReact.jsに変更し作成しました。