

Visibilidad

- Es el acceso que se tiene a una variable a lo largo del código, además de su acceso implica su restricciones.

Clase

- Una clase es usada para crear en java un objeto de la vida real, es una plantilla en la que se indican los atributos de X objeto

Propiedad

- Al instanciar un objeto rellenamos sus propiedades, estas son las características que definen nuestro objeto.
- Las propiedades varían cada vez que instanciamos un objeto nuevo

Método

- Un método es un bloque de código con una función concreta que esta dentro de una clase.

Objeto

- Un objeto es lo que obtenemos al instancia una clase, por ejemplo tenemos la clase bolsa en la cual se define una bolsa genérica y a partir de esta llegamos al objeto bolsa_patatas en el cual instanciamos una bolsa nueva y le damos propiedades para que sea de patatas.

Constructor

- Un constructor es un método que se usa para permitir que una clase se pueda instanciar

This

- Es la forma de referirse a un atributo dentro de una clase

Diferencias entre variables y propiedades

- Las variables almacenan información que puede variar durante la ejecución y tienen una visibilidad y tipo de dato concreto, las propiedades también tienen una visibilidad y un tipo de dato concretos pero estas no se pueden modificar durante todo el código y no tiene un valor concreto al iniciar el código sino que las propiedades obtienen valor al instanciar el objeto al cual pertenecen y estas pueden ser modificadas pero para ello debemos hacer referencia al objeto que vamos a modificar, luego a la propiedad que queremos modificar y acto seguido ya podremos reasignar un valor a esta.

2 Estructura

```
Class MyClass() {
```

```

        private double propiedad1 = propiedad1;

        private String cadena1 = cadena1;

public MyClass(double propiedad1, String cadena1) {
    this.propiedad1 = propiedad1;
    this.cadena1 = cadena1;
}

public double getPropiedad1(double propiedad1) {
    return this.propiedad1;
}

public String getCadena1() {
    return this.cadena1;
}

public setCadena1(double propiedad1) {
    This.propiedad1 = propiedad1;
}

public setcadena1(String cadena1) {
    this.cadena1 = cadena1;
}

public String toString() {
    return propiedad1+" "+cadena1;
}
}

class TemperatureUtils() {
    public string IdentifyMyTemperature (int temperature) {
        String valor;
        if (temperature < 10) {
            valor = "cold";
        } else if (temperature < 25) {
            valor = "warm";
        } else {

```

```

        valor = "hot";
    }
    return valor;
}
}

public class Main() {
    public static void (..... args[]) {

        List<int> lista = new ArrayList<>(list.of(1,2,3,4,5));
        lista.add(6);
        for (int lista : lista) {
            String val = IdentifyMyTemperature(lista);
            String vallow = val.toLowerCase(); // pasaria a minusculas la cadena
            para evitra errores
            If (vallow == "cold"){ // también se puede usar X.equal()
                System.out.println("Freezing");
            } else if (vallow == "warm") {
                System.out.println("Confortable");
            } else {
                System.out.println("Scalding");
            }
        }
    }
}
}

```

```

while (condicion) {.....
}

while {.....
} do (condicion)

```

Differences

- En el while lo primero que comprobamos antes de entrar en el bucle es si la condición se cumple, si esto es así no se saldrá del bucle hasta que la concicion deje de cumplirse
- En el do while primero ejecutamos el bucle y posterior mente comprobamos si la condición sigue siendo correcta o no, esto quiere decir que si la condición se deja de cumplir antes de esta ser comprobada de nuevo el bucle se acabara de recorrer y luego será comprobado mientras que en el while si la condición ya se dejo de cumplir no se volverá a recorrer el bucle ya que esta se comprueba al principio de este

