Informatique: DM sur la dynamique gravitationnelle

Gatt Guillaume

I Quelques fonctions utilitaires

```
1. a) [1,2,3] + [4,5,6] = [1,2,3,4,5,6]
b) 2 * [1,2,3] = [1,2,3,1,2,3]
#Question 1.2
def smul(n,L) :
    T = []
    for i in range(len(L)) :
         T.append(n*L[i])
    return T
#Question 1.3 a)
def vsom(L_1, L_2):
    for i in range(len(L_1)) :
         T.append(L_1[i] + L_2[i])
    return T
#Question 1.3 b)
def vdiff(L_1,L_2):
    T = []
    for i in range(len(L_1)) :
         T.append(L_1[i] -L_2[i])
    return T
```

Il Etude de schémas numériques

II.1 Mise en forme du problème

```
1. On peut écrire l'équation (1) sous la forme : \forall t \in I, z'(t) = f(y(t)) \text{ car } \forall t \in I, z(t) = y'(t)
2. On a : y(t_{i+1}) = y(t_i) + (y(t_{i+1}) - y(t_i))
Or : (y(t_{i+1}) - y(t_i)) = \int_{t_i}^{t_{i+1}} y'(t) dt
y(t_{i+1}) = y(t_i) + \int_{t_i}^{t_{i+1}} z(t) dt \text{ car } \forall t \in I, z(t) = y'(t)
de même pour z(t) : z(t_{i+1}) = z(t_i) + (z(t_{i+1}) - z(t_i))
Or : (z(t_{i+1}) - z(t_i)) = \int_{t_i}^{t_{i+1}} z'(t) dt
z(t_{i+1}) = z(t_i) + \int_{t_i}^{t_{i+1}} f(y(t)) dt \text{ car } \forall t \in I, z'(t) = f(y(t))
```

II.2 Schéma d'Euler explicite

1. On approche les intégrales par la méthode des rectangles à gauche :

```
y_{i+1} = y_i + hz_i = y_0 + h\sum_{k=0}^{i} z_k
z_{i+1} = z_i + h f(y_i) = z_0 + h \sum_{k=0}^{i} f(y_k)
#Question II.2.2
def euler(f,t_min,t_max,n,z0,y0) :
    h=(t_max -t_min)/(n-1)
    T = []
    for i in range(n) :
         T.append(t_min + i*h)
    z=z 0
    y=y_0
    Z=[z_0]
    Y=[y_0]
     for i in range(len(T)):
          Z, y = Z + (T[i+1] - T[i]) * f(y), y + (T[i+1] - T[i]) * Z
         Z.append(z)
         Y.append(y)
     return(Z,Y)
```

La fonction prend en paramètre f, la fonction donné par l'équation différentielle afin de calculer les (z_i) , t_{min}, t_{max} et n, pour obtenir la liste des (t_i) afin de pouvoir calculer de manière approché les intégrales, ainsi que z_0 et y_0 afin de pouvoir initialiser la récurrence.

```
3. a) On a l'équation :
y'' + \omega^2 y(t) = 0
y''(t) \times y'(t) + y'(t) \times \omega^2 y(t) = 0
On reconnait g'(x) = -f(x) = \omega^2 x:
y''(t) \times y'(t) + y'(t) \times g'(y(t)) = 0
On primitive l'équation avec une constante d'intégration -E:
\frac{1}{2}(y'(t))^2 + g(y(t)) - E = 0
\frac{1}{2}(y'(t))^2 + g(y(t)) = E
b) On a en remplaçant y(t) par y_i et y'(t) par z_i:
E_i = \frac{1}{2}(z_i)^2 + g(y_i)
On a donc:
\begin{array}{l} E_{i+1} - E_i = (\frac{1}{2}(z_{i+1})^2 + g(y_{i+1})) - (\frac{1}{2}(z_i)^2 + g(y_i)) \\ E_{i+1} - E_i = \frac{1}{2}((z_{i+1})^2 - (z_i)^{\mathbf{2}_{\cdot}} + g(y_{i+1}) - g(y_i) \\ \text{Comme } g' = -f, \, g(x) = \frac{1}{2}\omega^2 x^2 \text{ on a :} \end{array}
E_{i+1} - E_i = h^2 \omega^2 \left( \frac{\omega^2 y_i^2}{2} + \frac{z_i^2}{2} \right)

E_{i+1} - E_i = h^2 \omega^2 \left( \frac{1}{2} (z_i)^2 + g(y_i) \right)
E_{i+1} - E_i = h^2 \omega^2 \bar{E_i}
c) On aurait:
\forall i, \frac{1}{2}(z_i)^2 + g(y_i) = E
d) On a si conservation de E:
2E = (z_i)^2 + \omega^2 y_i^2 \text{ donc } E \ge 0
Si E \neq 0:
\left(\frac{(z_i)}{\sqrt{2E}}\right)^2 + \left(\frac{\omega y_i}{\sqrt{2E}}\right)^2 = 1
On a une ellipse
Si E=0:
z_i^2 = -\omega^2 y_i^2 Or (z_i)^2 \ge 0 et \omega^2 y_i^2 \ge 0 donc z_i = 0 et y_i = 0 on obtient un point de coordonnées (0;0)
```

e) Si le schéma numérique satisfaisait la conservation de E on aurait une ellipse ou un point or on a une spirale. Comme les y_i et z_i ont une valeur plus grande que leurs valeurs réelles $y(t_i)$ et $z(t_i)$ l'écart entre la solution et le calcul approché s'agrandit à chaque calcul ce qui donne une spirale qui s'éloigne du centre.

II.3 Schéma de Verlet

```
#Question II.3.1
def verlet(f,t min,t max,n,z0,y0) :
         h=(t max -t min)/(n-1)
         T = []
         for i in range(n) :
                  T.append(t_min + i*h)
         z=z 0
         y=y_0
         Z = [z_0]
         Y=[y_0]
         for i in range (Ien(T)):
                  y = y + h*z + (h**2)/2*f(y i)
                  z = z + h/2*(f(Y[-1])+f(y))
                  Z.append(z)
                  Y.append(y)
          return (Z,Y)
2. a) On a:
E_{i+1} - E_i = \frac{1}{2}((z_{i+1} - z_i)(z_{i+1} + z_i)) + \frac{\omega^2}{2}((y_{i+1} - y_i)(y_{i+1} + y_i))
E_{i+1} - E_i = \frac{h}{4}(f_i + f_{i+1})(2z_i + \frac{h}{2}(f_i + f_{i+1})) + \frac{\omega^2}{2}((hz_i + \frac{h^2}{2}f_i)(2y_i + hz_i + \frac{h^2}{2}f_i)
E_{i+1} - E_i = \frac{h}{4}(f_i + f_{i+1})(2z_i + \frac{h}{2}(f_i + f_{i+1})) + \frac{\omega^2}{2}((hz_i + \frac{h^2}{2}f_i)(2y_i + hz_i + \frac{h^2}{2}f_i)
E_{i+1} - E_i = \frac{\bar{h}}{4}(f_i + f_{i+1})(2z_i + \frac{\bar{h}}{2}(f_i + f_{i+1})) + \frac{\bar{u}^2}{2}(h^2z_i^2 + \bar{f}_ih^2y_i + 2hy_iz_i + \bar{O}(h^3))
Or f_{i+1} = -\omega^2(y_i + hz_i + \frac{h^2}{2}f_i)
E_{i+1} - E_i = \frac{h}{4} (f_i + -\omega^2 (y_i + hz_i + \frac{h^2}{2} f_i)) (2z_i + \frac{h}{2} (f_i - \omega^2 (y_i + hz_i + \frac{h^2}{2} f_i))) + \frac{\omega^2}{2} (h^2 z_i^2 + f_i h^2 y_i + 2hy_i z_i + O(h^3))
E_{i+1} - E_i = \frac{1}{4}(hf_i + -\omega^2(hy_i + h^2z_i + O(h^3))(2z_i + \frac{1}{2}(hf_i + -\omega^2(hy_i + h^2z_i + O(h^3)))) + \frac{\omega^2}{2}(h^2z_i^2 + f_ih^2y_i + 2hy_iz_i + O(h^3))
E_{i+1} - E_i = \frac{1}{8}(hf_i + -\omega^2(hy_i + h^2z_i + O(h^3))(hf_i + -\omega^2(hy_i + h^2z_i + O(h^3))) + \frac{\omega^2}{2}(f_ih^2y_i + O(h^3))  car f(y_i) = -\omega^2y_i
E_{i+1}-E_i=\frac{f_i}{8}(h^2f_i+-\omega^2(h^2y_i+O(h^3)))+\frac{\omega^2}{2}(\frac{2f_ih^2y_i}{4}+O(h^3)) E_{i+1}-E_i=O(h^3) car f(y_i)=-\omega^2y_i
```

- b) L'allure du graphique est une ellipse ce qui est en accord avec une conservation de E.
- c) Le schéma de Verlet conserve E

III Problème à N corps

III.1 Position du problème

```
 \begin{split} \textbf{1.} \vec{F_j} &= \sum_{k \neq j} \vec{F}_{k/j} \\  &\# \textit{Question III.1.2} \\  &\textbf{def force2} \, (\text{m1}, \text{p1}, \text{m2}, \text{p2}) : \\  &G = 6.67 \text{e} - 11 \\  &\text{p1p2} = \text{vdiff} \, (\text{p2}, \text{p1}) \\  &\text{r=sqrt} \, (\text{p1p2}[0] **2 + \text{p1p2}[1] **2 + \text{p1p2}[2] **2) \\  &\textbf{return} \, (\text{smul} \, (G **m1 **m2/(r **3), \text{p1p2})) \end{split}
```

```
#Question III.1.3
def forceN(j,m,pos):
    m1=m[j]
    p1=pos[j]
    F=[0,0,0]
    for i in range(len(m)) :
        if i!=j :
            vsom(F,force2(m1,p1,m[i],pos[i]))
    return F
```

III.2 Approche numérique

1. position[i] donne la position des objets au temps t_i , vitesse[i] donne la vitesse des objets au temps t_i

```
2.On a par le principe fondamental de la dynamique appliqué à un corps j avec O, origine du repère :
```

```
m_j(\overrightarrow{OP_j})'' = \vec{F_j}(\overrightarrow{OP_j})'' = \frac{\vec{F_j}}{m_j}
```

On a donc comme l'équation (1) avec $f = \frac{\vec{F}_j}{m_j}$

```
#Question III.2.2
def euler 3d(f,t min,t max,n,z0,y0):
    h=(t max -t min)/(n-1)
    T = []
    for i in range(n):
        T.append(t_min + i*h)
    z=z_0
    y=y_0
   Z=[z_0]
   Y=[y_0]
    for i in range (len(T)):
        z,y=vsom(z, smul((T[i+1] - T[i]), f(y))), vsom(y, smul((T[i+1] - T[i]), z))
        Z.append(z)
        Y.append(y)
    return(Z,Y)
def pos suiv(m, pos, vit,h):
    pos2 = []
    vit2 =[]
    def f(y):
        return forceN(y,m,pos)
    for i in range(len(pos)) :
        solution=euler_3d(f,0,h,2,vit[i],pos[i])
        pos2.append(solution[1][1])
        vit2.append(solution[0][1])
    return (vit2, pos2)
#Question III.2.3
def verlet_3d(f,t_min,t_max,n,z0,y0) :
    h=(t_max -t_min)/(n-1)
    T = []
    for i in range(n) :
        T.append(t min + i*h)
    z=z 0
    y=y_0
    Z=[z_0]
    Y=[y \ 0]
```

```
for i in range(len(T)):
         y = vsom(vsom(y,smul(h,z)),smul((h**2)/2,f(y)))
         z = vsom(z, smul(h/2, vsom(f(Y[-1]), f(y))))
        Z.append(z)
         Y.append(y)
    return(Z,Y)
def etat_suiv(m, pos, vit, h) :
    pos2 = []
    vit2 =[]
    def f(i):
         return (forceN(j,m,pos)/m[j])
    for i in range(len(pos)) :
         solution=verlet_3d(f,0,h,2,vit[i],pos[i])
         vit2.append(solution[0][1])
         pos2.append(solution[1][1])
    return (vit2, pos2)
4.a) ln(\tau_N) = Kln(N) avec K=2
b) on a donc une complexité en O(N^2)
5. a) etat suiv a une complexité en O(N^3)
b) La complexité est plus grande que celle obtenue en III.2.4
#Question III.2.6
def simulation_verlet(deltat,n) :
    pos=p0
    vit=v0
    position = [p0]
    for i in range(n) :
         solutions=etat_suiv (m, pos, vit, deltat)
         vit=solutions[0]
         pos=solutions[1]
         position.append(pos)
    return position
```