Informatique: DM sur la dynamique gravitationnelle

Gatt Guillaume

I Quelques fonctions utilitaires

```
1. a) [1,2,3] + [4,5,6] = [1,2,3,4,5,6]
b) 2 * [1,2,3] = [1,2,3,1,2,3]
#Question 1.2
def smul(n,L):
    T = []
    for i in range(len(L)) :
         T.append(n*L[i])
    return T
#Question 1.3 a)
def vsom(L_1, L_2) :
    T = []
    for i in range(len(L_1)) :
         T.append(L_1[i] + L_2[i])
    return T
#Question 1.3 b)
def vdiff(L_1,L_2) :
    T = []
    for i in range (len(L_1)):
         T.append(L_1[i] -L_2[i])
    return T
```

Il Etude de schémas numériques

II.1 Mise en forme du problème

```
1. On peut écrire l'équation (1) sous la forme : \forall t \in I, z'(t) = f(y(t)) \text{ car } \forall t \in I, z(t) = y'(t)
2. On a : y(t_{i+1}) = y(t_i) + (y(t_{i+1}) - y(t_i)) Or : (y(t_{i+1}) - y(t_i)) = \int_{t_i}^{t_{i+1}} y'(t) dt y(t_{i+1}) = y(t_i) + \int_{t_i}^{t_{i+1}} z(t) dt \text{ car } \forall t \in I, z(t) = y'(t) de même pour z(t) : z(t_{i+1}) = z(t_i) + (z(t_{i+1}) - z(t_i)) Or : (z(t_{i+1}) - z(t_i)) = \int_{t_i}^{t_{i+1}} z'(t) dt z(t_{i+1}) = z(t_i) + \int_{t_i}^{t_{i+1}} f(y(t)) dt \text{ car } \forall t \in I, z'(t) = f(y(t))
```

II.2 Schéma d'Euler explicite

1. On approche les intégrales par la méthode des rectangles à gauche :

```
\begin{split} y_{i+1} &= y_i + hz_i = y_0 + h \sum_{k=0}^i z_k \\ z_{i+1} &= z_i + hf(y_i) = z_0 + h \sum_{k=0}^i f(y_k) \\ \\ \#Question & II.2.2 \\ \textbf{def} &= \text{euler}(f, t\_\min, t\_\max, n, z_0, y_0) : \\ &= (t\_\max - t\_\min) / (n-1) \\ &= T = [] \\ &= \text{for } i \text{ in } range(n) : \\ &= T. append(t\_\min + i*h) \\ &= z, y = z_0, y_0 \\ &= Z, Y = [z_0], [y_0] \\ &= \text{for } i \text{ in } range(len(T)) : \\ &= z, y = z + (T[i+1] - T[i]) * f(y), y + (T[i+1] - T[i]) * z \\ &= Z. append(z) \\ &= Y. append(y) \\ &= \text{return}(Z, Y) \end{split}
```

La fonction prend en paramètre f, la fonction donné par l'équation différentielle afin de calculer les (z_i) , t_{min}, t_{max} et n, pour obtenir la liste des (t_i) afin de pouvoir calculer de manière approché les intégrales, ainsi que z_0 et y_0 afin de pouvoir initialiser la récurrence.

```
3. a) On a l'équation : y'' + \omega^2 y(t) = 0 y''(t) \times y'(t) + y'(t) \times \omega^2 y(t) = 0 On reconnait g'(x) = -f(x) = \omega^2 x : y''(t) \times y'(t) + y'(t) \times g'(y(t)) = 0 On primitive l'équation avec une constante d'intégration -E : \frac{1}{2}(y'(t))^2 + g(y(t)) - E = 0 \frac{1}{2}(y'(t))^2 + g(y(t)) = E b) On a en remplaçant y(t) par y_i et y'(t) par z_i : E_i = \frac{1}{2}(z_i)^2 + g(y_i) On a donc : E_{i+1} - E_i = (\frac{1}{2}(z_{i+1})^2 + g(y_{i+1})) - (\frac{1}{2}(z_i)^2 + g(y_i)) E_{i+1} - E_i = \frac{1}{2}((z_{i+1})^2 - (z_i)^2 + g(y_{i+1}) - g(y_i) Comme g' = -f, g(x) = \frac{1}{2}\omega^2 x^2 on a :
```

```
\begin{split} E_{i+1} - E_i &= h^2 \omega^2 (\frac{\omega^2 y_i^2}{2} + \frac{z_i^2}{2}) \\ E_{i+1} - E_i &= h^2 \omega^2 (\frac{1}{2}(z_i)^2 + g(y_i)) \\ E_{i+1} - E_i &= h^2 \omega^2 E_i \end{split} c) On aurait : \forall i, \frac{1}{2}(z_i)^2 + g(y_i) = E d) On a si conservation de E: 2E = (z_i)^2 + \omega^2 y_i^2 \text{ donc } E \geq 0 Si E \neq 0: (\frac{z_i}{\sqrt{2E}})^2 + (\frac{\omega y_i}{\sqrt{2E}})^2 = 1 On a une ellipse Si E = 0: z_i^2 = -\omega^2 y_i^2 \text{ Or } (z_i)^2 \geq 0 \text{ et } \omega^2 y_i^2 \geq 0 \text{ donc } z_i = 0 \text{ et } y_i = 0 \text{ on obtient un point de coordonnées } (0;0)
```

e) Si le schéma numérique satisfaisait la conservation de E on aurait une ellipse ou un point or on a une spirale. Comme les y_i et z_i ont une valeur plus grande que leurs valeurs réelles $y(t_i)$ et $z(t_i)$ l'écart entre la solution et le calcul approché s'agrandit à chaque calcul ce qui donne une spirale qui s'éloigne du centre.

II.3 Schéma de Verlet

```
#Question II.3.1
   def verlet(f,t_min,t_max,n,z0,y0) :
                           h=(t_max -t_min)/(n-1)
                           T = []
                           for i in range(n) :
                                                     T.append(t min + i*h)
                           z, y=z 0, y 0
                           Z,Y=[z_0],[y_0]
                            for i in range(len(T)):
                                                     y = y + h*z + (h**2)/2*f(y_i)
                                                      z = z + h/2*(f(Y[-1])+f(y))
                                                     Z.append(z)
                                                     Y.append(y)
                            return (Z,Y)
2. a) On a:
E_{i+1} - E_i = \frac{1}{2}((z_{i+1} - z_i)(z_{i+1} + z_i)) + \frac{\omega^2}{2}((y_{i+1} - y_i)(y_{i+1} + y_i))
E_{i+1} - E_i = \frac{1}{2}((z_{i+1} - z_i)(z_{i+1} + z_i)) + \frac{1}{2}((y_{i+1} - y_i)(y_{i+1} + y_i))
E_{i+1} - E_i = \frac{1}{4}(f_i + f_{i+1})(2z_i + \frac{1}{2}(f_i + f_{i+1})) + \frac{\omega^2}{2}((hz_i + \frac{h^2}{2}f_i)(2y_i + hz_i + \frac{h^2}{2}f_i))
E_{i+1} - E_i = \frac{1}{4}(f_i + f_{i+1})(2z_i + \frac{h}{2}(f_i + f_{i+1})) + \frac{\omega^2}{2}((hz_i + \frac{h^2}{2}f_i)(2y_i + hz_i + \frac{h^2}{2}f_i))
E_{i+1} - E_i = \frac{1}{4}(f_i + f_{i+1})(2z_i + \frac{h}{2}(f_i + f_{i+1})) + \frac{\omega^2}{2}(h^2z_i^2 + f_ih^2y_i + 2hy_iz_i + O(h^3))
 Or f_{i+1} = -\omega^2(y_i + hz_i + \frac{h^2}{2}f_i)
E_{i+1} - E_i = \frac{h}{4} (f_i + -\omega^2 (y_i + hz_i + \frac{h^2}{2} f_i)) (2z_i + \frac{h}{2} (f_i - \omega^2 (y_i + hz_i + \frac{h^2}{2} f_i))) + \frac{\omega^2}{2} (h^2 z_i^2 + f_i h^2 y_i + 2hy_i z_i + O(h^3))
E_{i+1} - E_i = \frac{1}{4} (hf_i + -\omega^2 (hy_i + h^2 z_i + O(h^3)) (2z_i + \frac{1}{2} (hf_i + -\omega^2 (hy_i + h^2 z_i + O(h^3)))) + \frac{\omega^2}{2} (h^2 z_i^2 + f_i h^2 y_i + \frac{1}{2} (hf_i + \frac{1}
E_{i+1} - E_i = \frac{1}{8}(hf_i + -\omega^2(hy_i + h^2z_i + O(h^3))(hf_i + -\omega^2(hy_i + h^2z_i + O(h^3))) + \frac{\omega^2}{2}(f_ih^2y_i + O(h^3))  carries f(y<sub>i</sub>) = -\omega^2y_i
E_{i+1}-E_i=\frac{f_i}{8}(h^2f_i+-\omega^2(h^2y_i+O(h^3)))+\frac{\omega^2}{2}(\frac{2f_ih^2y_i}{4}+O(h^3)) E_{i+1}-E_i=O(h^3) car f(y_i)=-\omega^2y_i
```

- b) L'allure du graphique est une ellipse ce qui est en accord avec une conservation de E.
- c) Le schéma de Verlet conserve E

III Problème à N corps

III.1 Position du problème

```
\mathbf{1}.\vec{F}_j = \sum_{k \neq j} \vec{F}_{k/j}
#Question III.1.2
def force2 (m1, p1, m2, p2) :
    G=6.67e-11
     p1p2 = vdiff(p2, p1)
     r = sqrt(p1p2[0]**2+p1p2[1]**2+p1p2[2]**2)
     return (smul(G*m1*m2/(r**3),p1p2))
#Question III.1.3
def forceN(j,m,pos):
     m1=m[ j ]
     p1=pos[j]
     F = [0, 0, 0]
     for i in range(len(m)) :
          if i!= j :
              vsom(F, force2(m1,p1,m[i],pos[i]))
     return F
```

III.2 Approche numérique

1. **position[i]** donne la position des objets au temps t_i , **vitesse[i]** donne la vitesse des objets au temps t_i

```
2.On a par le principe fondamental de la dynamique appliqué à un corps j avec O, origine du repère :
```

```
m_{j}(\overrightarrow{OP_{j}})'' = \overrightarrow{F_{j}}(\overrightarrow{OP_{j}})'' = \frac{\overrightarrow{F_{j}}}{m_{j}}
```

On a donc comme l'équation (1) avec $f = \frac{\vec{F}_j}{m_s}$

```
#Question III.2.2
def euler_3d(f,t_min,t_max,n,z0,y0) :
    h=(t max -t min)/(n-1)
    T = []
    for i in range(n) :
        T.append(t_min + i*h)
    z,y=z 0,y 0
    Z,Y=[z_0],[y_0]
    for i in range (Ien(T)):
        z,y=vsom(z, smul((T[i+1] - T[i]), f(y))), vsom(y, smul((T[i+1] - T[i]), z))
        Z.append(z)
        Y.append(y)
    return(Z,Y)
def pos suiv (m, pos, vit,h):
    pos2, vit2 = [],[]
    def f(y):
        return forceN(y,m,pos)
    for i in range(len(pos)) :
        solution=euler_3d(f,0,h,2,vit[i],pos[i])
        pos2.append(solution[1][1])
        vit2.append(solution[0][1])
    return (vit2, pos2)
```

```
#Question III.2.3
def verlet_3d(f,t_min,t_max,n,z0,y0) :
    h=(t_max -t_min)/(n-1)
    T = []
    for i in range(n) :
        T.append(t min + i*h)
    z, y=z_0, y_0
    Z,Y=[z \ 0],[y \ 0]
    for i in range(len(T)):
         y = vsom(vsom(y,smul(h,z)),smul((h**2)/2,f(y)))
         z = vsom(z, smul(h/2, vsom(f(Y[-1]), f(y))))
         Z.append(z)
         Y.append(y)
    return (Z,Y)
def etat_suiv(m, pos, vit, h) :
    pos2 = []
    vit2 =[]
    def f(j):
         return (forceN(j,m,pos)/m[j])
    for i in range(len(pos)) :
         solution=verlet_3d(f,0,h,2,vit[i],pos[i])
         vit2.append(solution[0][1])
         pos2.append(solution[1][1])
    return (vit2, pos2)
4.a) ln(\tau_N) = Kln(N) avec K = 2
b) on a donc une complexité en O(N^2)
5. a) etat suiv a une complexité en O(N^3)
b) La complexité est plus grande que celle obtenue en III.2.4
#Question III.2.6
def simulation_verlet(deltat,n) :
    pos=p0
    vit=v0
    position = [p0]
    for i in range(n):
         solutions=etat_suiv (m, pos, vit, deltat)
         vit=solutions[0]
         pos=solutions[1]
         position.append(pos)
    return position
```