



Burbuja



Este algoritmo compara 2 elementos consecutivos del arreglo, coloca el mayor en la posición derecha y el menor en la posición izquierda.

Repite este procedimiento por todo el arreglo para ubicar un dato en su posición.

Por lo tanto se repite *n cuadrada* para ubicar los *n elementos*.

Burbuja

15 12 65 45 1 2

Primera pasada

15-12-65-45-1-2
12-15-65-45-1-2
12-15-65-45-1-2
12-15-45-65-1-2
12-15-45-1-65-2
12-15-45-1-2-65

Segunda pasada

12-15-45-1-2
12-15-45-1-2
12-15-45-1-2
12-15-1-45-2
12-15-1-2-45

Burbuja

15 12 65 45 1 2

12-15-1-2

12-15-1-2

Tercera pasada **12-1-15-2**
12-1-2-15

12-1-2

Cuarta pasada **1-12-2**
1-2-12

Complejidad

■ Ventajas:

- Fácil implementación.
- No requiere memoria adicional.

■ Desventajas:

- Muy lento.
- Realiza numerosas comparaciones.
- Realiza numerosos intercambios.

■ Total comparaciones-intercambios

$$n(n-1)/2$$

■ Complejidad:

$$O(n^2)$$

ALGORITMO

```
void burbuja (int array[ ], int tam) {  
    int i, j, temp;  
    for (i = tam-1; i > 0; i--) {  
        for (j = 0; j < i; j++) {  
            if (array[j] > array[j+1]) {  
                temp = array[j];  
                array[j] = array[j+1];  
                array[j+1] = temp;  
            }  
        }  
    }  
}
```

Burbuja Mejorada

ALGORITMO

```
void burbujaMejorada (int array[ ], int tam) {  
    int i = tam-1 , j , temp, bandera = 0;  
    while ( i > 0 && !bandera ) {  
        bandera = 1 ;  
        for (j = 0; j < i; j++) {  
            if (array[j] > array[j+1]) {  
                temp = array[j];  
                array[j] = array[j+1];  
                array[j+1] = temp;  
                bandera = 0 ;  
            }  
        }  
        i-- ;  
    }  
}
```