



CUADROS DE DIALOGO

Julio, 2014

En esta sesión veremos como crear un cuadro de dialogo

javax.swing.JOptionPane
es la clase es la que
permite crear un cuadro
de dialogo. Estos son
ventana predefinidas que

*permiten tener cierta
comunicación con el
usuario. Pueden ser
empleadas tanto en un
ambiente de texto como
en un ambiente gráfico.
Primero veremos cómo
trabajarlas en un ambiente*

*de texto. Para ello es
recomendable que en
internet busques la
pagina: [docs.oracle.com/
javas3/1.5.0/docs/api/
index.html](https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/index.html) Ahí se esta el
API de java, puedes*

*ver todas las clases
que están creadas
en Java. Busca la clase
JOptionPane
para que la estudies.*

En la clase

`JOptionPane` al inicio tendrás una descripción de los métodos que permiten crear cuadros de dialogo los cuales son 4:

- `showConfirmDialog`,
- `showInputDialog`,
- `showMessageDialog` y
- `showOptionDialog`.

También encontraras cómo está diseñado el cuadro de dialogo de forma general.

Lo que se puede modificar es el área de message e input value.

Es importante que leas los parámetros ya que éstos te permitirán saber qué poner en los argumentos al hacer las llamadas de alguno de estos métodos.

Sobre carga de métodos en los

diferentes cuadros de dialogo como podrás observar en el sumario de métodos.

Cada método mencionado con anterioridad tiene sobrecarga, esto significa que debemos fijarnos cuántos y cuales parámetros tiene el método que queremos usar para al mandarlo llamar, saber exactamente que argumentos establecer.

Es importante que notes que estos métodos son estáticos eso quiere decir que los mandaremos llamar con el nombre de la clase (y no creando una variable de referencia o instancia).

A continuación se presenta un código con un ejemplo en dónde se utilizan cuadros de

dialogo tanto para pedir datos como para mostrar los resultados.

Aunque los cuadros de dialogo son utilizados como su nombre lo indica para tener comunicación o dialogo con el usuario en momentos específicos de la ejecución del código.

Por ejemplo al dar clic a un botón que tiene como evento borrar, se podrá utilizar un cuadro de dialogo para preguntar al usuario si está seguro que quiere borrar.

En esta ocasión utilizaremos los cuadros de dialogo durante todo el programa, con la finalidad de que veas su función.

A continuación se explica el código que se representa en la parte de abajo.

Se pretende determinar la cantidad de faltas de un alumno en base a las asistencia que tiene hasta ese momento así como el porcentaje correspondiente a las asistencias; pidiendo los datos necesarios así como mostrando los resultados a través de cuadros de dialogo.

Utilizaremos en un ambiente de texto los conceptos indispensables para la solución de este problema vistos en la metodología orientada a objetos, tales como, encapsulamiento, ocultamiento de información, etc.

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

```
class Alumno{
    private String cod, nom;
    private int cantAsist;
    private final int totalAsist=32; //constante entera

    public void pedirDatos( ){
        cod=JOptionPane.showInputDialog("Dame tu codigo: " );
        nom=JOptionPane.showInputDialog(null,"Dame tu nombre: ","DATOS", JOptionPane.PLAIN_MESSAGE);
        cantAsist=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("cuantas asistencias tienes: " ));
    }
}
```

```
private int faltas( ){
    if (cantAsist<=32)
        return totalAsist-cantAsist;
    else
        return 0;
}

private double porcentaje( ){
    return (cantAsist*100)/totalAsist;
}

public void muestra( ){
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Tu codigo es: "+cod+"\nTu nombre es: "+nom );
    if(faltas()==0)
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "numero de asistencias inconsistentes","ERROR",
            JOptionPane.ERROR_MESSSGE);
    else
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Tienes "+cantAsist+" asistencias \nTienes "+faltas( )+
            " faltas \n Tu porcentaje de asistencia es: "+porcentaje( ));
}

public static void main ( String ddd[ ] ){
    Alumno lopez=new Alumno( );
    lopez.pedirDatos( );
    lopez.muestra( );
}
}
```

Compila y ejecuta el código presentado con anterioridad para que analizes cómo funcionan los cuadros de dialogos.

Si tienes algún error que te sea difícil solucionarlo o que tengas alguna duda consulta el módulo de dudas.

Una vez que veas su funcionamiento analiza del API'S de java las diferentes sobrecargas del método `showInputDialog` y `showMessageDialog` y realiza cambios en el código utilizando de los parámetros los argumentos necesarios para tener unas llamadas de estos métodos con

ciertos argumentos y otras con otros argumentos.

De esta manera podrás tener un cuadro de dialogo con título de ventana y otro cuadro de dialogo con un icono, etc.

También realiza un estudio de los cuadros de dialogo

`showConfirmDialog` y `showOpionDialog` para que veas la sobrecarga que tienen estos cuadros de dialogo y revisa los parametros que tienen cada uno de cuadro de dialogo.