

### **Quick Sort**



El ordenamiento rápido es un algoritmo recursivo basado en la técnica de divide y venceras.

Elige un elemento de la lista al que llama pivote. Acomodar todos los elementos de la lista al lado del pivote, coloca a su izquierda todos los menores, y a su derecha otro los mayores.

Entonces el pivote ya esta en su posición (ordenado)

Ahora tenemos dos sublistas, una de menores y una de mayores. Repetir este proceso de forma recursiva para cada sublista.

## Rápido (Quick Sort)

# Complejidad

#### Ventajas:

- Rápido
- No requiere memoria adicional.

#### Desventajas:

- Implementación poco complicada
- Recursividad (utiliza muchos recursos)
- Diferencia entre el mejor y peor caso

#### Total comparaciones

$$C = n + n + n + \dots + n = kn$$
  
donde  $k = log_2(n)$ 

#### Complejidad:

Mejor caso: O( n log<sub>2</sub>n )

Peor caso: O(n²)

```
void quickSort ( int array[], int primero, int ultimo ){
int pos, i, j, pivote, temp;
i = primero;
j = ultimo;
pivote = array [ (primero + ultimo) / 2];
do {
     while (array [i] < pivote ) {
         i++;
     while ( array [j] > pivote ) {
    if (i \le j) {
          temp = array[i]
          array [j] = array [i]
          array [i] = temp;
          i++; j--;
\} while(i <= j);
if(primero < j) {</pre>
     quickSort (array, primero, j);
if(ultimo > i) {
     quickSort (array, i, ultimo);
```