

Ejemplo del diseño de interfaz de una aplicación.



El Objetivo del presente material es apoyar al estudiante en el desarrollo del diseño de Interfaz gráfica del proyecto que el estudiante pretenda construir.

Es un ejemplo que se desarrolló utilizando el IDE Netbeans.

La idea es que el estudiante pueda construir la interfaz gráfica de usuario de la aplicación, el estudiante puede realizar una impresión de pantalla de cada ventana que diseñe para el sistema que piensa construir. Así mismo puede hacer una descripción breve de las ventanas y la funcionalidad que planea que tenga cada una de las ventanas del proyecto a construir.

Elaborado: Marzo 2015
Guadalajara, Jalisco,
México.

Autora: Maestra Lotzy Beatriz Fonseca Chiu

Ejemplo del diseño de interfaz de una aplicación para un expendio.



Descripción de la ventana 1:

Ventana de inicio.

Se muestran las opciones e iconos implantados para el uso del software.

Para iniciar a usar el software simplemente necesitamos elegir una opción.

Elaborado: Marzo 2015
Guadalajara, Jalisco,
México.

Autora: Maestra Lotzy Beatriz Fonseca Chiu

VENTANA 2

The interface is a light gray window titled 'VENTANA 2'. At the top, there are two input fields: 'FECHA' (Date) and 'NUMERO DE NOTA DE VENTA' (Sale Note Number). Below these are three more input fields: 'PRODUCTO' (Product), 'CANTIDAD' (Quantity), and 'PRECIO' (Price), followed by an 'AGREGAR' (Add) button. A section titled 'DETALLE DE VENTA' (Sale Detail) contains a table with four columns: 'CANTIDAD', 'PRODUCTO', 'PRECIO', and 'TOTAL'. The table is currently empty. At the bottom right, there is a 'TOTAL \$' label next to an input field, and a 'GENERAR TICKET' (Generate Ticket) button.



Descripción de la ventana 2:

En la siguiente interfaz encontraremos lo necesario para realizar una venta:

1.- FECHA: Aparecerá la fecha en que se realiza la venta, la cual será asignada automáticamente por el sistema.

2.- NÚMERO DE NOTA DE VENTA: Tendremos un número de venta, asignada nuevamente por el sistema.

3.- PRODUCTO: Tecleamos el ID del producto del cual se hará la venta.

4.- CANTIDAD: Aquí tenemos que agregar la cantidad de productos a vender, del ID agregado anteriormente.

Elaborado: Marzo 2015
Guadalajara, Jalisco,
México.

Autora: Maestra Lotzy Beatriz Fonseca Chiu



Descripción de la ventana 2:

PRECIO: Al agregar ID de producto, automáticamente el sistema nos mostrará el precio del producto.

BOTON AGREGAR: Cuando se haya agregado el producto y la cantidad, podemos agregar el subtotal a la nota de venta presionando este botón.

DETALLE DE VENTA: Conforme se agregan productos a la venta aquí se mostrarán los detalles de la venta para poder verificar antes de realizar la venta.

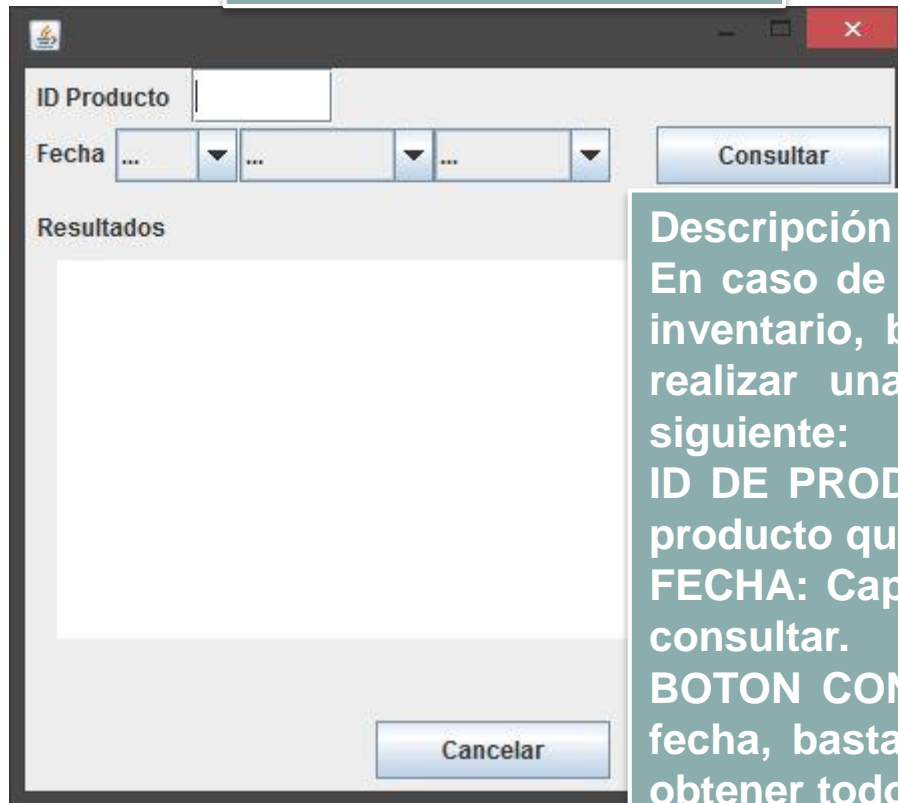
TOTAL: Conforme se agregan productos a la venta, en este espacio aparecerá el total de la venta.

GENERAR TICKET: Al agregar todos los productos simplemente presionamos el botón “generar ticket” para dar por terminada nuestra venta e imprimir el ticket.

Elaborado: Marzo 2015
Guadalajara, Jalisco,
México.

Autora: Maestra Lotzy Beatriz Fonseca Chiu

VENTANA 3



Descripción de la ventana 3:

En caso de necesitar consultar lo que existe en el inventario, basta con acceder a esta ventana, para realizar una consulta solo necesitamos hacer lo siguiente:

ID DE PRODUCTO: Agregamos una ID de cualquier producto que necesitemos consultar.

FECHA: Capturamos la fecha hasta la que se desea consultar.

BOTON CONSULTAR: Una vez capturado el ID y la fecha, basta con presionar el botón consultar para obtener todos los datos.

RESULTADOS: Aquí se muestran todos los resultados de la consulta.

BOTON CANCELAR: Una vez hechas todas las consultas necesarias presionamos el botón cancelar para volver a la pantalla principal.

Elaborado: Marzo 2015

Autora: Maestra Lotzy Beatriz Fonseca Chiu

**Guadalajara, Jalisco,
México.**



VENTANA 4

Formulario para agregar un nuevo producto:

- ID Producto:
- Nombre del Producto:
- Precio: Precio al Publico:
- Descripcion:
- Botones: Aceptar, Cancelar

Descripción ventana 4:

En esta ventana se encuentra todo lo necesario para dar de alta un nuevo producto.

ID PRODUCTO: Aquí se muestra la ID del producto que se agregara, la cual es asignada automáticamente por el sistema, evitando así duplicados.

NOMBRE DE PRODUCTO: En este espacio tenemos que teclear el nombre del nuevo producto que se agregara.

PRECIO: Aquí agregamos el precio al que se adquirió el producto.

PRECIO AL PUBLICO: Agregamos el precio con el cual será ofrecido al público en general.

DESCRIPCION: Aquí debemos agregar una descripción del producto para hacer mas fácil su identificación.

BOTONES ACEPTAR Y CANCELAR: Una vez insertados todos los datos, presionamos en aceptar para guardar el nuevo producto o cancelar para regresar al menú principal sin guardar

Elaborado: Marzo 2015

**Guadalajara, Jalisco,
México.**

Autora: Maestra Lotzy Beatriz Fonseca Chiu

VENTANA 5



En esta ventana podemos dar de alta empleados, su interfaz es muy sencilla el número de empleado es asignado automáticamente, solo agregas el nombre del nuevo empleado.

NÚMERO DE EMPLEADO: Se muestra el número del nuevo empleado, asignado automáticamente por el sistema.

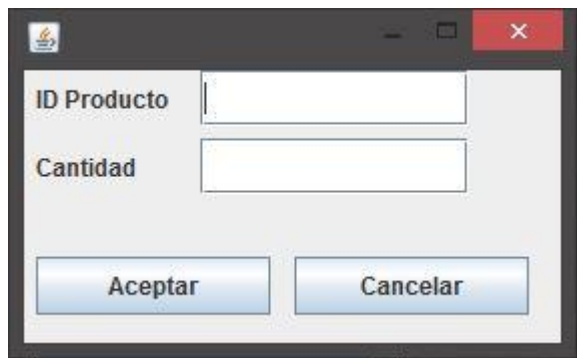
NOMBRE: Aquí agregamos el nombre del nuevo empleado.

BOTONES ACEPTAR Y CANCELAR: Los usamos para guardar el nuevo empleado o cancelar todo y volver al menú principal.

Elaborado: Marzo 2015
Guadalajara, Jalisco,
México.

Autora: Maestra Lotzy Beatriz Fonseca Chiu

VENTANA 6



The screenshot shows a window titled 'VENTANA 6' with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). Inside the window, there are two input fields: 'ID Producto' and 'Cantidad'. Below these fields are two buttons: 'Aceptar' (Accept) and 'Cancelar' (Cancel).



En esta ventana nos encontramos de nuevo con una interfaz intuitiva, para hacer una compra se agregar el ID de producto y la cantidad que se solicita, para esto, antes tenemos que haber agregado el producto.

ID DE PRODUCTO: Insertamos la ID del producto a comprar.

CANTIDAD: Insertamos la cantidad que se solicita.

BONOTES ACEPTAR O CANCELAR: Los usamos para confirmar la compra o para cancelar todo y volver al menú principal

Nota: Es importante mencionar que podemos agregar nombres tentativos a las ventanas o a cada interfaz de usuario del sistema que estamos desarrollando.

Elaborado: Marzo 2015
Guadalajara, Jalisco,
México.

Autora: Maestra Lotzy Beatriz Fonseca Chiu