

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Computación

Ingeniería en Computación

Taller de Programación

William Mata

Grupo 5

Manual del Usuario

Proyecto 3 Futoshiki

David Morales Vargas

2021052762

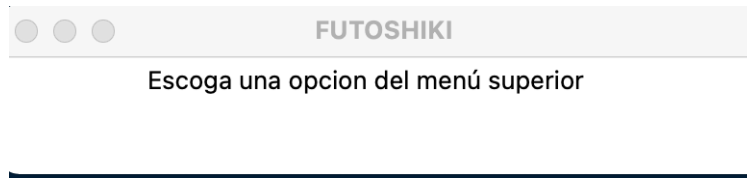
29-06-2021

## Contenidos:

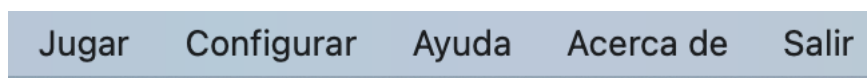
¿Como iniciar? .....	3
Opciones del menú .....	3
<b>Jugar:</b> .....	3
Borrar Jugada: .....	4
Terminar Juego: .....	4
Borrar Juego: .....	5
Top 10: .....	5
Guardar Juego: .....	5
Cargar Juego: .....	5
<b>Configurar:</b> .....	5
Nivel: .....	5
Reloj: .....	6
Posición: .....	6
<b>Ayuda:</b> .....	6
<b>Acerca de:</b> .....	6
<b>Salir:</b> .....	6

## ¿Como iniciar?

Al ejecutar el programa, aparecerá una ventana que dice seleccione una opción del menú superior:



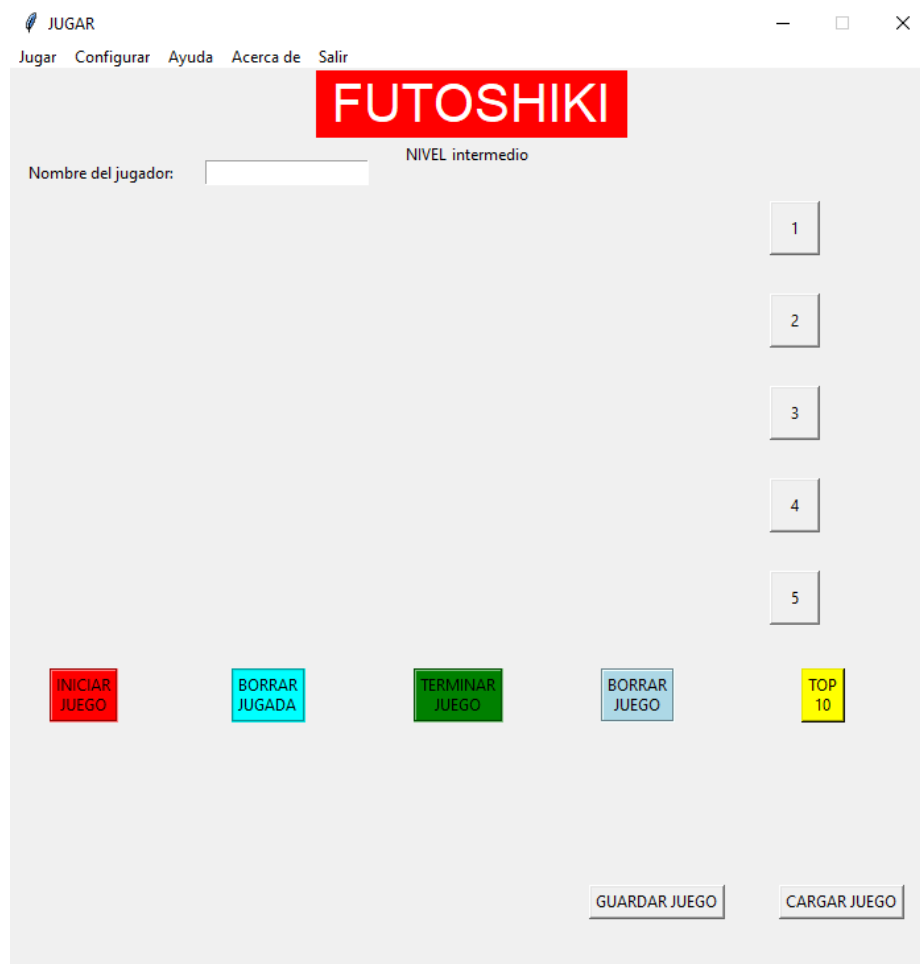
En este menú se podrán ver las siguientes opciones:



## Opciones del menú

### Jugar:

La siguiente ventana será desplegada al seleccionar esta opción



Aquí deberá colocar su nombre, al darle clic en **iniciar juego**, se escogerá una partida al azar de las pre guardadas.

**FUTOSHIKI**

Nombre del jugador:  NIVEL intermedio

	>		>		>	
4					2	
		4				
4				<	4	
				<		

1  
2  
3  
4  
5

INICIAR JUEGO BORRAR JUGADA TERMINAR JUEGO BORRAR JUEGO TOP 10

GUARDAR JUEGO CARGAR JUEGO

El juego trata de rellenar la cuadrícula con los dígitos de la derecha, cumpliendo las restricciones que aparecen en pantalla, además no se puede repetir dígitos en la misma fila ni columna. Toque el número que desea colocar y luego de clic al cuadro en el que lo quiere poner.

### Borrar Jugada:

Con este botón se borra la última jugada hecha, puede borrar las jugadas que desee hasta que ya no haya ninguna.

### Terminar Juego:

Al tocar este botón se le preguntará si está seguro de terminar el juego, en caso de decir que sí, el juego actual se terminará y se reiniciará con uno nuevo.

### Borrar Juego:

Con esta opción se reinicia el juego actual en caso de decir SI en el mensaje.

### Top 10:

Al darle clic a esta opción el reloj se detiene y se muestra el Top 10 de cada nivel, darle OK para regresar a jugar.

### Guardar Juego:

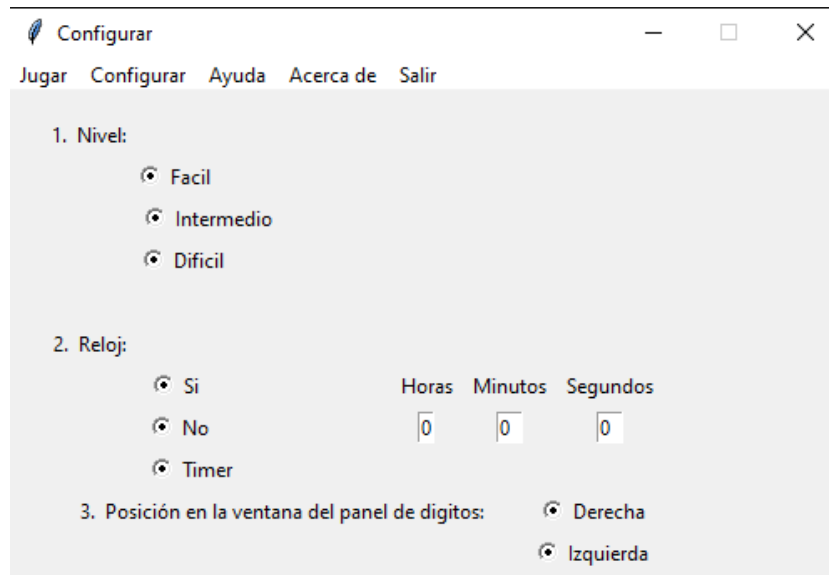
Si desea guardar su juego actual, con todas las jugadas que ha hecho, podrá clickear este botón.

### Cargar Juego:

Antes de iniciar un juego puede seleccionar esta opción para cargar el último juego guardado

### Configurar:

Esta opción del menú lo lleva a la siguiente ventana



### Nivel:

En esta opción se selecciona el nivel al que se quiere jugar, en caso de no seleccionar por defecto será fácil.

### Reloj:

Aquí se elige si quiere jugar con reloj y los minutos que el timer tendrá, en caso de no seleccionar si quiere reloj por defecto será un si.

### Posición:

Esto selecciona donde quiere colocar los dígitos, por defecto será en la derecha.

### Ayuda:

Esta opción despliega este manual

### Acerca de:

Despliega información general sobre el programa

### Salir:

Esta opción cierra el programa por completo