

## Sprytny ankieter

Andrzej Bohonos, Dominik Demski, Adam Mieldzioc

15 października 2015

# Agenda

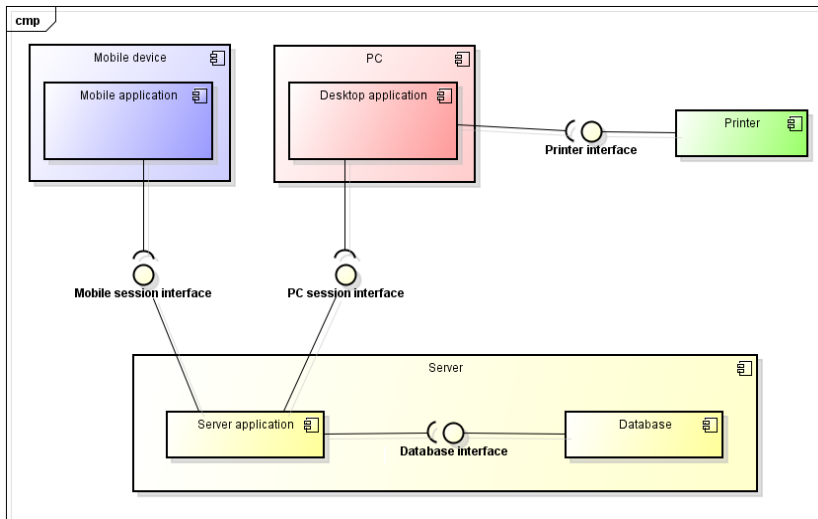
- 1 Cel i założenia projektu
- 2 Co zostało osiągnięte
- 3 Nowy zakres projektu

# Założenia projektu

Celem projektu jest stworzenie systemu umożliwiającego tworzenie i przeprowadzania ankiet. W skład systemu wchodzi:

- aplikacja mobilna dla systemu Android przeznaczona dla ankieterów,
- aplikacja desktopowa stworzona w języku Java z myślą o administrowaniu całością,
- serwer odgrywający rolę pośrednika.

# Początkowy model wdrożeniowy



# Aplikacja desktopowa - udało się zrealizować

- 1 Stworzenie nowej ankiety.
- 2 Edycja pytań istniejącej ankiety.
- 3 Zmiana statusu istniejącej ankiety.
- 4 Wykorzystanie istniejącej ankiety do stworzenia nowej.
- 5 Zmiana kolejności pytań w ankiecie.
- 6 Udostępnianie ankiety innym ankietnikom.

- ❶ Rejestracja nowego ankietera.
- ❷ Zmiana statusu ankietera.
- ❸ Nadawanie ankieterom uprawnień do ankiety.
- ❹ Przygotowanie list pracujących ankieterów.
- ❺ Wyświetlanie rankingu ankieterów.
- ❻ Wyświetlanie statystyk dotyczących ankietera.
- ❼ Przygotowanie podstawowych statystyk dotyczących wypełniania ankiety.

# Aplikacja mobilna - udało się zrealizować

- 1 Stworzenie nowej ankiety.
- 2 Przeprowadzenie ankiety.
- 3 Wysłanie wyników przeprowadzonych ankiet do Głównego Systemu Ankiet.
- 4 Ustawienie automatycznego wysyłania wyników ankiety do Głównego Systemu Ankiet.
- 5 Pobranie ankiet z Głównego Systemu Ankiet.
- 6 Ustalenie uprawnień Ankietera.

# Nowy zakres

- 1 Aplikacja desktopowa będzie umożliwiała tworzenie ankiet i przesyłanie ich bezpośrednio na urządzenie mobilne. Aplikacja będzie umożliwiała analizę zebranych wyników.
- 2 Aplikacja mobilna będzie komunikowała się bezpośrednio z aplikacją desktopową.



# Diagram wdrożeniowy

# Do zrobienia - aplikacja desktopowa

- 1 Zapisywanie wyników ankiet do pliku .csv.
- 2 Przygotowanie podstawowych statystyk.
- 3 Baza danych przechowująca dane z zebranych ankiet.

# Do zrobienia - aplikacja mobilna

- 1 Wykorzystanie starej ankiety do stworzenia nowej.
- 2 Poprawa tworenia ankiet.
- 3 Komunikacja z komputerem.
- 4 Przystosowanie aplikacji do używania jej na różnych urządzeniach.