1. LOSOWANIE ZAMÓWIEŃ (metoda klasy getOrderService()) – źle losowany numer stolika (losowane są po kolei) – zrobiony już osobny wątek, wątek wywołany w metodzie Main
2. W OSOBNYM WĄTKU:
3. Adam sprawdza, czy jakieś posiłki są już gotowe, jeśli tak, decyduje, czy kelner ma już iść, jeśli tak, wywołuje metodę Andrzeja albo Dominika (w zależności od tego, jaki chceckbox jest zaznaczony).

DO ZROBIENIA:

1. Agnieszka: Listener na checkboxy, który algorytm aktualnie działa – Andrzeja, czy Dominika + metoda, żeby sprawdzić, który algorytm jest zaznaczony + obsługa przycisku start
2. Adam – wątek (z punktu drugiego), dopisz go w klasie Main, Agnieszka go przeniesie, do każdej kolekcji w klasie OrderService dopisać metodę analogiczną do metody getMenuToDisplay
3. Dominik - Kolekcje bezpieczne wątkowo, losowanie mapy, modyfikacja metod remove w klasie OrderServise (patrz listy)
4. Andrzej, do każdej kolekcji w klasie OrderService, dopisać w metodach add\* odświeżanie wyświetlanej listy (analogicznie jak w metodzie removeOrder)

PREZENTACJA:

Każdy pisze o swojej części o niej będzie mówił.

LISTY:

Zamówienia – OrderService - List<Entry<<Integer, Order>> ma być (numer stolika

Do każdej tablicy musi być dopisana metoda na zwracanie tablicy [] [] – analogicznie jak w getMenuToDisplay w klaie orderServise – resztę zrobić analogicznie

w remove\* - poprawić – odświeżenie zrobione w removeOrder (do reszty zrobić podobnie)

w add\* tak samo