## **RAPPORT DE L'EDITEUR DE TEXTE**

## get\_delimited\_input

La fonction délimite un fichier texte par le délimiteur passe en 3eme paramètre. Elle peut être un caractère caste vers une int. Si data est NULL et data\_len est 0, la fonction va allouer le mémoire pour l'utilisateur mais le mémoire doit être libère par l'utilisateur.

## **Description**

int get\_delimited\_input(char \*\*data, int \*data\_len, int delim, FILE \*fp)

### Liste de parametres

#### data

Pointeur vers une chaine de caractères dans laquelle on va stocker les données. Si NULL, la fonction alloue le mémoire.

data\_len

Pointeur vers un int qui spécifie la taille de data. Doit être 0 si data est NULL.

#### delim

C'est la borne délimiteur de texte.

fp

C'est le fichier qu'on veut lire ou stdin.

# affiche\_file\_content

C'est une fonction qui prend en paramètre un fichier et qui affiche son contenu.

#### **Description**

int affiche\_file\_content(FILE \*fp, int \*line\_numbers)

## Liste de paramètres

fp

Pointeur vers un fichier qu'on veut afficher le contenu

line\_numbers

Si ce paramètre est NULL, elle n'affiche pas les nombres de lignes, sinon les nombre de lignes commencent à 1 et la valeur passée et modifiée.

# libre\_editor

Cette fonction est charge avec éditer le fichier, elle place le pointeur à la fin du fichier et on peut éditer à partir de là.

### **Description**

int libre\_editor(FILE \*fp)

## Liste de paramètres

fp

Un handle au fichier qu'on veut éditer.

### Remarque

Pour finir l'éditage, il faut faire \$--save nom\_du\_fichier.txt

### Les options du programme Editeur Text

```
-a => affiche contenu
```

-e => libre\_edit

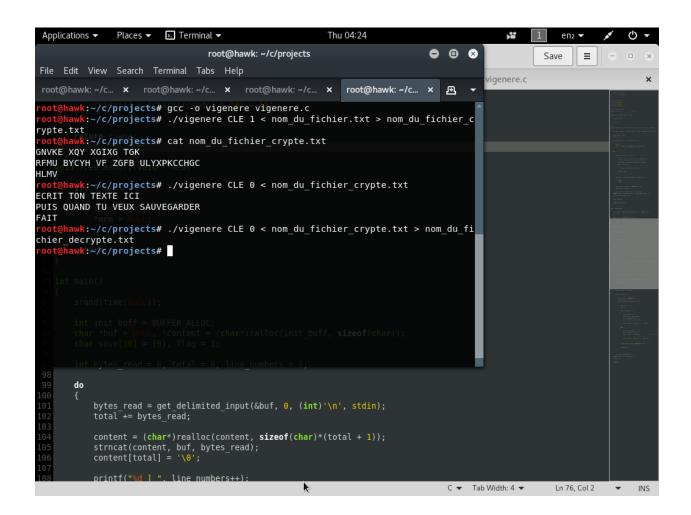
-m => modifier

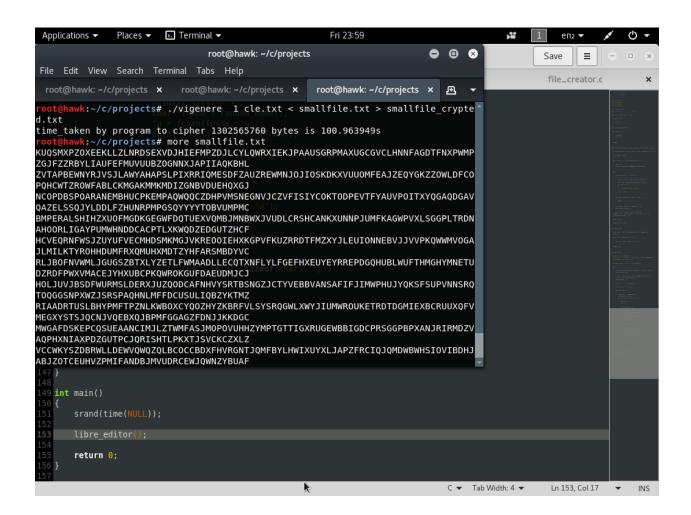
- -f => fichier à modifier
- -l => ligne à modifier
- -c => colonne à modifier
- -d => supprime line

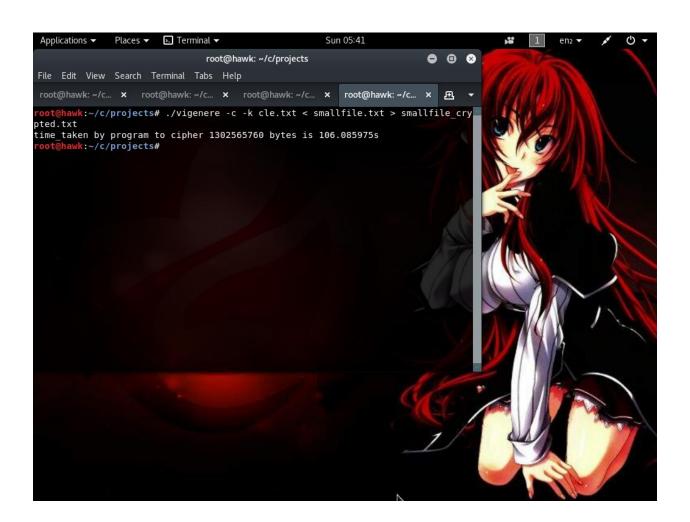
# Les options du programme Vigenere

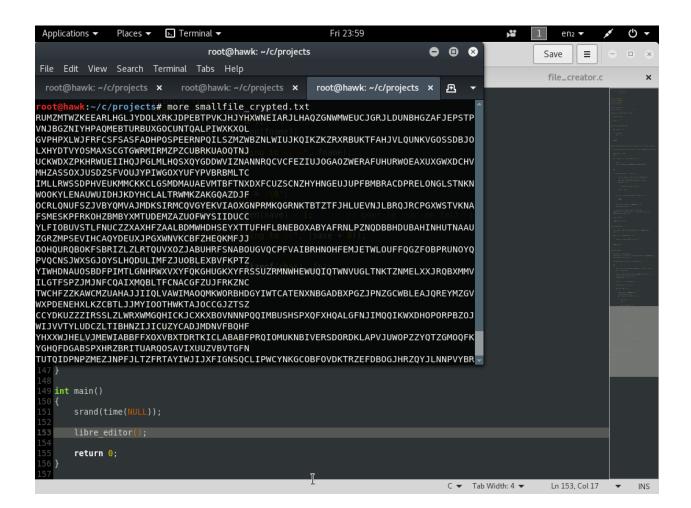
- -c => crypter
- -d => décrypter
- -k => fichier avec clé
- -f => fichier à crypter / décrypter

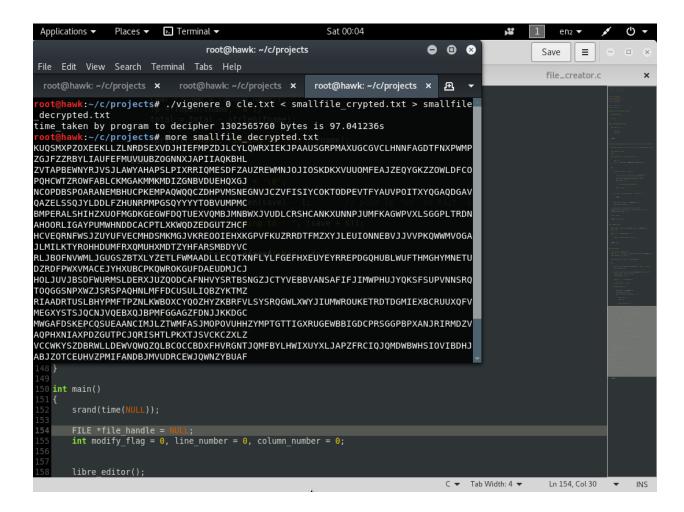
# Quelques captures d'ecran











#### Remerciments

Nous remercions les gens suivants:

- 1. Jean Connier pour nous donner les idees avec des pipes.
- 2. Demba pour proposer l'idee de Vigenere et comment elle marche.
- 3. Harry pour ecrire le code.