1. Вариант 1 – «сухой»

|  |  |
| --- | --- |
| void main()  {  A();  B();  for(int i = 0; i < 2; ++i)  {  if(i % 2)  C();  else  D();  }  } |  |
| **С номерами** | **Без номеров** |
| :begin main-body#1  A#1  B#1  :begin For#1  For-init#1  For-cond#1 -> true  :begin For-body#1  :begin If#1  If-cond#1 -> false  D#1  :end If#1  :end For-body#1  For-update#1  For-cond#1 -> true  :begin For-body#2  :begin If#2  If-cond#2 -> true  C#1  :end If#2  :end For-body#2  For-update#1  For-cond#3 -> false  :end For#1  :end main-body#1 | :begin main-body  A  B  :begin For  For-init  For-cond -> true  :begin For-body  :begin If  If-cond -> false  D  :end If  :end For-body  For-update  For-cond -> true  :begin For-body  :begin If  If-cond -> true  C  :end If  :end For-body  For-update  For-cond -> false  :end For  :end main-body |

2. Вариант 2 – «детский»

|  |  |
| --- | --- |
| ГлавнаяФункция()  {  Дружок();  Пушок();  for(Мурзик; Попугай; Лягушонок)  {  if(Сова)  Заяц();  else  Волк();  }  } | |
| **С номерами** | **Без номеров** |
| :begin ТелоГлавнойФункции#1  Дружок#1  Пушок#1  :begin ЦиклМурзик#1  Мурзик#1  Попугай#1 -> true  :begin ТелоЦиклаМурзик#1  :begin ВетвлениеСовы#1  Сова#1 -> false  Волк#1  :end ВетвлениеСовы#1  :end ТелоЦиклаМурзик#1  Лягушонок#1  Попугай#1 -> true  :begin ТелоЦиклаМурзик#2  :begin ВетвлениеСовы#2  Сова#2 -> true  Заяц#1  :end ВетвлениеСовы#2  :end ТелоЦиклаМурзик#2  Лягушонок#1  Попугай#3 -> false  :end ЦиклМурзик#1  :end ТелоГлавнойФункции#1 | :begin ТелоГлавнойФункции  Дружок  Пушок  :begin ЦиклМурзик  Мурзик  Попугай -> true  :begin ТелоЦиклаМурзик  :begin ВетвлениеСовы  Сова -> false  Волк  :end ВетвлениеСовы  :end ТелоЦиклаМурзик  Лягушонок  Попугай -> true  :begin ТелоЦиклаМурзик  :begin ВетвлениеСовы  Сова -> true  Заяц  :end ВетвлениеСовы  :end ТелоЦиклаМурзик  Лягушонок  Попугай -> false  :end ЦиклМурзик  :end ТелоГлавнойФункции |