B1: goto\_draw.cpp (vị trí với vẽ)

* void gotoxy( int column, int line )

{

COORD coord;

coord.X = column;

coord.Y = line;

SetConsoleCursorPosition( GetStdHandle( STD\_OUTPUT\_HANDLE ), coord );

}

* **void** TextColor(**int** x)//X là mã màu

{

**HANDLE** h= GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

    SetConsoleTextAttribute(h, x);

}

* void draw (int a, b, c, d)

a,b là tọa độ của đỉnh trên cùng bên trái

c, d là tọa độ của đỉnh dưới cùng bên phải.

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

B2: trong hàm draw

* Hàm system("cls") được sử dụng để xóa nội dung trên màn hình của cửa sổ console. Cụ thể, nó sẽ xóa toàn bộ các ký tự hiển thị trên màn hình và đặt con trỏ vị trí hiển thị về góc trên bên trái của cửa sổ console, tạo ra một trạng thái mới sạch sẽ để hiển thị thông tin mới. Điều này thường được sử dụng để làm cho giao diện console trở nên dễ đọc hơn hoặc để xóa thông tin cũ trước khi hiển thị thông tin mới.

B3: docfile.cpp

* string line;
* while(!input.eof()) //khi chưa tới cuối file thì tiếp tục đọc
* {

getline(input,line);

output<<line;

}

* Getline (ip, username, “ , ”) : Đọc một dòng từ tập tin ip và lưu nội dung vào biến username. Hàm getline() sẽ đọc đến khi gặp ký tự phân tách , hoặc gặp ký tự kết thúc dòng.