

○○○ ○○○





Geometry dash

Выполнил
Каменев Денис

30.05.2022

Почему именно эта игра ?

Geometry Dash — компьютерная в жанре 2D-платформера, выпущенная изначально для мобильных устройств на [iOS/Android](#), позже и для настольных компьютеров. Игровой процесс заключается в прохождении уровня со множеством препятствий под ритмичную музыку. Помимо встроенных уровней, игроки могут создавать свои и выкладывать их для прохождения другими игроками, количество онлайн уровней насчитывает более 80 миллионов.

Играть в эту игру я начал давно. И всегда было интересно , как реализовать такой игровой процесс в плане кода .



Начало игры

После запуска приложение перед пользователем появляется окно с единственной кнопкой „старт”

По её нажатию открывается окно с выбором.



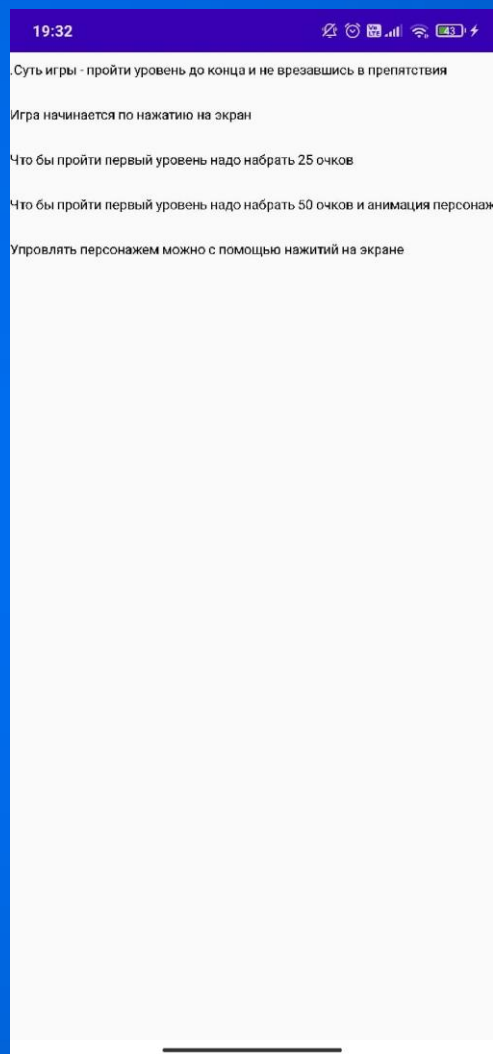
Меню

Пользователь может выбрать уровень сложности

1 уровень – Анимация персонажа Медленнее , чем во втором . Для Победы надо набрать 25 очков

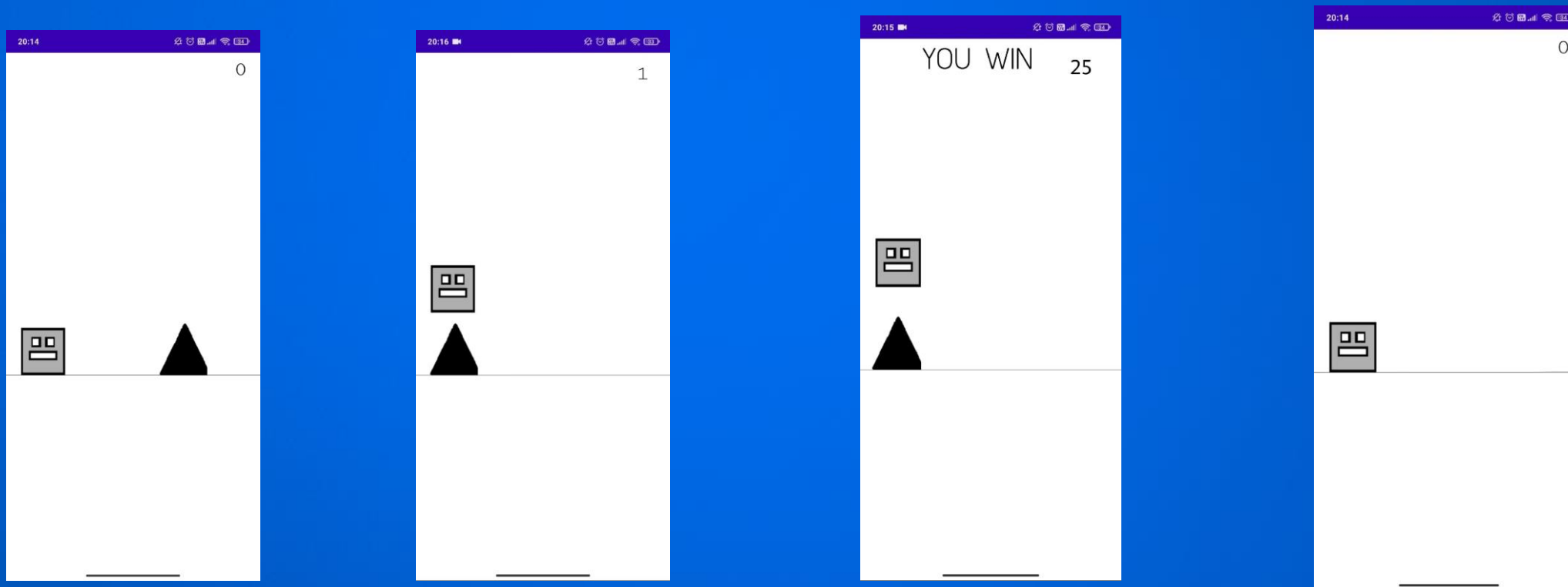
2 уровень – Анимация персонажа быстрее , чем в первом. Для Победы надо набрать 25 очков

В правилах игры пользователь сможет Узнать всё информацию о геймплее .



Игровой процесс

Начинается игра по нажатию на экран. Управлять персонажем можно также с помощью нажатий на экран. При прохождении уровня появляется надпись „You win”, а при поражении персонаж возвращается в начальную позицию и счётчик зануляется.



Пути развития игры

Я вижу много путей развития этой игры . Например , добавление новых уровней , разной сложности .
Изменение геймплея главного персонажа или добавления новых препятствий .



SAMSUNG