

**BUKU PANDUAN PENGGUNA**

# **BUKU PETUNJUK PENGGUNAN APLIKASI MOBILE SIMPLE MONEY**



**Aplikasi Ini Dirancang Oleh :**

**Dendi Arya Raditya Prawira Putra(1103184150)**

**Vinni Ariesta (1103184226)**

**Lutfi hadi wicakaono 1103184111**

**Furqan Malem (1103181040)**

**Mutiara Nurjanah (1103184096)**

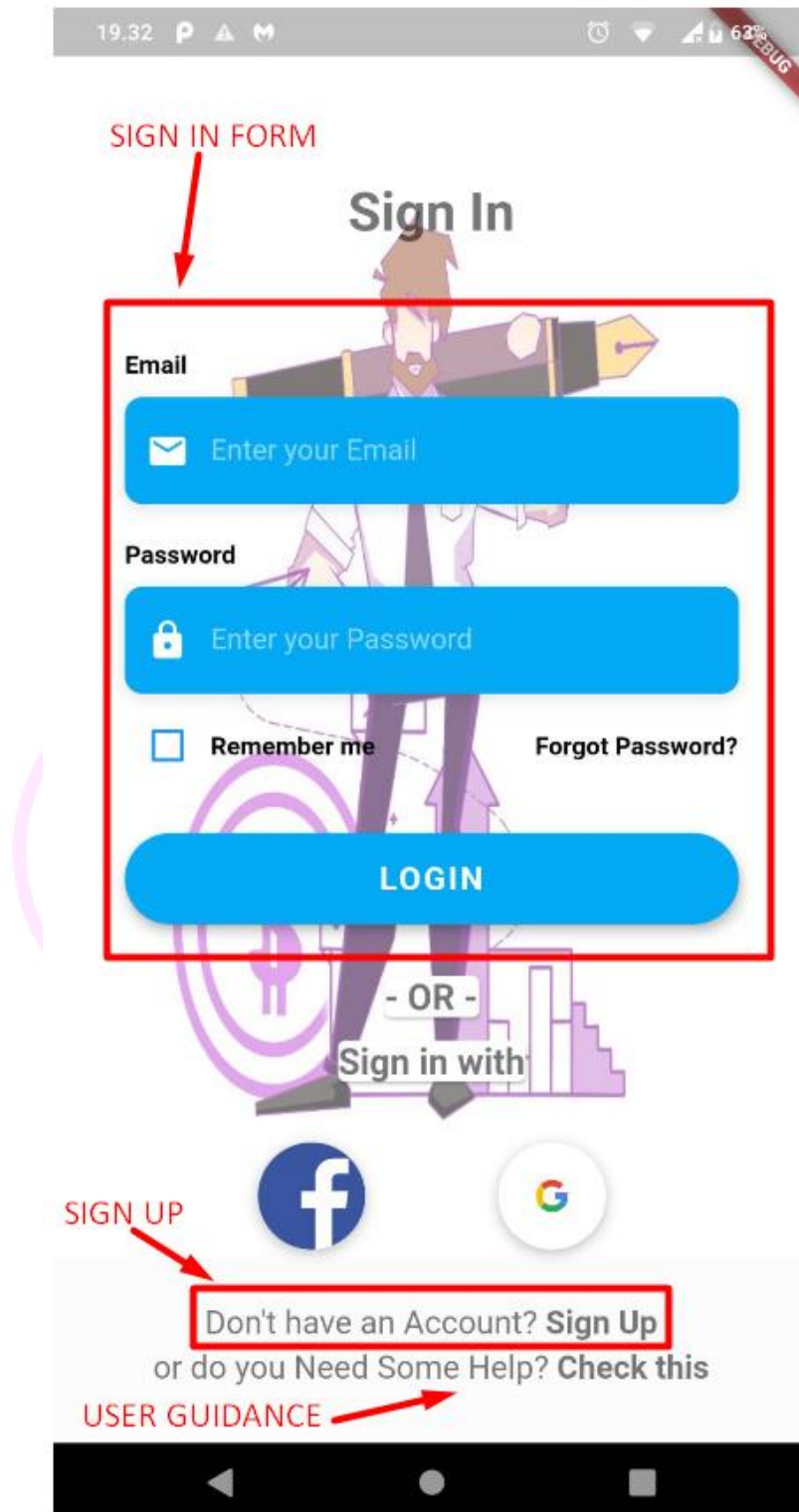
**S1 Teknik Komputer  
Telkom University**

# BUKU PANDUAN PENGGUNA

## Buku Panduan Untuk User

### 1. Menu Tampilan Awal

Ketika anda mengakses aplikasi mobile Easy Money anda akan menemui tampilan menu login seperti dibawah ini :



# BUKU PANDUAN PENGGUNA

## Buku Panduan Untuk User

### 1.1 Menu User Guidance

Menu Help ini berisikan buku panduan yang dapat dibaca oleh pengguna tanpa memerlukan aplikasi eksternal.

Cara Penggunaan :

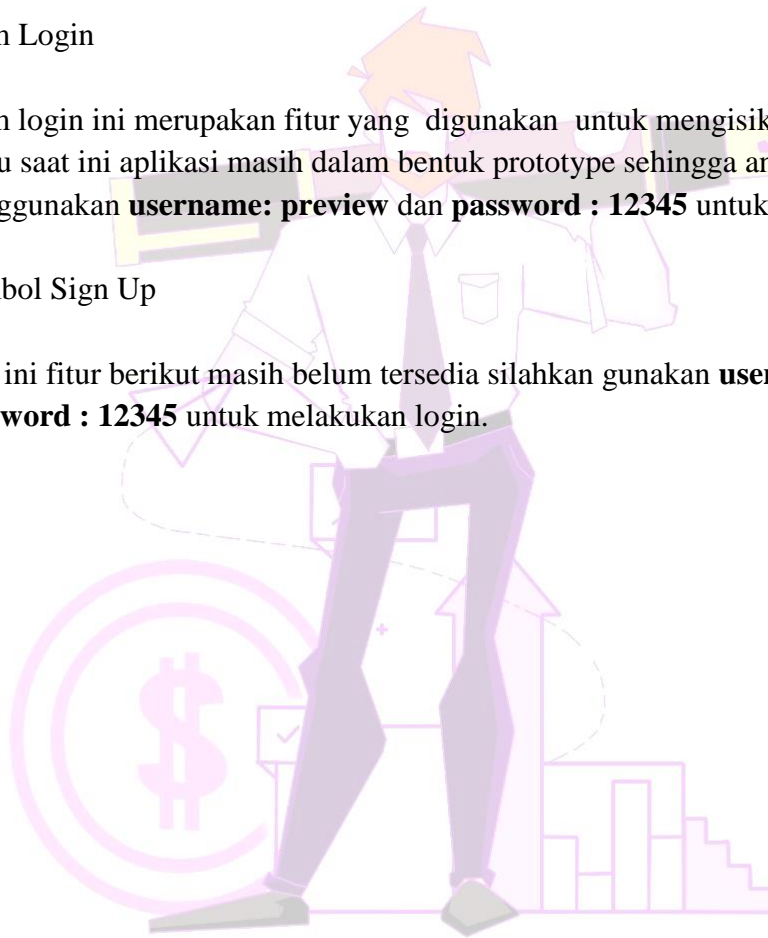
- a. Klik tombol help tersebut.
- b. Setelah mengklik tombol help tersebut, maka anda akan diarahkan ke halaman buku panduan pengguna.

### 1.2 Form Login

Form login ini merupakan fitur yang digunakan untuk mengisi data pengguna, namu saat ini aplikasi masih dalam bentuk prototype sehingga anda dapat menggunakan **username: preview** dan **password : 12345** untuk melakukan login.

### 1.3 Tombol Sign Up

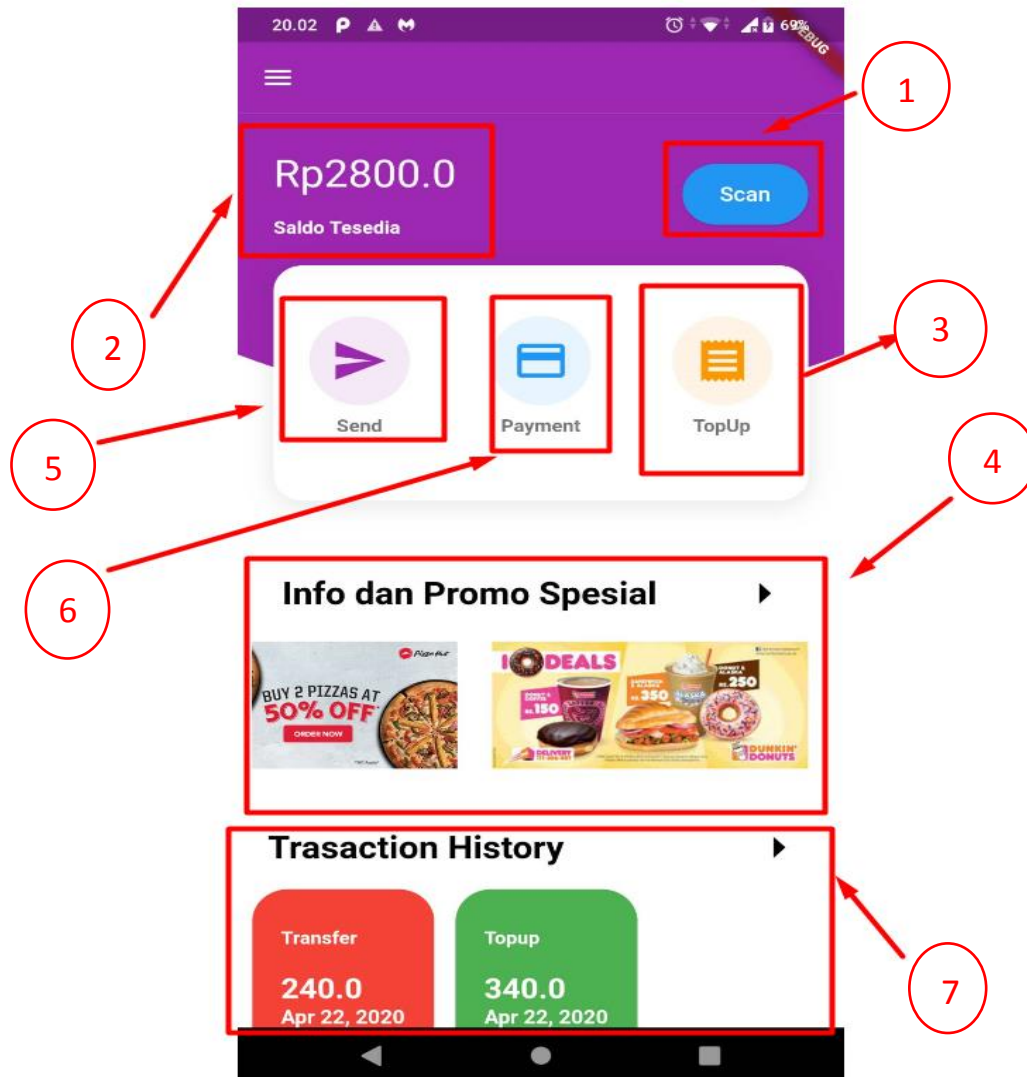
Saat ini fitur berikut masih belum tersedia silahkan gunakan **username : preview** dan **password : 12345** untuk melakukan login.



## BUKU PANDUAN PENGGUNA

### 2. Menu E-wallet

Menu E-wallet merupakan menu utama dari aplikasi Simple Money. Pada menu ini ditampilkan layanan uang digital yang dinamakan E-wallet. Menu ini ditunjukkan agar user dapat melakukan transaksi secara cashless, menu ini juga memberikan fitur untuk selalu memantau seluruh *Transaction history* secara actual dan factual.



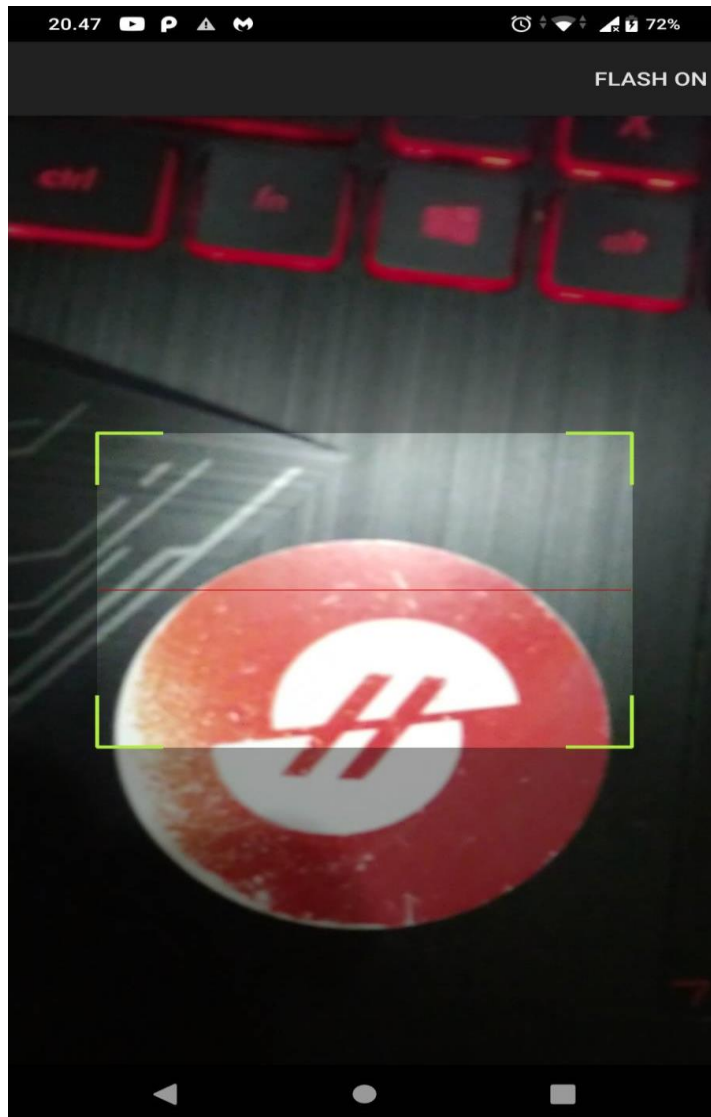
Keterangan gambar :

NO	Keterangan
1	Barcode Scanner
2	Saldo akun yang tersedia
3	Menu TopUp
4	Info Promo
5	Tombol menuju menu Transfer
6	Tombol Menuju menu Payment
7	Tampilan Transaction History

# BUKU PANDUAN PENGGUNA

## 2.1 Barcode scanner

Tombol ini akan mengarahkan user ke sebuah tampilan yang ditunjukkan untuk melakukan scan pada barcode. Menu ini digunakan untuk melakukan pembayaran secara cashless.



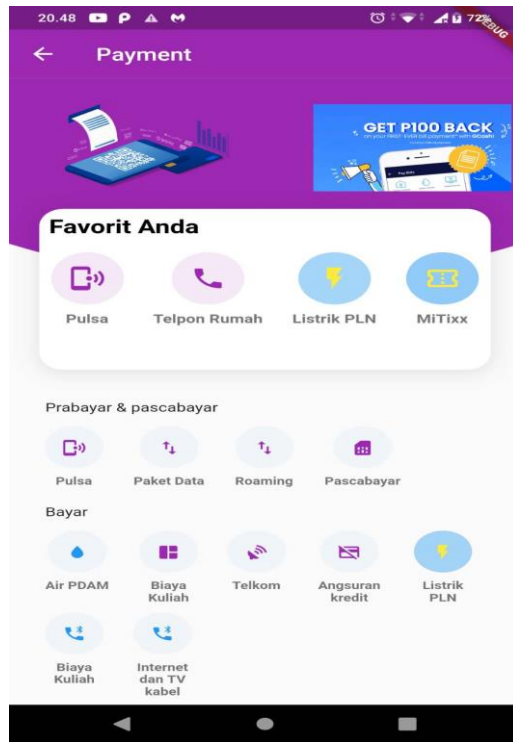
## 2.2 Saldo Akun yang Tersedia

Menu ini menampilkan saldo uang yang tersedia dari user bersangkutan.

# BUKU PANDUAN PENGGUNA

## 2.3 Tombol Menu Payment

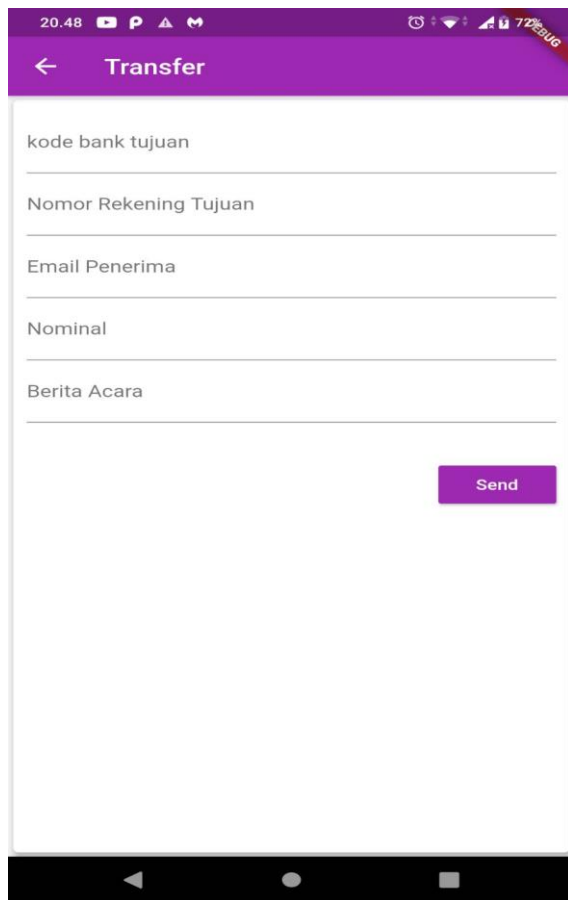
Tombol ini akan mengarahkan user ke menu untuk melakukan pembyaran tagihan seperti pembayaran langganan air PDAM, pembelian pulsa, dan lain lain



# BUKU PANDUAN PENGGUNA

## 2.4 Tombol menu transfer

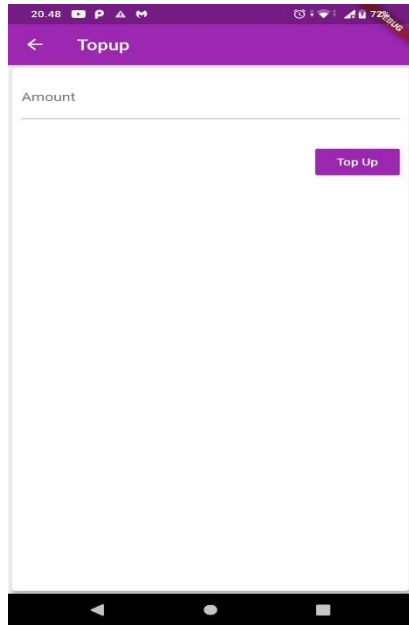
Tombol ini akan mengarahkan user ke menu Transfer, menu ini ditunjukan untuk melakukan Transfer sejumlah uang ke pengguna lain.



# BUKU PANDUAN PENGGUNA

## 2.5 Menu TopUp

Pada umumnya aplikasi penyedia layanan uang digital menyediakan sebuah cara diluar aplikasi tersebut untuk melakukan TopUp biasanya dapat melalui gerai seperti indomaret atau melalui system layanan perbankan. Pada aplikasi SimpleMoney yang masih merupakan sebuah prototype kami menyediakan menu TopUp manual yang dimaksudkan untuk menguji aplikasi.



## 2.6 Menu Info dan Promo

Menu ini ditunjukan untuk menyediakan ruang untuk menampilkan promo promo yang tersedia dengan tujuan meningkatkan jumlah pengguna aplikasi.

## 2.7 Menu Transaction History

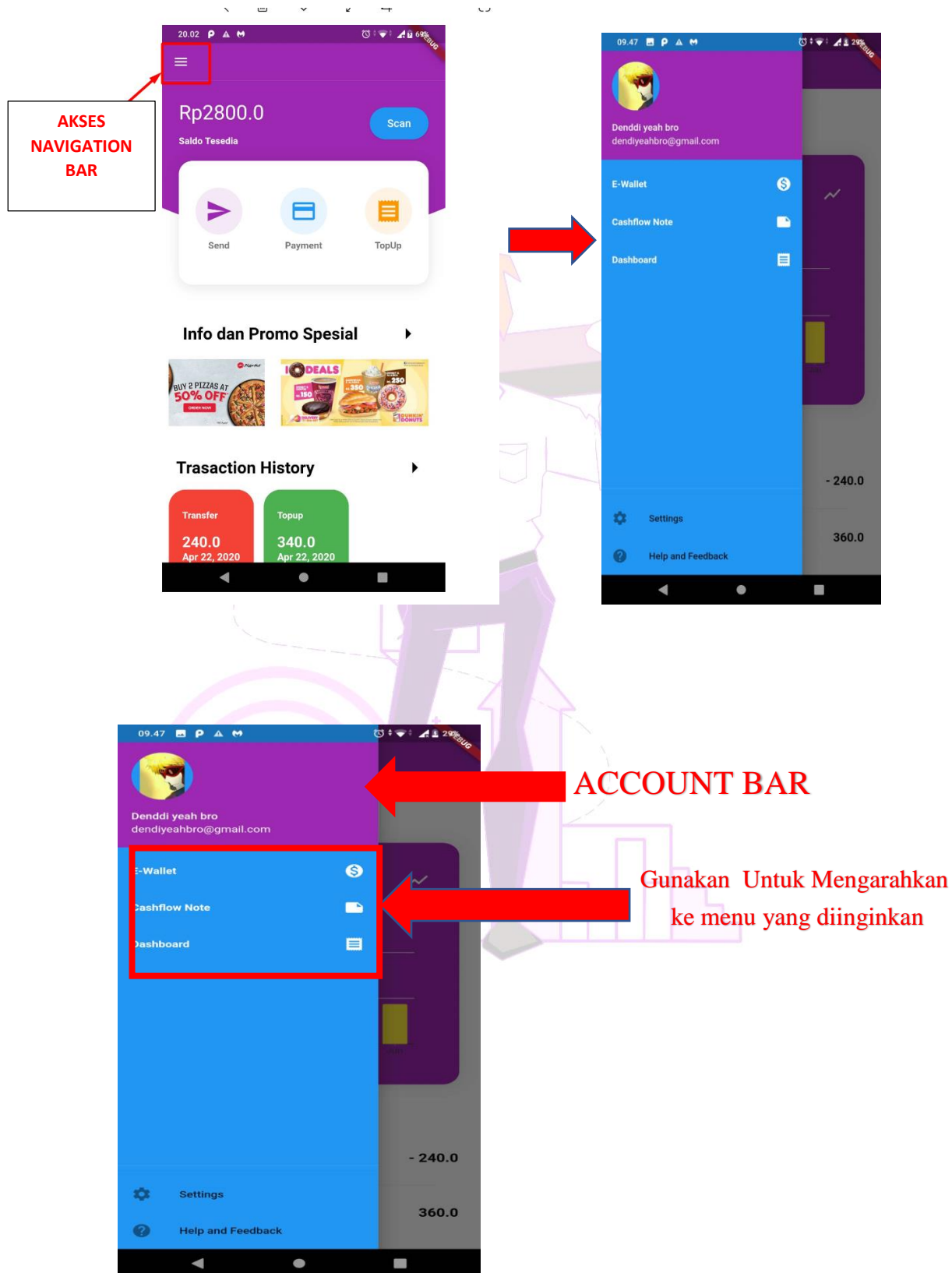
Menu berikut merupakan menu scrollview secara diagonal yang ditunjukan untuk menampilkan transaksi transaksi yang telah dilakukan oleh user, sehingga memudahkan user untuk mengatur keuangannya.



# BUKU PANDUAN PENGGUNA

## 3. Navigation Bar

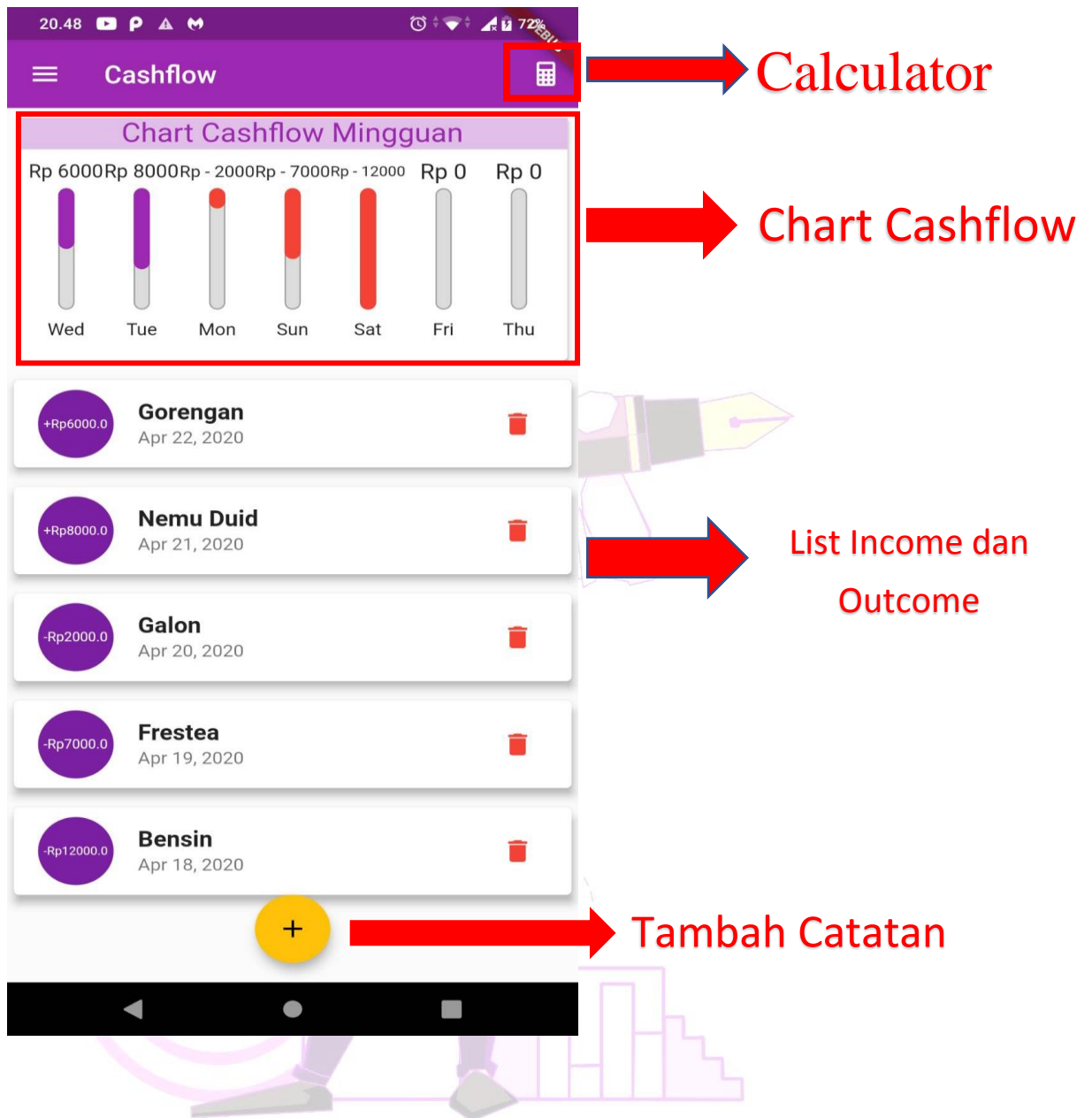
Navigation bar digunakan untuk berpindah halaman menuju fitur lain yang diinginkan. Untuk mengakses navigation bar bisa dilihat pada gambar dibawah ini.



## BUKU PANDUAN PENGGUNA

### 4. Menu Cashflow Note

Menu ini memiliki fungsi untuk mencatat keuangan pribadi.



# BUKU PANDUAN PENGGUNA

## 4.1 Cara menambahkan catatan

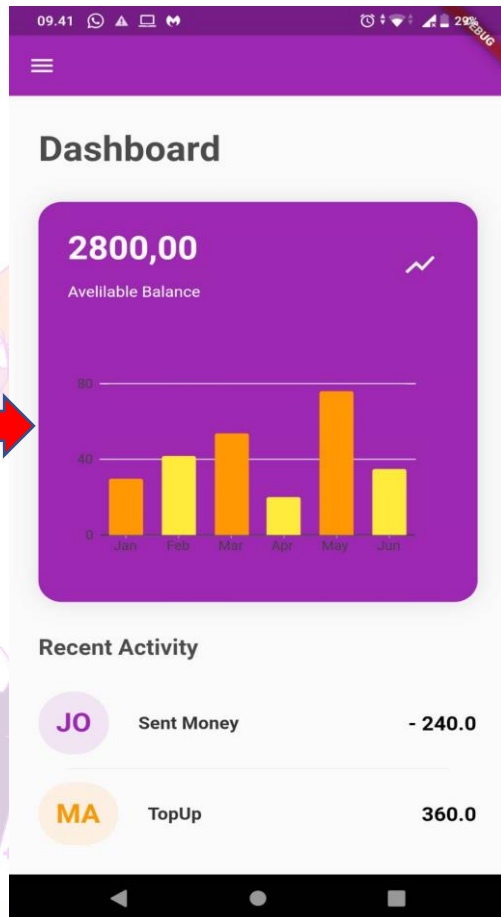


# BUKU PANDUAN PENGGUNA

## 5. Dashboard

Pada menu ini akan ditampilkan laporan transaksi menggunakan e-wallet setiap bulannya

Grafik pengeluaran



# BUKU PANDUAN PENGGUNA

