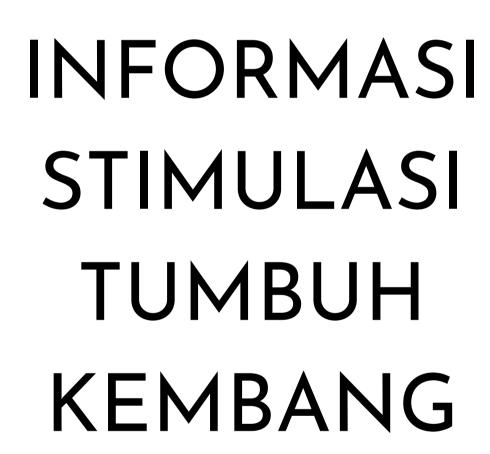
# BAB 9



USIA 1-5 TAHUN

# USIA 1-3 BULAN

Stimulasi tumbuh kembang anak pada usia 1-6 bulan sangat penting untuk mendukung perkembangan fisik, kognitif, dan sosial mereka. Berikut beberapa cara untuk memberikan stimulasi yang tepat:

#### 1. KONTAK VISUAL DAN VERBAL

SERING-SERINGLAH BERINTERAKSI DENGAN BAYI ANDA DENGAN TATAPAN MATA DAN BERBICARA LEMBUT. INI MEMBANTU PERKEMBANGAN KOMUNIKASI DAN PENGENALAN WAJAH.

#### 2.MENSTIMULASI MOTORIK KASAR

LATIH BAYI UNTUK MENGANGKAT KEPALA DAN DADA SAAT TENGKURAP. INI MENDUKUNG KEKUATAN OTOT LEHER DAN PUNGGUNG.

# 3. STIMULASI SENSORIK

GUNAKAN MAINAN BERWARNA CERAH DAN DENGAN TEKSTUR BERBEDA UNTUK MERANGSANG INDERA PENGLIHATAN DAN PERABA BAYI.

# 4. RANGSANGAN SUARA

BERIKAN VARIASI SUARA, SEPERTI BERNYANYI ATAU BERBICARA DENGAN NADA YANG BERBEDA UNTUK MERANGSANG PENDENGARAN.





#### 1. STIMULASI MOTORIK HALUS

BERIKAN MAINAN YANG BISA DIGENGGAM DAN DIPEGANG. INI MEMBANTU PERKEMBANGAN KETERAMPILAN MOTORIK HALUS.

#### 2. INTERAKSI SOSIAL

MULAI MEMPERKENALKAN PERMAINAN SOSIAL SEDERHANA SEPERTI CILUKBA. INI MEMBANTU BAYI BELAJAR TENTANG INTERAKSI SOSIAL DAN EKSPRESI WAJAH.

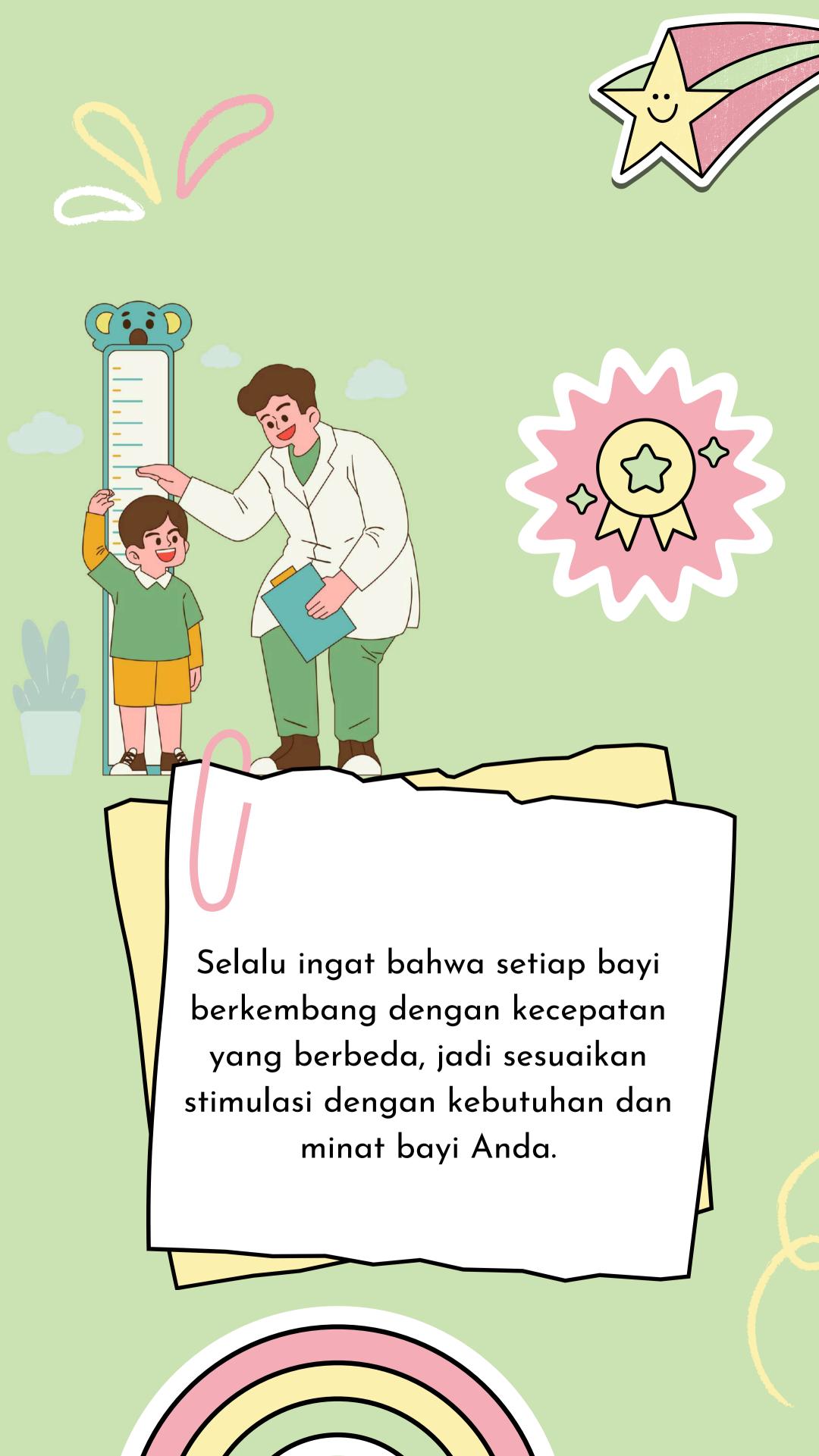
# 3. KETRAMPILAN KOMUNIKASI

DORONG BAYI UNTUK MENGELUARKAN SUARA DAN BEREAKSI TERHADAP SUARA ANDA. INI MENDUKUNG PERKEMBANGAN BAHASA.

# 4. PERKEMBANGAN KOGNITIF

MAINKAN PERMAINAN SEPERTI MENYEMBUNYIKAN MAINAN DAN KEMUDIAN MENAMPILKANNYA KEMBALI. INI MEMBANTU BAYI MEMAHAMI KONSEP OBJEK YANG ADA.





# USIA 7-24 BULAN

Stimulasi tumbuh kembang anak pada usia 7-24 bulan penting untuk mendukung perkembangan motorik, kognitif, bahasa, dan sosial mereka. Berikut adalah beberapa cara untuk memberikan stimulasi yang tepat berdasarkan usia

#### 1. KETERAMPILAN MOTORIK KASAR

MERANGKAK DAN BERDIRI: DORONG BAYI UNTUK MERANGKAK DAN BERDIRI DENGAN MENYEDIAKAN MAINAN YANG BISA DIPEGANG SAAT MEREKA BERLATIH BERDIRI.

BERJALAN: GUNAKAN MAINAN DORONG ATAU DUKUNGAN RINGAN UNTUK MEMBANTU BAYI MULAI BELAJAR BERJALAN.

### 2. KETERAMPILAN MOTORIK HALUS

MEMEGANG DAN MEMINDAHKAN: BERIKAN MAINAN YANG BISA DIGENGGAM, DIPINDAHKAN DARI SATU TANGAN KE TANGAN LAINNYA, DAN DIMAINKAN DENGAN JARI.

# 3. MEMBACA DAN BERBICARA

MEMBACA DAN BERBICARA: BACAKAN BUKU SEDERHANA DAN BERBICARA TENTANG GAMBAR ATAU KEJADIAN SEHARI-HARI. INI MEMBANTU BAYI MENGENAL KOSAKATA DAN STRUKTUR BAHASA.

# 4. KOGNISI

PERMAINAN SEDERHANA: MAINKAN PERMAINAN SEDERHANA SEPERTI MENYEMBUNYIKAN MAINAN DAN MENGAJARKAN KONSEP "SEMBUNYI" DAN "TEMUKAN".





BERLARI DAN MENGHINDAR: DORONG ANAK UNTUK BERLARI DI AREA YANG AMAN DAN MENGHINDARI RINTANGAN UNTUK MENINGKATKAN KESEIMBANGAN DAN KOORDINASI.

#### 2. KETERAMPILAN MOTORIK HALUS

MEWARNAI DAN MENYUSUN: BERIKAN KRAYON ATAU PENSIL WARNA DAN MAINAN PENYUSUN UNTUK MELATIH KOORDINASI TANGAN-MATA DAN KETERAMPILAN MOTORIK HALUS.

# 3. PENGEMBANGAN BAHASA

MENGEMBANGKAN KOSAKATA: AJARI KATA-KATA BARU DAN DORONG ANAK UNTUK MENGULANG KATA-KATA SEDERHANA. GUNAKAN GAMBAR DAN MAINAN UNTUK MEMPERKENALKAN KONSEP BARU.

# 4. SOSIAL DAN EMOSIONAL

INTERAKSI SOSIAL: AJAK ANAK BERINTERAKSI DENGAN TEMAN SEBAYANYA DAN BERLATIH BERBAGI MAINAN UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN SOSIAL.







BERMAIN DENGAN BOLA: AJAK ANAK BERMAIN MELEMPAR, MENANGKAP, DAN MENGGULIRKAN BOLA UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN MOTORIK KASAR.

#### 2. KETERAMPILAN MOTORIK HALUS

MENGGUNAKAN ALAT MAKAN: LATIH ANAK UNTUK MENGGUNAKAN SENDOK DAN GARPU SECARA MANDIRI SAAT MAKAN.

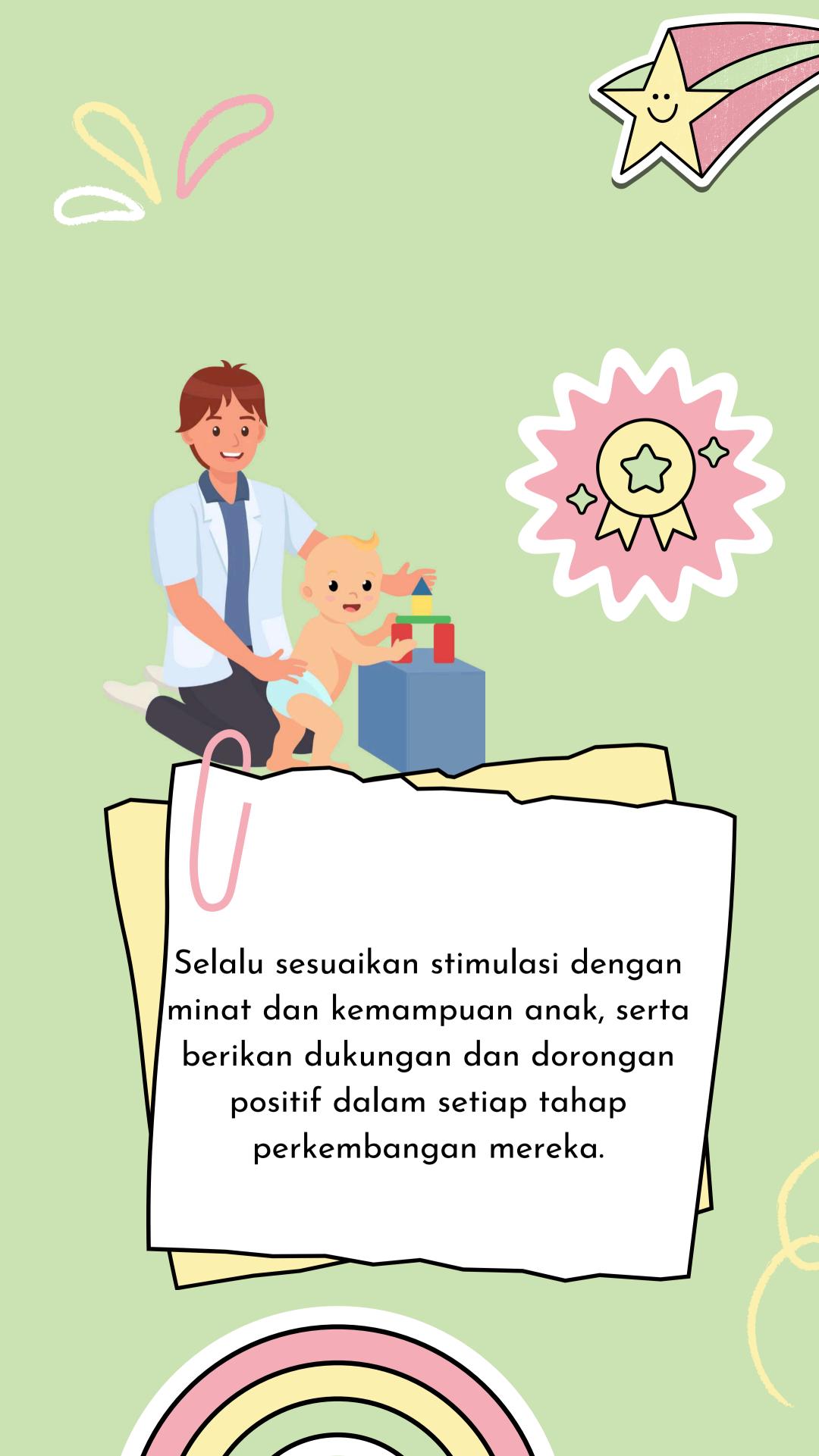
# 3. PENGEMBANGAN BAHASA

KALIMAT SEDERHANA: DORONG ANAK UNTUK MULAI MENGGUNAKAN KALIMAT SEDERHANA DAN BERBICARA TENTANG AKTIVITAS MEREKA. BACAKAN BUKU DENGAN CERITA LEBIH PANJANG DAN AJAK MEREKA BERCERITA.

# 4. KOGNISI DAN SOSIAL

O PERMAINAN IMAGINATIF: AJAK ANAK BERMAIN PERMAINAN BERPURA-PURA, SEPERTI BERMAIN DOKTER ATAU MEMASAK, UNTUK MERANGSANG IMAJINASI DAN KETERAMPILAN SOSIAL.





# USIA 25-36 BULAN

Stimulasi tumbuh kembang anak usia 25-60 bulan (2-5 tahun) fokus pada pengembangan keterampilan motorik kasar dan halus, bahasa, sosial, dan kognitif.

#### 1. KETERAMPILAN MOTORIK KASAR

BERLARI DAN MELOMPAT: AJAK ANAK BERLARI, MELOMPAT, DAN BERMAIN DI LUAR RUANGAN UNTUK MENINGKATKAN KEKUATAN DAN KOORDINASI TUBUH.

BERSEPEDA RODA DUA: MULAI LATIHAN DENGAN SEPEDA RODA DUA ATAU MAINAN SEJENIS YANG MEMERLUKAN KESEIMBANGAN.

### 2. KETERAMPILAN MOTORIK HALUS

MENGGAMBAR DAN MENULIS: BERIKAN CRAYON, PENSIL WARNA, DAN BUKU MEWARNAI UNTUK MELATIH KOORDINASI TANGAN-MATA. AJAK ANAK BERLATIH MENGGAMBAR BENTUK SEDERHANA.

MENYUSUN DAN MENGGABUNGKAN: MAINKAN DENGAN BLOK BANGUNAN ATAU PUZZLE UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN MENYUSUN DAN PEMECAHAN MASALAH.

# 3. PENGEMBANGAN BAHASA

KALIMAT PANJANG: DORONG ANAK UNTUK MENGGUNAKAN KALIMAT YANG LEBIH PANJANG DAN LEBIH KOMPLEKS. BACAKAN BUKU CERITA YANG MEMILIKI LEBIH BANYAK TEKS DAN GAMBAR.

BERBICARA TENTANG PENGALAMAN: AJAK ANAK BERBICARA TENTANG KEGIATAN SEHARI-HARI DAN PENGALAMAN MEREKA UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERBICARA DAN MENDENGARKAN.

# 4. SOSIAL DAN EMOSIONAL

O PERMAINAN SOSIAL: AJAK ANAK BERMAIN DENGAN TEMAN SEBAYANYA UNTUK MELATIH KETERAMPILAN BERBAGI, BERGILIRAN, DAN BEKERJA SAMA.



BERMAIN DENGAN ALAT OLAHRAGA: AJAK ANAK BERMAIN DENGAN ALAT OLAHRAGA SEPERTI BOLA SEPAK MINI ATAU RAKET UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN KOORDINASI DAN KETANGKASAN.

#### 2. KETERAMPILAN MOTORIK HALUS

AKTIVITAS KREATIF: AJAK ANAK MELAKUKAN AKTIVITAS SEPERTI MEMOTONG DENGAN GUNTING ANAK, MENEMPEL STIKER, ATAU MEMBUAT KERAJINAN TANGAN SEDERHANA.

BERMAIN DENGAN MAINAN YANG KOMPLEKS: BERIKAN MAINAN YANG MEMERLUKAN PERAKITAN ATAU PENGGUNAAN ALAT SEDERHANA.

# 3. PENGEMBANGAN BAHASA

BERBICARA TENTANG MASA DEPAN: DISKUSIKAN RENCANA ATAU KEGIATAN YANG AKAN DATANG UNTUK MEMBANTU ANAK MEMAHAMI KONSEP WAKTU DAN PERENCANAAN. MENULIS NAMA: LATIH ANAK UNTUK MENULIS NAMA MEREKA DAN BEBERAPA KATA SEDERHANA.

# 4. KOGNISI

PERMAINAN BERPIKIR: MAINKAN PERMAINAN YANG MELIBATKAN LOGIKA DAN PEMECAHAN MASALAH, SEPERTI TEKA-TEKI YANG LEBIH KOMPLEKS ATAU PERMAINAN PAPAN SEDERHANA.







OLAHRAGA TERKOORDINASI: AJAK ANAK UNTUK TERLIBAT DALAM AKTIVITAS YANG MEMERLUKAN KETERAMPILAN MOTORIK TERKOORDINASI, SEPERTI BERSEPEDA, BERENANG, ATAU PERMAINAN OLAHRAGA SEDERHANA.

#### 2. KETERAMPILAN MOTORIK HALUS

MENULIS DAN MENGGAMBAR LEBIH KOMPLEKS: AJAK ANAK UNTUK MENULIS KALIMAT SEDERHANA DAN MENGGAMBAR GAMBAR YANG LEBIH KOMPLEKS.

KERAJINAN TANGAN: BERIKAN BAHAN UNTUK MEMBUAT KERAJINAN TANGAN YANG LEBIH RUMIT SEPERTI MEMBUAT MODEL DARI TANAH LIAT ATAU MENGGUNAKAN ALAT ALAT KREATIVITAS.

### 3. PENGEMBANGAN BAHASA

CERITA PANJANG: BACAKAN BUKU CERITA YANG LEBIH PANJANG DAN AJAK ANAK UNTUK BERDISKUSI TENTANG KARAKTER, ALUR CERITA, DAN MORAL DARI CERITA TERSEBUT.

MENULIS CERITA: LATIH ANAK UNTUK MEMBUAT CERITA SEDERHANA DAN MENDISKUSIKANNYA DENGAN ANDA.

# 4. SOSIAL DAN EMOSIONAL

PERMAINAN PERAN: AJAK ANAK BERMAIN PERAN YANG MELIBATKAN SITUASI SOSIAL DAN EMOSIONAL YANG KOMPLEKS UNTUK MEMBANTU MEREKA MEMAHAMI DAN MENGELOLA EMOSI MEREKA.

BERBAGI DAN BERGILIRAN: TERUS LATIH KETERAMPILAN BERBAGI DAN BERGILIRAN MELALUI PERMAINAN KELOMPOK ATAU AKTIVITAS KELUARGA.

