

MMP2 Cheatsheet

Denis Titov

Kompakte Zusammenfassung: Gruppen- und Darstellungstheorie, Lie-Gruppen, Praktische Beispiele

1 Grundbegriffe

Gruppe	Definition 1
Gruppe (G, \cdot) : Menge mit Verknüpfung $G \times G \rightarrow G, (g, h) \mapsto gh$ <ul style="list-style-type: none">Assoziativität: $(gh)k = g(hk)$Einslement: $\exists 1: 1g = g1 = g$Inverse: $\forall g \in G \exists g^{-1}: gg^{-1} = g^{-1}g = 1$Abelsch: $gh = hg$ (kommutativ)	

1.1 Wichtige Gruppen

Zyklische Gruppe C_n	Definition 2
$C_n = \mathbb{Z}_n = \{0, 1, \dots, n-1\}$ mit Addition modulo n	

Symmetrische Gruppe S_n	Definition 3
Permutationen von n Elementen, $ S_n = n!$	

Diedergruppe D_n	Definition 4
Symmetriegruppe eines n -Ecks, $ D_n = 2n$ $D_n = \langle R, S \rangle = \{R^k, SR^k \mid k \in \{0, \dots, n-1\}\}$ mit $R^n = S^2 = 1, SRS = R^{-1}$	

Orthogonale Gruppen	Definition 5
<ul style="list-style-type: none">$O(n) = \{A \in GL(n, \mathbb{R}) \mid A^T A = 1\}$$SO(n) = \{A \in O(n) \mid \det(A) = 1\}$$U(n) = \{A \in GL(n, \mathbb{C}) \mid A^* A = 1\}$$SU(n) = \{A \in U(n) \mid \det(A) = 1\}$	

2 Darstellungen

Darstellung	Definition 6
Gruppenhomomorphismus $\rho: G \rightarrow GL(V)$ auf Vektorraum $V \neq \{0\}$ $\rho(gh) = \rho(g) \circ \rho(h), \rho(1) = 1_V, \rho(g^{-1}) = \rho(g)^{-1}$	

Unitäre Darstellung	Definition 7
$\rho(g)$ unitär für alle $g \in G$: $(\rho(g)u, \rho(g)v) = (u, v)$	

Endliche Gruppen	Satz 8
Endlichdimensionale \mathbb{C} -Darstellungen endlicher Gruppen sind vollständig reduzibel.	

Lemma von Schur	Satz 9
Seien $(\rho_1, V_1), (\rho_2, V_2)$ irreduzible Darstellungen: 1. $\varphi \in \text{Hom}_{G[V_1, V_2]} \Rightarrow \varphi = 0$ oder Isomorphismus 2. $\varphi \in \text{Hom}_{G[V, V]} \Rightarrow \varphi = \lambda 1_V, \lambda \in \mathbb{C}$	

Abelsche Gruppen	Corollary 10
Jede irreduzible endlichdimensionale \mathbb{C} -Darstellung abelscher Gruppen ist eindimensional.	

3 Charaktere

Charakter	Definition 11
$\chi_\rho: G \rightarrow \mathbb{C}, \chi_\rho(g) = \text{tr}(\rho(g))$ <ul style="list-style-type: none">Invariant unter Konjugation: $\chi_\rho(hgh^{-1}) = \chi_\rho(g)$Äquivalente Darstellungen haben gleiche Charaktere	

Konjugationsklasse	Definition 12
$[g] = \{hgh^{-1} \mid h \in G\}$. Charakter konstant auf Konjugationsklassen.	

Orthogonalität der Charaktere	Satz 13
Für irreduzible Darstellungen ρ, ρ' : $\frac{1}{ G } \sum_{g \in G} \overline{\chi_\rho(g)} \chi_{\rho'}(g) = \begin{cases} 1 & \text{falls } \rho = \rho' \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \quad (\chi_\rho, \chi_{\rho'}) =$	

Zerlegung der regulären Darstellung	Satz 14
$\rho_{\text{reg}} = \oplus_i n_i \rho^{(i)}$ mit $n_i = \dim(\rho^{(i)}) G = \sum_i n_i^2$	

4 Frobenius-Formel & Young-Tableaux

Frobenius-Formel	Definition 15
Für $S_n: \chi^{(\lambda \sigma)} = \left(\prod_{(i,j) \in \lambda} h(i,j) \right)^{-1} \sum_T \prod_{k=1}^n x_k^{m_{k,T}}$ wobei $h(i,j)$ der Hook-Länge entspricht.	

5 Young-Tableaux und S_n

Partition	Definition 16
Partition von n : $n = \lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_k$ mit $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_k \geq 1$ Darstellung durch Young-Diagramm mit λ_i Kästchen in Zeile i .	

Standard-Young-Tableau	Definition 17
Füllung eines Young-Diagramms mit Zahlen $1, \dots, n$, streng wachsend in Zeilen und Spalten.	

Hook-Länge	Definition 18
Für Kästchen (i,j) : $h(i,j) = \lambda_i + \lambda'_j - i - j + 1$ wobei λ'_j = Spaltenlänge der j -ten Spalte.	

Anzahl Standard-Tableaux	Satz 19
Anzahl Standard-Tableaux für Partition λ : $f^\lambda = \frac{n!}{\prod_{(i,j)} h(i,j)}$	

5.1 Permutationstypen

Zyklientyp	Definition 20
Permutation $\sigma \in S_n$ bestimmt durch Zyklientyp $(1^{m_1} 2^{m_2} \dots n^{m_n})$ wobei $m_k = \text{Anzahl der } k\text{-Zyklen}$. Konjugationsklassen \leftrightarrow Zyklientypen \leftrightarrow Partitionen.	

6 Tensorprodukte

Tensorprodukt von Darstellungen	Definition 21
$(\rho_1 \otimes \rho_2)(g) = \rho_1(g) \otimes \rho_2(g) \dim(V_1 \otimes V_2) = \dim(V_1) \cdot \dim(V_2)$	

Charaktere von Tensorprodukten	Definition 22
$\chi_{\rho_1 \otimes \rho_2}(g) = \chi_{\rho_1}(g) \cdot \chi_{\rho_2}(g)$	

7 Reduktion und Irreduzibilität

Reduzible/Irreduzible Darstellung	Definition 23
<ul style="list-style-type: none">Reduzibel: \exists invarianter Unterraum $W \subset V, W \neq \{0\}, V$Irreduzibel: keine nichttrivialen invarianten UnterräumeVollständig reduzibel: direkte Summe irreduzibler Darstellungen	

Maschkes Satz	Satz 24
Alle Darstellungen endlicher Gruppen über \mathbb{C} sind vollständig reduzibel.	

8 Kristallgruppen und Physik

32 Punktgruppen	Definition 25
Alle möglichen Punktsymmetrien von Kristallen: <ul style="list-style-type: none">Zyklengruppen: C_n (Rotation um $2\pi/n$)Diedergruppen: D_n (Rotationen + Spiegelungen)Platonische Körper: T_d (Tetraeder), O_h (Oktaeder), I_h (Ikosaeder)	

Anwendungen	Example 26
<ul style="list-style-type: none">Molekülorbitale: Symmetrie bestimmt erlaubte ÜbergängeKristallfeld-Aufspaltung: Entartung durch SymmetriebrechungPhononen: Schwingungsmoden durch Gruppentheorie klassifiziert	

9 Kompakte Lie-Gruppen

Kompakte Lie-Gruppe	Definition 27
Lie-Gruppe, die als topologischer Raum kompakt ist. Beispiele: $U(n), SU(n), SO(n), Sp(n)$	

Weyl-Satz	Satz 28
Alle Darstellungen kompakter Lie-Gruppen sind vollständig reduzibel.	

Cartan-Unteralgebra	Definition 29
Maximale abelsche Unteralgebra $h \subset g$. Dimension = Rang der Lie-Algebra.	

Wurzeln und Gewichte	Definition 30
<ul style="list-style-type: none">Wurzel: Eigenwert von $ad(H)$ für $H \in h$Gewicht: Eigenwert in DarstellungHöchstes Gewicht: charakterisiert irreduzible Darstellung eindeutig	

10 Wichtige Isomorphismen

Niedrigdimensionale Isomorphismen	Definition 31
<ul style="list-style-type: none">$SU(2) \approx Sp(1) \approx$ Einheits-Quaternionen$SO(3) \approx \frac{SU(2)}{\{\pm 1\}}$ (Spin-Bahn-Kopplung)$SO(4) \approx SU(2) \times SU(2)$$SO(6) \approx SU(4)$$\text{Spin}(3) \approx SU(2), \text{Spin}(4) \approx SU(2) \times SU(2)$	

11 Formeln für Prüfung

Orthogonalitätsrelationen	Definition 32
Für endliche Gruppe G , irreduzible Darstellungen $\rho^{(i)}$: $\sum_{g \in G} \rho_{ab}^{(i)}(g) \rho_{cd}^{(j)}(g) = G \delta_{ij} \delta_{ac} \delta_{bd}$	

Dimensionsformel	Definition 33
$\sum_i (\dim \rho^{(i)})^2 = G $ (Anzahl Konjugationsklassen = Anzahl irreduzibler Darstellungen)	

Charakterorthogonalität	Definition 34
$(\chi^{(i)}, \chi^{(j)}) = \sum_{g \in G} \overline{\chi^{(i)}(g)} \chi^{(j)}(g) \frac{1}{ G } = \delta_{ij}$	

12 Symmetrisches und äußeres Produkt

Symmetrisches Produkt	Definition 35
$S^N V = \{x \in V^{\otimes N} \mid \rho(\sigma)x = x \forall \sigma \in S_N\}$ Basis: $\left\{ e_{i_1} \otimes \dots \otimes e_{i_N} \mid 1 \leq i_1 \leq \dots \leq i_N \right\}$ $\dim(S^N V) = \binom{m+N-1}{N}$ für $\dim(V) = m$	

Äußeres Produkt	Definition 36
$\wedge^N V = \{x \in V^{\otimes N} \mid \rho(\sigma)x = \text{sgn}(\sigma)x \forall \sigma \in S_N\}$ Basis: $\left\{ e_{i_1} \wedge \dots \wedge e_{i_k} \mid 1 \leq i_1 < \dots < i_N \right\}$ $\dim(\wedge^N V) = \binom{n}{N}$ für $\dim(V) = m$	

13 Eigenwertprobleme mit Symmetrie

Diagonalisierung symmetrischer Operatoren	Satz 37
Sei $A: V \rightarrow V$ mit $\rho(g)A = A\rho(g)$ für alle $g \in G$. Bei Zerlegung $V = V_1 \oplus \dots \oplus V_n$ (irreduzibel): A hat höchstens n verschiedene Eigenwerte, konstant auf jeder Komponente V_i .	

Anwendung: Kristallfeldtheorie	Example 38
Hamiltonoperator H kommutiert mit Symmetriegruppe \rightarrow Energieniveaus klassifiziert durch irreduzible Darstellungen.	

14 Spektraltheorie und Quantenmechanik

Irreduzible Darstellungen der Rotationsgruppe	Definition 39
$SO(3)$: Darstellungen $D^{(l)}$ mit $\dim = 2l + 1, l = 0, 1, 2, \dots$ Charaktere: $\chi^{(l)}(\varphi) = \frac{\sin((2l+1)\frac{\varphi}{2})}{\sin(\frac{\varphi}{2})}$	

Spin und SU(2)	Definition 40
$SU(2)$: Darstellungen $D^{(j)}$ mit $\dim = 2j + 1, j = 0, \frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2}, \dots$ Covering: $SU(2) \rightarrow SO(3)$ mit Kern $\{\pm 1\}$	

Clebsch-Gordan-Zerlegung	Satz 41
$D^{(j_1)} \otimes D^{(j_2)} = \oplus_{j= j_1-j_2 }^{j_1+j_2} D^{(j)}$ Koeffizienten $\langle j_1 m_1, j_2 m_2 \mid JM \rangle$ durch Rekursion oder Tabellen.	

15 Darstellungen klassischer Gruppen

GL(n) und SL(n)	Definition 42
$GL(n, \mathbb{C})$: alle invertierbaren $n \times n$ Matrizen $SL(n, \mathbb{C}) = \{A \in GL(n, \mathbb{C}) \mid \det(A) = 1\}$ Fundamentaldarstellung: Standardaktion auf \mathbb{C}^n	

Orthogonale und unitäre Gruppen	Definition 43
$O(n) = \{A \mid A^T A = 1\}, SO(n) = O(n) \cap \{\det = 1\}$ $U(n) = \{A \mid A^* A = 1\}, SU(n) = U(n) \cap \{\det = 1\}$ Kompakt \rightarrow vollständig reduzible Darstellungen	

Symplektische Gruppe	Definition 44
$Sp(2n) = \{A \mid A^T J A = J\}$ mit $J = \begin{pmatrix} 0 & 1_n \\ -1_n & 0 \end{pmatrix}$ Erhält symplektische Form, wichtig in Hamiltonscher Mechanik	

16 Lie-Algebren-Struktur

Lie-Klammer	Definition 45
$[X, Y] = XY - YX$ (Kommutator) Eigenschaften: <ul style="list-style-type: none">Bilinear: $[aX + bY, Z] = a[X, Z] + b[Y, Z]$Antisymmetrisch: $[X, Y] = -[Y, X]$Jacobi-Identität: $[X, [Y, Z]] + [Y, [Z, X]] + [Z, [X, Y]] = 0$	

Strukturkonstanten	Definition 46
Für Basis $\{X_1, \dots, X_n\}$ von g : $[X_i, X_j] = \sum_k c_{ij}^k X_k$ $c_{ij}^k =$ Strukturkonstanten, bestimmen Lie-Algebra vollständig	

17 Wurzelsysteme

Cartan-Zerlegung	Definition 47
$g = h \oplus (\oplus_{\alpha \in \Phi} g_\alpha)$ <ul style="list-style-type: none">h: Cartan-Unteralgebra (maximal abelsch)Φ: Wurzelsystem$g_\alpha = \{X \in g \mid [H, X] = \alpha(H)X \forall H \in h\}$	

Einfache Wurzel	Definition 48
Minimale Teilmenge $\Delta \subset \Phi$ mit: <ul style="list-style-type: none">Jede Wurzel ist Linearkombination mit ganzzahligen Koeffizienten gleichen Vorzeichens$\Delta = \text{Rang von } g$	

18 Klassifikation einfacher Lie-Algebren

ADE-Klassifikation	Definition 49
Klassische Reihen: <ul style="list-style-type: none">$A_n = \mathfrak{sl}(n+1, \mathbb{C}), n \geq 1$$B_n = \mathfrak{so}(2n+1, \mathbb{C}), n \geq 2$$C_n = \mathfrak{sp}(2n, \mathbb{C}), n \geq 3$$D_n = \mathfrak{so}(2n, \mathbb{C}), n \geq 4$ Ausnahme-Algebren: E_6, E_7, E_8, F_4, G_2	

19 Darstellungstheorie von $\mathfrak{sl}(2)$

Basis von $\mathfrak{sl}(2)$	Definition 50
$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, E = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, F = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ Relationen: $[H, E] = 2E, [H, F] = -2F, [E, F] = H$	
Darstellungen von $\mathfrak{sl}(2)$	Satz 51
Irreduzible Darstellungen V_n mit $\dim = n + 1, n = 0, 1, 2, \dots$ Basis: $\{v_0, v_1, \dots, v_n\}$ mit: <ul style="list-style-type: none">$Hv_k = (n - 2k)v_k$$Ev_k = kv_{k-1}$ (für $k > 0$)$Fv_k = (n - k)v_{k+1}$ (für $k < n$)	

20 Quantenfeldtheorie-Verbindungen

Poincaré-Gruppe	Definition 52
$ISO(1, 3) = SO^+(1, 3) \ltimes \mathbb{R}^{1,3}$ (Lorentz-Gruppe \boxtimes Translationen) Darstellungen klassifizieren Elementarteilchen (Masse, Spin)	

Gauge-Theorien	Definition 53
<ul style="list-style-type: none">$SU(3)_C$: Starke Wechselwirkung (QCD)$SU(2)_L \times U(1)_Y$: Elektroschwache Theorie$SU(5)$ oder $SO(10)$: Grand Unified Theories	

21 Computertechniken

Charaktertafel berechnen	Definition 54
<ol style="list-style-type: none">Konjugationsklassen bestimmenDimensionen durch $\sum_i n_i^2 = G$Orthogonalitätsrelationen nutzenProduktzahlen prüfen	
Projektionsoperatoren	Definition 55
Für irreduzible Darstellung $\rho^{(i)}$: $P^{(i)} = \left(\frac{n_i}{ G } \right) \sum_{g \in G} \chi^{(i)}(g^{-1}) \rho(g)$ Projiziert auf isotypische Komponente	

